プレイステーション 2版対応

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX

真・三國無双3 マニアックス

ポジティブボイス監修

真・三國無双3、猛将伝、Empires のすべてが集結！

マップ、全攻撃方法、シナリオからレアアイテム・最強武器まで、シリーズ3作の全データをやり込み情報とともに一挙公開！

koei

無双3を極めろ！


PlayStation.2
真三國無双3
SHIN-SANGOKUMUSOU
KOEI


PlayStation.2
KOEI
真三國無双3
猛将伝


PlayStation.2
KOEI
真三國無双3
Empires

プレイステーション 2版対応

SHIN·SANGOKUMUSOU3 MANIAX

真・三國無双3 マニアックス

ポジティブボイス監修



koei

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX

真・三國無双3
マニアックス

SHIN·SANGOKUMUSOU3 MANIAX

真·三國無双3 マニアックス

CONTENTS

本書は『真・三國無双3』シリーズ3作のすべての情報を盛り込んだデータブックです。なお、『真・三國無双3』を『オリジナル』、『真・三國無双3 猛将伝』を『猛将伝』、『真・三國無双3 Empires』を『Empires』と略して表記しています。

CHAPTER 1

Character

キャラクター

CHAPTER1では、『真・三國無双3』シリーズに登場する42人の武将とエディット武将を、能力値や攻撃モーション、武器情報などのデータを交えて紹介していく。使用する武将を選ぶときの参考にしてもらいたい。

GUIDANCE

武将データの見方

武将には各種能力や攻撃の動作、武器の種類など実に多くのデータがある。
それらをきちんと把握するために、まずはここでページの見方を覚えておこう。
特に能力評価とランキングは、武将の違いが一目でわかるすぐれものだ。

さまざまな角度から武将を分析

無双3シリーズ全体を通じてプレイヤーが操作できる武将は全42人。能力や攻撃範囲などの基本的なデータは全作品で共通となっており、どの作品をプレイする際もこの表で確認することが可能だ。しかし、Lv10･11武器の取得方法などは作品ごとに異なるため、個別に掲載してある。なお、本書ではこの42人を「主要武将」、それ以外を「一般武将」と呼んで区別している。



能力評価の「リーチ」「攻撃範囲」「攻撃速度」は、武将の攻撃能力を左右する要素といえる。

○ページの見方



1 武将名
その武将の名前を表す。字(あざな:成人男子につけられる別名)がある場合はそれも掲載している。

2 年齢・身長
その武将の年齢と身長を表す。なお、これらの数値はキャラクターを作成する際のイメージで、ゲーム中のものとは異なる場合がある。

3 出現条件
『オリジナル』でその武将が出現し、プレイヤーが操作できるようになるための条件を表す。

4 プロフィール
その武将の略歴を紹介している。

5 能力データ
その武将の初期能力を表す。また、個別の能力と攻撃・防御・移動のカテゴリそれぞれに、評価とランキングを掲載している。評価は以下のとおりで、SSがもっとも高く、Eがもっとも低い。

評価の優劣

優 ←→ 劣

SS, S, A+, A, B+, B, C+, C, D+, D, E+, E

6 装備アイテム数
その武将が身につけられる装備アイテムの最大数(ただし鎧アイテムと玉アイテムは除く)。ちなみに、『オリジナル』『猛将伝』では階級で、『Empires』では武将のレベルに応じて最大数が増加する。

7 Empires専用情報
『Empires』にのみ関係するデータ。

項目の説明

個人目標 武将がレベルアップするのに必要な条件。

[illegible] 「争覇モード」で演義シナリオを始めたときの所属勢力(在野の場合は登場ターン)と地域。

武将タイプ その武将のタイプで、成長に関係する。

武将タイプ	伸びやすい能力	武将タイプ	伸びやすい能力
闘将	無双	万能	すべて(並)
守将	体力、防御力	凡庸	すべて(低い)
智将	体力、無双	傑物	すべて(高い)

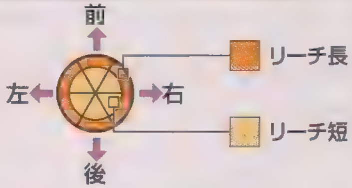
戦闘技能 戦闘中に使用する特殊な技能(P.149参照)。

武器タイプ その武将が持つ武器の種類で、それぞれ以下の産物によってレベルアップする。

産物	効果	産物	効果
剣鍛冶	刀剣系武器のレベル+1	棍鍛冶	打撃系武器のレベル+1
名剣鍛冶	刀剣系武器のレベル+2	名棍鍛冶	打撃系武器のレベル+2
槍鍛冶	長柄系武器のレベル+1	総合鍛冶	すべての武器のレベル+1
名槍鍛冶	長柄系武器のレベル+2		

8 攻撃範囲一覧
その武将が繰り出せるすべての攻撃の範囲を表す。通常攻撃とチャージ攻撃はフロー形式になっており、攻撃の流れが一目でわかるように配置した。また、攻撃範囲は前・後・右前・左前・右後・左後の6方向で分割し、リーチの長さは色の違いでわかるようになっている。3種類ある無双乱舞については、攻撃の1発目とフィニッシュの攻撃範囲を掲載している。

攻撃範囲の見方



9 武器データ
その武将が使用する武器の情報を紹介している。武器にはレベルがあり、武器レベルが上がると武器名が変わり、攻撃力・連続攻撃数が上昇する。また、攻撃力で「44/43」のように2種類の数値が書かれている場合、左側は『オリジナル』と『猛将伝』の数値、右側は『Empires』の数値を表している。

Lv10武器情報
レベル10の武器に関する情報を紹介している。会得方法は『オリジナル』と『猛将伝』で異なるので、それぞれの会得方法を個別に掲載した。

Lv10武器会得のための前提条件

- あらかじめLv9武器を会得しておく。
- 『オリジナル』の場合は難易度「難しい」、『猛将伝』の場合は難易度「難しい」か「達人」でプレイする。

Lv11武器情報
レベル11の武器に関する情報を紹介している。レベル11武器は『猛将伝』の難易度「達人」でないと会得できないため、得るのが非常に難しい。そこで、本書では詳細なアドバイスもあわせて掲載した。レベル11武器の会得はSランクを取ることが必須で、会得方法に書かれている条件はそれを満たすのに必要なものだ。なお、条件をすべて満たさなくてもいいものもあるので、詳しくは個々のアドバイスを読んでほしい。また、レベル11武器には付加効果があり、その効果は装備アイテムの種類やレベルに対応している。ちなみに、『Empires』では、あらかじめレベル10武器を入手しておくほか、味方に大将軍がいる必要がある(P.147参照)。

Lv11武器会得のための前提条件

- あらかじめLv10武器を会得しておく。
- 難易度「達人」でプレイする。
- クリア後の評点でSランクを取る。

夏侯惇 元譲

KAKOU TON GENJOU

曹操とともに乱世を駆け抜けた猛将

年齢 29歳 身長 188cm

（出現条件）
初めから使用可能



PROFILE

曹操の親戚にあたる夏侯惇は、合戦では指揮官として活躍し、最高位の大将軍にまで登りつめた。曹操からは全幅の信頼を寄せられ、寝室への出入りすら自由にさせたという。

武将情報

弱点がないバランス型

弓攻撃が高く弓防御が低めという以外は、どの能力も平均レベルかそれ以上とバランスに優れた能力が自慢。どのような戦術でも戦っていける。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	A	9位
防御	D	35位
移動	B+	12位

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]

防御系能力	ランク	順位
体力	C	22位
防御	B	17位
[illegible]	D	39位
[illegible]	D+	26位

[illegible]	ランク	順位
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル無双																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]			[illegible]		[illegible]	
	武勲15000	武勲30000		曹操　許昌		鼓舞
	勤続10ターン	大将軍就任		闘将		刀剣

モーション情報

スキの少ない通常攻撃で戦おう

通常攻撃はリーチこそ長くはないがスキは少なく、攻撃範囲も広い。特に通常攻撃5は全方位攻撃でスキが少なく、反撃を受けにくい。

◯攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ1
- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6

- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

武器情報

どのレベルでも通常攻撃の最後は頼れる

武器が剣のためにリーチは長くないが破壊力は十分。どのレベルの武器でも通常攻撃の最後(ダウンを奪う攻撃)のスキが少ないのが特徴だ。

武器データ



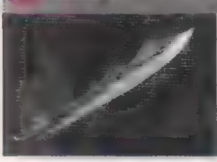
攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
26	29	32	5

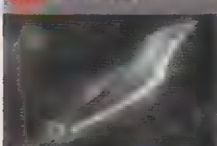


攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
41	44 43	47 45	6



攻撃力	連続攻撃数
56 47	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「下邳の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.241	「下邳前哨戦」曹操軍シナリオ ▶P.263
❶「隻眼の咆哮」イベント発生後、プレイヤー武将が貂蝉を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に曹性1※の撃破と50人撃破を達成する。



攻撃力	連続攻撃数
60 50	6

玄武甲	Lv16	七星帯	Lv12
藤甲鎧	Lv20	活丹	Lv18

猛将伝での会得方法

「下邳前哨戦」曹操軍シナリオ ▶P.263

❶曹性1※を撤退前に撃破する。
❷シナリオ開始から一定時間内に高順2※のいる場所にたどり着く。
❸シナリオ開始から一定時間内に125人撃破を達成する。

アドバイス

まずは曹性1※を追いかけて撃破する。逃げている曹性は防御が甘くなるため、弓兵さえ注意すればそれほど問題ない。次に高順2※のもとへ向かうのだが、時間制限があるため道中にいる弓兵は無視だ。あとは敵を125人倒すだけだが、パートナーに遠距離攻撃が得意な武将を選んでもらい、弓兵を任せると楽になる。

※名前のうしろに数字がついている武将は、そのシナリオ内で複数回登場することを表し、数値は何度目に登場するものかを表す。

CHAPTER 1 Character

典韋

TENI

身を挺して曹操を守った初代親衛隊長

年齢 27歳 身長 192cm

（出現条件）
魏伝・二章「反董卓包囲網」到達時



夏侯惇の推挙で曹操に仕えた典韋は、親衛隊長としてその力を発揮。呂布に襲われた曹操を2度も助けるなどの活躍を見せ、その怪力無双ぶりから古の勇者「悪来」にたとえられた。

武将情報

破壊力に優れた一撃がウリ

攻撃がトップクラスという点が最大の魅力。また、弓防御も高く体力も多いなど防御系能力も優秀なので、乱戦でも力を発揮できる。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	D+	[illegible]
防御	B+	12位
移動	E+	40位

攻撃系能力		
[illegible]	C	30位
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	B	15位
[illegible]	B	20位
[illegible]	D+	33位

防御系能力	体力	B+	9位
	防御	C	25位
	弓防御	A	4位
	騎乗防御	D+	26位
移動系能力	移動	D+	39位
	ジャンプ	E+	40位
	シフト移動	E+	40位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲9000	武勲15000	[illegible]	7　許昌	[illegible]	鉄壁
	武勲27000	武器レベル9	[illegible]	守将	[illegible]	刀剣

モーション情報

攻撃を途中で止めてスキを消す

攻撃は高いが、どの技もモーションが大きいのがネック。攻撃を出し切らず、通常攻撃5のようなスキの少ない攻撃で止めるなどの工夫が必要だ。

○攻撃範囲一覧

- チャージ1 △
- 通常1 → チャージ2 △
- 通常2 → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

武器レベル4になってからが勝負

破壊力はあるが攻撃速度が遅く、チャージラッシュにつながらないこともある。通常攻撃5は強いので、連続攻撃数が5になってからが本領発揮だ。

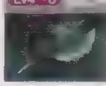
○武器データ

Lv1～3



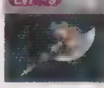
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
18	21	24	4

Lv4～6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
29	32	35	5

Lv7～9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
44	47 46	50 48	6

Lv10



攻撃力	
58	50
連続攻撃数	
6	

オリジナルでの会得方法

「宛城の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.257

❶「火壁1・2」イベントを発生させる。そのあとに起こる「崩落除去」イベント発生後に会得できる。なお、イベント終了までに曹操が少しでもダメージを受けてしまうと会得できない。

猛将伝での会得方法

「宛城死守戦」曹操軍シナリオ ▶P.264

❶張繍が出現するまでに200人撃破を達成する。

Lv11 黒焔 コクエン



攻撃力	
60	53
連続攻撃数	
6	

アイテム	Lv	アイテム	Lv
玄武甲	Lv16	藤甲鎧	Lv20
神速符	Lv17	騎甲鎧	Lv16

猛将伝での会得方法

「宛城死守戦」曹操軍シナリオ ▶P.264

❶胡車児を賈詡の出現後すぐに撃破する。
❷敵拠点を10回以上封鎖する。
❸張繍を撃破して250人撃破する。

アドバイス

達成条件で厳しいのは、おそらく胡車児と賈詡の撃破だろう。幸いこのシナリオに登場する拠点兵長は、倒すと戦神の斧や戦神の鎧などのアイテムを落とす確率が非常に高く、そのうえ何度でも復活する。胡車児と賈詡が登場したら拠点兵長を倒してアイテムを手に入れ、攻撃力や防御力を高めながら戦っていこう。

許褚 仲康

KYOCHO CHUKOU

生涯曹操を守り抜いた豫州の虎

年齢 25歳　身長 184cm

（出現条件）
魏伝・三章「曹操の台頭」到達時



2代目親衛隊長ではあるが、平時は茫洋とした性格で「虎痴」などと呼ばれた。しかし、合戦になるとめざましい活躍を見せ、ついには「虎候」という爵位を得るまでになった猛将だ。

武将情報

体力に優れたパワー型

体力は呂布に並んで堂々の1位で、攻撃を筆頭に攻撃系能力は非常に優秀だ。ただし、体力以外の防御系能力や移動系能力は低い。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	B	[illegible]
防御	C	(29位)
移動	E	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	E+	41位
[illegible]	S	[illegible]
[illegible]	C+	17位
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A	9位
[illegible]	D	36位

防御系能力	ランク	順位
体力	SS	[illegible]
防御	E+	41[illegible]
弓防御	C+	25[illegible]
騎乗防御	D+	26[illegible]

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1			2						3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

[illegible]						
[illegible]	武勲9000	武勲21000	[illegible]	10　許昌	[illegible]	突撃
	武勲30000	武器レベル6		闘将		打撃

モーション情報

通常攻撃を主体に攻め込もう

通常攻撃3までは技の出が早く非常に使いやすい。一般兵が相手のときは通常攻撃3までで止め、スキを衝かれないように戦っていこう。

◯攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2 △
- 通常2 → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6
- チャージ1 △

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

炎帝瀑布砕の付加効果が魅力的

攻撃力は非常に高く、一撃で大ダメージを与えられるのが特徴。また、レベル11武器には神速符がつき、足の遅さをカバーできるのも優秀だ。

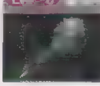
◯武器データ

Lv1~3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
19	22	25	4

Lv4~6



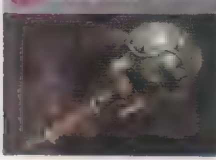
攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
29	32	35	5

Lv7~9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
44	47 46	50 48	6

Lv10



攻撃力 59 50
連続攻撃数 6

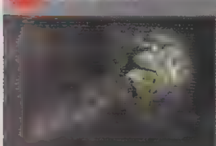
オリジナルでの会得方法
「潼関の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.240

❶「韓遂離反」イベントが発生する前に龐徳と馬岱を撃破する。そのあと韓遂の配下武将である李堪・楊秋・侯選のうち2人を撃破して「韓遂離反」を発生させる。

猛将伝での会得方法
「集落攻防戦」許褚軍シナリオ ▶P.264

❶典韋が3度出現するまでの間、敵輸送隊を逃がした回数を4回以下にする。

Lv11



攻撃力 60 53
連続攻撃数 6

[illegible]金翼	Lv14	翔靴	Lv19
神速符	Lv20	七星帯	Lv16

猛将伝での会得方法
「集落攻防戦」許褚軍シナリオ ▶P.264

❶楽進・満寵・于禁・李典を、それぞれの輸送隊が増強される前にすべて撃破する。

アドバイス

楽進・満寵・于禁・李典が率いる4つの部隊を迅速に撃破すればいいのだが、普通に移動していては時間がかかるので、鎧アイテムを装備するといい。4つの部隊のうち、味方兵士のいないスタート地点付近に援軍として出現する、楽進軍団が最大の脅威。2人プレイで、パートナーにここだけ守ってもらうだけでも楽になる。



曹操

SOUSOU-MOUTOKU

乱世の奸雄と呼ばれた中原の覇者

孟徳

年齢 36歳　身長 174cm

（出現条件）
初めから使用可能



PROFILE

最大の勢力を誇った魏の建国者。優れた政治家であり、軍学者でもある曹操は、詩人としても一流。その存在は単なる一武将ではなく、自他ともに認める当代屈指の大人物だった。

武将情報

攻撃の低さは装備アイテムでカバー

リーチが短く、攻撃が低いものの、それ以外の能力については高いレベルでまとまっている。攻撃の低さは白虎牙や黄忠弓などで補うといい。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	[illegible]
防御	C+	22位
[illegible]	B	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A	13位
攻撃	C	[illegible]
弓攻撃	C	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	C+	23位
[illegible]	B	16位

防御系能力		
体力	D+	28位
防御	B+	12位
弓防御	C+	18位
騎乗防御	D+	26位

移動系能力		
[illegible]	B+	[illegible]
ジャンプ	B	[illegible]
シフト移動	B+	[illegible]

○装備アイテム数

[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報						
[illegible]	武勲12000	支配地域数3	[illegible]	曹操　許昌	[illegible]	伏兵
	支配地域数8	支配地域数12	武将タイプ	万能	武器タイプ	刀剣

モーション情報

通常攻撃の素早さを活かせ

攻撃は低いが、その分技の出が早く手数で押していける。ダウンを奪わなくても反撃を受けにくいので、通常攻撃の連続で押し切れる。

攻撃範囲一覧

通常		チャージ		派生	
		チャージ1	△		
通常1	→	チャージ2	△		
通常2	→	チャージ3	△	→ チャージラッシュ	△
通常3	→	チャージ4	△		
通常4	→	チャージ5	△	→ チャージドライブ	△
通常5	→	チャージ6	△		
通常6					

騎乗	
騎乗	
騎乗チャージ	△
騎乗無双乱舞	○

ジャンプ他	
ジャンプ	
ジャンプチャージ	△
ダッシュ	
弾き返し	L1＋△

無双乱舞

無双乱舞	○
真・無双乱舞	○
激・無双乱舞	○

武器情報

リーチの短さはチャージ1と真空書で補う

剣はリーチが短く、大半の敵武将との戦いでは不利になる。連続攻撃数が増えてもその弱点は変わらないので、真空書などで補っておきたい。

武器データ

Lv1〜3



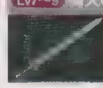
攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
14	17	20	4

Lv4〜6



攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
24	27	30	5

Lv7〜9 天の[illegible]



攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
41	44 43	47 45	6

Lv10



攻撃力 56／47
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法
「赤壁の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.251

❶黄蓋の船が移動している間に呂蒙と甘寧を撃破する(移動する前でもあとでも不可)。かつ火計を成功される前に黄蓋を撃破する。

猛将伝での会得方法
「赤壁逃亡戦」曹操軍シナリオ ▶P.265

❶シナリオ開始から一定時間内に関羽以外の敵武将をすべて撃破する。

Lv11



攻撃力 60／50
連続攻撃数 6

[illegible]甲	Lv18	騎甲鎧	Lv16
黄[illegible]弓	Lv12	七星帯	Lv20

猛将伝での会得方法
「赤壁逃亡戦」曹操軍シナリオ ▶P.265

❶張飛をシナリオ開始から一定時間内に撃破する。
❷味方武将がすべて健在の状態で、張飛を撃破する。
❸趙雲を撃破し、かつ250人撃破を達成する。

アドバイス
敵武将の誰もが強く、味方武将がすぐに倒されてしまう。したがって、敵陣に突撃して張飛を倒す役と、張遼をはじめとした味方武将を敵から守る役と、2人で役割分担をして臨むとクリアしやすい。もし1人でプレイするなら、趙雲を撃破したあとに馬で張飛出現地点に向かい、出現直後に倒さないと条件達成は難しい。

夏侯淵

KAKOU EN MYOUSAI

妙才

神業と称された弓の腕を誇る名将



年齢 28歳　身長 183cm

（出現条件）
初めから使用可能

PROFILE

曹操と夏侯惇の従兄弟にあたる夏侯淵は、参加したほとんどの合戦で勲功を立てた名将。弓の名手でもあり、的の中央に刺さった3本の矢の中心を射抜いたと言われている。

武将情報

弓の扱いはトップクラス

弓の名手だけあり、弓攻撃は申し分ない。また、そのほかの攻撃系能力も優秀だ。しかし、防御面は低いので、敵に囲まれないよう注意したい。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	B+	[illegible]
防御	D	36位
移動	D	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A	7位
[illegible]	A+	2位
[illegible]	B	11位
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C	26位
[illegible]	C+	27位

防御系能力	ランク	順位
体力	B	14位
[illegible]	C	25位
[illegible]	E	42位
騎乗防御	D+	26位

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	C	[illegible]
ジャンプ	D+	33位
シフト移動	D	37位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲15000	武勲24000	[illegible]	曹操　許昌	[illegible]	挑発
	勤続10ターン	武器レベル9		闘将		打撃

モーション情報

弓での攻撃を活用

遠距離からでもダメージを与えられるチャージ1がオススメ。また、通常攻撃は技の出が早く強力なので、これを繰り返すだけでも十分に戦える。

攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ1（△）／チャージ2（△）
- 通常2 → チャージ3（△） → チャージラッシュ（△）
- 通常3 → チャージ4（△）
- 通常4 → チャージ5（△） → チャージドライブ（△）
- 通常5 → チャージ6（△）
- 通常6

騎乗攻撃
- 騎乗
- 騎乗チャージ（△）
- 騎乗無双乱舞（○）

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し（L1＋△）

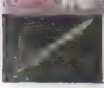
無双乱舞
- 無双乱舞（○）
- 真・無双乱舞（○）
- 激・無双乱舞（○）

武器情報

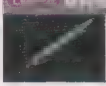
レベル11で弓攻撃がさらに強化

武器の棍は技の出が早いのが特徴だ。そのうえ、レベル11武器になると黄忠弓など、弓に関する能力が付加されるので、より強力になる。

武器データ



[illegible]（Lv1~3）	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	16	19	22	4



Lv4~6 [illegible] ハサイ[illegible]	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	26	29	32	5



Lv7~9 九天断 [illegible]	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	40	43/42	46/44	6

[illegible]（Lv11）



攻撃力：55 46
連続攻撃数：6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「定軍山の戦い」魏軍シナリオ ▶P.223	「定軍山晩回戦」魏軍シナリオ ▶P.265
❶陳式が敵本陣に到着する前に撃破する。かつプレイヤー武将が曹操以外のときに「魏軍本体登場」イベントが発生する前に黄忠を撃破する。	❶夏侯惇が出現する前に400人撃破を達成する。

戦鬼金剛棒



攻撃力：60 49
連続攻撃数：6

白虎牙	Lv10	籐甲鎧	Lv19
黄忠弓	Lv19	活丹	Lv17

猛将伝での会得方法	アドバイス
「定軍山晩回戦」魏軍シナリオ ▶P.265	本陣に進入してくる敵部隊とは、卒伯が率いている隊のこと。彼らはプレイヤー武将が近くにいないとすぐに門を通過してしまう。そのため、チャージ5などの地上から離れる技や、敵を吹き飛ばす攻撃は控えたい。2人で守ることができれば条件を満たすのは難しくないが、1人の場合は卒伯を優先的に狙っていこう。
❶シナリオ開始からしばらくの間、張郃の本陣に進入する敵部隊を一定数に抑える。 ❷300人撃破を達成する。	



CHAPTER 1 Character

張遼

CHOU RYOU BUNEN

魏軍のなかで1、2を争う戦功を誇った五大将筆頭

文遠

年齢 27歳　身長 185cm

（出現条件）
魏伝・三章「曹操の台頭」の「下邳の戦い」で、張遼を投降させてクリア。もしくは魏伝・五章「蜀漢の最期」または「孫呉の最期」到達時。もしくは呂布伝出現時。



Profile

出陣した合戦でつねに戦果を挙げた名将。なかでも合肥の戦いでは1000の兵で10万もの呉軍に勝利した。それ以来、張遼が来たと言うと、呉の子供は泣くのをやめたという。

武将情報

最強クラスの能力を誇る名将

攻撃能力の高さは一目瞭然で、攻撃範囲はあの呂布を抑えてトップ。ほかの能力も大半が平均以上で、装備アイテムの最大数は5と弱点がない。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A+	[illegible]
防御	D+	33位
移動	C+	23位

攻撃系能力		
[illegible]	B	22位
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	D	38位

防御系能力		
体力	C+	19位
防御	C	25位
弓防御	D+	32位
騎乗防御	D+	26位

移動系能力		
移動	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
シフト移動	C+	20位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報						
[illegible]	武勲12000	武勲24000	初期所属	11／洛陽	[illegible]	突撃
	勤続15ターン	武器レベル9	[illegible]タイプ	闘将	[illegible]タイプ	長柄

モーション情報

強力なチャージ攻撃で押そう

張遼の攻撃は威力・攻撃範囲ともに平均以上で使いやすく、特にチャージ6は全方位に攻撃できるうえにスキが少ない優秀な技だ。

○攻撃範囲一覧



武器情報

武器レベル7で真価を発揮

レベル4で通常攻撃5、レベル7でチャージ6といったダウンを奪える広範囲の攻撃が使えるようになる。武器レベルの上昇による恩恵が大きい。

○武器データ

Lv1〜3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
16	19	22	4

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
27	30	33	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
42	45 44	48 46	6

Lv10



攻撃力: 56 48
連続攻撃数: 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオ ▶P.240	「合肥奇襲戦」魏軍シナリオ ▶P.266

オリジナルでの会得方法

無双モードの呂布伝で以下の条件を満たす。

❶「汜水関の戦い」董卓軍シナリオで曹操・孫堅・劉備を撃破する。

❷「虎牢関の戦い」で、敵武将を1人も倒さずに「洛陽炎上」イベントを発生させ、劉備・孫堅・曹操を撃破する。

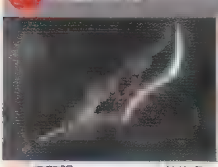
猛将伝での会得方法

❶シナリオ開始から一定時間内に凌統・徐盛を撃破する。

❷敵増援で出現する甘寧と呂蒙を出現後すぐに撃破する。

❸周泰か登場する前に150人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力: 60 51
連続攻撃数: 6

効果			
青龍胆	Lv17	先族角	Lv18
黄忠弓	Lv11	活丹	Lv20

猛将伝での会得方法

「合肥奇襲戦」魏軍シナリオ ▶P.266

❶周泰が登場した時点で李典と4人の守備兵長がすべて健在で、かつ350人撃破を達成する。

アドバイス

出現する敵武将を近い順に倒していけばいいのだが、甘寧出現時には李典が、呂蒙出現時には味方の守備兵長が撃破されやすい。この2人が出現したら優先して倒すこと。なお、張遼はチャージ6が強いので、氷玉などの玉アイテムを装備すれば350人撃破という条件は、特に問題なくクリアできるだろう。

司馬懿 仲達

SHIBAI-CHUUTATSU

術策に長けた三国最後の勝者

年齢 24歳 身長 177cm

（出現条件）
魏伝・五章「蜀漢の最期」または「孫呉の最期」到達時



PROFILE

主君の曹操にすら警戒されるほどの才を持つ軍師で、諸葛亮と激戦を繰り広げた。ちなみに、息子の司馬師や司馬昭らと、のちに中国を統一する晋の基盤を築いた人物でもある。

武将情報

高い防御と遠距離攻撃が魅力

攻撃面はリーチの長さが目立つが、これは一部に遠距離攻撃があるため。防御面は体力以外は優秀だが接近戦は苦手なので、敵と離れて戦おう。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	D	[illegible]
防御	A+	3位
移動	C	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	E+	38位
[illegible]	B+	[illegible]

防御系能力	ランク	順位
体力	D	32位
防御	A+	2位
弓防御	A+	3位
騎乗防御	S	2位

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	3				4					5							6

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

[illegible]						
[illegible]	献策3回採択	献策11回採択	[illegible]	30、洛陽	[illegible]	伏兵
	支配地域数5	支配地域数12	[illegible]	智将	[illegible]	打撃

モーション情報

各種の遠距離攻撃で戦う

チャージ1、3、6と無双乱舞が遠距離攻撃なので、敵から離れて攻撃するスタイルが基本となる。攻撃範囲の広いチャージ4も優秀だ。

○攻撃範囲一覧

通常		チャージ		派生
		チャージ1 △		
通常1	→	チャージ2 △		
通常2	→	チャージ3 △	→	チャージラッシュ —
通常3	→	チャージ4 △		
通常4	→	チャージ5 △	→	チャージドライブ △
通常5	→	チャージ6 △		
通常6				

騎乗	その他
騎乗	ジャンプ
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ
	弾き返し L1+△

無双乱舞	
無双乱舞 ◎	→
真・無双乱舞 ◎	→
激・無双乱舞 ◎	→

武器情報

ダメージは無双乱舞で与える

武器自体の攻撃力が低く、連続攻撃数が増えても大ダメージを与えるのが難しい。連続攻撃からの無双乱舞など、攻撃を組み合わせていこう。

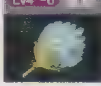
○武器データ

Lv1〜3



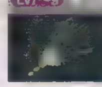
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
11	14	17	4

Lv4〜6



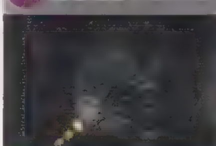
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
21	24	27	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
35	38 37	41 39	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
50 41	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「五丈原の戦い」魏軍シナリオ ▶P.216	「祁山の戦い」魏軍シナリオ ▶P.266
❶馬超と魏延を撃破する。	❶上方谷の門が開いたら、すぐに魏延を撃破する。

Lv11 與羽扇



攻撃力	連続攻撃数
60 44	6

効果			
玄武甲	Lv18	騎甲鎧	Lv16
藤甲鎧	Lv15	七星帯	Lv11

猛将伝での会得方法

「祁山の戦い」魏軍シナリオ ▶P.266

❶シナリオ開始から一定時間内に、「雨降る」イベントを発生させ、諸葛亮・魏延と敵増援の高翔・月英・王平・廖化・張翼・馬岱・簡雍・姜維を撃破する。

アドバイス

まずは周囲にいる弓兵と投爆兵を一定数撃破して「雨降る」イベントを発生させ、門を開こう。ここは段差が激しく、無双乱舞が当たりにくいので、弓兵と投爆兵は通常攻撃で倒すといい。その後は8人の敵武将を倒すのだが、シナリオ自体の制限時間が20分と短いのが難点。2人プレイでパートナーの力を借りたいところだ。



徐晃 公明

JOKOU-KOU MEI

冷静さと豪胆さを持ち合わせた武人



年齢 33歳 身長 185cm

（出現条件）

魏伝・二章「反董卓包囲網」到達時

PROFILE

曹操軍が中原を制覇する以前から、数々の戦いに参加し武勲を立てていた武将。特に劣勢を打破する冷静さと豪胆さは群を抜いており、曹操をして「名将の風あり」と言わしめた。

武将情報

ほとんどの能力が平均以上の優秀な武将

攻撃範囲は張遼に次いで2位で、リーチの長さも優秀。加えて、攻撃も高くほかの能力も平均レベルと、かなりの戦闘力を誇る武将だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A	[illegible]
防御	D+	32位
移動	C+	23位

攻撃系能力		
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]

防御系能力		
体力	B	14位
防御	C	25位
弓防御	D+	32位
騎乗防御	D+	26位

[illegible]		
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲15000 支配地域数8	武勲30000 武器レベル3	[illegible]	13　長安 守将	[illegible]	鉄壁 長柄

モーション情報

数多くの全方位攻撃で乱戦を制す

通常攻撃やチャージ攻撃、無双乱舞にいたるまで全方位攻撃が多いため、乱戦でも活躍できる。通常攻撃6などで、背後の敵も巻き込んでいこう。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃		その他	
	チャージ1 △		騎乗	ジャンプ
通常1	チャージ2 △		騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △	騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ
通常3	チャージ4 △			弾き返し L1＋△
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △		
通常5	チャージ6 △			
通常6				

無双乱舞
無双乱舞 ◎
真・無双乱舞 ◎
激・無双乱舞 ◎

武器情報

低レベルでも戦闘力は十分

初期の武器でも全方位攻撃が多く安心して戦える。レベル11武器を会得すれば青龍胆と活丹がつくので、無双乱舞を主体に戦うのも手だ。

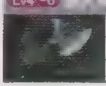
○武器データ

Lv1〜3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
18	21	24	4

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
28	31	34	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
43	46 45	49 47	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
57　49	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「官渡の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.227	「樊城防衛戦」魏軍シナリオ ▶P.267
❶「衝車登場」イベントを発生させ、衝車を破壊せずにしばらく待つと城壁が破壊される。そのあとでマップ北西の兵糧庫にいる淳于瓊と呂威曠を撃破する。	❶シナリオ開始後すぐに関平・周倉・廖化を撃破する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60　52	6

効果			
青龍胆	Lv16	羌族角	Lv19
黄忠弓	Lv13	活丹	Lv19

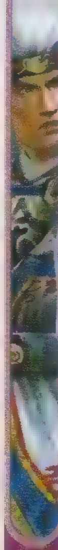
猛将伝での会得方法

「樊城防衛戦」魏軍シナリオ ▶P.267

❶シナリオ開始後すぐに廖化軍団の投石車と関平軍団、周倉軍団の雲梯を破壊し、300人撃破を達成する。

アドバイス

開始後は、直進して廖化軍団の投石車を撃破しよう。ただし、時間がないので廖化自身を撃破するのはあと回しでかまわない。次に周倉、関平軍団の雲梯を破壊するのだが、やはり武将はあと回しにして2つの雲梯から狙うこと。あとは残した武将や関羽を倒しに向かい、300人撃破すればレベル11武器を会得できる。



張郃

CHOU KOU -SHUN GAI

智勇兼備の名をはせる名将

儁乂



年齢 29歳 身長 194cm

出現条件

魏伝・三章「曹操の台頭」の「官渡の戦い」で張郃を降伏させてクリア。もしくは魏伝・五章「蜀漢の最期」または「孫呉の最期」到達時

諸葛亮のライバルといえば司馬懿が有名だが、実戦指揮官として実質的に蜀の進攻を防いだのは張郃であった。その手腕は、敵である諸葛亮も感嘆するほどだったという。

武将情報

トップクラスの移動と防御を誇る

全武将中でも最高クラスの移動と防御を誇り、敵に素早く接近して攻撃することができる。攻撃系能力の低さは手数でカバーだ。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	D	[illegible]
防御	A+	(4位)
移動	S	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]乗攻撃	D	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]

防御系能力		
体力	D	32位
防御	A+	2位
弓防御	B+	6位
騎乗防御	A	6位

移動系能力		
移動	SS	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲12000	武勲30000	初期所属	袁紹／平原	[illegible]	説得
	支配地域数10	武器レベル3	武将タイプ	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

通常攻撃をメインに戦え

通常攻撃はどれも使いやすいが、チャージ攻撃や無双乱舞は独特な動作をする。通常攻撃4などで攻撃を止めて、連続攻撃で攻めたてよう。

◯攻撃範囲一覧

通常	チャージ	派生
	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

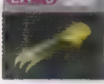
武器情報

真空書で攻撃範囲の狭さを補う

張郃の装備武器である爪は、リーチの面で剣を持つ武将にも劣るのが最大の難点。そのため、攻撃範囲の広がる真空書は必ず装備しておきたい。

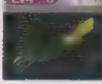
◯武器データ

Lv1~3 [illegible]



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
14	17	20	4

Lv4~6 [illegible] ヨウソウ



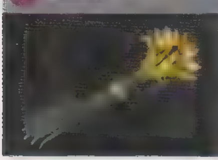
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
24	27	30	5

Lv7~9 朱雀爪 スザクソウ



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
37	40 39	43 41	6

Lv10 [illegible]



攻撃力: 52 43
連続攻撃数: 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「街亭の戦い」魏軍シナリオ ▶P.215	「祁山追撃戦」魏軍シナリオ ▶P.268
❶すべての敵武将(敵総大将含む)をプレイヤー武将が撃破する。	❶プレイヤー武将配下の部隊のいずれかが健在の状態で、「落石停止」イベントを発生させる。

Lv11 [illegible]



攻撃力: 60 46
連続攻撃数: 6

効果			
朱雀翼	Lv12	翔靴	Lv20
神速符	Lv20	黄忠弓	Lv10

猛将伝での会得方法

「祁山追撃戦」魏軍シナリオ ▶P.268

❶北門が閉じるより先に魏延に追いつき、その後すぐに撃破する。もしくは張郃配下の部隊がすべて健在の状態で、シナリオ開始から一定時間内に張苞を撃破し、かつ150人撃破を達成する。

アドバイス

武器会得の条件は2つあるので、最初にどちらの条件を達成するか決めておこう。2人プレイなら魏延を追いかけて倒す方が楽だが、1人の場合は敵兵士を撃破しながら進める張苞撃破の方を選択するといい。ただし、時間をかけすぎると失敗になるので、敵1人を倒すのに費やす時間を極力抑えること。

甄姫

SHINKI

皇帝の母となった稀代の美女



年齢 25歳　身長 164cm

（出現条件）
魏伝・四章「劉備掃討戦」到達時

[illegible]

類まれなる美貌の持ち主として評判だった甄姫は、その美貌から曹操やその息子・曹丕に妻にと熱望される（結局曹丕の妻となる）。のちに魏の3代目皇帝・曹叡の母となった。

武将情報

攻撃能力の低さはスピードでカバー

体力以外の防御系能力や移動系能力は非常に優秀だが、攻撃が低いのが弱点。優れた攻撃速度を活かして、手数で勝負することが大切だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	[illegible]
防御	B+	10位
移動	A	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]

防御系能力・移動系能力		
体力	D	32位
防御	A+	2位
弓防御	C+	[illegible]
騎乗防御	B+	9位
移動	A	6位
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]移動	A+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2			3						4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報						
個人目標	武勲12000	武勲21000	[illegible]	袁紹　平原	[illegible]	挑発
	献策5回採択	武器レベル6	[illegible]	智将	武器タイプ	打撃

モーション情報

チャージ1と通常攻撃5が主力

敵が近づいてくる前に、チャージ1で玉を出しておき敵を待つ。接近戦になったら、攻撃回数の多い通常攻撃5でダメージを稼ぐのがオススメだ。

○攻撃範囲一覧

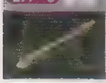


武器情報

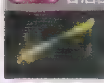
武器レベル4が必須

甄姫の主力となるチャージ1はどの武器でも使えるが、通常攻撃5を行うには連続攻撃数5の武器が必須。早めに武器レベルを4にしたい。

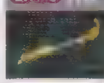
○武器データ



Lv1〜3			
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
12	15	18	4



Lv4〜6 春后笛			
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
22	25	28	5



Lv7〜9			
攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
36	39 38	42 40	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
51／42	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「長坂の戦い」曹操軍シナリオ ▶P.261	「冀州番外戦」袁熙軍シナリオ ▶P.268
❶一騎討ちで趙雲と張飛を撃破し、関羽と諸葛亮を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に総大将以外の敵武将をすべて撃破する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／45	6

効果			
青龍胆	Lv18	羌族角	Lv13
藤甲鎧	Lv10	七星帯	Lv20

猛将伝での会得方法	アドバイス
「冀州番外戦」袁熙軍シナリオ ▶P.268	袁熙と曹丕、どちらについても達成条件に変化はないが、曹操軍につくと袁熙軍に強力な親衛隊長が出現する。楽に進めたいなら、袁熙軍についた方がいい。そして、戦闘が始まったら、配下武将から倒すことを肝に銘じておいてほしい。軍団長を先に倒して配下武将に逃げられると、その時点で失敗となってしまうのだ。
❶シナリオ開始から一定時間内に総大将以外の敵武将をすべて撃破し、かつ200人撃破を達成する。	



曹仁 子孝

SOU JIN-SHIKOU

不屈の闘志を誇る曹家の一門衆

年齢 31歳 身長 174cm

（出現条件）
魏伝・四章「劉備掃討戦」到達時



PROFILE

曹操、夏侯惇、夏侯淵の従兄弟で、弓術と馬術に秀でた猛将。関羽に攻められ孤立無援となった樊城の籠城戦では、最後まで粘り、ついには城を守りきる活躍を見せている。

武将情報

防御系能力に優れた武将

攻撃の高さと体力の多さが魅力。防御以外の防御系能力も平均以上と戦闘向きの武将といえる。ただし、移動が低いので鐙アイテムで補強したい。

○能力データ

[illegible]	ランク	順位
攻撃	E	[illegible]
防御	B+	11位
移動	D	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	D+	[illegible]
攻撃	A	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]

防御系能力	ランク	順位
体力	A	5位
防御	D+	33位
[illegible]	B	12位
[illegible]	B	12位

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

個人目標	武勲15000 勤続15ターン	武勲30000 武器レベル6	[illegible]	2 許昌 守将	[illegible]	鉄壁 刀剣

モーション情報

広範囲攻撃の通常攻撃4で戦う

通常攻撃、チャージ攻撃ともにスキが大きいものがほとんど。唯一スキが少ない、左前方を攻撃できる通常攻撃4を主力にしよう。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃		騎乗	アクション
	チャージ1 △		騎乗	ジャンプ
通常1 →	チャージ2 △		騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
通常2 →	チャージ3 △ →	チャージラッシュ △	騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ
通常3 →	チャージ4 △			弾き返し L1+△
通常4 →	チャージ5 △ →	チャージドライブ △		
通常5 →	チャージ6 △			
通常6				

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

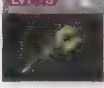
武器情報

レベル4からより使いやすくなる

スキが少ない通常攻撃4を有効に使うため、早く連続攻撃数を5にしたい。そうなるまでは、無双乱舞を軸に攻撃を組み立てるといい。

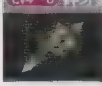
○武器データ

Lv1〜3



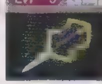
攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
15	18	21	4

Lv4〜6 砕牙撃



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
25	28	31	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
40	43 42	46 44	6

Lv10



攻撃力 56 46
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「樊城争奪戦」魏軍シナリオ ▶P.253	「江陵攻防戦」曹操軍シナリオ ▶P.269
❶「呂蒙進軍」「呂蒙進撃」イベントのいずれかが発生する前に、すべての攻城兵器を破壊する。これに成功すると「すべての攻城兵器を破壊したか」という曹仁のメッセージが出る。そのあとプレイヤー武将が呂蒙を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に甘寧と韓当を撃破する。

Lv11



攻撃力 60／49
連続攻撃数 6

効果			
朱雀翼	Lv18	騎甲鎧	Lv19
藤甲鎧	Lv17	七星帯	Lv12

猛将伝での会得方法

「江陵攻防戦」曹操軍シナリオ ▶P.269

❶シナリオ開始から一定時間内に90人撃破して牛金に近づき、甘寧と韓当を撃破する。
❷敵援軍で出現する周泰と周瑜をすぐに撃破する。
❸シナリオクリア時に牛金の体力が7割以上ある。

アドバイス

会得条件でもっとも厳しいのが、牛金の体力を残して勝つこと。戦闘が始まったらすぐに90人撃破してから牛金のそばへ行き、甘寧と韓当を撃破しよう。だが、牛金保護の正念場はここからだ。牛金は敵援軍の周泰や周瑜の攻撃を一撃受けただけで7割近く体力を奪われてしまう。敵援軍が出現したら、すぐに撃破に向かおう。



周瑜

SHUU YU — KOU KIN

美周郎の異名をとる文武両道の才人

公瑾

年齢 25歳 身長 178cm

（出現条件）
呉伝・三章「小覇王」到達時

PROFILE

美周郎と称えられる美貌の持ち主で、孫策・孫権の二代に渡って呉を支えた智将。大都督として臨んだ赤壁の戦いでは、「苦肉の策」などの計略を用いて、不利な状況を覆した。

武将情報

スキのない万能型の武将

攻撃は低めだが、技の出が早いので相手に与えるダメージは手数で補える。また、防御や移動の面でも高い能力を持つ、万能タイプの武将だ。

○能力データ

攻撃	C	[illegible]
防御	A	7位
移動	A+	4位

攻撃系能力		
[illegible]	B+	17位
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C	24位
[illegible]	A	[illegible]

防御系能力 / 移動系能力		
体力	C	22位
防御	B+	12位
弓防御	B	9位
騎乗防御	B	12位
[illegible]	A	[illegible]
ジャンプ	A+	2位
[illegible]	A+	[illegible]

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲21000	献策11回採択	[illegible]	6 長沙	[illegible]	伏兵
	勤続10ターン	支配地域数5	[illegible]	万能	武器タイプ	刀剣

モーション情報

ダッシュ攻撃で敵集団に斬り込む

ダッシュ攻撃は通常時は気絶、◎ボタン連打時は攻撃回数が増えて敵を吹き飛ばす。まずはこの技で斬り込んで、それから通常攻撃につなごう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2 △
- 通常2 → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6
- チャージ1 △

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

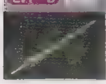
- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

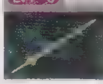
レベル4以上の武器が必須

手数で攻める周瑜は、連続攻撃数が重要。特に、敵に囲まれたときの主力となるチャージラッシュを活用するため、早めにレベルを上げたい。

○武器データ



Lv1〜3	攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
	14	17	20	4



Lv4〜6	攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
	24	27	30	5



Lv7〜9	攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
	38	41 40	44 42	6

Lv10



攻撃力 54／44

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「樊城争奪戦」呉軍シナリオ ▶P.253

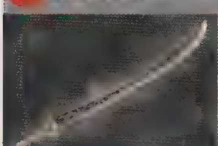
❶「輜重隊発見」イベントを発生させ、ステージの北東に現れる輜重隊（輸送部隊）を撃破する。

猛将伝での会得方法

「赤壁謀略戦」孫権軍シナリオ ▶P.269

❶敵援軍が到着する前に、孫乾・糜竺・張飛・関羽を撃破する。

Lv



攻撃力 60 47

連続攻撃数 6

効果			
玄武甲	Lv16	七星帯	Lv13
翔靴	Lv18	活丹	Lv17

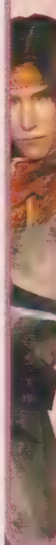
猛将伝での会得方法

「赤壁謀略戦」孫権軍シナリオ ▶P.269

❶糜竺・孫乾・簡雍・周倉・関平を撃破する。
❷張飛と関羽を出現後すぐに撃破する。
❸150人撃破を達成する。

アドバイス

まずは糜竺と孫乾を素早く撃破して、諸葛亮を足止めするイベントを発生させよう。そうしないと、武器会得の条件を満たしても諸葛亮に逃げられて敗北となってしまうからだ。また、敵援軍の張飛や関羽は一騎討ちを申し込んでくることがある。一騎討ちを受けた場合は、ガードを固めて無双乱舞で反撃していく戦法がオススメだ。





陸遜 伯言

RIKUSON-HAKUGEN

深い叡智を備えた若き軍師

年齢 17歳　身長 171cm

出現条件
呉伝・五章「蜀漢の最期」または「曹魏の最期」到達時

孫権とは義理の甥という間柄。若年ながらも知謀に長けており、荊州の戦いでは奇策を用いて関羽を追い込んだ。また、総軍を指揮した夷陵の戦いでも優れた手腕を発揮した。

武将情報

トップクラスのスピードの持ち主

移動系能力がずば抜けて高く、他の追随を許さない。また、体力は低めだが防御面の能力も優秀で、多少の攻撃を受けても気にせず戦える。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	D+	34位
防御	B	14位
移動	SS	1位

攻撃系能力		
[illegible]	A+	[illegible]位
[illegible]	C	[illegible]7位
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]

防御系能力		
体力	D	32位
防御	B+	12位
弓防御	B	12位
騎乗防御	B+	9位

移動系能力		
移動	SS	1位
ジャンプ	A+	2位
シフト移動	SS	1位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報						
個人目標	武勲24000	献策13回採択	[illegible]	35／柴桑	[illegible]	激励
	勤続15ターン	武器レベル3	[illegible]	万能	[illegible]	刀剣

モーション情報

スピードを活かした攻めで敵を翻弄する

攻撃範囲が狭く、リーチも短いため乱戦には向かない。ダッシュ攻撃と通常攻撃のヒットアンドアウェイで、敵集団を分断して攻めるのがオススメだ。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃		騎乗	その他
	チャージ1 △		騎乗	ジャンプ
通常1 →	チャージ2 △		騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
通常2 →	チャージ3 △ →	チャージラッシュ △	騎乗無双乱舞 ○	ダッシュ
通常3 →	チャージ4 △			弾き返し L1+△
通常4 →	チャージ5 △ →	チャージドライブ △		
通常5 →	チャージ6 △			
通常6				

無双乱舞

無双乱舞 ○	→
真・無双乱舞 ○	→
激・無双乱舞 ○	→

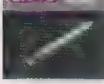
武器情報

燕帝の付加効果でスピードを高める

レベル11武器には神速符の効果があり、もともと高い移動をさらに強化できる。また、白虎牙の効果で攻撃が上昇するのもうれしいところだ。

○武器データ

Lv1〜3



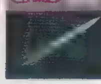
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	4
14	17	20	

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	5
24	27	30	

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	6
37	40 39	43 41	

Lv10



攻撃力 52 / 43
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「夷陵の戦い」呉軍シナリオ ▶P.213

❶「朱然指令」イベントを発生させる。そのあと「火計発覚」イベントが発生する前に全19人いる敵櫓兵のうち9人を撃破するか、「火計発覚」イベント発生後朱然を守り抜く。そしてステージ南西の石兵八陣に入り、一定時間内に脱出する。

猛将伝での会得方法

「魚腹浦突破戦」呉軍シナリオ ▶P.270

❶シナリオ開始から一定時間内に諸葛亮のもとにたどり着く。

Lv11



攻撃力 60 / 46
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv14	翔靴	Lv17
神速符	Lv20	騎甲鎧	Lv11

猛将伝での会得方法

「魚腹浦突破戦」呉軍シナリオ ▶P.270

❶特定のルートを通って諸葛亮のもとへ行く。

❷趙雲・関興・張苞・陳式を撃破する。

アドバイス

石兵八陣のなかには、入ると評点が得られなくなる場所がある。そこを通らずに諸葛亮のもとへ行くのが武器会得の必須条件だ。❷の条件になっている敵武将は、この特定のルート上に出現するので、条件を満たすために逃さず撃破していくこと。ルートを間違えなければ、敵武将を全員撃破した時点で武器を会得できる。



年齢 27歳 身長 190cm

（出現条件）
呉伝・三章「小覇王」の「呉郡攻略戦」で太史慈と合流してからクリア



太史慈 子義

孫策が惚れ込んだ義に篤い勇将

劉繇に仕えていた際、孫策と一騎討ちを行い、その武勇を認められて呉の将軍となる。義理堅い性格で、孔融が黄巾の残党に包囲されると、恩に報いるため孔融のもとに馳せ参じた。

武将情報

ありあまるパワーで敵を粉砕

攻撃と体力に優れ、力押しで戦っていける。ただし、防御はそれほど高くはないので、乱戦はできるだけ避けた方がいい。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	[illegible]
防御	C+	24位
[illegible]	D+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	33位
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力		
体力	A	5位
防御	D+	33位
[illegible]	B	9位
[illegible]	D	38位

[illegible]系能力		
[illegible]	C	[illegible]
ジャンプ	C	29位
[illegible]	D+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報						
[illegible]	武勲9000	武勲27000	初期所属	劉繇／建業	[illegible]	鉄壁
	勤続15ターン	武器レベル9	武将タイプ	守将	[illegible]	打撃

モーション情報

スキの少ない通常攻撃で戦おう

前方への攻撃は優秀なものが多いが、後方をカバーできる攻撃が少ない。そのため、乱戦時はスキの少ない通常攻撃5で敵を仕留めていこう。

○攻撃範囲一覧



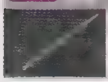
武器情報

レベル11武器で強力な攻撃を出す

太史慈の使う双鞭は、威力が高く攻撃速度も速めだ。また、レベル11武器には白虎牙と仙丹の効果がつくため、さらに強力な攻撃が可能となる。

○武器データ

Lv1〜3



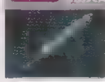
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	4
16	19	22	

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	5
27	30	33	

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	6
42	45 44	48 46	

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
56／48	6

オリジナルでの会得方法

「呉郡攻略戦」孫堅軍シナリオ ▶P.238

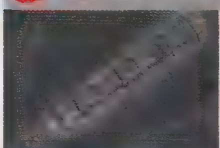
❶「牛渚閉門」イベントが発生する前にプレイヤー武将が北東の砦に入り張英と于糜を撃破する。

猛将伝での会得方法

「劉繇軍壊滅戦」孫策軍シナリオ ▶P.270

❶薛礼撃破時に配下部隊が2部隊以上いる。
❷笮融撃破時に配下部隊が4部隊以上いる。
❸于糜か陳横撃破時に配下部隊が6部隊以上いる。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／51	6

効果			
白虎牙	Lv20	藤甲鎧	Lv16
翔靴	Lv11	仙丹	Lv19

猛将伝での会得方法

「劉繇軍壊滅戦」孫策軍シナリオ ▶P.270

❶華歆を助け、部隊に加える。
❷13部隊いる寝返り兵をすべて仲間にして、勝利条件が変更になるまで健在させる。
❸450人撃破を達成する。

アドバイス

近づくと敵が寝返ってくれるが、寝返った部隊が壊滅すると評点が下がってしまう。寝返った部隊の近くには敵兵が多数いることが多いので、部隊が仲間になったら周囲の敵兵士をせん滅し、敵が増えないように敵拠点を封鎖していこう。そうやって戦っていけば、条件の1つである450人撃破は、シナリオクリアまでに達成できる。





孫尚香

SONSHOU KOU

武芸に秀でた勝気な姫

年齢 18歳　身長 167cm

（出現条件）
初めから使用可能

孫堅の娘で、孫策・孫権の妹。武術を好み、つねに腰に弓を帯びていることから「弓腰姫」と呼ばれた。勝気な性格で、劉備と呉を脱出した際には、追っ手を一喝で退けたという。

武将情報

抜群の攻撃速度と攻撃範囲を誇る

攻撃は低いが、攻撃速度は全武将中トップクラスを誇り、攻撃範囲の広い技が多いのも特徴。また、移動や防御に関する能力も優秀な武将だ。

○能力データ

[illegible]ランク		
攻撃	B+	[illegible]
防御	B+	12位
[illegible]	A+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]

防御系能力		
体力	D	32位
防御	A+	2位
弓防御	C+	18位
[illegible]	B	12位

[illegible]系能力		
[illegible]	A+	4位
[illegible]	A+	2位
[illegible]	S	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲9000	武勲24000	[illegible]	孫堅　長沙	[illegible]	挑発
	支配地域数5	武器レベル6	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

使い勝手のいい技を多く持つ

すべての通常攻撃に死角がないため、周囲を気にせず攻撃できる。通常攻撃やチャージ6など、連続で広範囲に攻撃できる技を主力にしよう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- チャージ1 △
- チャージ2 △
- チャージ3 △
- チャージ4 △
- チャージ5 △
- チャージ6 △
- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○
- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

武器情報

レベルが上がるまではチャージ4で

チャージ6などの攻撃を活用するには、レベル7以上の武器が必要。それまでは、ややスキが大きいものの広範囲を攻撃できるチャージ4を使おう。

○武器データ

Lv1〜3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
14	17	20	4

Lv4〜6



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
24	27	30	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
37	40/39	43/41	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
51 43	6

オリジナルでの会得方法

「南郡の戦い」連合軍シナリオ ▶P.262

❶「曹仁の毒矢1」か「曹仁の毒矢2」イベントを発生させる。そのあと「曹仁進軍」イベントを発生させてから曹仁を撃破する。

猛将伝での会得方法

「劉備逃亡戦」劉備軍シナリオ ▶P.271

❶程普・潘璋・徐盛・丁奉と交戦状態になったら(敵のメッセージが表示されたら)すぐに撃破する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／46	6

効果			
玄武甲	Lv14	翔靴	Lv12
神速符	Lv19	黄忠弓	Lv16

猛将伝での会得方法

「劉備逃亡戦」劉備軍シナリオ ▶P.271

❶徐盛と丁奉を撃破したときに、プレイヤー武将の撃破数が200以上あり、かつ劉備の体力が5割以上ある(趙雲援軍イベントを発生させない)。

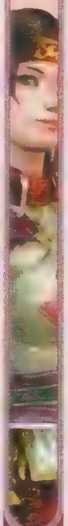
❷脱出地点が封鎖される前に周泰を撃破する。

❸3人いる女兵士を発見後すぐに救出する。

❹250人撃破を達成する。

アドバイス

ステージにいる女兵士は全部で3人。シナリオクリア時に倒されていると評点が下がるので、守りながら進もう。まずステージの東側で女兵士を2人助けたら、西側に移動し、徐盛と丁奉を倒して西門を開ける。このとき、劉備の体力が半分以下か200人撃破していないと「趙雲援軍」イベントが発生し、武器を会得できなくなる。



孫堅 文台

SONKEN BUNDAI

江東の虎と呼ばれた後漢きっての英傑

年齢 38歳 身長 182cm

（出現条件）
初めから使用可能



孫策・孫権・孫尚香の父。17歳のとき海賊を退治して名を馳せた。その後許昌の反乱の鎮圧や黄巾賊の討伐など活躍の場を広げ、反董卓連合軍では先鋒を務め董卓を恐れさせた。

武将情報

安定した能力で欠点がない

リーチ、攻撃範囲、騎乗防御以外の能力は軒並み平均以上。また、攻撃、弓攻撃、騎乗攻撃のすべてが高いので局面を選ばずに戦える。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	D+	[illegible]
防御	D+	33位
移動	C+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力		
体力	C+	19位
[illegible]	C+	22位
弓防御	C	27位
騎乗防御	D+	34位

[illegible]		
[illegible]	B+	14位
[illegible]	C	29位
[illegible]	B+	10位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

[illegible]					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲12000	武勲24000	[illegible]	孫堅　長沙	[illegible]	鼓舞
	支配地域数5	支配地域数10	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

チャージラッシュから通常攻撃へ

ほとんどの通常攻撃が広範囲に当たるので使いやすい。敵集団にはチャージ1などで斬り込み、チャージラッシュで敵を気絶させてから攻撃だ。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- チャージ1

- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞
- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

武器情報

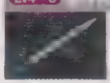
レベル11武器でより強力なラッシュを

レベル11武器は仙丹の効果があり、チャージラッシュを主体とする孫堅にはうれしい。短い攻撃範囲を素早い連続攻撃で補うつもりで戦おう。

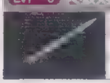
○武器データ



Lv1〜3	攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
	14	17	20	4

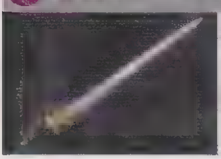


Lv4〜6	攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
	25	28	31	5



Lv7〜9	攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
	39	42 41	45 43	6

Lv10



攻撃力 54 45
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「玉璽争奪戦」孫堅軍シナリオ ▶P.238

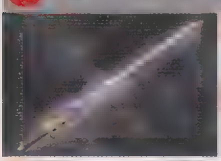
❶木箱の破壊を50未満に抑える。かつ敵援軍で出現する呂布を撃破する。

猛将伝での会得方法

「反董卓前哨戦」孫堅軍シナリオ ▶P.271

❶シナリオ開始から一定時間内に胡軫・華雄・呂布を撃破する。

Lv11



攻撃力 60 48
連続攻撃数 6

効果			
玄武甲	Lv20	藤甲鎧	Lv18
翔靴	Lv10	仙丹	Lv16

猛将伝での会得方法

「反董卓前哨戦」孫堅軍シナリオ ▶P.271

❶シナリオ開始から一定時間内に胡軫・華雄・呂布、および北と東にいる拠点兵長2人を撃破する(2人プレイの場合もすべて孫堅自身が達成する必要がある)。
❷上記の条件達成後すぐに董卓に近づく。

アドバイス

シナリオ開始からすぐに、ステージ西にいる胡軫と華雄、東にいる呂布を撃破しなければならない。このとき、呂布よりも先に胡軫と華雄を撃破しておくのがオススメだ。呂布は通常よりもパワーアップした状態で出現するため非常に手強いが、胡軫と華雄を撃破するとパワーアップ状態が解けるので、倒しやすくなるのだ。



孫権 仲謀

SONKEN CHUUBOU

三国鼎立の一翼を担った呉の帝王

年齢 24歳 身長 178cm

（出現条件）
呉伝・四章「赤壁合戦」到達時



孫堅の次男。臨機応変の政治手腕を見せ、孫策亡きあと50年にも渡って呉を治めた。また、部下に敬意をもって接していた孫権は、部下からの信頼が厚い理想的な君主であった。

武将情報

能力は平均的で使いやすい

無双、攻撃、体力、移動といった能力が平均的で、防御系能力が高めだ。したがって戦局を選ばずに戦える扱いやすい武将といえる。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	D	[illegible]
防御	B	16位
移動	C+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力		
体力	C	22位
防御	B	[illegible]
弓防御	B	12位
騎乗防御	C+	17位

移動系能力		
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
シフト移動	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲12000	支配地域数5	[illegible]	16 長沙	[illegible]	激励
	支配地域数8	支配地域数15	[illegible]	守将	[illegible]	刀剣

モーション情報

ダッシュ攻撃が攻撃の起点

攻撃範囲の広いダッシュ攻撃で敵集団を切り崩そう。そこから、通常攻撃5やチャージ4を使っていくと、効率よく敵を倒すことができる。

○攻撃範囲一覧

通常1	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

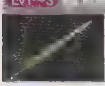
武器情報

レベル7からさらに戦いやすくなる

武器レベルが7になれば、チャージ6で遠距離から敵の集団を攻撃できる。ダッシュ攻撃をしかけられるほどの間合いがない場合に使っていくといい。

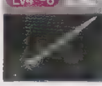
○武器データ

Lv1〜3



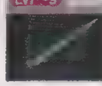
攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
14	17	20	4

Lv4〜6



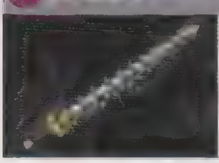
攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
24	27	30	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
38	41 40	44 42	6

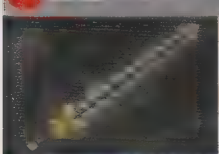
Lv10



攻撃力 53／44
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「合肥の戦い」呉軍シナリオ ▶P.218	「合肥退却戦」呉軍シナリオ ▶P.272
❶夏侯惇と夏侯淵を撃破する。 ❷「小師橋飛騎」イベントを発生させる。そのあと「遼来々」イベントが発生すると出現する張遼を撃破する。もしくは「孫堅突撃命令」イベント発生後に張遼を撃破する。	❶楽進と李典を出現後すぐに撃破する。

Lv11



攻撃力 60 47
連続攻撃数 6

効果			
玄武甲	Lv18	七星帯	Lv15
騎甲鎧	Lv14	活丹	Lv16

猛将伝での会得方法	アドバイス
「合肥退却戦」呉軍シナリオ ▶P.272 ❶500人撃破し、かつ張遼を3回撃破する。 ❷シナリオクリア時に程普・凌統・谷利が健在である。	撃破が条件になっている張遼は、ステージ南にある橋に近づくと出現する。このとき李典などの敵武将も同時に出現して味方武将が攻撃されるため、張遼らを出現させるのは500人撃破を達成してからにしよう。なお、このシナリオは馬に乗らないとクリアできない。馬は張遼しか乗っていないので、撃破後は忘れずに奪うこと。



呂蒙 子明

RYOMOU SHIMEI

武術の才と学識を兼備する名将



年齢 29歳　身長 181cm

（出現条件）
呉伝・二章「反董卓包囲網」到達時

PROFILE

武辺一点張りであったが、孫権に仕えてから勤勉の末に学者並の知識を身につけた。その成長ぶりに、魯粛は「呉下の阿蒙（阿呆な蒙さんの意）にあらず」と感嘆したといわれている。

武将情報

攻撃範囲に優れた乱戦のスペシャリスト

攻撃が高く、リーチと攻撃範囲も優秀。その能力は乱戦時において最大限に発揮される。なお、攻撃だけでなく移動系能力の高さも魅力だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	B	[illegible]
防御	C	25位
移動	B	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	B	22位
攻撃	B+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]

防御系能力		
体力	C+	19位
防御	C+	22位
[illegible]防御	C+	22位
騎乗防御	C	23位

移動系能力		
[illegible]	B+	14位
[illegible]	B	12位
[illegible]	B+	10位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

[illegible]

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2		3		4

Empires専用情報

[illegible]	武勲24000	献策11回採択	[illegible]	18　建業	[illegible]	激励
	勤続15ターン	支配地域数5	[illegible]	守将	[illegible]	長柄

モーション情報

通常攻撃で敵集団を圧倒できる

攻撃範囲とリーチがとにかく優秀で、通常攻撃を繰り返すだけで乱戦を制することができる。ただし、攻撃が大振りのため1対1の戦いは不向きだ。

○攻撃範囲一覧

通常	チャージ	チャージ派生
	チャージ1 △	
通常1 □	チャージ2 △	
通常2 □	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3 □	チャージ4 △	
通常4 □	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5 □	チャージ6 △	
通常6 □		

騎乗	アクション
騎乗 □	ジャンプ ×
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ○	ダッシュ
	弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

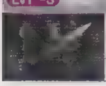
武器情報

当面の目標は武器レベル4

通常攻撃5は技の出が早いため、武器レベルが4になればさらに乱戦に強くなるのだ。それまでは通常攻撃2までを繰り返していこう。

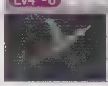
○武器データ

Lv1〜3



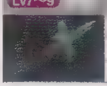
攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
15	18	21	4

Lv4〜6



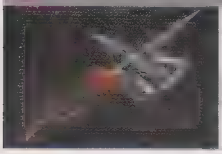
攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
25	28	31	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
40	43／42	46／44	6

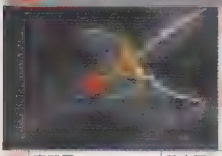
Lv10



攻撃力 54／46
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「麦城の戦い」孫堅軍シナリオ ▶P.262	「麦城包囲戦」呉軍シナリオ ▶P.272
❶「援軍要請成功」イベントを発生させる。そのあと「蜀援軍1到着」イベントで戦線に復帰した廖化と、劉封・孟達・張飛・張苞・関索・簡雍をすべてプレイヤー武将が撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に廖化と関平を撃破する。

Lv11



攻撃力 60　49
連続攻撃数 6

効果			
玄武甲	Lv19	黄忠弓	Lv10
神速符	Lv15	仙丹	Lv20

猛将伝での会得方法

「麦城包囲戦」呉軍シナリオ ▶P.272

❶シナリオ開始から一定時間内に廖化と周倉を撃破し、その後すぐに関平を撃破する。
❷関羽とプレイヤー武将が交戦状態になる。
❸100人撃破を達成する。

アドバイス

麦城の門を守る廖化と周倉を撃破したら、開いた門からすぐに関平を追いかけよう。このとき、関平は関羽と一緒に味方武将の攻撃により足止めされているので、関平をおびき寄せて撃破しよう。関平を撃破したら関羽に近づき❷の条件を満たす。この時点で❸の条件を満たしていないなら、関羽配下の兵士を倒していこう。



年齢 23歳　身長 181cm

（出現条件）
呉伝・四章「赤壁合戦」の「夏口の戦い」で甘寧を降伏させてからクリア。もしくは呉伝・五章「蜀漢の最期」または「曹魏の最期」到達時



甘寧 興覇

KANNEI-KOUHA

優れた武芸と戦略眼をあわせ持つ勇将

PROFILE

若い頃は水賊の頭目として各地で暴れていた。長じて自らの行いを悔いると劉表、黄祖と身を寄せて、最終的には孫権のもとへ移る。その後は呉軍の先鋒として活躍しつづけた。

武将情報

スピードを活かした戦い方を

攻撃は高いが、リーチ、攻撃範囲、攻撃速度に難があるため乱戦には向かない。足の速さと高速移動の無双乱舞で敵を撹乱していこう。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	D	[illegible]
防御	C	25位
移動	A	5位

攻撃系能力		
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
騎乗攻撃	D+	27位
リーチ	D+	31位
攻撃範囲	D	37位
攻撃速度	E+	40位

防御系能力		
体力	B	14位
防御	C	25位
[illegible]	D+	35位
[illegible]	B	12位

移動系能力		
[illegible]	A	[illegible]
ジャ[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

○装備アイテム数

[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		1					2						3				4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲9000	武勲18000	[illegible]	19 零陵	[illegible]	突撃
	武勲30000	武器レベル3	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

乱戦の中で戦いつづけないこと

チャージ4や6は死角がないが、技の出が遅く乱戦には向かない。通常攻撃を主体に戦い、無双乱舞での離脱と突撃を繰り返すのがオススメだ。

○攻撃範囲一覧

通常	チャージ	派生
	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

騎乗	ジャンプ
騎乗	ジャンプ
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ○	ダッシュ
	弾き返し L1＋△

無双乱舞
無双乱舞 ○
真・無双乱舞
激・無双乱舞 ○

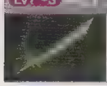
武器情報

早急な武器レベルアップが必要

通常攻撃3は範囲が狭く、4はリーチが短いため使いづらい。連続攻撃数が5になるまでは、通常攻撃2までで止めて使おう。

○武器データ

Lv1〜3



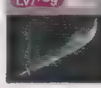
攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4

Lv4〜6



攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
26	29	32	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
41	44 43	47 45	6

Lv10



攻撃力：56 47
連続攻撃数：6

オリジナルでの会得方法

「夏口の戦い」孫堅軍シナリオ ▶P.250

❶凌操と凌統が健在である。
❷兵船移動前に甘寧(無双モードの場合は陳生)と蘇飛を撃破する。
❸「黄祖母船出発」イベントを発生させたあとで蔡瑁と張虎を撃破する。

猛将伝での会得方法

「濡須口の戦い」呉軍シナリオ ▶P.273

❶シナリオ開始から一定時間内に80人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力：60 50
連続攻撃数：6

効果			
神速符	Lv20	七星帯	Lv16
羌族角	Lv11	仙丹	Lv19

猛将伝での会得方法

「濡須口の戦い」呉軍シナリオ ▶P.273

❶シナリオ開始後、敵軍の混乱が収まる前に李典と楽進を撃破する。
❷敵援軍の張遼が出現したときに味方部隊がすべて健在である。
❸215人撃破を達成する。

アドバイス

シナリオ開始後、李典と楽進を撃破したら、すぐさま撃破数を稼ごう。こうしないとタイムアップまでに撃破数の条件を達成できない。また、味方部隊が撃破されると評点が下がってしまうため、撃破数を稼ぐのと同時に部隊を守る必要がある。ステージの中央には敵味方が集まりやすいので、そこで戦っていくといい。



黄蓋

KOU GAI-KOU FU KU

呉三代に仕えた歴戦の猛者

公覆

年齢 55歳　身長 187cm

（出現条件）
初めから使用可能

PROFILE

孫堅の挙兵に応じて配下に加わり、以来孫策、孫権と三代に渡って呉に仕えた宿将。赤壁の戦いでは、「苦肉の策」を実行して火攻めを成功させ、呉軍勝利の立役者となった。

武将情報

パワーだけではない万能タイプの武将

防御と移動系能力以外は平均かそれ以上で、なかでも攻撃と体力が高い。また、リーチや攻撃範囲も優秀な万能型の武将だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	B	16位
防御	C	28位
移動	D	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C+	14位
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B+	11位
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]

防御系能力 / 移動系能力	ランク	順位
体力	B+	9位
防御	D+	33位
弓防御	C	27位
騎乗防御	C	19位
移動	C	31位
[illegible]	D+	[illegible]
シフト移動	D+	32位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

[illegible]					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲15000	武勲27000	[illegible]	孫堅　長沙	[illegible]	鉄壁
	勤続20ターン	支配地域数5	[illegible]	守将	[illegible]	打撃

モーション情報

通常攻撃1と2をメインに戦う

基本は通常攻撃1と2で、乱戦時は広範囲に当たるチャージ4で攻める。なお、チャージ1の爆弾は敵味方を問わずダメージを与える攻撃だ。

○攻撃範囲一覧

通常	チャージ		騎乗	ジャンプ・ダッシュ
	チャージ1 △		騎乗 □	ジャンプ ×
通常1 □	チャージ2 △		騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
通常2 □	チャージ3 △	チャージラッシュ △	騎乗無双乱舞 ○	ダッシュ ×
通常3 □	チャージ4 △			弾き返し L1+△
通常4 □	チャージ5 △	チャージドライブ △		
通常5 □	チャージ6 △			
通常6 -				

無双乱舞

種類	ボタン
無双乱舞	○
真・無双乱舞	○
激・無双乱舞	○

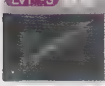
武器情報

レベル11武器の断界鞭は高性能

断界鞭の付加効果はどれも優秀だ。朱雀翼は長所を高め、神速符は短所を補ってくれる。バランスのよさではレベル11武器中ピカイチだ。

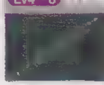
○武器データ

Lv1〜3 [illegible]



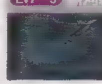
攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4

Lv4〜6 [illegible]



攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
26	29	32	5

Lv7〜9 [illegible]



攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
41	44 43	47 45	6

Lv10 [illegible]



攻撃力 56 47
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「赤壁の戦い」孫堅軍シナリオ ▶P.251	「赤壁前哨戦」孫権軍シナリオ ▶P.273
❶すべての敵の拠点兵長を撃破したあとで、曹仁・曹丕・曹洪をプレイヤー武将が撃破する。	❶一度も見つからず、かつ一定時間内に拠点をすべて封鎖する。

Lv11 [illegible]



攻撃力 60 50
連続攻撃数 6

効果			
朱雀翼	Lv19	活丹	Lv14
神速符	Lv17	仙丹	Lv16

猛将伝での会得方法

「赤壁前哨戦」孫権軍シナリオ ▶P.273

❶一度も見つからず、一定時間内にクリアする。

アドバイス

南門と北門には門番が待ちかまえており、突破が難しくなっている。南門は門番がこちらの気配に気づくまで近づき、プレイヤーに近づいてきたら距離をとって南門をくぐろう。北門の門番は一定時間ごとに近くの拠点へ巡回していく。門の近くにいるときは離れるまで待ち、離れたスキに門をくぐれば、見つからずに突破できる。

孫策 伯符

SONSAKU HAKUFU

小覇王と呼ばれた呉の闘将



年齢 26歳 身長 176cm

（出現条件）
呉伝・三章「小覇王」到達時

PROFILE

孫堅の長男で、孫権・孫尚香の兄にあたる。孫堅亡きあと、わずか21歳で戦場に赴くと、またたく間に江東を平定した。覇王・項羽のごときその勢いから小覇王と呼ばれた。

武将情報

移動と攻撃速度はトップクラス

抜群の攻撃速度と移動を誇る、スピードを活かして戦う武将だ。また、攻撃関係の能力がどれも高く、戦況に応じて戦法を変えられる。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C+	[illegible]
防御	D	38位
移動	B+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	C+	25位
[illegible]	A	7位
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]

防御系能力		
体力	B	14位
防御	C	25位
[illegible]	D+	[illegible]
騎乗防御	D	36位

移動系能力		
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報						
個人目標	武勲15000	武勲27000	[illegible]	4 長沙	[illegible]	突撃
	勤続10ターン	支配地域数5	[illegible]	闘将	[illegible]	打撃

モーション情報

通常攻撃で押していけ!

通常攻撃5まではスキが少なく、敵が少数なら押し負けることはまずない。また、チャージ攻撃はどれも使いづらいが、1対1の場面で有効だ。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2 △
- 通常2 → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージトライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6
- チャージ1 △

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

武器レベルが低いうちは手数で押そう

武器レベルが低く、連続攻撃数が少ないうちは、チャージ攻撃が使いづらい。武器レベル7になるまでは通常攻撃で戦おう。

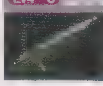
○武器データ

Lv1~3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
14	17	20	4

Lv4~6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
24	27	30	5

Lv7~9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
39	42 41	45 43	6

Lv10



攻撃力 54/45

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「江東平定戦」孫堅軍シナリオ ▶P.237

❶「兵糧庫陥落」イベントを発生させる。

❷楽就・陳紀・李豊を撃破する前に「劉勲逃亡」イベントを発生させる。

❸劉勲が兵糧庫に進入する前に楽就・陳紀・李豊を撃破する。

猛将伝での会得方法

「孫策幻影戦」孫策軍シナリオ ▶P.271

❶シナリオ開始から一定時間内に于吉3※を撃破する。

Lv11



攻撃力 60 48

連続攻撃数 6

効果			
青龍胆	Lv19	黄忠弓	Lv15
翔靴	Lv10	活丹	Lv20

猛将伝での会得方法

「孫策幻影戦」孫策軍シナリオ ▶P.274

❶シナリオ開始から一定時間内に于吉2※を撃破する。

アドバイス

分身する于吉を撃破後、一定時間経つと出現する于吉2※を倒せば武器会得の条件を満たせる。于吉2※はすぐに消えてしまうので、あらかじめ白虎牙など、攻撃力がアップする装備アイテムを装備しておこう。また、分身した于吉の1人が戦神の斧を持っているので、本物と戦う前にそれを獲得しておくのも手だ。

※名前のうしろに数字がついている武将は、そのシナリオ内で複数回登場することを表し、数値は何度目に登場するものかを表す。





大喬

DAIKYOU

天下の美女として知られる二喬の姉

年齢 17歳　身長 160cm

（出現条件）
呉伝「二喬奪還戦」をクリア

PROFILE

江東の橋玄の娘。孫策が江東を平定した際に捕虜となったのが縁で彼の妻となる。その美貌は天下に鳴り響き、曹操までもが「銅雀台」に、二喬を住まわせることを望んだという。

武将情報

攻撃の速さが光る

弓攻撃、騎乗攻撃と体力以外はどれも優秀で、特に攻撃は文句なしに速い。そのスピードを活かせば、低めの攻撃も手数で十分に補える。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	[illegible]
防御	A	8位
[illegible]	A	[illegible]

攻撃系能力

[illegible]	A	13位
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D+	33位
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

防御系能力

体力	D+	28位
[illegible]	B+	12位
弓防御	B	9位
[illegible]	B+	9位

[illegible]

[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報

[illegible]	武勲6000	武勲15000	[illegible]	19　合肥	[illegible]	鼓舞
	武器レベル6	武器レベル9	武将タイプ	智将	武器タイプ	打撃

モーション情報

使いやすい攻撃がそろう

通常攻撃はどれも全方位攻撃で、通常攻撃5までは技の出も早い。これを主軸に乱戦はチャージ4、敵武将にはチャージラッシュを使っていこう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ1 △
- 通常1 → チャージ2 △
- 通常2 → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

武器情報

武器レベル7から強力な攻撃が可能に

武器レベルが7になれば、攻撃力、連続攻撃数ともに申し分なくなる。それまでは、一度に大勢の敵を相手にしないように心がけよう。

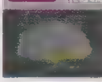
○武器データ

Lv1〜3



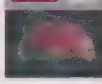
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
12	15	18	4

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
22	25	28	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
36	39 38	42 40	6

Lv10



攻撃力 50／42
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「許昌の戦い」呉軍シナリオ ▶P.233	「呉郡番外戦」孫策軍シナリオ ▶P.274
❶典韋・鄧艾・胡質を撃破する。	❶「落石開始」イベントが未発生の状態で、食客1〜3を出現後すぐに撃破する。

Lv11



攻撃力 60／45
連続攻撃数 6

効果			
朱雀翼	Lv19	羌族角	Lv11
藤甲鎧	Lv15	七星帯	Lv15

猛将伝での会得方法

「呉郡番外戦」孫策軍シナリオ ▶P.274

❶「落石開始」イベントが未発生の状態で、食客1〜3を出現後すぐに撃破する。
❷「落石開始」イベント発生時に孫策が死亡しない。
❸300人撃破を達成する。

アドバイス

敵援軍で出現する3人の食客は、「落石開始」イベントが発生する前に素早く倒すことが条件になっている。出現したらすぐに倒す必要があるため、敵一般兵は無視して食客に攻撃を集中させよう。「落石開始」イベントはステージの北東に進まないと発生しないため、北東に進む前に、もう1つの条件である300人撃破を達成しよう。

小喬

SHOU KYOU

乱世の奸雄を魅了した美女



年齢 16歳　身長 160cm

（出現条件）
呉伝「二喬奪還戦」をクリア

PROFILE

橋玄の次女で、大喬に劣らぬ美貌の持ち主。荊州の戦いで捕虜となった際に周瑜と結ばれた。曹操が大喬と共に連れ帰ろうとしたことに周瑜が激怒し、赤壁の戦いが開戦された。

武将情報

最速の攻撃で敵を攻め立てよう

攻撃速度は全武将中トップ。攻撃の低さは、この攻撃速度を活かした素早い攻めでカバーしよう。体力を朱雀翼で補えば、問題なく戦っていける。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	C	[illegible]
防御	A	6位
移動	B+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	32位
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	D+	27位
[illegible]	D+	33位
[illegible]	B	19位
[illegible]	SS	[illegible]

防御系能力		
体力	D	32位
防御	A+	2位
[illegible]	B+	6位
騎乗防御	B	12位

移動系能力		
移動	A	13位
ジャンプ	B	12位
[illegible]	A	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報						
個人目標	武勲6000	武勲15000	初期所属	20／合肥	[illegible]	挑発
	武器レベル6	武器レベル9	武将タイプ	智将		打撃

モーション情報

通常攻撃とチャージ4を基本に戦う

ダッシュ攻撃やチャージ6などクセのある攻撃が多い。そこで基本は通常攻撃1～5で戦い、敵に挟まれたらチャージ4で切り抜ける戦法をとろう。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃	チャージ派生
	チャージ1 △	
通常1 →	チャージ2 △	
通常2 →	チャージ3 △ →	チャージラッシュ △
通常3 →	チャージ4 △	
通常4 →	チャージ5 △ →	チャージドライブ △
通常5 →	チャージ6 △	
通常6		

騎乗	その他
騎乗	ジャンプ
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ
	弾き返し L1＋△

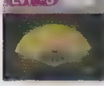
無双乱舞
無双乱舞 ◎
真・無双乱舞 ◎
激・無双乱舞 ◎

武器情報

武器レベルが4になれば十分戦える

通常攻撃1～5が主力のため、早めに武器のレベルを4にしたい。そうすればチャージラッシュの攻撃回数が増えるので、1対1でも十分戦える。

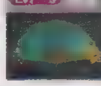
○武器データ



Lv1～3	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	12	15	18	4



Lv4～6	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	22	25	28	5



Lv7～9	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	36	39/38	42/40	6

Lv10



攻撃力 50 42

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「成都の戦い」呉軍シナリオ ▶P.248

❶成都の関門（ステージ南西にある2つの門）を開かず、かつ「綿竹埋伏」イベントを発生させない。そのうえで馬謖を撃破し、馬超が出現するまでの間に関羽と関平を撃破する。

猛将伝での会得方法

「銅雀台脱出戦」喬姉妹シナリオ ▶P.275

❶シナリオ開始から一定時間内に夏侯惇・典韋・許褚・曹仁を撃破する。

Lv11



攻撃力 60 45

連続攻撃数 6

効果			
青龍胆	Lv17	活丹	Lv19
神速符	Lv14	仙丹	Lv10

猛将伝での会得方法

「銅雀台脱出戦」喬姉妹シナリオ ▶P.275

❶シナリオ開始から一定時間内に曹操を4回撃破し、敵武将の復活を阻止する。

❷シナリオ開始から一定時間内に夏侯惇・典韋・許褚・曹仁・夏侯淵を撃破する。

❸150人撃破を達成する。

アドバイス

夏侯惇・典韋・許褚・曹仁は一度倒しても復活する。復活を阻止することが条件になっているため、最初に曹操を4回倒しておくことが必要だ。ほかの敵武将の撃破は、曹操を倒してからでも間に合う。なお、曹操を4回撃破してから一定時間経過すると大喬が現れ、敗北条件に大喬の死亡が追加される。彼女を守りながら戦っていこう。



自らを盾に孫権を護った忠臣

周泰 幼平

SHU TAI YOU HEI

年齢 25歳　身長 200cm

（出現条件）
呉伝・四章「赤壁合戦」到達時

[illegible]

初めは海賊だったが、牛渚の戦い以降孫策に帰順した。曲阿の宣城で孫権を護衛していた際、ひん死の重傷を負いながらも数千の敵から孫権を守り抜くなどの功績を挙げた。

武将情報

堅牢無比の防御力を誇る

防御が非常に高く、そう簡単に討ち取られることはない。攻撃関係の能力はやや低めだが、使い勝手のいい技を多く持つため気にせず戦える。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	27位
防御	C+	20位
移動	C+	1[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	A+	3[illegible]
[illegible]	D+	32位
[illegible]	D+	2[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	2[illegible]
[illegible]	D	35位
[illegible]	B+	1[illegible]

防御系能力		
体力	D	32位
防御	A+	2位
[illegible]防御	C+	22位
[illegible]防御	C	23位

移動系能力		
[illegible]	B+	1[illegible]
[illegible]	C+	20[illegible]
[illegible]移動	B+	1[illegible]

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲12000	武勲18000	[illegible]	10 南海	[illegible]	鉄壁
	武勲30000	武器レベル3	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

どんな状況でも戦える

乱戦時は通常攻撃とチャージ4で攻め、1対1のときはチャージラッシュと無双乱舞を使うと効果的。また、騎乗攻撃も非常に使いやすい。

○攻撃範囲一覧

通常		チャージ		チャージ派生	
		チャージ1 △			
通常1 □	→	チャージ2 △			
↓ 通常2 □	→	チャージ3 △	→	チャージラッシュ △	
↓ 通常3 □	→	チャージ4 △			
↓ 通常4 □	→	チャージ5 △	→	チャージドライブ △	
↓ 通常5 □	→	チャージ6 △			
↓ 通常6 □					

騎乗	その他
騎乗 □	ジャンプ ×
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ □
	弾き返し L1＋△

無双乱舞

無双乱舞 ◎	→	
真・無双乱舞 ◎	→	
激・無双乱舞 ◎	→	

武器情報

レベル11武器で無双乱舞の鬼となる

主力技の無双乱舞は攻撃回数が多く非常に強力。レベル11武器には青龍胆がついているため、会得すればより長く無双乱舞が使えるのだ。

○武器データ

Lv1〜3

攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
16	19	22	4

Lv4〜6

攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
26	29	32	5

Lv7〜9

攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
41	44 43	47 45	6

Lv10

攻撃力: 55 47
連続攻撃数: 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「南蛮夷平定戦」呉軍シナリオ ▶P.259	「牛渚の戦い」孫策軍シナリオ ▶P.275
❶「燃え尽きる藤甲兵」イベントが発生する前に兀突骨を撃破する。 ❷孟獲を一度も倒さず敵本陣まで進み「孟獲本隊出現」イベントを発生させる。 ❸上記2点を気候による自軍の士気低下が起こらないうちに達成する。	❶シナリオ開始後すぐに孫堅を救出する。

Lv11

攻撃力: 60／50
連続攻撃数: 6

効果			
青龍胆	Lv14	羌族角	Lv18
翔靴	Lv13	活丹	Lv20

猛将伝での会得方法

「牛渚の戦い」孫策軍シナリオ ▶P.275

❶徐盛・蒋欽・程普・韓当を救出する。
❷シナリオ開始後すぐに孫権を救出する。
❸劉繇と太史慈を撃破する。
❹500人撃破を達成する。

アドバイス

ステージ北側にいる孫権の元へ行くまでに何人かの味方武将と遭遇する。そのままにしておくと撃破される可能性が高いので、孫権救出を少し遅らせてでも助け出しておこう。全部で4人いる味方武将のうち、孫権救出前に徐盛と蒋欽か、程普と韓当の一方は助けておきたい。残りの2人は孫権救出後でも間に合う。

趙雲

CHOU UN SHIRYUU

全身これ胆と賞された三国屈指の名将

子龍



年齢 24歳　身長 185cm

（出現条件）
蜀伝・三章「劉備逃亡戦」到達時

趙雲は五虎大将のひとりとして名高い名将。敵のなかに取り残された劉備の妻子を救ったり、主君である劉備を諌めるなど、豪胆にして冷静沈着、感情に左右されない武将であった。

武将情報

戦闘力に死角なし

すべての能力が平均以上で、特に攻撃面ではトップクラスの能力を誇る。そのうえ装備アイテムの最大数は5と、欠点のない使いやすい武将だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A	[illegible]
防御	C+	22位
移動	C+	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	A+	3位
[illegible]	B	22位
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	B+	12位
[illegible]	C+	28位

防御系能力	ランク	順位
体力	C	22位
防御	B	17位
[illegible]	C+	22位
[illegible]	C	23位

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	B	[illegible]
ジャンプ	B	12位
シフト移動	C+	20位

○装備アイテム数

[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2			3						4							5

[illegible]					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

個人目標	武勲15000	武勲27000	[illegible]	公孫瓚　北平	[illegible]	突撃
	勤続10ターン	武器レベル9	[illegible]	闘将	[illegible]	長柄

モーション情報

スキのない広範囲攻撃で押そう

チャージ4や通常攻撃5など、広範囲攻撃ながらスキの少ない攻撃を多く持つ。ダウンを奪うならチャージ4、連続攻撃ならチャージ3がオススメ。

◯攻撃範囲一覧

	チャージ1 △	
通常1	→ チャージ2 △	
通常2	→ チャージ3 △	→ チャージラッシュ △
通常3	→ チャージ4 △	
通常4	→ チャージ5 △	→ チャージドライブ △
通常5	→ チャージ6 △	
通常6		

騎乗	
騎乗チャージ	△
騎乗無双乱舞	◎

その他の攻撃

ジャンプ	
ジャンプチャージ	△
ダッシュ	
弾き返し	L1＋△

無双乱舞

無双乱舞 ◎
真・無双乱舞 ◎
激・無双乱舞 ◎

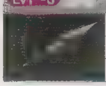
武器情報

低レベルでも攻撃手段に問題なし

武器レベルが低くても、攻撃範囲が広く使いやすい通常攻撃3やチャージ4攻撃が可能だ。しがって武器レベルが低くても十分戦っていける。

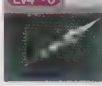
◯武器データ

Lv1〜3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
15	18	21	4

Lv4〜6



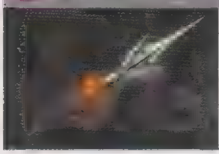
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
25	28	31	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
40	43/42	46/44	6

Lv10



攻撃力 55 46
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「博望坡の戦い」劉備軍シナリオ ▶P.256

❶夏侯惇・于禁・韓浩の3人の敵武将に近づきステージ北西の森へ誘導することで、「火計発動」「伏兵出現」イベントを発生させる。そのあとで「兵糧庫炎上」「臥龍の目覚め」イベントを発生させる。

猛将伝での会得方法

「長坂単騎戦」劉備軍シナリオ ▶P.276

❶シナリオ開始から一定時間内に許褚・程昱・夏侯淵を撃破する。

Lv11



攻撃力 60／49
連続攻撃数 6

効果			
青龍胆	Lv18	活丹	Lv20
騎甲鎧	Lv14	仙丹	Lv13

猛将伝での会得方法

「長坂単騎戦」劉備軍シナリオ ▶P.276

❶シナリオ開始からすぐに阿斗を発見する。
❷許褚・夏侯淵・夏侯惇を撃破する。
❸300人撃破を達成する。
❹シナリオ開始から一定時間内にクリアする。

アドバイス

まずは城内にある箱から阿斗を見つける必要があるが、その場所は完全にランダムだ。発見に時間がかかると劉備が倒される可能性があるので、早く見つけたい。阿斗を救出したあとは城外へ出て、味方がいる脱出地点の近くで、劉備を守りつつ敵武将を待ちかまえ撃破する。これで撃破数300人も達成できるはずだ。



関羽

KAN U / UNCHO

神となった伝説の武人

雲長

年齢 30歳　身長 207cm

（出現条件）
初めから使用可能



劉備の義弟にして五虎大将筆頭の関羽は、比類なき戦果を挙げ、生きながら伝説となった武人。その高潔な生き方に感銘を受けた人々により、今も残る関帝廟に神として祭られた。

武将情報

攻撃能力は申し分なし

攻撃系の能力は非常に高い。唯一劣る攻撃速度もリーチを活かして早めに攻撃すれば問題ない。装備アイテム数の低さはレベル11武器で補おう。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A+	[illegible]
防御	D	37位
移動	D+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	S	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]

防御系能力 / 移動系能力		
体力	B+	9位
[illegible]	C	25位
弓防御	D+	35位
騎乗防御	E+	40位
移動	C	31位
ジャンプ	C	[illegible]
シフト移動	D+	[illegible]

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲30000	勤続10ターン	初期所属	劉備　濮陽	[illegible]	鼓舞
	大将軍就任	武器レベル6	武将タイプ	万能	[illegible]	長柄

モーション情報

広い攻撃範囲で接近前に叩く

関羽の攻撃はリーチが長い反面、密着状態では当たりにくい。乱戦では通常攻撃4などスキの少ない攻撃で止め、距離を離してから再度攻撃だ。

○攻撃範囲一覧

	チャージ1 △	
通常1 □	チャージ2 △	
通常2 □	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3 □	チャージ4 △	
通常4 □	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5 □	チャージ6 △	
通常6 □		

騎乗 □	ジャンプ ×
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ □
	弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

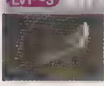
武器情報

武器レベル4から本領発揮

主力の通常攻撃4は最初から出せるので、低レベルでも困らない。だが、チャージラッシュを活用するため、レベル4には早めに上げておきたい。

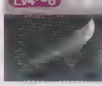
○武器データ

Lv1〜3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4

Lv4〜6



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
27	30	33	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
42	45 44	48 46	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
57 48	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「樊城の戦い」蜀軍シナリオ ▶P.254	「徐州防衛戦」劉備軍シナリオ ▶P.276
❶「裏切り」「投降者続出」イベントを発生させたあとで関羽の「ぬぅ、袋のねずみか……」というメッセージが出たら呂蒙・陸遜・周泰を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に150人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／51	6

効果			
朱雀翼	Lv17	黄忠弓	Lv13
神速符	Lv17	羌族角	Lv20

猛将伝での会得方法

「徐州防衛戦」劉備軍シナリオ ▶P.276

❶于禁・楽進・李典を撃破する。
❷300人撃破を達成する。
❸馬車の被害が少ない状態のままクリアする。

アドバイス

基本的に城門は閉じておきたいが、条件である于禁・楽進・李典を倒すには城外へ出る必要がある。馬車から離れるのは心配だが、ここは門の付近に護衛兵を待機させて対処しよう。あとは、馬車か水路に接近すると出現する伏兵にさえ注意すれば問題ない。南と北で1回ずつ出現するので覚えておこう。

張飛
CHOU HI YOKU TOKU

翼徳

関羽とともに劉備を守りつづけた猛将

年齢 27歳　身長 190cm

（出現条件）
初めから使用可能



関羽と同じく、劉備の義弟にして五虎大将のひとり。長坂の戦いでは曹操の100万の軍を一喝で退けた。また、益州侵攻の際は、厳顔を計にはめるなど、頭脳的な戦いも見せた。

武将情報

攻撃系能力の高さはトップクラス

無双と攻撃速度以外の攻撃系能力と体力が高いのが特徴だ。ただし、防御全般と移動速度は低いため、玄武甲や神速符などで補いたい。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	B	[illegible]
防御	E^{+}	39位
移動	D	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	D^{+}	[illegible]
[illegible]	A^{+}	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B^{+}	[illegible]
[illegible]	B^{+}	[illegible]
[illegible]	C^{+}	[illegible]
[illegible]	D^{+}	32位

防御系能力 / 移動系能力		
体力	A	51位
防御	D	33位
[illegible]	D^{+}	32位
[illegible]	D	36位
[illegible]	D^{+}	[illegible]
[illegible]	D^{+}	[illegible]
シフト移動	D	37位

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報						
[illegible]	武勲12000	武勲30000	初期所属	劉備／濮陽	[illegible]	突撃
	勤続10ターン	武器レベル9	武将タイプ	闘将	[illegible]	長柄

モーション情報

攻撃のスキを通常攻撃でカバー

攻撃力が高く攻撃範囲も広いが、どの技も攻撃後のスキが大きい。通常攻撃を出し切ってダウンを奪っていくのが基本であり、安全に戦うコツだ。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃	派生
	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

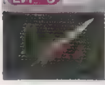
武器情報

どのレベルでも安定した戦闘力を発揮

レベル1からスキの少ない通常攻撃3は使える。レベルが上がって連続攻撃数が増えると、使いやすい通常攻撃5や6が追加されるのもうれしい。

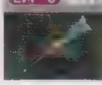
○武器データ

Lv1〜3



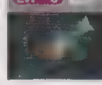
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
17	20	23	4

Lv4〜6



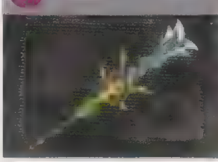
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
28	31	34	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
43	46／45	49／47	6

Lv10 破軍蛇矛 ハグンダボウ



攻撃力 58／49

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「長坂の戦い」劉備軍シナリオ ▶P.261

❶「長坂橋仁王立ち」「単騎駆け」イベントを発生させる。かつ夏侯惇・夏侯淵・夏侯恩・夏侯徳を撃破する。

猛将伝での会得方法

「長坂橋防衛戦」劉備軍シナリオ ▶P.277

❶敵増援で出現する武将を、出現後すぐに撃破する。

Lv11 破国蛇矛 ハコクダボウ



攻撃力 60／52

連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv20	活丹	Lv18
羌族角	Lv13	仙丹	Lv17

猛将伝での会得方法

「長坂橋防衛戦」劉備軍シナリオ ▶P.277

❶曹操が登場するまでに長坂橋を突破されていない。

❷敵増援で出現する武将をすべて撃破し、かつ300人撃破を達成する。

アドバイス

最大の問題は、長坂橋で敵一般兵の突破を許してはいけない点にある。敵武将に攻撃を受けている間に突破されるケースも少なくないので、武将を倒す役目と橋を守護する役目の2人でプレイできるとクリアしやすくなる。もし1人で行う場合は、橋に立ちはだかり、無双乱舞や弾き返しで敵の攻撃を返していくといい。

諸葛亮 孔明

SHOKATSU RYOU KOU MEI

劉備を蜀建国に導いた稀代の天才軍師



年齢 22歳 身長 180cm

（出現条件）
蜀伝・三章
「劉備逃亡戦」到達時

PROFILE

天才的な計略の才を誇る軍師で、三顧の礼に応じて劉備に仕えるようになる。領地を追われ私兵集団と化した劉備にわずか10年足らずで蜀を建国させるなど、功績は計り知れない。

武将情報

防御系能力の高さが魅力

攻撃系の能力は無双と攻撃速度以外非常に低いが、防御や騎乗防御など、防御系能力は優秀だ。攻撃の低さは装備アイテムで補おう。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	E+	[illegible]
防御	S	2位
[illegible]	C+	[illegible]

攻撃系能力

[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	E	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

防御系能力

体力	D	32位
防御	A+	2位
弓防御	S	2位
騎乗防御	SS	1位

[illegible]系能力

[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		3					4						5				6

[illegible]

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報

[illegible]	献策5回採択	献策15回採択	[illegible]	21 襄陽	[illegible]	天眼
	勤続5ターン	軍師就任	[illegible]	智将	[illegible]	打撃

モーション情報

遠距離攻撃で弱点を克服

どの攻撃もリーチが短いので、チャージ4や6などで補おう。なお、乱戦に巻き込まれたら、ジャンプチャージで離脱するといい。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- チャージ1

- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

武器情報

攻撃力の低さは白虎牙で補う

レベル11武器の青龍扇は、レベルは低いが白虎牙がついているのがうれしい。さらに装備アイテムの白虎牙を装備すれば攻撃面は万全だ。

○武器データ

Lv1〜3	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	11	14	17	4

Lv4〜6	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	21	24	27	5

Lv7〜9	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	35	38 37	41 39	6

Lv10

攻撃力 50／41
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「五丈原の戦い」蜀軍シナリオ ▶P.217

無双モードで以下のすべての条件を満たす。

❶「街亭の戦い」をクリアする。

❷上記の条件達成により「五丈原の戦い」蜀軍シナリオで木牛が出現するようになるので、これを敵から守りステージ南西にある兵糧庫に5体以上到達させる。

猛将伝での会得方法

「月英獲得戦」諸葛亮軍シナリオ ▶P.278

❶6度出現する月英を、出現後すぐに撃破する（評価が上昇すれば成功）。

Lv11

攻撃力 60／44
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv 11	騎甲鎧	Lv 20
藤甲鎧	Lv 20	七星帯	Lv 9

猛将伝での会得方法

「月英獲得戦」諸葛亮軍シナリオ ▶P.278

❶6度出現する月英を、出現後すぐに撃破する（評価が上昇すれば成功）。

❷厳顔・法正・馬岱を撃破する。

アドバイス

出現する月英を素早く撃破する点が難しい。ただし、レベル10武器ならば、真・無双乱舞中でも玉の効果が発動する。真乱舞書と氷玉を装備しておけば、最後に出現する強力な月英すらも凍らせることができる。こうすれば1回の真・無双乱舞で即撃破可能なのだ。月英と戦う際は、必ず無双ゲージをためておくこと。

CHAPTER 1 Character

劉備

RYU BI GENTOKU

義と情をもって国を興した英雄

玄徳



年齢 31歳 身長 174cm

出現条件

初めから使用可能

劉備は一介の義勇軍隊長から皇帝にまで昇りつめた英雄。つねに対極にあった曹操に遅れを取ることが多かったが、その人格を慕って集まった人材は曹操に劣らぬものであった。

武将情報

攻撃モーションに優れた武闘派

攻撃の総合ランクは7位と張飛よりも上。それはリーチや攻撃速度などが優れているからだ。ほかの能力も平均レベルで能力に死角はない。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A	[illegible]
防御	C+	21位
移動	C+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]

防御系能力 / 移動系能力		
体力	C	22位
防御	B	17位
[illegible]防御	C+	25位
[illegible]防御	C	19位
[illegible]	B	22位
[illegible]	C+	20位
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2			3					4								5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報						
個人目標	武勲15000	支配地域数3	[illegible]	劉備 濮陽	[illegible]	仁兵
	支配地域数12	勢力善政	[illegible]	守将	[illegible]	刀剣

モーション情報

短めのリーチ以外に欠点なし

通常攻撃のリーチは短めだ。しかし出が早く攻撃範囲も広いチャージ3や、全方位攻撃のチャージ6などはリーチが長く多用していける攻撃だ。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃	
	チャージ1 △	
通常1 →	チャージ2 △	
通常2 →	チャージ3 △ →	チャージラッシュ △
通常3 →	チャージ4 △	
通常4 →	チャージ5 △ →	チャージドライブ △
通常5 →	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○
- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

武器情報

初期状態でもチャージ3は問題なし

初期状態から攻撃範囲の広いチャージ3は使えるので、戦闘面に支障はない。武器レベル7で全方位攻撃であるチャージ6が加われば万全となる。

○武器データ

Lv1〜3



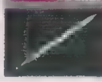
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	4
14	17	20	

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	5
24	27	30	

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	6
38	41 40	44 42	

Lv10



攻撃力 52 44

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「汝南の戦い」劉備軍シナリオ ▶P.256

❶シナリオ開始後一定時間内に夏侯淵を撃破する。
❷趙雲→張飛→関羽の順で合流する。
❸「劉辟の援軍」イベントが発生するまでに曹操以外の敵武将をすべて撃破する。

猛将伝での会得方法

「成都前哨戦」劉備軍シナリオ ▶P.278

❶シナリオ開始から一定時間内、かつ敵武将が帰陣する前に劉璝・高沛・楊懐・冷苞を撃破する。かつ撃破数を20人未満にする。

Lv11



攻撃力 60 47

連続攻撃数 6

効果			
玄武甲	Lv 19	羌族角	Lv 9
神速符	Lv 14	七星帯	Lv 20

猛将伝での会得方法

「成都前哨戦」劉備軍シナリオ ▶P.278

❶劉循・劉璝・楊懐・高沛・冷苞を帰陣する前に撃破する。かつ撃破数を6人以下にする。

アドバイス

敵武将以外の兵士を撃破すると失敗となるが、武将を倒すたびに敵兵士が寝返ってくれる。最初に突撃してくる敵武将さえすぐに撃破できれば、味方となった兵士が敵兵士を止めてくれるので、クリアは楽になるだろう。初めに出る劉璝は騎乗しているので、突っ込んでくるところを弓で落とし、すぐに背後に回って攻撃していこう。



馬超

BACHOU MOUKI

曹操をも恐れさせた豪傑のなかの豪傑

孟起



年齢 21歳 身長 186cm

（出現条件）
蜀伝・四章「天下三分の計」の「成都制圧戦」で馬超を一騎討ちで倒してクリア。もしくは蜀伝「怒りの馬超」到達時

かつて曹操と戦ったこともある馬超は、曹操をして「呂布に劣らぬ」と言わしめた。さらに、張飛との一騎討ちを引き分けるなど、あまたの豪傑のなかでも抜群の力を誇っている。

武将情報

攻撃面をはじめ全能力高し

攻撃系能力は高く、特に騎乗攻撃は全武将中トップ。防御系能力は、体力と騎乗防御以外はやや低いので、なるべく騎乗して戦うようにしたい。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	B	[illegible]
防御	C	25位
移動	B	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]

防御系能力		
体力	B+	9位
防御	D+	33位
弓防御	E+	41位
騎乗防御	A+	3位

移動系能力		
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲27000	勤続10ターン	初期所属	馬騰　西涼	[illegible]	突撃
	勢力善攻	武器レベル6	武将タイプ	闘将	[illegible]	長柄

モーション情報

すべての攻撃が平均以上を誇る

どの攻撃も攻撃範囲・攻撃速度が平均以上だ。攻撃範囲が広いチャージラッシュや、スキが少なく全方位に当たる通常攻撃4を主力に戦おう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- チャージ1

- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し（L1＋△）

無双乱舞

- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

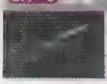
武器情報

武器レベル4で真価を発揮

レベル11武器の双龍尖は羌族角の効果があり、ただでさえ強い騎乗攻撃力がアップする。会得したら騎乗攻撃を主力にしてもいいぐらいだ。

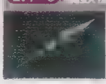
○武器データ

Lv1～3



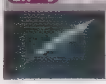
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
16	19	22	4

Lv4～6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
27	30	33	5

Lv7～9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
42	45, 44	48 46	6

Lv10



攻撃力 57／48
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「成都制圧戦」劉備軍シナリオ ▶P.247	「葭萌関番外戦」劉備軍シナリオ ▶P.279
❶無双モードでプレイし「馬超（龐徳）・馬岱援軍」イベントを発生させる。このとき出現する馬超（龐徳）と馬岱を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に300人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力 60 51
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv12	騎甲鎧	Lv20
羌族角	Lv20	活丹	Lv15

猛将伝での会得方法

「葭萌関番外戦」劉備軍シナリオ ▶P.279

❶優劣を伝える実況でつねにトップをとりつづける。
❷楊懐と高沛を撃破する。
❸500人撃破を達成する。

アドバイス

条件のうち❶と❸を達成すれば会得できるので、500人撃破だけをめざしてスタート地点北の拠点へ向かおう。拠点より少し東で、拠点兵長を倒さないようにして戦っていけば500人撃破は問題なく達成できる。なお、トップを誰かにとられたり500人撃破が達成できなくても、❷を達成できれば穴埋めが可能だ。

黄忠

KOU CHUU-KANSHOU

漢升

天下無双の弓術を誇る老将軍

年齢 62歳　身長 184cm

（出現条件）
蜀伝・四章「天下三分の計」の「荊州攻略戦」をクリア。もしくは蜀伝・五章「曹魏の最期」または「孫呉の最期」到達時



五虎大将のひとりに名を連ねた猛将で、弓の名手としても名高い。老いてますます盛んな老将軍として知られており、関羽と一騎討ちをしてもひけを取らなかったという。

武将情報

弓の扱いをはじめ攻撃面は申し分なし

弓攻撃は堂々のトップで、攻撃や攻撃速度などの能力も非常に高い。ただし、防御が低いので、敵に囲まれないように注意したい。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	C	25位
防御	C	29位
移動	C	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	A+	1
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	E+	39
[illegible]	B	19

防御系能力		
体力	B+	9位
防御	D	38位
弓防御	B	12位
騎乗防御	D+	34位

移動系能力		
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

個人目標		初期所属	劉表／襄陽	[illegible]	挑発
武勲15000	武勲30000	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣
勤続20ターン	武器レベル3				

モーション情報

遠距離攻撃を中心に

チャージ1や3、6が遠距離攻撃で、なかでも技の出が早く攻撃範囲も広いチャージ1がオススメ。接近されたら通常攻撃で敵をダウンさせよう。

○攻撃範囲一覧

通常	チャージ	派生
	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

騎乗	その他
騎乗	ジャンプ
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ◎	ダッシュ
	弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

武器レベルが低くても威力は十分

チャージ1の性能は武器レベルによる変化はない。しかし、連続攻撃数が増えれば通常攻撃が使いやすくなるので、早めにレベルアップはしたい。

○武器データ

Lv1～3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
15	18	21	4

Lv4～6 大[illegible]刀



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
25	28	31	5

Lv7～9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
39	42/41	45/43	6

Lv10

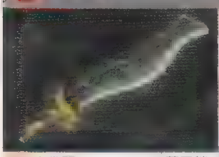


攻撃力 54／45

連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「建業の戦い」蜀軍シナリオ ▶P.236	「長沙攻防戦」韓玄軍シナリオ ▶P.279
❶孫策・孫権・孫尚香を代替わりで総大将になる前に1回ずつ撃破する。	❶長沙城が開門してから一定時間内に100人撃破を達成する。

Lv11 [illegible]刀



攻撃力 60／48

連続攻撃数 6

効果			
朱雀翼	Lv 8	藤甲鎧	Lv 20
黄忠弓	Lv 20	仙丹	Lv 16

猛将伝での会得方法

「長沙攻防戦」韓玄軍シナリオ ▶P.279

❶挑発される前に関羽を落馬させる。
❷関平・周倉・趙雲・張飛を撃破する。
❸200人撃破を達成する。

アドバイス

達成条件でいちばん難しいのは、関羽の挑発が始まる前に落馬させるというもの。まずは前進して城外が見える場所で弓をかまえておこう。しかし、運が悪いと視界内で関羽がまったく止まってくれないため、ある程度のやり直しは覚悟すること。なお、そのほかの2つの条件は敵に囲まれにくい門付近で戦えば問題ない。

CHAPTER 1 Character

姜維

KYOUI-HAKUYAKU

諸葛亮に後事を託された蜀最後の名将

伯約



年齢 19歳 身長 180cm

（出現条件）
蜀伝「天水の麒麟児」の「天水の戦い」で姜維を降伏させてからクリア

PROFILE

初めは蜀軍の敵として登場、諸葛亮にも劣らぬ知略と趙雲に劣らぬ武勇を見せる。その後、諸葛亮の後継者となった姜維は、その意志をも継ぎ、蜀のために最後まで奮戦した。

武将情報

体力以外欠点のない優秀な武将

総合評価ではすべての部門で上位に位置し、能力は全般的に高い。ただし、体力は低いので、乱戦時には体力ゲージを忘れずにチェックしたい。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A	[illegible]
防御	B	19位
移動	B	14位

攻撃系能力		
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]

防御系能力		
体力	D+	28位
防御	B+	12位
弓防御	C+	18位
騎乗防御	C	19位

移動系能力		
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

[illegible]					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲9000	武勲24000	[illegible]	42 天水	[illegible]	伏兵
	献策5回採択	支配地域数8	[illegible]	万能	[illegible]	長柄

モーション情報

広範囲をカバーする通常攻撃が主力

通常攻撃3～6のすべてが広範囲をカバーできるうえにスキが少ない。これらの攻撃を使っていけばどんな状況でも戦っていくことができる。

○攻撃範囲一覧

通常1	→ チャージ1 △	
通常1	→ チャージ2 △	
通常2	→ チャージ3 △	→ チャージラッシュ △
通常3	→ チャージ4 △	
通常4	→ チャージ5 △	→ チャージドライブ △
通常5	→ チャージ6 △	
通常6		

騎乗	
騎乗チャージ	△
騎乗無双乱舞	◎

ジャンプ	
ジャンプチャージ	△
ダッシュ	
弾き返し	L1＋△

無双乱舞

無双乱舞	◎
真・無双乱舞	◎
激・無双乱舞	◎

武器情報

武器レベル4まではチャージ3を使う

連続攻撃数が4の場合のみ、通常攻撃3と4のつなぎが遅く敵に割り込まれてしまう。武器レベルが4になるまでは、代わりにチャージ3で攻めよう。

○武器データ

Lv1～3

攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
15	18	21	4

三尖鋭槍 サンセンエイソウ

攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
25	28	31	5

龍顎閃 リュウカクセン

攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
40	43 42	46 44	6

Lv10

攻撃力	連続攻撃数
55／46	6

オリジナルでの会得方法

「天水の戦い」蜀軍シナリオ ▶P.217

❶冀城・天水城の守備兵長をすべて撃破する。
❷曹仁が健在のまま、プレイヤー武将が冀城に進入し伏兵を出現させる。
❸諸葛亮と曹仁が離れた状態で、プレイヤー武将が天水城に入り伏兵を出現させる。
❹尹賞と梁緒を撃破する。

猛将伝での会得方法

「剣閣防衛戦」蜀軍シナリオ ▶P.280

❶劉禅出現から一定時間内に曹仁・張郃・徐晃・許褚を撃破する。

Lv11

攻撃力	連続攻撃数
60 49	6

効果			
朱雀翼	Lv14	羌族角	Lv14
翔靴	Lv20	仙丹	Lv17

猛将伝での会得方法

「剣閣防衛戦」蜀軍シナリオ ▶P.280

❶劉禅があまりダメージを受けないようにする。
❷曹仁・張郃・許褚・徐晃・鍾会・鄧艾を撃破する。

アドバイス

2カ所ある門を守る必要があるにもかかわらず、敵武将は次々と突入してくる。2人プレイでパートナーとそれぞれの門を守れると非常に楽な展開となるが、1人で守る場合は、劉禅が門から出るぎりぎりまで銅鑼を叩かないでおこう。こうすると、劉禅が開いている方の門へ向かうので時間がかかり、敵との戦闘に集中できる。

魏延 文長

GIEN BUNCHOU

劉備への義に生きた不運の猛将

年齢 37歳　身長 182cm

（出現条件）
蜀伝・四章「天下三分の計」の「荊州攻略戦」をクリア。もしくは蜀伝・五章「曹魏の最期」または「孫呉の最期」到達時



PROFILE

五虎大将にひけを取らない猛将。益州と漢中の攻略で一躍名を馳せ、蜀を支えた。反骨の相があると言われていたが、劉備の信頼は厚く、漢中の太守をまかされたほどだった。

武将情報

攻撃に特化した能力が魅力

無双以外の攻撃系能力が高く、攻撃ランクでは2位を誇る。ただし、体力以外の防御系能力は低いので、玄武甲や藤甲鎧などを装備したい。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	S	[illegible]
防御	E+	39位
移動	C+	23位

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	D+	35位
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]

防御系能力	ランク	順位
体力	A	51位
防御	D+	33位
弓防御	D+	35位
騎乗防御	D	38位

移動系能力	ランク	順位
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲9000	武勲21000	初期所属	22／永安	戦闘技能	突撃
	武勲30000	武器レベル6	[illegible]	闘将	[illegible]	長柄

モーション情報

反撃を受けないように攻撃を

魏延は防御面に不安があるので、通常攻撃を出し切ることで敵をダウンさせる。このようにスキの少ない攻撃で攻めつづければ反撃を防げる。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 △ → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6
- チャージ1 △

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

レベル11武器で防御面を強化！

レベル11武器は藤甲鎧や騎甲鎧などの付加効果により、防御面を補える。出陣前に装備するアイテムを白虎牙など攻撃系のものにできるのだ。

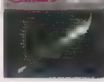
○武器データ

Lv1〜3 [illegible]



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
16	19	22	4

Lv4〜6 [illegible]



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
26	29	32	5

Lv7〜9 双極星 ソウキョクセイ



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
42	45/44	48/46	6

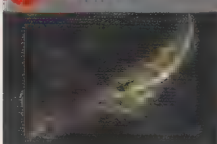
Lv10 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
57/48	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「荊州攻略戦」劉備軍シナリオ ▶P.214	「五丈原番外戦」蜀軍シナリオ ▶P.280
❶夏侯淵と曹仁の援軍が出現する前に韓玄を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に50人撃破を達成する。

Lv11 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
60/51	6

効果			
朱雀翼	Lv18	騎甲鎧	Lv16
藤甲鎧	Lv14	仙丹	Lv19

猛将伝での会得方法

「五丈原番外戦」蜀軍シナリオ ▶P.280

❶「司馬懿の芝居」イベントが発生する前に夏侯恵・夏侯和・夏侯威を撃破する。もしくは蜀軍が敵になってからすぐに馬岱と関興を撃破し、かつ200人撃破を達成する。

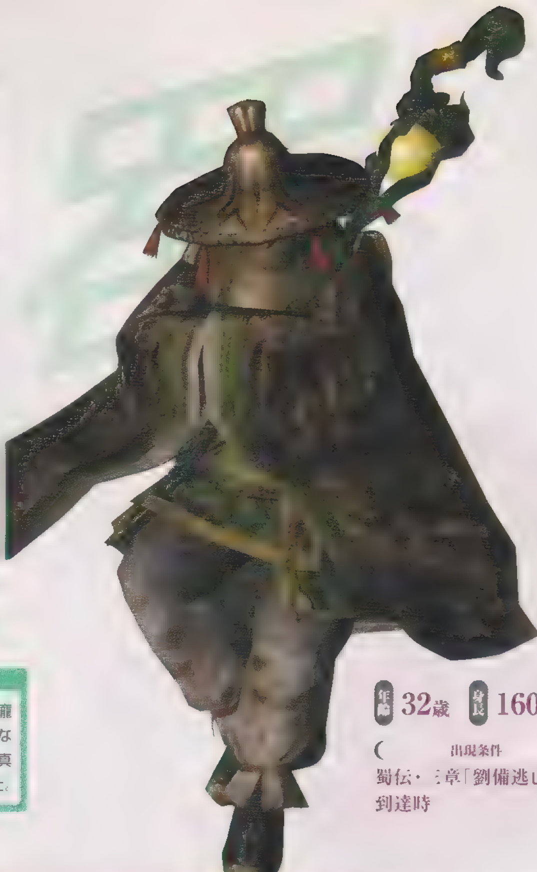
アドバイス

クリアする条件は2種類あるが、1人でプレイする場合は、魏の武将を倒して武器を会得するのは非常に難しい。基本的には、蜀と戦うのがオススメだ。なお、蜀が敵になる前は蜀陣への門が閉ざされている。このとき、閉じた門の前にいればすぐに馬岱や関興と戦える。魏との戦いはそこそこにして、早めに門へ行こう。

龐統
HOU TOU SHIGEN

諸葛亮と並び称された天才軍略家

士元



鳳凰の雛という意味を持つ鳳雛と呼ばれた龐統。容姿の特異さからどの国でも重用されなかったが、劉備の副軍師となってからその真価を発揮，劉備を蜀建国へ導く存在となった。

年齢 32歳　身長 160cm

（出現条件）
蜀伝・三章「劉備逃亡戦」到達時

武将情報

接近戦が得意な異色軍師

諸葛亮などの軍師タイプのなかでは攻撃範囲が広く、防御も高いため接近戦が得意だ。ただし、攻撃は低いので手数で補う必要がある。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	E+	[illegible]
防御	A+	5位
移動	C+	23位

攻撃系能力		
[illegible]	SS	1位
[illegible]	E	[illegible]
[illegible]	E	42位
[illegible]攻撃	E+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力・移動系能力		
体力	E	42位
防御	SS	1位
弓防御	SS	1位
騎乗防御	A+	3位
移動	B	22位
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	3				4					5							6

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報

[illegible]	武勲12000	献策9回採択	[illegible]	26　江陵	[illegible]	伏兵
	献策15回採択	勤続5ターン	[illegible]	智将	[illegible]	打撃

モーション情報

無双乱舞で大ダメージを狙おう

無双乱舞が主力となるため、これを決められるように接近戦を挑む。チャージ3は長い距離を移動して攻撃できるので、これで乱戦に入ろう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ △
- 通常3 → チャージ4 △
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ △
- 通常5 → チャージ6 △
- 通常6
- チャージ1 △

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

レベルアップでチャージラッシュが強化

武器レベルが上がるとチャージラッシュの攻撃回数が増えるため、無双ゲージを溜めやすくなる。無双乱舞がメインの龐統には非常に重要だ。

○武器データ

Lv1〜3	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	13	16	19	4

Lv4〜6	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	24	27	30	5

Lv7〜9	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	36	39, 38	42, 40	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
51 42	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「雒城の戦い」劉備軍シナリオ ▶P.249	「龐統夢幻戦」蜀軍シナリオ ▶P.281
❶「諸葛亮援軍」「関羽援軍」イベントを発生させる。 ❷張任が健在のまま、張翼・劉璝・厳顔のうち2人を撃破する。 ❸張任からの一騎討ちを拒否し、「金雁橋落とし」イベントを発生させてから撃破する。	❶シナリオ開始からすぐに100人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／45	6

効果			
青龍胆	Lv 14	騎甲鎧	Lv 20
藤甲鎧	Lv 20	七星帯	Lv 7

猛将伝での会得方法	アドバイス
「龐統夢幻戦」蜀軍シナリオ ▶P.281 ❶実況に従い軍略をすべて成功させる。 ❷550人撃破を達成する。	プレイヤー武将の評価が上がるイベントを成功させていけば問題ないが、月英と戦うときに虎戦車まで破壊すると評点が下がるので注意だ。また、マップ中央部分の南北を通過する際に発生する連弩を奪うイベントは、南北2カ所で行えばその分の点数も加算される。忘れずに両方ともこなしておくようにしたい。

月英

諸葛亮がほれ込んだ才媛



年齢 23歳　身長 169cm

出現条件
蜀伝・五章「曹魏の最期」または「孫呉の最期」到達時

英智にあふれ、洞察力も優れていた月英は諸葛亮の側で彼を支えつづけた。ちなみに、諸葛亮の妻となる以前は不美人と噂されていたが、実際には美女であったともいわれている。

武将情報

総合能力はトップクラス

攻撃、防御、移動のすべてにおいてトップクラスの能力を誇る、非常に優れた武将だ。アイテム装備数も多く、文句のない強さといえる。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	B+	[illegible]
防御	B	17位
移動	A	[illegible]

攻撃系能力	ランク	順位
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]

防御系能力	ランク	順位
体力	D	32位
防御	A+	2位
部防御	C	30位
騎乗防御	A	7位

移動系能力	ランク	順位
移動	A	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報

[illegible]	武勲15000	献策11回採択	初期所属	25／永安	[illegible]	挑発
	勢力善政	武器レベル3	武将タイプ	智将	[illegible]	長柄

モーション情報

チャージ1で接近前から主導権を

チャージ1は武器を投げつけるもので、攻撃時間が長くあらかじめ放っておく使い方が可能。複数回ヒットし威力も高いこの攻撃を主力に戦おう。

○攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ1 / チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞
- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 →
- 真・無双乱舞 →
- 激・無双乱舞 →

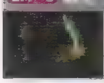
武器情報

レベルは低くても十分

メインとなるチャージ1や全方位に攻撃できるチャージ4は初めから使える。レベルアップ後では、全方位攻撃の通常攻撃6が使いやすい。

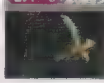
○武器データ

Lv1〜3



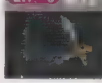
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
14	17	20	4

Lv4〜6 武闘戈



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
24	27	30	5

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
38	41/40	44/42	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
53／44	6

オリジナルでの会得方法

「南蛮夷平定戦」蜀軍シナリオ ▶P.259

❶一騎討ちで祝融を撃破する。
❷「燃え尽きる藤甲兵」イベントを発生させる。
❸「敵武将裏切り」イベントを発生させる。
❹孟獲を6回撃破して「七縦七擒」イベントを発生させる。

猛将伝での会得方法

「虎戦車実証戦」蜀軍シナリオ ▶P.282

❶シナリオ開始から一定時間内に、虎戦車がすべて健在の状態のまま張飛・黄忠・馬超を撃破する。

Lv[illegible]



攻撃力	連続攻撃数
60 47	6

効果			
白虎牙	Lv18	羌族角	Lv14
黄忠弓	Lv13	仙丹	Lv18

猛将伝での会得方法

「虎戦車実証戦」蜀軍シナリオ ▶P.282

❶シナリオ開始から一定時間内に、虎戦車がすべて健在の状態のまま、すべての敵武将を撃破する。

アドバイス

虎戦車を破壊されなければいいのだが、虎戦車の近くで敵に無双乱舞を出されてしまうと、確実に破壊されてしまう。虎戦車を攻撃されないように、月英自身が敵武将の相手をするのが絶対条件だ。なお、虎戦車が来ないうちに敵武将を倒そうなどと考えて単身で突撃すると、余計な伏兵が出現するのでやめておこう。





貂蝉

CHOU SEN

二人の豪傑を虜にした三国一の美女

年齢 19歳　身長 168cm

（出現条件）
呂布伝・二章「董卓暗殺」到達時

後漢の司徒・王允おかかえの歌姫で、娘同然に寵愛されていた。その王允が董卓の暴政を憂う姿に心を痛めた彼女は、その美貌で董卓と呂布を魅了し、ついに呂布に董卓を討たせた。

武将情報

低めの体力を朱雀翼で補おう

トップクラスの攻撃速度と防御が特徴。攻撃は物足りないが、そこは手数でカバーできる。問題は体力の低さで、朱雀翼の装備は必須だ。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	D+	[illegible]
防御	B	15位
[illegible]	A	[illegible]

攻撃系能力		
無双	S	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]

防御系能力		
体力	E+	41位
防御	A+	2位
弓防御	B+	6位
騎乗防御	C+	17位

移動系能力		
[illegible]	A+	[illegible]
ジャンプ	A+	2位
シフト移動	B+	10位

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報						
[illegible]	武勲27000	献策9回採択	[illegible]	董卓　洛陽	[illegible]	説得
	勤続10ターン	支配地域数3	武将タイプ	智将	武器タイプ	打撃

モーション情報

自分に有利な状況を作って攻める

通常攻撃5までが技の出が早く使いやすい。ただし、リーチが短いため乱戦は避け、チャージ6で敵集団を吹き飛ばすなどしてから攻撃しよう。

◯攻撃範囲一覧

- 通常1 → チャージ2
- 通常2 → チャージ3 → チャージラッシュ
- 通常3 → チャージ4
- 通常4 → チャージ5 → チャージドライブ
- 通常5 → チャージ6
- 通常6
- チャージ1

- 騎乗
- 騎乗チャージ
- 騎乗無双乱舞

- ジャンプ
- ジャンプチャージ
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

無双乱舞

- 無双乱舞
- 真・無双乱舞
- 激・無双乱舞

武器情報

武器レベル4からが勝負

通常攻撃5まで出せるようになればかなり戦いやすくなる。それまでは通常攻撃を出し切るより、通常攻撃3までを繰り返していく戦法で戦おう。

◯武器データ

Lv1〜3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	4
13	16	19	

Lv4〜6



攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	5
23	26	29	

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	6
36	39 38	42 40	

Lv10



攻撃力	
51	42
連続攻撃数	
6	

オリジナルでの会得方法

「汜水関の戦い」董卓軍シナリオ ▶P.235

❶華雄が討たれたあとで、プレイヤー武将が曹操・孫堅・劉備のうち2人を撃破する。

猛将伝での会得方法

「董卓暗殺戦」討伐軍シナリオ ▶P.282

❶警備兵に見つからずに董卓を撃破する。

❷董卓撃破後一定時間内に樊稠・郭汜・王方・李傕・李儒・徐栄・趙岑・華雄・董旻・胡軫・牛輔・李蒙のいずれか4人を撃破してクリアする。

Lv11



攻撃力	
60	45
連続攻撃数	
6	

付属			
青龍胆	Lv12	活丹	Lv20
七星帯	Lv15	仙丹	Lv14

猛将伝での会得方法

「董卓暗殺戦」討伐軍シナリオ ▶P.282

❶警備兵に見つからずに董卓を撃破し、シナリオ開始後一定時間内にクリアする。

アドバイス

董卓は攻撃力が非常に高く、チャージドライブなどで攻撃されると体力が満タンでも倒されることがある。戦うときは攻撃を受けないようにガードをかため、無双乱舞で反撃していこう。董卓を撃破すると城内の門がすべて閉まり、敵武将が出現する。軍団長になっている武将を倒せば門が開くので、軍団長を狙って倒していくといい。



年齢 29歳　身長 208cm

（出現条件）
呂布伝出現時

呂布 奉先

人中の呂布と謳われた最強の豪傑



武芸を極めた当代きっての猛将で、弓馬の達人でもある。一騎討ちでは生涯一度も敗北したことがなく、その強さから愛馬・赤兎馬とともに「人中の呂布、馬中の赤兎」と称された。

武将情報

破壊の魔神ともいえる戦闘力の持ち主

すべての能力がずば抜けて高く、特に攻撃に関しては圧倒的な力を誇る。また、短い無双ゲージもすぐに満タンになる点から見れば長所となる。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	SS	[illegible]
防御	SS	[illegible]
移動	B+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]

防御系能力		
体力	SS	1位
防御	C	25位
弓防御	A	4位
騎乗防御	A+	3位

移動系能力		
移動	SS	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1		2						3							4	

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

個人目標	武勲30000	勤続10ターン	初期所属	董卓　洛陽	[illegible]	突撃
	支配地域数3	武器レベル9	武将タイプ	傑物	[illegible]	長柄

モーション情報

小細工は不要、問答無用で突撃だ!

リーチ、攻撃範囲とも優秀な技がそろう通常攻撃と、チャージラッシュだけで十二分に戦っていける。敵武将との1対1にはチャージ6もオススメ。

○攻撃範囲一覧

- チャージ1 △
- 通常1 □ → チャージ2 △
- 通常2 □ → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 □ → チャージ4 △
- 通常4 □ → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 □ → チャージ6 △
- 通常6 □

- 騎乗 □
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○

- ジャンプ ×
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ ×
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

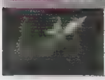
武器情報

攻撃力に特化したレベル11武器

レベル11武器には、白虎牙、黄忠弓、羌族角、仙丹とすべて攻撃力を上昇させる付加効果がある。これを会得すれば向かうところ敵なしだ。

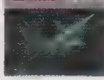
○武器データ

Lv1～3 [illegible]



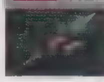
攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4

Lv4～6 [illegible]



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
27	30	33	5

Lv7～9 [illegible]



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
45	48/47	51/49	6

Lv10 [illegible]



攻撃力 60／51
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「呂布の乱」呂布軍シナリオ ▶P.258	「虎牢関殲滅戦」董卓軍シナリオ ▶P.283
❶貂蝉が撃破されていない状態で董卓以外の敵兵を一兵残らず撃破する(伏兵イベントで出現する敵も含む)。	❶敵増援の劉備が出現するまでに、800人撃破を達成する。

Lv11 [illegible]



攻撃力 60 54
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv20	羌族角	Lv15
黄忠弓	Lv15	仙丹	Lv20

猛将伝での会得方法

「虎牢関殲滅戦」董卓軍シナリオ ▶P.283

❶2000人撃破を達成する。

アドバイス

シナリオ終了までに条件を達成するには、劉備の出現を遅らせるのがポイント。劉備が出現すると関羽・張飛も一緒に現れるので、2000人撃破が非常に難しくなってしまうのだ。なお、敵援軍の孫堅や曹操を撃破しなければ劉備の出現を遅らせることができる。2人を撃破しないように敵集団から引き離すことが大切だ。



年齢 40歳　身長 183cm

（出現条件）
董卓伝出現時

董卓

暴虐の限りをつくした後漢の簒奪者

仲穎



何進の召集で洛陽に赴いた際、混乱に乗じて少帝を擁し政権を握る。のちに圧倒的な武力を背景に少帝を廃位、洛陽を焼き払い長安に遷都するなど、専横を極めた。

武将情報

力押しで戦場を制することが可能

攻撃と体力に秀でた武将。欠点の防御を玄武甲で補えば、反撃を気にせずに戦っていける。また、リーチ、攻撃範囲、攻撃速度も優れている。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C+	[illegible]
防御	D+	31位
移動	D	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	C	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力／移動系能力		
体力	A+	4位
防御	D	38位
弓防御	C	27位
騎乗防御	D+	26位
移動	C	31位
[illegible]	D+	[illegible]
シフト移動	D	37位

○装備アイテム数

階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2			3					4								5

武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

[illegible]	武勲30000	勤続10ターン	初期所属	董卓／洛陽	戦闘技能	鼓舞
	支配地域数3	勢力悪政	[illegible]	闘将	[illegible]	刀剣

モーション情報

乱戦と1対1で攻撃を使い分ける

乱戦時は技の出が早く広範囲をカバーする通常攻撃4までを繰り返すのが基本。1対1の場合は強力なチャージラッシュで攻め立てるといい。

攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃	派生
	チャージ1 △	
通常1 □	チャージ2 △	
通常2 □	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3 □	チャージ4 △	
通常4 □	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5 □	チャージ6 △	
通常6 □		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

武器情報

レベル11武器で安心して騎乗可能に

足の遅い董卓はなるべく馬に乗りたいが、騎乗防御は低い。レベル11武器には騎甲鎧がついているので、その欠点を補えるのだ。

武器データ

Lv1～3



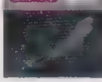
攻撃力 Lv1	Lv2	Lv3	連続攻撃数
16	19	22	4

Lv4～6



攻撃力 Lv4	Lv5	Lv6	連続攻撃数
26	29	32	5

Lv7～9



攻撃力 Lv7	Lv8	Lv9	連続攻撃数
41	44／43	47／45	6

Lv10



攻撃力 57／47
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「呂布の乱」董卓軍シナリオ ▶P.258	「十常侍討伐戦」董卓軍シナリオ ▶P.283
❶「入り口封鎖」イベントを発生させる。そのあと「真・三國無双」イベントを発生させる。	❶シナリオ開始から一定時間内に袁紹を撃破する。

Lv11



攻撃力 60 50
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv17	羌族角	Lv20
翔靴	Lv14	騎甲鎧	Lv16

猛将伝での会得方法

「十常侍討伐戦」董卓軍シナリオ ▶P.283

❶郭勝・蹇碩・侯覧・曹節・段珪・趙忠をすべて撃破する。
❷100人撃破を達成する。

アドバイス

董卓は移動速度が遅く、逃げる十常侍に追いつくことさえ難しい。そのため、鎧アイテムの装備は必須だ。また、クリア条件である馬車に近づくためには袁紹軍団を撃破する必要がある。アイテム装備が可能なので、白虎牙や仙丹などの攻撃力を上昇させるアイテムなど、鎧アイテム以外の装備も万全にしてから挑もう。





袁紹 本初

ENSHOU HONSHO

河北を治めた名家の将軍

年齢 37歳　身長 178cm

（出現条件）
袁紹伝出現時

四代続いて三公を輩出した名門の出。反董卓連合軍に参加した際は、盟主に選ばれている。のちに公孫瓚を下して河北を手に入れると、中原の覇者となるために曹操と対立した。

武将情報

バランスのよさが魅力

すべての能力が平均的な武将。しかも攻撃速度と攻撃範囲に優れ、使い勝手のいい技を多く持っているため、1対1にも乱戦にも対応できるのだ。

○能力データ

総合ランク		
攻撃	C+	21位
防御	B	18位
移動	C	32位

攻撃系能力		
無双	B+	[illegible]
攻撃	C+	[illegible]
弓攻撃	C	[illegible]
騎乗攻撃	C+	21位
[illegible]	C	[illegible]
攻撃範囲	B	[illegible]
攻撃速度	A+	[illegible]

防御系能力		
体力	C	22位
防御	B	17位
弓防御	C+	18位
騎乗防御	C	19位

移動系能力		
移動	C+	30位
ジャンプ	C	29位
シフト移動	D+	32位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	2				3					4							5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報

[illegible]	武勲15000	支配地域数3	[illegible]	袁紹／平原	[illegible]	説得
	支配地域数5	支配地域数15	[illegible]	万能	[illegible]	刀剣

モーション情報

チャージ6とチャージラッシュがオススメ

乱戦では、通常攻撃と広範囲に攻撃できるチャージ6を主力に戦おう。また、素早く連続攻撃できるチャージラッシュは敵武将との戦いで有効だ。

○ 攻撃範囲一覧

- 通常1 □ → チャージ2 △
- 通常2 □ → チャージ3 △ → チャージラッシュ △
- 通常3 □ → チャージ4 △
- 通常4 □ → チャージ5 △ → チャージドライブ △
- 通常5 □ → チャージ6 △
- 通常6 □
- チャージ1 △

- 騎乗 □
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○

- ジャンプ ×
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ □
- 弾き返し L1+△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

武器情報

最初のうちはダッシュ攻撃を活用する

武器レベルが7以上になってチャージ6を使えるようになるまでは、乱戦で苦戦しがち。敵から距離をとってダッシュ攻撃で斬り込む戦法をとろう。

○ 武器データ

Lv1~3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
14	17	20	4

Lv4~6



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
24	27	30	5

Lv7~9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
38	41/40	44/42	6

Lv10



攻撃力 53／44
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法

「官渡の戦い」袁紹軍シナリオ ▶P.227

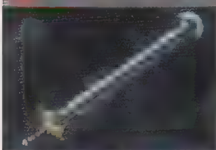
❶「衝車登場」イベントを発生させる。そのあと出現した衝車をすべて守りきり「城壁崩壊」イベントを発生させる。

猛将伝での会得方法

「界橋の戦い」袁紹軍シナリオ ▶P.284

❶シナリオ開始から一定時間内に厳綱・趙雲・張飛・関羽・劉備を撃破する。

Lv11



攻撃力 60／47
連続攻撃数 6

効果			
青龍胆	Lv15	騎甲鎧	Lv19
翔靴	Lv11	仙丹	Lv18

猛将伝での会得方法

「界橋の戦い」袁紹軍シナリオ ▶P.284

❶「威信低下」イベントを発生させない。
❷敵増援で出現する趙雲・張飛・関羽・劉備をすぐに撃破する。
❸200人撃破を達成する。

アドバイス

敵の援軍が次々と出現し、現れてからしばらく経過すると袁紹の威信が低下してしまう。これを発生させるとレベル11武器の会得が難しくなるので、援軍が現れたらすぐに攻撃をしかけて、威信低下を防ごう。また、張郃や田豊の兵士が少なくなることでも威信は低下するので、味方を守ることも忘れてはいけない。





張角

ZHOU KAKU

漢王朝に叛旗をかかげた黄巾賊の首領

年齢 55歳　身長 183cm

（出現条件）
黄巾伝出現時

太平道の教祖として各地で布教をしていた。やがて漢王朝が衰退したと判断すると「蒼天すでに死す、黄天まさに立つべし」という言葉を広め、信徒を兵として「黄巾の乱」を起こした。

武将情報

防御能力に優れた武将

無双以外の攻撃系能力に加えて、体力とジャンプも低い。しかし、防御系の能力は高いので、朱雀翼で体力を補えば防御面は万全だ。

○能力データ

[illegible]ランク		
攻撃	E+	[illegible]
防御	A	8位
移動	C	30位

攻撃系能力		
[illegible]	A	13位
[illegible]	D+	[illegible]
[illegible]	D+	27位
[illegible]	D	37位
[illegible]	C+	20位
攻撃範囲	E+	40位
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力		
体力	D+	28位
防御	B+	11位
弓防御	B	12位
騎乗防御	A	7位

移動系能力		
移動	B	[illegible]
[illegible]	D+	[illegible]
シフト移動	C+	20位

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	3	4		5	

Empires専用情報						
個人目標	武勲12000	献策7回採択	[illegible]	張角　晋陽	[illegible]	説得
	支配地域数5	支配地域数8	[illegible]	智将	武器タイプ	打撃

モーション情報

敵を正面から迎え撃て！

後方をカバーする技が少ないので乱戦は苦手。敵を正面から迎え撃ってチャージ4で攻めていこう。そうすれば炎の放射を2回とも当てられる。

◯攻撃範囲一覧

	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ◎
- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1＋△

無双乱舞

- 無双乱舞 ◎
- 真・無双乱舞 ◎
- 激・無双乱舞 ◎

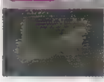
武器情報

接近戦は武器レベルが7になってから

敵武将へ有効なチャージラッシュは、連続攻撃数が低いうちは威力が低いので多用は禁物。武器レベルが7になるまでは遠距離攻撃で戦おう。

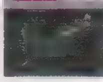
◯武器データ

Lv1〜3



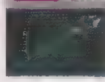
攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	4
13	16	19	

Lv4〜6



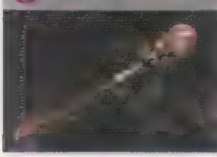
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	5
24	27	30	

Lv7〜9



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	6
36	39 38	42 40	

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
52 42	6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「黄巾の乱」黄巾党シナリオ ▶P.231	「黄巾最終戦」黄巾党シナリオ ▶P.285
❶張宝・張梁が健在のまま、夏侯惇・黄蓋・関羽・趙雲・顔良・華雄を撃破する。	❶シナリオ開始から一定時間内に100人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60／45	6

効果			
朱雀翼	Lv15	藤甲鎧	Lv10
神速符	Lv17	七星帯	Lv20

猛将伝での会得方法

「黄巾最終戦」黄巾党シナリオ ▶P.285

❶100人撃破を達成する。

❷シナリオ開始から一定時間内にすべての敵武将を撃破するか、拠点を7つ封鎖し、討伐軍を撃退する。

アドバイス

武器会得の条件は拠点を7つ封鎖するか敵武将の撃破だが、拠点を封鎖する方が条件を達成しやすい。不穏な気配ありというメッセージが出た拠点から敵武将が現れるので、その拠点から封鎖して敵武将の出現を防ごう。なお、敵武将が出現した拠点は、封鎖しても敵武将が生きているかぎり復活する。先に武将を倒すこと。



年齢 35歳　身長 210cm

（出現条件）
南蛮伝出現時



孟獲

不屈の精神を宿す
蛮勇の王

蜀の南方を支配していた南蛮の王。十万の兵をもって蜀に反乱を起こすが、遠征に来た諸葛亮の軍略の前に幾度となく敗れ、七度目に敗れると諸葛亮に心服し、蜀に帰順した。

武将情報

強靭な肉体が持つパワーが自慢

攻撃関係の能力と体力は呂布に匹敵する。ただし、防御系の能力はかなり低いので、スキが大きい技は控えて攻撃を受ける機会を減らすこと。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	C	[illegible]
防御	E+	41位
移動	E+	[illegible]

攻撃系能力		
[illegible]	E+	[illegible]
[illegible]	SS	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	D	[illegible]

防御系能力 / 移動系能力		
体力	SS	1位
防御	E	42位
弓防御	C	30位
騎乗防御	E	42位
移動	E+	[illegible]
ジャンプ	E+	40位
シフト移動	E+	[illegible]

○装備アイテム数

オリジナル&猛将伝																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数	1				2					3							4

Empires					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	2	3		4	

Empires専用情報							
[illegible]	武勲21000	武勲30000	[illegible]	孟獲　南蛮	[illegible]	突撃
	勤続15ターン	支配地域数3	[illegible]	守将	[illegible]	打撃

モーション情報

チャージ1で敵陣に斬り込もう

△ボタンの追加入力で移動距離が伸びるチャージ1が使いやすい。チャージ1を繰り返して無双ゲージを溜め、無双乱舞につなごう。

○攻撃範囲一覧

通常	チャージ	派生
	チャージ1 △	
通常1	チャージ2 △	
通常2	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3	チャージ4 △	
通常4	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5	チャージ6 △	
通常6		

- 騎乗
- 騎乗チャージ △
- 騎乗無双乱舞 ○

- ジャンプ
- ジャンプチャージ △
- ダッシュ
- 弾き返し L1+△

無双乱舞

- 無双乱舞 ○
- 真・無双乱舞 ○
- 激・無双乱舞 ○

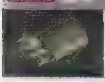
武器情報

レベル11武器で弱点を克服

レベル11武器の南蛮王なら、弱点の防御力と移動力の低さを補える。また、チャージ1などを主力とするので仙丹の付加効果もありがたい。

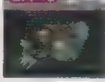
○武器データ

Lv1〜3



攻撃力			連続攻撃数
Lv1	Lv2	Lv3	
18	21	24	4

Lv4〜6 ケンコウケン



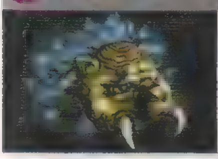
攻撃力			連続攻撃数
Lv4	Lv5	Lv6	
28	31	34	5

Lv7〜9 シュウオウ



攻撃力			連続攻撃数
Lv7	Lv8	Lv9	
43	46 45	49 47	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
58 49	6

オリジナルでの会得方法

「成都の戦い」南蛮軍シナリオ ▶P.249

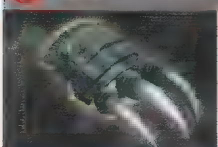
❶馬謖を撃破してしばらく経過すると出現する趙雲・諸葛亮・月英・姜維・馬超と、綿竹の森に入ると発生する「敵将埋伏」イベントで出現する関羽を撃破する。

猛将伝での会得方法

「南蛮合戦」南蛮軍シナリオ ▶P.285

❶シナリオ開始から一定時間内に300人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60 52	6

効果			
玄武甲	Lv17	翔靴	Lv16
神速符	Lv15	仙丹	Lv20

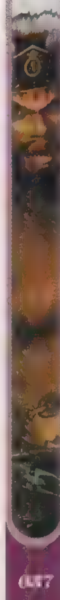
猛将伝での会得方法

「南蛮合戦」南蛮軍シナリオ ▶P.285

❶味方増援で出現する武将をすべて救出する。

アドバイス

出現する味方の援軍を救出していくことがレベル11武器会得の条件だ。味方武将は1軍団ずつ順番に出現するので、現れた順から助けていくのが基本だ。ちなみに、救出するための条件は味方武将と戦っている敵武将を倒すことなので、攻撃は敵武将のみに集中させるといい。なお、祝融だけは近づくだけで救出できる。



祝融

蛮王を支える
火神の後裔



年齢 28歳　身長 173cm

（出現条件）
南蛮伝出現時

南蛮の王・孟獲の妻で、伝説の火の神・祝融の後裔といわれる。気の強い女性で武術に秀でた祝融は、蜀との戦いで張嶷や馬忠を得意の飛刀で生け捕るほどの腕前を見せた。

武将情報

全体的に優れた能力の持ち主

弓防御と騎乗防御以外はどれも高く、特に攻撃系と移動系の能力に秀でている。ただし、騎乗防御は低く、馬で戦うことには向いていない。

○能力データ

[illegible]		
攻撃	A+	[illegible]
防御	E	42位
移動	B	[illegible]

攻撃系能力	評価	順位
[illegible]	C+	[illegible]
[illegible]	B+	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	A+	[illegible]
[illegible]	B	[illegible]
[illegible]	A	[illegible]
[illegible]	C+	[illegible]

防御系能力	評価	順位
体力	B	14位
防御	C+	22位
弓防御	D	39位
騎乗防御	E+	41位

移動系能力	評価	順位
[illegible]	B+	14位
[illegible]	B	12位
[illegible]移動	B+	10位

○装備アイテム数

[illegible]																	
階級	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	MAX
装備アイテム数		2					3						4				5

[illegible]					
武将レベル	1	2	3	4	5
装備アイテム数	1	2		3	

Empires専用情報

個人目標	武勲21000	勤続15ターン	[illegible]	孟獲　南蛮	[illegible]	鼓舞
	支配地域数3	武器レベル9	武将タイプ	闘将	武器タイプ	刀剣

モーション情報

チャージラッシュで敵を迎撃しよう

チャージラッシュは、前方へのリーチが長く最大で10回もヒットするうえ、気絶効果もある。この技をメインに、敵を正面に迎え撃つ形で戦おう。

○攻撃範囲一覧

通常攻撃	チャージ攻撃	派生
	チャージ1 △	
通常1 □	チャージ2 △	
通常2 □	チャージ3 △	チャージラッシュ △
通常3 □	チャージ4 △	
通常4 □	チャージ5 △	チャージドライブ △
通常5 □	チャージ6 △	
通常6 □		

騎乗攻撃	その他の攻撃
騎乗 □	ジャンプ ×
騎乗チャージ △	ジャンプチャージ △
騎乗無双乱舞 ○	ダッシュ □
	弾き返し L1＋△

無双乱舞

無双乱舞 ○	→
真・無双乱舞 ○	→
激・無双乱舞 ○	→

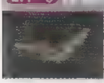
武器情報

最初のうちは乱戦も辞さずに

連続攻撃数が増えれば、チャージラッシュを主軸に戦えるようになる。それまではチャージ4を代役として、乱戦も辞さない覚悟で戦おう。

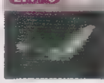
○武器データ

Lv1〜3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
13	16	19	4

Lv4〜6



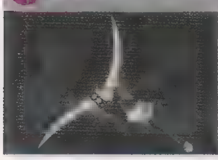
攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
23	26	29	5

Lv7〜9



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
38	41 40	44 42	6

Lv10



攻撃力 53 44
連続攻撃数 6

オリジナルでの会得方法	猛将伝での会得方法
「許昌の戦い」南蛮軍シナリオ ▶P.234	「孟獲救出戦」南蛮軍シナリオ ▶P.286
❶雲梯を破壊されずに、曹彰・曹洪・満寵・夏侯惇を撃破する。	❶王平の伝令をすぐに撃破する。 ❷シナリオ開始から一定時間内に、見張り隊に見つからずに諸葛亮に接近する。

Lv11



攻撃力 60／47
連続攻撃数 6

効果			
白虎牙	Lv11	騎甲鎧	Lv15
黄忠弓	Lv20	活丹	Lv17

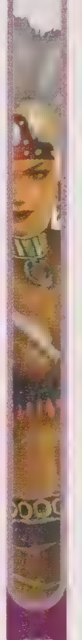
猛将伝での会得方法

「孟獲救出戦」南蛮軍シナリオ ▶P.286

❶王平の伝令をすぐに撃破する。
❷シナリオ開始から一定時間内に、見張り隊に見つからずに諸葛亮に接近する。

アドバイス

最初に王平隊の伝令を撃破したら、ステージ西側を壁沿いに進み、諸葛亮の陣地に近づく。このとき、各地にいる敵兵士が偵察のため移動しはじめる。そうしたら、敵兵士が移動する方向とは逆に進み、発見されないようにすること。見つからずに一定時間内に諸葛亮に近づけば、その時点でレベル11武器を会得できる。



エディット武将＆一般武将

42人の主要武将のそれぞれに特徴があるように、エディット武将と一般武将にも特徴がある。レベル10とレベル11武器もあるので、プレイヤー武将として操作する際は、これらの特徴を把握しておくといいだろう。

あらたな武将の能力と武器を知る

エディット武将の能力は、『オリジナル』と『猛将伝』では性別とモーション、『Empires』では「突撃型」「駿足型」などの能力タイプによって決まる。また、『Empires』の一般武将の能力は、4種類のタイプによって決まっている（下表参照）。次に、エディット武将と一般武将の専用武器は5系統あり、主要武将の武器と同様にレベル11まで存在する。もちろんレベル11武器は会得が難しいので、P.091からの情報を参照して入手しよう。ちなみに、会得の前提条件は主要武将と同じだ。

○『オリジナル』『猛将伝』のエディット武将初期能力値

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
剣(男)	A+	B	C+	C+	C+	B	C+	C	A	B+	A+	2
槍(男)	B+	B+	C+	C+	B+	C+	C+	C	B	B	B+	2
戟(男)	C+	A	C+	C+	A+	C	C+	C	C	C	C+	1
大剣(男)	D+	A+	C+	C+	SS	D	C+	C	D+	E+	D+	1
剣(女)	A+	D+	C+	C+	E+	B+	C+	C	A	B+	A+	2
槍(女)	B+	C	C+	C+	D+	B	C+	C	B	B	B+	2
戟(女)	C+	B	C+	C+	C+	C+	C+	C	C	C	C+	1
細剣(女)	D+	B+	C+	C+	B+	C	C+	C	A+	A+	S	3

○『Empires』のエディット武将初期能力値

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
標準型	B	B	C+	C+	C+	B	C+	C	B	B	C+	2	万能	晩成
突撃型	A+	S	B	B+	D	E+	D+	D	D+	D+	D	1	闘将	晩成
堅守型	D+	D	C+	D	A	S	B	B	C	D+	D+	2	守将	晩成
知略型	SS	C	E+	E	C+	B+	S	SS	A	C+	C+	3	智将	晩成
俊足型	C	F	E+	D+	D+	D	A	B	SSS※1	F※2	SSS※1	1	闘将	標準
重量型	A	SS	A+	B+	SS	B+	A+	F※2	F※2	F※2	A+	1	傑物	－
凡庸型	B	F	E	A+	F	D	D+	B	A	D+	C+	5	凡庸	－

※1：評価SSよりもさらに高い能力　※2：評価Eよりもさらに低い能力

○『Empires』の一般武将初期能力値



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Ⅰ	E+	B	A	A	SS	C	B	A	C	D+	D
Ⅱ	E+	D+	A	A	B+	C+	C+	B	C+	C+	D+
Ⅲ	E+	D+	A	A	D+	B	C+	B	C+	C+	D+
Ⅳ	E+	B	A	A	B+	C+	C	A	C	D+	D

エディット武将・大剣

Lv1~3 巨剣



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
17	20	23	4

Lv4~6 砕硬剣



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
27	30	33	5

Lv7~9 四聖大剣



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
42	45/44	48/46	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
57/48	6

オリジナルでの会得方法

「黄巾の乱」討伐軍シナリオ ▶P.231

❶張角以外のすべての軍団長をプレイヤー武将が撃破する。

猛将伝での会得方法

「牛渚の戦い」孫策軍シナリオ ▶P.275

❶敵増援で出現する太史慈をすぐに撃破する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60/51	6

効果			
朱雀翼	Lv19	翔靴	Lv14
神速符	Lv19	活丹	Lv15

猛将伝での会得方法

「牛渚の戦い」孫策軍シナリオ ▶P.275

❶徐盛・蔣欽・程普・韓当を救出する。
❷シナリオ開始後すぐに孫権を救出する。
❸劉繇と太史慈を撃破する。
❹500人撃破を達成する。
❺該当するエディット武将がすべての敵拠点を封鎖する。

アドバイス

4人の味方武将を救出することが条件になっているが、孫権を救出する前にすべての武将を救うことは難しい。最初は徐盛・蔣欽か、程普・韓当のどちらかを助けてから、孫権の救出に向かおう。なお、残りの2人は、孫権とともにステージの南にある脱出地点へ向かう途中で助けに行っても間に合う。

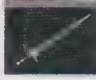
エディット武将・細剣

Lv1~3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
13	16	19	4

Lv4~6



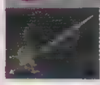
攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
23	26	29	5

Lv7~9 四聖細剣



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
37	40/39	43/41	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
52/43	6

オリジナルでの会得方法

「黄巾賊撃退戦」討伐軍シナリオ ▶P.242

❶何儀・厳政を撃破する。

猛将伝での会得方法

「冀州番外戦」袁熙軍シナリオ ▶P.268

❶シナリオ開始から一定時間内に100人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60/46	6

効果			
青龍胆	Lv14	黄忠弓	Lv13
翔靴	Lv17	七星帯	Lv18

猛将伝での会得方法

「冀州番外戦」袁熙軍シナリオ ▶P.268

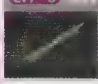
❶シナリオ開始から一定時間内に総大将以外の敵武将をすべて撃破し、かつ200人撃破を達成する。
❷該当するエディット武将がすべての敵拠点を封鎖する。

アドバイス

軍団長になっている敵武将は、必ず配下の武将を連れている。軍団長を倒すと配下の武将に逃げられ、❶の条件を満たせなくなる場合があるので、必ず配下武将から倒すようにしたい。なお、このシナリオは敵兵の数が少ないため、拠点の封鎖は200人撃破を達成してからにするといいだろう。

エディット武将・剣

Lv1~3



攻撃力 Lv1	攻撃力 Lv2	攻撃力 Lv3	連続攻撃数
14	17	20	4

Lv4~6



攻撃力 Lv4	攻撃力 Lv5	攻撃力 Lv6	連続攻撃数
24	27	30	5

Lv7~9 翔剣



攻撃力 Lv7	攻撃力 Lv8	攻撃力 Lv9	連続攻撃数
39	42/41	45/43	6

Lv10



攻撃力	連続攻撃数
54/45	6

オリジナルでの会得方法

「黄巾砦攻防戦」討伐軍シナリオ ▶P.229

❶一定時間内に程遠志と何儀・裴元紹もしくは、程遠志と波才・周倉を撃破する。

猛将伝での会得方法

「反董卓前哨戦」孫堅軍シナリオ ▶P.271

❶シナリオ開始から一定時間内に350人撃破を達成する。

Lv11



攻撃力	連続攻撃数
60/48	6

効果			
白虎牙	Lv16	藤甲鎧	Lv13
神速符	Lv16	仙丹	Lv19

猛将伝での会得方法

「反董卓前哨戦」孫堅軍シナリオ ▶P.271

❶シナリオ開始から一定時間内に胡軫・華雄・呂布、および北と東にいる拠点兵長2人を撃破する(2人で分担した場合は満たせない)。
❷上記の条件達成後すぐに董卓に近づく。
❸該当するエディット武将がすべての敵拠点を封鎖する。

アドバイス

敵武将を胡軫→華雄→呂布の順に撃破したら、東と北にある拠点の封鎖に向かう。このとき、西の城内にある拠点はあと回しにしよう。東と北にある拠点を封鎖したらすぐに董卓の元へ向かわないと、❷の条件を満たせないことがあるからだ。西にある拠点の封鎖は董卓と出会ったあとでも問題ない。

エディット武将 槍

Lv1〜3 [illegible]				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	15	18	21	4

Lv4〜6 剛尖槍 コウセンソウ				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	25	28	31	5

Lv7〜9 真空槍 シンクウソウ				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	40	43/42	46/44	6

Lv10 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
55／46	6

オリジナルでの会得方法

「汜水関の戦い」連合軍シナリオ ▶P.235

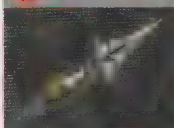
❶樊稠を撃破し「兵糧庫陥落」イベントを発生させ、かつ華雄と張遼を撃破する。

猛将伝での会得方法

「長坂単騎戦」劉備軍シナリオ ▶P.276

❶シナリオ開始から一定時間内に夏侯淵・夏侯惇・荀彧を撃破する。

Lv11 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
60／49	6

効果			
青龍胆	Lv18	羌族角	Lv11
翔靴	Lv16	活丹	Lv20

猛将伝での会得方法

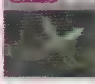
「長坂単騎戦」劉備軍シナリオ ▶P.276

❶シナリオ開始からすぐに阿斗を発見する。
❷許褚・夏侯淵・夏侯惇を撃破する。
❸300人撃破を達成する。
❹シナリオ開始から一定時間内にクリアする。

アドバイス

ステージに点在する豪華木箱のなかから阿斗を素早く見つけだし、許褚・夏侯淵・夏侯惇を撃破すればいい。敗北条件に劉備の死亡が含まれているため、阿斗を救出したらすぐに城外へ出て、劉備を守りつつ許褚・夏侯淵・夏侯惇を撃破しよう。❸の条件は、劉備を守っているうちに達成できるはずだ。

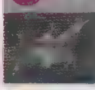
エディット武将 戟

Lv1〜3 [illegible]				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv1	Lv2	Lv3	
	16	19	22	4

Lv4〜6 [illegible]				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv4	Lv5	Lv6	
	26	29	32	5

Lv7〜9 天[illegible]				
	攻撃力			連続攻撃数
	Lv7	Lv8	Lv9	
	41	44/43	47/45	6

Lv10 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
56／47	6

オリジナルでの会得方法

「虎牢関の戦い」連合軍シナリオ ▶P.239

❶呂布を撃破する。

猛将伝での会得方法

「麦城包囲戦」呉軍シナリオ ▶P.272

❶シナリオ開始から一定時間内に関平と周倉を撃破する。

Lv11 [illegible]



攻撃力	連続攻撃数
60／50	6

効果			
白虎牙	Lv20	騎甲鎧	Lv19
黄忠弓	Lv10	七星帯	Lv17

猛将伝での会得方法

「麦城包囲戦」呉軍シナリオ ▶P.272

❶シナリオ開始から一定時間内に廖化と周倉を撃破し、その後すぐに関平を撃破する。
❷関羽とプレイヤー武将が交戦状態になる。
❸100人撃破を達成する。
❹該当するエディット武将がすべての敵拠点を封鎖する。

アドバイス

西にある麦城の正門には廖化と周倉が待ちかまえている。この2人はそれほど手強くないが、櫓の上にいる弓兵が強力なので、あらかじめ藤甲鎧を装備しておこう。なお、関平の近くには関羽がいる。2人いっぺんに相手をすると、倒される可能性が高いため、関平を関羽から引き離してから戦うといい。

驚異の能力評価「SSS」と「F」

『Empires』のエディット武将には、「SSS」「F」というずば抜けて高い（低い）評価を持つ者がいる。この能力がどれほどなのか、晋陽の城を東端から西端まで移動したときの時間で比べてみた。すると驚いたことに、移動速度SSSの俊足型エディット武将は主要武将最速の呂布が神速符を装備しても追いつかず、一般馬とほぼ同じ早さということが判明。しかもその駿足型エディット武将にレベル20の神速符をつけると、的盧をも追い抜いてしまった。また、移動速度Fの重量型エディット武将は、主要武将のなかでもっとも遅い孟獲にさえおよばなかった。

◯移動速度の検証結果

赤兎馬	馬S	13″7
俊足型エディット武将＋神速符Lv20	SSS＋α	15″8
的盧	馬B	16″3
一般馬（栗毛）	馬D	17″6
俊足型エディット武将	SSS	17″7
呂布＋神速符Lv20	SS＋α	19″7
呂布	SS	22″9
孟獲	E	35″0
重量型エディット武将	F	39″2

CHAPTER 2

Stage

ステージマップ

「オリジナル」の無双モードとフリーモード、「猛将伝」の列伝モードに収録されている、全ステージのマップを一挙公開。ステージに配置されたアイテムだけでなく、ステージの特徴や役立てていきたいアイテムについても解説した。

FLOWCHART

進行と外伝フロー

『オリジナル』の無双モードに登場する全シナリオを、フローチャート形式で紹介する。基本的には各章の一番下のシナリオをクリアすれば先へ進める仕組みだ。また、武将の登場条件も掲載しているので参考にしてほしい。

魏伝

- 一章
  - 黄巾賊撃退戦 P.113
  - 黄巾砦攻防戦 P.106
  - 黄巾の乱 P.107
- 二章
  - 汜水関の戦い P.109
  - 虎牢関の戦い P.112
  - 外伝❶ 黄巾殲滅戦 P.105
- 三章
  - 下邳の戦い P.113
  - 宛城の戦い P.120
  - 官渡の戦い P.105
  - 外伝❷ 冀州の戦い P.107
  - 外伝❸ 関羽千里行 P.108
- 四章
  - 博望坡の戦い P.119
  - 長坂の戦い P.122
  - 赤壁の戦い P.117
  - 外伝❹ 潼関の戦い P.112
  - 外伝❺ 呂布逆襲戦 P.114

「赤壁の戦い」で「起風阻止」イベント発生

- 五章
  - 樊城争奪戦 P.118
  - 石亭の戦い P.102
  - 合肥の戦い P.102
  - 外伝❻ 冀州防衛戦 P.108
- 終章
  - 定軍山の戦い P.104
  - 街亭の戦い P.100
  - 五丈原の戦い P.101
  - 成都の戦い P.115

「赤壁の戦い」で「東南の風」イベント発生

- 五章
  - 定軍山の戦い P.104
  - 街亭の戦い P.100
  - 五丈原の戦い P.101
  - 外伝❻ 冀州防衛戦 P.108
- 終章
  - 樊城争奪戦 P.118
  - 石亭の戦い P.102
  - 合肥の戦い P.102
  - 建業の戦い P.110

○所属武将一覧

武将	登場条件	武将	登場条件
夏侯惇	魏伝初期武将。	司馬懿	五章到達時。
典韋	二章到達時。	徐晃	二章到達時。
許褚	三章到達時。	張郃	三章の「官渡の戦い」で張郃を投降させてクリア、あるいは五章到達時。
曹操	魏伝初期武将。		
夏侯淵	魏伝初期武将。	甄姫	四章到達時。
張遼	三章の「下邳の戦い」で張遼を投降させてからクリア。あるいは五章到達時	曹仁	四章到達時。

○外伝発生条件

武将	登場条件
❶黄巾殲滅戦	一章の「黄巾賊撃退戦」をクリアしておらず、「黄巾の乱」を張角の逃亡によってクリア。
❷冀州の戦い	二章の「汜水関の戦い」をクリアしていない。かつ三章の「官渡の戦い」を袁紹の逃亡によってクリア。
❸関羽千里行	一章の「黄巾砦攻防戦」をクリアしていない。かつ二章の「汜水関の戦い」をクリア。
❹潼関の戦い	四章の「長坂の戦い」をクリアしていない。
❺呂布逆襲戦	二章の「虎牢関の戦い」で呂布を撃破してクリアし、三章の「下邳の戦い」をクリアしていない。かつ四章の「長坂の戦い」をクリア。
❻冀州防衛戦	二章の「虎牢関の戦い」を董卓の逃亡によってクリアしており、三章の「宛城の戦い」をクリアしていない。かつ魏伝をクリア済み。

※黄色で示しているシナリオは次の章に進むための必須シナリオ、オレンジ色で示しているシナリオはクリアすれば無双モードクリアとなるシナリオを表す。

呉伝

一章
- 黄巾賊撃退戦 P.113
- 黄巾砦攻防戦 P.106
- 黄巾の乱 P.107

- 外伝❶ 黄巾殲滅戦 P.105
- 外伝❷ 二喬奪還戦 P.103

二章
- 汜水関の戦い P.109
- 虎牢関の戦い P.112

- 外伝❸ 玉璽争奪戦 P.111

三章
- 劉表奇襲戦 P.119
- 呉郡攻略戦 P.111
- 江東平定戦 P.110

- 外伝❹ 荊州鎮圧戦 P.100

四章
- 夏口の戦い P.116
- 南蛮防衛戦 P.122
- 赤壁の戦い P.117

「赤壁の戦い」で「東南の風」イベント発生

五章
- 南郡の戦い P.123
- 南蛮夷平定戦 P.121
- 夷陵の戦い P.099

- 外伝❺ 麦城の戦い P.123

終章
- 樊城争奪戦 P.118
- 石亭の戦い P.102
- 合肥の戦い P.102
- 許昌の戦い P.109

「赤壁の戦い」で「起風失敗」イベント発生

五章
- 樊城争奪戦 P.118
- 石亭の戦い P.102
- 合肥の戦い P.102

- 外伝❻ 長江防衛戦 P.117

終章
- 南郡の戦い P.123
- 南蛮夷平定戦 P.121
- 夷陵の戦い P.099
- 成都の戦い P.115

○所属武将一覧

武将	登場条件
周瑜	三章到達時
陸遜	五章到達時。
太史慈	三章の「呉郡攻略戦」で太史慈と合流してからクリア。
孫尚香	呉伝初期武将。
孫堅	呉伝初期武将。
孫権	四章到達時。
呂蒙	二章到達時。
甘寧	四章の「夏口の戦い」で甘寧を降伏させてからクリア。あるいは五章到達時。
黄蓋	呉伝初期武将。
孫策	三章到達時
大喬	外伝「二喬奪還戦」をクリア。
小喬	外伝「二喬奪還戦」をクリア。
周泰	四章到達時。

○外伝発生条件

武将	登場条件
❶黄巾殲滅戦	一章の「黄巾砦攻防戦」をクリアしておらず、「黄巾の乱」を張角の逃亡によってクリア。
❷二喬奪還戦	一章の「黄巾賊撃退戦」をクリアしておらず、「黄巾砦攻防戦」をクリアしている。かつ呉伝をクリア済み。
❸玉璽争奪戦	二章の「汜水関の戦い」をクリアしていない。
❹荊州鎮圧戦	三章の「劉表奇襲戦」と「呉郡攻略戦」をクリアしていない。
❺麦城の戦い	四章の「夏口の戦い」をクリアしておらず、五章の「夷陵の戦い」で関羽を撃破せずにクリアした。かつ呉伝をクリア済み。
❻長江防衛戦	四章の「南蛮防衛戦」をクリアしていない。かつ呉伝をクリア済み。

※黄色で示しているシナリオは次の章に進むための必須シナリオ、オレンジ色で示しているシナリオはクリアすれば無双モードクリアとなるシナリオを表す。

蜀伝

一章
- 黄巾賊撃退戦 P.113
- 黄巾砦攻防戦 P.106
- 黄巾の乱 P.107

外伝❶ 黄巾殲滅戦 P.105

二章
- 汜水関の戦い P.109
- 虎牢関の戦い P.112

外伝❷ 汝南の戦い P.120 ／ 外伝❸ 関羽千里行 P.108

三章
- 博望坡の戦い P.119
- 長坂の戦い P.122
- 赤壁の戦い P.117

四章
- 雒城の戦い P.116
- 荊州攻略戦 P.099
- 成都制圧戦 P.115

外伝❹ 潼関の戦い P.112

「赤壁の戦い」で「東南の風」イベント発生

五章
- 定軍山の戦い P.104
- 街亭の戦い P.100
- 五丈原の戦い P.101

外伝❺ 漢中防衛戦 P.104

六章
- 樊城の戦い P.118
- 南蛮夷平定戦 P.121
- 夷陵の戦い P.099
- 建業の戦い P.110

「赤壁の戦い」で「起風失敗」イベント発生

五章
- 樊城の戦い P.118
- 南蛮夷平定戦 P.121
- 夷陵の戦い P.099

外伝❻ 天水の戦い P.101

六章
- 定軍山の戦い P.104
- 街亭の戦い P.100
- 五丈原の戦い P.101
- 許昌の戦い P.109

○所属武将一覧

武将	登場条件
趙雲	三章到達時。
関羽	蜀伝初期武将。
張飛	蜀伝初期武将。
諸葛亮	三章到達時。
劉備	蜀伝初期武将。
馬超	四章の「成都制圧戦」で馬超を一騎討ちで撃破してクリア。あるいは外伝「潼関の戦い」発生時。
黄忠	四章の「荊州攻略戦」をクリア。あるいは五章到達時
姜維	外伝「天水の戦い」で姜維を降伏させてクリア。
魏延	四章の「荊州攻略戦」をクリア。あるいは五章到達時
龐統	三章到達時。
月英	五章到達時

○外伝発生条件

外伝	登場条件
❶黄巾殲滅戦	一章の「黄巾砦攻防戦」をクリアしていない。かつ蜀伝をクリア済み。
❷汝南の戦い	二章の「汜水関の戦い」をクリアしておらず、「虎牢関の戦い」で呂布を撃破せずにクリア。かつ蜀伝をクリア済み。
❸関羽千里行	一章の「黄巾賊撃退戦」をクリアしていない。かつ二章の「汜水関の戦い」で、「袁紹文句」イベント後にプレイヤー武将が華雄を撃破してクリア。
❹潼関の戦い	四章の「雒城の戦い」をクリアしていない。かつ四章の「成都制圧戦」で馬超を撃破してクリア(ただし馬超が使用可能な場合は龐徳を撃破してクリア)。
❺漢中防衛戦	二章の「虎牢関の戦い」を董卓の逃亡によってクリア。かつ五章の「定軍山の戦い」をクリアしていない。
❻天水の戦い	三章の「博望坡の戦い」をクリアしていない。

※黄色で示しているシナリオは次の章に進むための必須シナリオ、オレンジ色で示しているシナリオはクリアすれば無双モードクリアとなるシナリオを表す。

呂布伝

登場条件

魏伝・呉伝・蜀伝のいずれかをクリア

- 一章
  - 汜水関の戦い P.109
  - 虎牢関の戦い P.112
- 二章
  - 呂布の乱 P.121
- 三章
  - 下邳の戦い P.113
  - 曹操討伐戦 P.106
- 終章
  - 孫堅討伐戦 P.103
  - 劉備討伐戦 P.114

○所属武将一覧

武将	登場条件
呂布	呂布伝初期武将
張遼	呂布伝初期武将。
貂蝉	二章到達時。

黄巾伝

登場条件

呂布伝・董卓伝・袁紹伝・南蛮伝をすべてクリア

- 一章
  - 黄巾砦攻防戦 P.106
  - 劉備討伐戦 P.114
- 二章
  - 孫堅討伐戦 P.103
- 三章
  - 黄巾賊撃退戦 P.113
  - 曹操討伐戦 P.106
- 終章
  - 黄巾の乱 P.107

○所属武将一覧

武将	登場条件
張角	黄巾伝初期武将。
張飛	黄巾伝初期武将。
張遼	黄巾伝初期武将。
張郃	黄巾伝初期武将。

董卓伝

登場条件

呂布伝をクリア

- 一章
  - 汜水関の戦い P.109
  - 虎牢関の戦い P.112
- 二章
  - 孫堅討伐戦 P.103
- 三章
  - 劉備討伐戦 P.114
  - 曹操討伐戦 P.106
- 終章
  - 呂布の乱 P.121

○所属武将一覧

武将	登場条件
董卓	董卓伝初期武将。
貂蝉	董卓伝初期武将。

南蛮伝

登場条件

無双モード「南蛮夷平定戦」の呉軍または蜀軍シナリオのいずれかで、以下の条件をすべて満たしてクリア

- ●祝融を一騎討ちで撃破する
- ●孟獲を7回撃破する
- ●藤甲兵を火計で撃破する

- 一章
  - 南蛮夷平定戦 P.121
- 二章
  - 建業の戦い P.110
- 三章
  - 許昌の戦い P.109
- 終章
  - 成都の戦い P.115

○所属武将一覧

武将	登場条件
孟獲	南蛮伝初期武将。
祝融	南蛮伝初期武将。

袁紹伝

登場条件

魏伝をクリア

- 一章
  - 黄巾賊撃退戦 P.113
  - 黄巾砦攻防戦 P.106
  - 黄巾の乱 P.107
- 二章
  - 汜水関の戦い P.109
  - 虎牢関の戦い P.112
- 三章
  - 官渡の戦い P.105
- 終章
  - 劉備討伐戦 P.114
  - 孫堅討伐戦 P.103

○所属武将一覧

武将	登場条件
袁紹	袁紹伝初期武将。
張郃	袁紹伝初期武将。



※黄色で示しているシナリオは次の章に進むための必須シナリオ、オレンジ色で示しているシナリオはクリアすれば無双モードクリアとなるシナリオを表す。

ステージマップの見方

各シナリオの舞台となるステージは『オリジナル』『猛将伝』合わせて92ある。各ステージのアイテム配置や地形的な特徴を把握し、有利に戦えるようになろう。また、特に重要な地点は個別に説明文を配置している。

地形とアイテム配置を熟知せよ

ステージマップでは主にアイテム配置とステージの特徴を紹介している。また、そのステージを使用するシナリオや、そのステージで入手できるレベル10武器とレベル11武器、レア装備アイテムの情報もあわせて紹介しているので、ほしいアイテムを探す際の参考にしてほしい。

○ページの見方





1 ステージ名
そのステージの名前と地域名を表す。

2 参照ページ
そのステージについて、発生するイベントと登場武将を紹介している5章へのリンク先を表す。

3 シナリオ
そのステージで遊べるシナリオの番号と軍勢を表す。『猛将伝』の場合はシナリオの制限もあわせて紹介している。

4 武器・アイテム情報
そのステージで手に入るレベル10武器とレベル11武器、レアアイテムの情報を表す。

5 ステージマップ
そのステージの全体図を表す。各所に置かれているアイコンはアイテムの位置を示している。

6 ポイント
そのステージを攻略するうえで大切なポイント。

アイコン一覧

①………肉まん	鳥…鳥の丸焼き	点…………点心	豪……豪華木箱	零陵…………地名
②…肉まん2個	矢…………矢束	仙……于吉仙酒	靴……韋駄天靴	
骨……骨つき肉	玉…………玉璽	宝…………宝箱	阿…………阿斗	

オリジナル

イリョウノタタカイ
夷陵の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.213	No.001	呉軍
武将	▶P.287	No.002	蜀軍

武器アイテム

名前	種類	武将	シナリオ	条件
閃飛燕 ▶P.031	Lv10武器	陸遜	呉軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。



「夷陵の水上道」イベントで浮島に橋がかかる。于吉仙酒は、この水上道を渡らないと入手できない。

オリジナル

ケイシュウコウリャクセン
荊州攻略戦

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.214	No.003	劉備軍
武将	▶P.288		

武器アイテム

名前	種類	武将	シナリオ	条件
双極滅星 ソウキョクメッセイ ▶P.071	Lv10武器	魏延	劉備軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。



ステージには4つの砦があり、これを制圧すれば自軍の勝利となる。激戦が予想される場所だ。

オリジナル ケイシュウチンアツセン 荊州鎮圧戦

ページ	イベント ▶P.215
	武将 ▶P.288
シナリオ	No.004 孫堅軍

武器アイテム

名前	種類	武将	シナリオ	条件
浄炎火矢 ジョウエンヒヤ ▶P.326	貴重品	−	孫堅軍	輸送兵長を撃破すると入手可能。



砦の近くには、玉璽の入った木箱がある。砦を制圧するときに入手して、一気にたたみかけよう。

オリジナル ガイテイノタタカイ 街亭の戦い

ページ	イベント ▶P.215
	武将 ▶P.288
シナリオ	No.005 魏軍
	No.006 蜀軍

武器アイテム

名前	種類	武将	シナリオ	条件
朱雀虹 スザクコウ ▶P.023	Lv10武器	張郃	魏軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。



山頂では馬謖をめぐる攻防が繰り広げられる。玉璽や回復アイテムを利用して、この乱戦を制すのだ。

オリジナル

ゴジョウゲンノタタカイ
五丈原の戦い

イベント ▶P.216
武将 ▶P.289
シナリオ No.007 魏軍 / No.008 蜀軍

武器アイテム

窮奇羽扇 ▶P.019
Lv10武器 | 司馬懿 | シナリオ 魏軍
武器レベルが9のときに条件を満たす。

朱雀羽扇 ▶P.061
Lv10武器 | 諸葛亮 | シナリオ 蜀軍
武器レベルが9のときに条件を満たす。

蜀軍シナリオの場合、木牛隊が到着すると枠内のアイテムが出現する。魏軍なら、これが宝箱になる。



オリジナル

テンスイノタタカイ
天水の戦い

イベント ▶P.217
武将 ▶P.290
シナリオ No.009 蜀軍

武器アイテム

昂龍顎閃 コウリュウガクセン ▶P.069
Lv10武器 | 姜維 | シナリオ 蜀軍
武器レベルが9のときに条件を満たす。

冀城には多くの回復アイテムがある。激戦が繰り広げられる場所なので、位置を確認しておくこと。



オリジナル

ガッピノタタカイ

合肥の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.218	No.010	魏軍
武将	▶P.290	No.011	呉軍

武器アイテム

名前	白炎皇狼剣 ▶P.039
種類	Lv10武器
武将	孫権
シナリオ	呉軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。



合肥城の中央門は、最大の激戦地となる。門の手前にある玉璽を入手して、敵兵を蹴散らすのだ。

オリジナル

セキテイノタタカイ

石亭の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.219	No.012	魏軍
武将	▶P.291	No.013	呉軍



池の周辺では乱戦が予想される。回復アイテムを取りつつ、味方武将とともに進軍していくといい。

呉軍シナリオの場合、スタート地点のすぐ北側に点心がある。必要があれば、最初に取っておこう。

オリジナル

ソンケントウバッセン
孫堅討伐戦

ページ イベント ▶P.220
武将 ▶P.291

シナリオ No.014 董卓軍 / No.016 袁紹軍 / No.015 呂布軍 / No.017 黄巾党

武器アイテム

名前	孫子兵法				▶P.326
	貴重品		—	シナリオ	董卓軍
	輸送兵長を撃破すると入手可能。				

名前	鉄甲手				▶P.326
	貴重品		—	シナリオ	袁紹軍
	輸送兵長を撃破すると入手可能。				

中央には多くの敵兵がいる。孫堅が自軍本陣に出現したときのため、ある程度数を減らしておきたい。



オリジナル

ニキョウダッカンセン
二喬奪還戦

ページ イベント ▶P.222
武将 ▶P.292

シナリオ No.018 孫堅軍

武器アイテム

名前	発破伝書				▶P.326
	貴重品		—	シナリオ	孫堅軍
	豪華木箱から入手可能。				

于吉仙酒はステージ北西にある。大喬を救出すると董卓が現れるので、その前に入手しておくこと



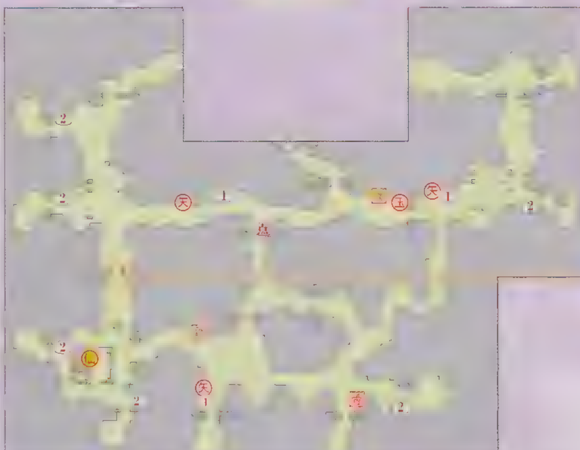
オリジナル

テイグンザンノタタカイ
定軍山の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.223	No.019	魏軍
武将	▶P.292	No.020	蜀軍

武器アイテム

名前				
金剛九天断 ▶P.015	Lv10武器	夏侯淵	魏軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。



門を抜けると一気に敵本陣まで進軍できる。ただし、すぐに閉門して敵陣に孤立することになるので、東から進んだ方が安全だ。

オリジナル

カンチュウボウエイセン
漢中防衛戦

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.224	No.021	蜀軍
武将	▶P.293		



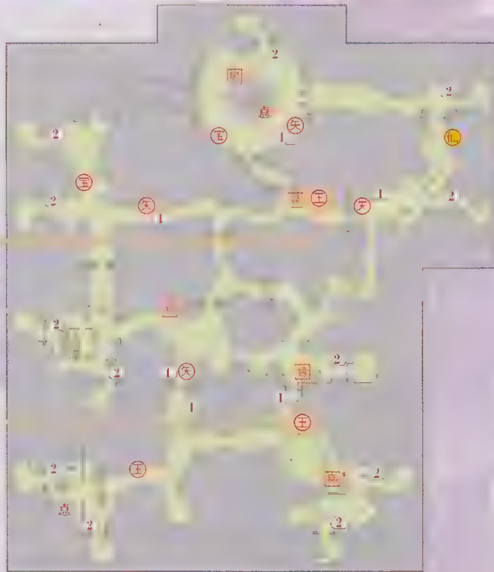
点心と于吉仙酒はステージの西側にある。進軍するときは、西のルートを通って進むといい。

オリジナル

コウキンセンメッセン
黄巾殲滅戦

ページ イベント ▶P.225
武将 ▶P.293

シナリオ No 022 魏軍 No 024 蜀軍
No 023 呉軍



主戦場となる砦や関所に玉璽や回復アイテムがあるので、活用していこう。なお、点心を2つ取れるため、戦況が有利なら両方とも手に入れていきたい。

オリジナル

カントノタタカイ
官渡の戦い

ページ イベント ▶P.227
武将 ▶P.294

シナリオ No 025 曹操軍
No 026 袁紹軍

武器アイテム

白虎牙断 ▶P.021		
Lv10武器	徐晃	曹操軍
武器レベルが9のときに条件を満たす。		
真覇道剣 ▶P.083		
Lv10武器	袁紹	袁紹軍
武器レベルが9のときに条件を満たす。		



烏巣をめぐる攻防が勝敗の行方を左右する。于吉仙酒もあるので、忘れずに入手しておきたい。

オリジナル　ソウソウトウバツセン　曹操討伐戦

ページ　イベント ▶P.228　武将 ▶P.295

シナリオ　No.027 董卓軍　No.029 黄巾党　No.028 呂布軍

武器アイテム

飛電鎚 ▶P.325

貴重品 ｜ ー ｜ 呂布軍

豪華木箱から入手可能

東には支城、西には西砦があり、両軍勢が交わるポイントとなる。ともに玉璽があるので活用したい。



オリジナル　コウキントリデコウボウセン　黄巾砦攻防戦

ページ　イベント ▶P.229　武将 ▶P.296

シナリオ　No.030 討伐軍　No.031 黄巾党

武器アイテム

真凰翔剣 ▶P.091

Lv10武器 ｜ 工剣※ ｜ 討伐軍

武器レベルが9のときに条件を満たす。

剛柔法書 ▶P.326

貴重品 ｜ ー ｜ 黄巾党

輸送兵長を撃破すると入手可能。

※武将の項目にある「工剣」は、剣を持っているエディット武将を表す。

西砦を守る幻影兵は、砦の南側にある祭壇を壊せば消滅する。討伐軍なら、まっ先に破壊すること。



オリジナル

キシュウノタタカイ
冀州の戦い

ページ イベント ▶P.230
武将 ▶P.296

シナリオ No 032 曹操軍



ステージを南北に分ける壁の周辺が主戦場となる周辺には回復アイテムが少ないので、体力が減ったら本陣へ引き返すといい。

オリジナル

コウキンノラン
黄巾の乱

ページ イベント ▶P.231
武将 ▶P.296

シナリオ No 033 討伐軍 / No 034 黄巾党

武器アイテム

名前	伏犠の大剣 フッキノタイケン ▶P.091		
種類	Lv10武器	武将 工大剣※	シナリオ 討伐軍
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす。		

名前	轟火神杖 ▶P.085		
種類	Lv10武器	武将 張角	シナリオ 黄巾党
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす。		

※武将の項目にある「工大剣」は、大剣を持っているエディット武将を表す。



討伐軍で于吉仙酒を入手するときは、落石に注意したい。先に張梁を撃破して落石を停止させよう。

オリジナル

キシュウボウエイセン
冀州防衛戦

シーン イベント ▶P.232
武将 ▶P.297

シナリオ No 035 魏軍



自軍本陣にある玉璽は、敵軍が進行してきたときに使おう。なお、全体的にアイテムの数が少ないので、場所は把握しておきたい。

オリジナル

カンウセンリコウ
関羽千里行

シーン イベント ▶P.232
武将 ▶P.297

シナリオ No 036 曹操軍 / No 037 劉備軍

武器アイテム

名前	分類	所属	入手方法
真乱舞書 シンランブショ ▶P.326	貴重品	曹操軍	輸送兵長を撃破すると入手可能。
護衛心得 ▶P.326	貴重品	劉備軍	豪華木箱から入手可能。



馬車を追いつつも、点心と于吉仙酒は忘れずに入手しておきたい。余裕を持って移動すること。

オリジナル キョショウノタタカイ 許昌の戦い

ページ イベント ▶P.233 武将 ▶P.298

シナリオ No.038 呉軍 No.039 蜀軍 No.040 南蛮軍

武器アイテム

名前	喬美麗	▶P.049
Lv10武器	大喬	呉軍
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす	

名前	真空書	▶P.326
貴重品	―	蜀軍
条件	豪華木箱から入手可能。	

名前	業火	▶P.089
Lv10武器	祝融	南蛮軍
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす。	

于吉仙酒は前哨基地に、点心は許昌城にある。場所が離れているので、馬に乗って取りにいくといい



オリジナル シスイカンノタタカイ 汜水関の戦い

ページ イベント ▶P.235 武将 ▶P.299

シナリオ No.041 連合軍 No.042 董卓軍

武器アイテム

名前	豪真空槍	▶P.092
Lv10武器	工槍※	連合軍
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす。	

名前	金麗玉錘 キンレイギョクスイ	▶P.077
Lv10武器	貂蝉	董卓軍
条件	武器レベルが9のときに条件を満たす。	

※武将の項目にある「工槍」は、槍を持っているエディット武将を表す。

背の低い壁はジャンプで飛び越せる。点心と于吉仙酒は、その先にある壺から入手できるのだ





オリジナル　ケンギョウノタタカイ 建業の戦い

ページ　イベント ▶P.236　武将 ▶P.299

シナリオ　No.043 魏軍　No.044 蜀軍　No.045 南蛮軍

武器アイテム

名前	破邪旋風斬 ハジャセンプウザン ▶P.067
	Lv10武器
	黄忠
シナリオ	蜀軍
	武器レベルが9のときに条件を満たす。

7つもの城が建ち並ぶステージ。真ん中に位置する中央部支城には玉璽が2つあるので、これを利用して敵をせん滅するといい。





オリジナル　コウトウヘイテイセン 江東平定戦

ページ　イベント ▶P.237　武将 ▶P.300

シナリオ　No.046 孫堅軍

武器アイテム

名前	覇王 ▶P.047
	Lv10武器
	孫策
シナリオ	孫堅軍
	武器レベルが9のときに条件を満たす。



兵糧庫内の点心や于吉仙酒、宝箱は、無双モードの呉部攻略戦で樊能を撃破していると出現する。

城内には、2個の玉璽と多数の回復アイテムがある。敵軍の本隊を撃破するときに役立てていこう。

オリジナル  ゴグンコウリャクセン 呉郡攻略戦

ページ イベント ▶P.238 武将 ▶P.300
シナリオ No.047 孫堅軍

武器アイテム

名前	虎撲殴狼改 コボクオウロウカイ ▶P.033				
種類	Lv10武器	武将	太史慈	シナリオ	孫堅軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす				

敵総大将の劉繇を討つときは、城内にある2個の玉璽を使うといい。このとき、点心も忘れずに入手だ。



オリジナル  ギョクジソウダツセン 玉璽争奪戦

ページ イベント ▶P.238 武将 ▶P.301
シナリオ No.048 孫堅軍

武器アイテム

名前	真天狼剣 シンテンロウケン ▶P.037				
種類	Lv10武器	武将	孫堅	シナリオ	孫堅軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

豪華木箱は、木箱を一定時間内に決められた数だけ壊すと出現する。最後に北西に、玉璽が入っている豪華木箱が現れるのだ。



オリジナル

コロウカンノタタカイ

虎牢関の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.239	No.049	連合軍
武将	▶P.301	No.050	董卓軍

武器アイテム

名前	大破天戟 ダイハテンゲキ ▶P.092				
種類	Lv10武器	武将	工戟※	シナリオ	連合軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	黄龍鉤鎌刀 コウリュウコウレントウ ▶P.017				
種類	Lv10武器	武将	張遼	シナリオ	董卓軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす				

※武将の項目にある「工戟」は、戟を持っているエディット武将を表す。



点心と于吉仙酒は虎牢関の上にある。洛陽へ侵攻する際は入手しておこう。ただし、虎牢関へ行くと呂布が出るので、倒されないように注意すること。

オリジナル

トウカンノタタカイ

潼関の戦い

ページ		シナリオ	
イベント	▶P.240	No.051	曹操軍
武将	▶P.302	No.052	劉備軍

武器アイテム

名前	蚩尤瀑布砕 ▶P.011				
種類	Lv10武器	武将	許褚	シナリオ	曹操軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす				

名前	絶影鐙 ▶P.325				
種類	貴重品	武将	ー	シナリオ	劉備軍
備考	豪華木箱から入手可能				



両陣営を隔てる川の東西で、激戦が繰り広げられる。西の浅瀬には于吉仙酒があるので入手しよう。

CHAPTER 2 Stage

オリジナル 下邳の戦い（カヒノタタカイ）

イベント ▶P.211
武将 ▶P.302

シナリオ: No.053 曹操軍 / No.054 呂布軍

武器アイテム

- 名前: 滅麒麟牙 ▶P.007
- Lv10武器 / 夏侯惇 / シナリオ: 曹操軍
- 武器レベルが9のときに条件を満たす。

- 名前: 赤兎鎧 ▶P.325
- 貴重品 / — / シナリオ: 呂布軍
- 豪華木箱から入手可能。

城内は回復アイテムが少ない。体力が減ったら一度城の外へ出て、拠点付近の肉まんで回復するといい。



オリジナル 黄巾賊撃退戦（コウキンゾクゲキタイセン）

イベント ▶P.212
武将 ▶P.303

シナリオ: No.055 討伐軍 / No.056 黄巾党

武器アイテム

- 名前: 女禍の細剣 ジョカノサイケン ▶P.091
- Lv10武器 / エ細剣☆ / シナリオ: 討伐軍
- 備考: 武器レベルが9のときに条件を満たす。

※武将の項目にある「エ細剣」は、細剣を持っているエディット武将を表す。

砦内には間欠泉が吹き出す場所がある。地面を見れば一目で分かるので、上を通過しないように。



オリジナル

リュウビトウバツセン
劉備討伐戦

ページ イベント ▶P.244 武将 ▶P.304

シナリオ No.057 董卓軍 No.059 袁紹軍 No.058 呂布軍 No.060 黄巾党

武器アイテム

名前	的盧鞍 ▶P.325
種類	貴重品
武将	—
シナリオ	黄巾党
条件	豪華木箱から入手可能。

劉備の待つ城内へ進入するには、関羽や張飛といった強敵を倒さなければならない。彼らを撃破したあとは、城内にあるアイテムで体力を回復しよう。



オリジナル

リョフギャクシュウセン
呂布逆襲戦

ページ イベント ▶P.246 武将 ▶P.305

シナリオ No.061 曹操軍



于吉仙酒が2つ配置されているステージ。ただし、点心は1つも手に入らないので、体力ゲージを成長させることができない。

オリジナル

セイトセイアツセン
成都制圧戦

ページ イベント ▶P.247
武将 ▶P.305

シナリオ No.062 劉備軍

武器アイテム

名前	龍騎尖 リュウキセン ▶P.065
種類	Lv10武器
武将	馬超
シナリオ	劉備軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。

点心は綿竹の森にある。非常に見通しが悪いので、取りに行くときは、マップをよく見て進んでほしい。



オリジナル

セイトノタタカイ
成都の戦い

ページ イベント ▶P.248
武将 ▶P.305

シナリオ No.063 魏軍 / No.064 呉軍 / No.065 南蛮軍

武器アイテム

名前	種類	武将	シナリオ	備考
喬佳麗 キョウカレイ ▶P.051	Lv10武器	小喬	呉軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。
百獣王 ヒャクジュウオウ ▶P.087	Lv10武器	孟獲	南蛮軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。

この一帯は地雷原になっている。地雷が埋まっている場所は視認できないので、于吉仙酒を取ったら早々に引き返すこと。



オリジナル

ラクジョウノタタカイ
雒城の戦い

イベント ▶P.249
武将 ▶P.306

シナリオ No 066 劉備軍

武器アイテム

名前	豪風神杖 ▶P.073
	Lv10武器
	龐統
シナリオ	劉備軍
	武器レベルが9のときに条件を満たす。



敵本陣へ向かうルートは2つある。于吉仙酒を取りながら進める北のルートで進軍するのがオススメ。

オリジナル

カコウノタタカイ
夏口の戦い

イベント ▶P.250
武将 ▶P.307

シナリオ No 067 孫堅軍

武器アイテム

名前	覇海 カイ ▶P.043
	Lv10武器
	甘寧
	孫堅軍
	武器レベルが9のときに条件を満たす。



北の岸に停泊している母船（青色で表記）は、イベント後に南下を始め、赤色の位置へ移動する。

オリジナル　セキヘキノタタカイ　赤壁の戦い

イベント ▶P.251
武将 ▶P.307

シナリオ　No.068 曹操軍　No.070 劉備軍　No.069 孫堅軍

武器アイテム

名前	倚天の奸剣 イテンノカンケン ▶P.013				
種類	Lv10武器	武将	曹操	シナリオ	曹操軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	断海鞭 ダンカイベン ▶P.045				
種類	Lv10武器	武将	黄蓋	シナリオ	孫堅軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

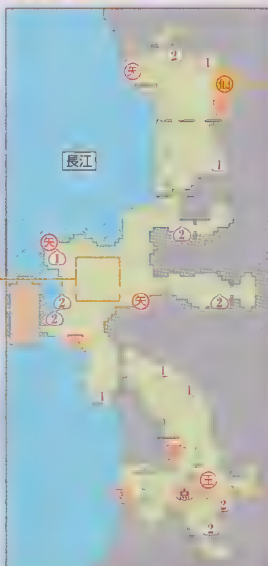
青色の船はイベント後に北上を始め、赤色の場所まで移動する。そして一定時間経つと火計が発生する。



オリジナル　チョウコウボウエイセン　長江防衛戦

イベント ▶P.252
武将 ▶P.308

シナリオ　No.071 呉軍



拠点から出て西の船に向かう輸送部隊を、マップの中央で援護しよう。体力の回復は、船の近くにある肉まんで行うといい。

点心と于吉仙酒は南北にある。輸送部隊の守備が手薄になるため、無理に取りに行く必要はない。

オリジナル

ハンジョウソウダツセン
樊城争奪戦

ページ	イベント ▶P.253	シナリオ	No.072 魏軍
	武将 ▶P.308		No.073 呉軍

武器アイテム

名前 鳳嘴凰翼 ▶P.027	Lv10武器	曹仁	シナリオ 魏軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。
名前 古錠刀真打 ▶P.029	Lv10武器	周瑜	シナリオ 呉軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。

両軍の本陣に、玉璽が1つずつが置かれている。敵総大将を撃破するときに使うといいだろう。



オリジナル

ハンジョウノタタカイ
樊城の戦い

ページ	イベント ▶P.254	シナリオ	No.074 蜀軍	Nothing
	武将 ▶P.309		Nothing	Nothing

武器アイテム

名前 黄龍偃月刀 ▶P.057	Lv10武器	関羽	シナリオ 蜀軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。

点心と于吉仙酒は敵本陣にあるので、攻め込んだときに入手しよう。なお、両方とも屋根へ上がるための階段下に置かれている。



オリジナル

リュウヒョウキシュウセン
劉表奇襲戦

ページ イベント ▶P.254
武将 ▶P.309

シナリオ No.075 孫堅軍



シナリオ開始と同時に、孫堅が砦内に孤立してしまう。砦に乗り込み、玉璽と回復アイテムを取って孫堅を救出しよう。

オリジナル

ハクボウハノタタカイ
博望坡の戦い

ページ イベント ▶P.255
武将 ▶P.309

シナリオ No.076 曹操軍
No.077 劉備軍

武器アイテム

名前		種類	武将	シナリオ	条件
豪竜胆 ゴウリュウタン	▶P.055	Lv10武器	趙雲	劉備軍	武器レベルが9のときに条件を満たす。



曹操軍シナリオの場合、スタート地点の近くに点心と于吉仙酒がある。まずはこれを取りに向かおう。

オリジナル



ジョナンノタタカイ

汝南の戦い

ページ イベント ▶P.256
武将 ▶P.310

シナリオ No.078 劉備軍

武器アイテム

名前	真黄龍剣 シンコウリュウケン ▶P.063
種類	Lv10武器
武将	劉備
シナリオ	劉備軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。

主戦場となる城内には回復アイテムがひとつもない。単騎で突撃せず、味方と協力して戦おう。



オリジナル



エンジョウノタタカイ

宛城の戦い

ページ イベント ▶P.257
武将 ▶P.310

シナリオ No.079 曹操軍

武器アイテム

名前	真極牛頭 シンゴクゴズ ▶P.009
種類	Lv10武器
武将	典韋
シナリオ	曹操軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。

点心は曹操の背後にある。シナリオ開始と同時に回収に向かい、そのまま曹操の護衛に当たろう。



オリジナル

リョフノラン
呂布の乱

ページ イベント ▶P.258
武将 ▶P.310

シナリオ 080 董卓軍
081 呂布軍

武器アイテム

名前	阿修羅 アシュラ ▶P.081				
種類	Lv10武器	武将	董卓	シナリオ	董卓軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	無双方天戟 ムソウホウテンゲキ ▶P.079				
種類	Lv10武器	武将	呂布	シナリオ	呂布軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

点心と于吉仙酒は、宛城の戦いとほとんど同じ場所にある。董卓軍なら、両方を入手してから呂布の撃破に向かうといい。



オリジナル

ナンバンイヘイテイセン
南蛮夷平定戦

ページ イベント ▶P.259
武将 ▶P.311

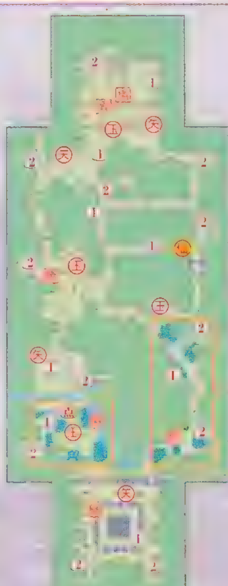
シナリオ 082 呉軍
083 蜀軍
084 南蛮軍

武器アイテム

名前	宵 ショウ ▶P.053				
種類	Lv10武器	武将	周泰	シナリオ	呉軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	湖底蒼月 コテイソウゲツ ▶P.075				
種類	Lv10武器	武将	月英	シナリオ	蜀軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	象鎧 ▶P.326				
種類	貴重品	武将	―	シナリオ	南蛮軍
備考	豪華木箱から入手可能。				



水色の沼に足を踏み入れると、徐々に体力が奪われていく。できるだけ回避して進むようにしたい。

オリジナル

ナンバンボウエイセン

南蛮防衛戦

イベント ▶P.260
武将 ▶P.312

シナリオ		
No 085 孫堅軍		
Nothing	←	Nothing



西側にある門は瓦礫でふさがれており、象に乗っていないと突破できない。付近の南蛮兵から象を奪って進軍しよう。

東のルートで敵本陣へ進軍すれば、途中で于吉仙酒を入手できる。遠回りにはなるが、こちらのルートがオススメだ。

オリジナル

チョウハンノタタカイ

長坂の戦い

イベント ▶P.261
武将 ▶P.312

シナリオ	
No 086 曹操軍	Nothing
No 087 劉備軍	Nothing

武器アイテム

名前	月妖日狂 ゲツヨウニッキョウ				▶P.025
	Lv10武器		甄姫		曹操軍
	武器レベルが9のときに条件を満たす。				

名前	破軍蛇矛 ハグンダボウ				▶P.059
	Lv10武器		張飛		劉備軍
備考	武器レベルが9のときに条件を満たす。				



劉備軍シナリオの場合、阿斗はマップの東を進むと西側に、西を進むと東側に出現する。

オリジナル ナングンノタタカイ 南郡の戦い

ページ イベント ▶P.262
武将 ▶P.313
シナリオ No.088 連合軍

武器アイテム

名前 日月乾坤圏 ジツゲツケンコンケン ▶P.035

Lv10武器 | 孫尚香 | 連合軍

武器レベルが9のときに条件を満たす。

曹仁が守る南郡は、襄陽と荊州に比べて制圧が難しい場所だ。ピンチになったら、城内の肉まんで体力を回復しよう。



オリジナル バクジョウノタタカイ 麦城の戦い

ページ イベント ▶P.262
武将 ▶P.313
シナリオ No.089 孫堅軍

武器アイテム

名前 白虎顎 ビャッコガク ▶P.041

Lv10武器 | 呂蒙 | 孫堅軍

武器レベルが9のときに条件を満たす。

麦城に立てこもる関羽と戦う前に、点心と于吉仙酒を入手しておこう。なお、城内では激戦となるので、回復アイテムや玉璽を活用して切り抜けたい。



夏侯惇伝 カヒゼンショウセン 下邳前哨戦

ページ イベント ▶P.263 武将 ▶P.313

シナリオ No.090 曹操軍

装備品	×
護衛兵	×

武器アイテム

名前		
滅麒麟牙		▶P.007
滅尽麒麟牙		▶P.007

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	夏侯惇	曹操軍

備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす



多数の敵武将がいる北東の一画には玉璽がある。無双乱舞で敵の大軍を片づけてしまおう。

典韋伝 エンジョウシシュセン 宛城死守戦

ページ イベント ▶P.264 武将 ▶P.313

シナリオ No.091 曹操軍

装備品	×
護衛兵	×

武器アイテム

名前		
真極牛頭	シンゴクゴズ	▶P.009
黒焔	コクエン	▶P.009

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	典韋	曹操軍

備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



非常に狭いマップに点心と于吉仙酒がある。すぐに手に入るが、ステージの難度が高いため育成に適していない。

CHAPTER 2 Stage

猛将伝　許褚伝　集落攻防戦（シュウラクコウボウセン）

ページ		シナリオ			
イベント	P.264	No.092	許褚軍	装備品	
武将	P.314			護衛兵	×

武器アイテム

蚩尤瀑布砕		P.011
炎帝瀑布砕	エンテイバクフサイ	P.011

Lv10武器 Lv11武器	許褚	許褚軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

饅頭袋		P.327

貴重品	—	許褚軍

豪華木箱から入手可能。

広い戦場を素早く移動することが求められるので、鐙アイテムを装備して挑もう。特に点心と于吉仙酒は、馬を使わないとまず入手できない。



猛将伝　曹操伝　赤壁逃亡戦（セキヘキトウボウセン）

ページ		シナリオ			
イベント	P.265	No.093	曹操軍	装備品	○
武将	P.314			護衛兵	×

武器アイテム

倚天の奸剣	イテンノカンケン	P.013
魏王	ギオウ	P.013

Lv10武器 Lv11武器	曹操	曹操軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

絶影鐙	ゼツエイアブミ	P.325

貴重品	—	曹操軍

豪華木箱から入手可能。



体力が減った状態でシナリオが始まる。もし不安がある場合は、南にある肉まんを手に入れよう。



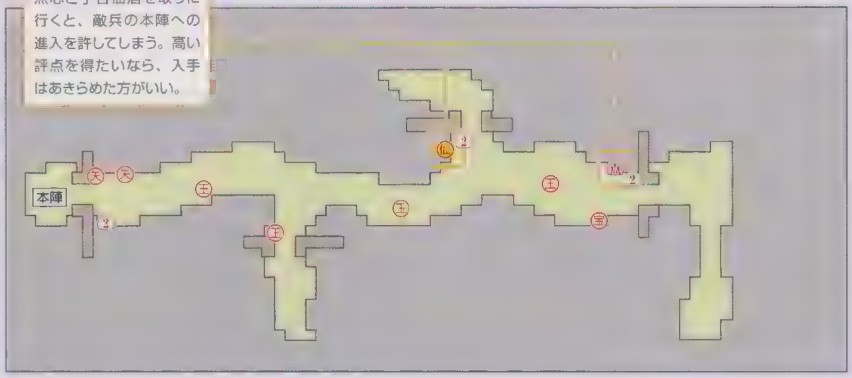
テイグンザンバンカイセン
定軍山挽回戦

ページ イベント ▶P.265
武将 ▶P.314
シナリオ No.094 魏軍
装備品 —
護衛兵 ×

武器アイテム

名前			種類	武将	シナリオ	備考
金剛九天断	コンゴウキュウテンダン	▶P.015	Lv10武器	夏侯淵	魏軍	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。
戦鬼金剛棒	センキコンゴウボウ	▶P.015	Lv11武器			

点心と于吉仙酒を取りに行くと、敵兵の本陣への進入を許してしまう。高い評点を得たいなら、入手はあきらめた方がいい。





ガッピキシュウセン
合肥奇襲戦

ページ イベント ▶P.266
武将 ▶P.314
シナリオ No.095 魏軍
装備品 —
護衛兵 —

武器アイテム

名前		
黄龍鉤鎌刀	コウリュウコウレントウ	▶P.017
神龍鉤鎌刀	シンリュウコウレントウ	▶P.017

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	張遼	魏軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前		
真乱舞書	シンランブショ	▶P.326

種類	武将	シナリオ
貴重品	—	魏軍

備考：豪華木箱から入手可能。

中央に大きな池があり、マップが東西に分断されている。池の周辺にあるアイテムを取りつつ、進軍していこう。点心と于吉仙酒は、その途中で入手できる。



キザンノタタカイ 祁山の戦い

司馬懿

ページ イベント ▶P.266
武将 ▶P.315

シナリオ No.096 魏軍

装備品	
護衛兵	×

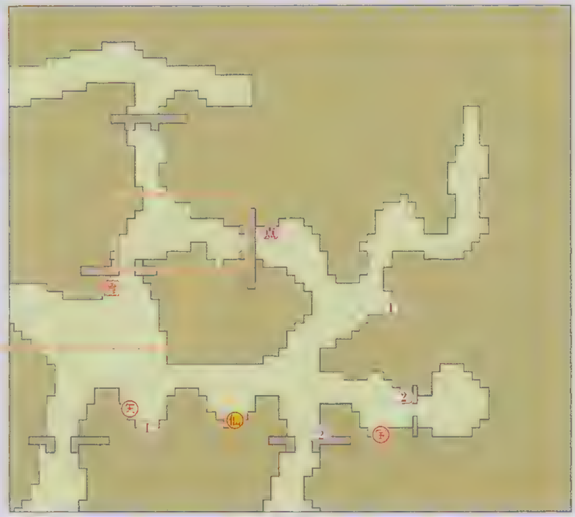
武器アイテム

名前		
窮奇羽扇	キュウキウセン	▶P.019
酸與羽扇	サンヨウセン	▶P.019

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	司馬懿	魏軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

スタート地点付近は地雷原になっている。さらには弓兵や投爆兵長も配置されているので、ある程度のダメージは覚悟すること。



ハンジョウボウエイセン 樊城防衛戦

徐晃

ページ イベント ▶P.267
武将 ▶P.315

シナリオ No.097 魏軍

装備品	
護衛兵	

武器アイテム

名前		
白虎牙断	ビャッコガダン	▶P.021
白虎牙断極	ビャッコガダンキワミ	▶P.021

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	徐晃	魏軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前		
剛柔法書	ゴウジュウホウショ	▶P.326

種類	武将	シナリオ
貴重品	—	魏軍

備考：豪華木箱から入手可能。



攻城兵器を破壊したのち、関羽の待つ場所へ攻め込む。点心と于吉仙酒は、そのときに入手しよう。

キザンツイゲキセン 祁山追撃戦

ページ		シナリオ		
イベント	P.268	No.098 魏軍	装備品	×
武将	P.315		護衛兵	×

武器アイテム

名前		
朱雀虹		P.023
美神虹		P.023

	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	張郃	魏軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

この門を突破すると魏延との戦いになる。近くにある玉璽を入手して、無双乱舞で勝負を決めよう。



冀州番外戦

ページ		シナリオ		
イベント	P.268	No.099 袁煕軍	装備品	
武将	P.315		護衛兵	×

武器アイテム

名前		
月妖日狂		P.025
真月妖日狂		P.025

	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	甄姫	袁煕軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前		
女禍の細剣		P.091
封神細剣		P.091

	武将	シナリオ
Lv10武器 / Lv11武器	エ細剣※	袁煕軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす

名前		
真空書		P.326

	武将	シナリオ
貴重品	―	袁煕軍

豪華木箱から入手可能。

点心は曹丕軍、于吉仙酒は袁煕軍の本陣に置かれている。加勢した側の本陣にあるアイテムを先に取り、もう一方は攻め込んだときに入手しよう。



※武将の項目にある「エ細剣」は、細剣を持っているエディット武将を表す。

猛将伝 江陵攻防戦

コウリョウコウボウセン

ページ	
イベント	P.269
武将	P.316

シナリオ No.100 曹操軍

装備品 |
護衛兵 ×

武器アイテム

名前	鳳嘴凰翼 ▶P.027
	金剛尖壁 ▶P.027
条件	Lv10武器 / Lv11武器
武将	曹仁
シナリオ	曹操軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす

名前	護衛心得 ゴエイココロエ ▶P.326
条件	貴重品
武将	—
シナリオ	曹操軍
備考	豪華木箱から入手可能。

シナリオが始まったらすぐに韋駄天靴を取り、牛金のもとへ向かう。ほかのアイテムは、牛金を救出してから取りに行けばいい。



猛将伝 赤壁謀略戦

セキヘキボウリャクセン

ページ	
イベント	P.269
武将	P.316

シナリオ No.101 孫権軍

装備品 ×
護衛兵 |

武器アイテム

名前	古錠刀真打 コテイトウシンウチ ▶P.029
	古錠刀夢幻 コテイトウムゲン ▶P.029
条件	Lv10武器 / Lv11武器
武将	周泰
シナリオ	孫権軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



北にある船はシナリオ開始と同時に移動を始め、南の岸へ接岸する。船からは、諸葛亮が降りてくる。



ギョフクホトッパセン
魚腹浦突破戦

ページ イベント ▶P.270 / 武将 ▶P.316

シナリオ No 102 呉軍

装備品 / 護衛兵

武器アイテム

名前	閃飛燕	▶P.031
	燕帝	▶P.031

	Lv10武器 Lv11武器		陸遜	シナリオ	呉軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



スタート地点の近くに肉まんがあるが、すぐに取ってしまわないように。回復アイテムは2個しかないので、終盤まで温存するのだ。



リョウヨウグンカイメツセン
劉繇軍壊滅戦

ページ イベント ▶P.270 / 武将 ▶P.316

シナリオ No 103 孫策軍

装備品 / 護衛兵 ×

武器アイテム

名前	虎撲殴狼改	▶P.033
	真虎撲殴狼	▶P.033

	Lv10武器 Lv11武器		太史慈	シナリオ	孫策軍

武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



城に入ると、敵武将の于糜と陳横が味方部隊を攻撃してくる。味方を撃破されると評点が下がるので、点心と于吉仙酒は取りに行かない方がいい。

CHAPTER 2 Stage

劉備逃亡戦（リュウビトウボウセン）

ページ　イベント ▶P.271　武将 ▶P.317

シナリオ No.104 劉備軍　装備品　護衛兵 ×

武器アイテム

名前		
日月乾坤圏		▶P.035
龍虎乾坤圏	リュウコケンコンケン	▶P.035

条件	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	孫尚香	劉備軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



玉璽は2つとも敵武将の近くにある。無双乱舞で武将を素早く倒し、女兵士の救出に向かうといい。

反董卓前哨戦（ハントウタクゼンショウセン）

ページ　イベント ▶P.271　武将 ▶P.317

シナリオ No.105 孫堅軍　装備品　護衛兵

武器アイテム

名前		
真天狼剣		▶P.037
呉王		▶P.037

条件	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	孫堅	孫堅軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前		
真鳳翔剣	シンホウショウケン	▶P.091
真鳳翔剣改	シンホウショウケンカイ	▶P.091

条件	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	エ剣※	孫堅軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前		
孫子兵法	ソンシヘイホウ	▶P.326

条件	武将	シナリオ
貴重品	―	孫堅軍

備考：豪華木箱から入手可能。



シナリオ開始からしばらくすると、この場所に呂布が出現する。回復アイテムが少ないので、自軍の黄蓋と協力して倒そう。

※武将の項目にある「エ剣」は、剣を持っているエディット武将を表す。

ガッピタイキャクセン
合肥退却戦

ページ イベント ▶P.272 武将 ▶P.317

シナリオ		装備品	護衛兵
No.106	呉軍	×	

武器アイテム

名前	読み	ページ
白炎皇狼剣	ビャクエンコウロウケン	▶P.039
碧炎王	ヘキエンオウ	▶P.039

条件	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	孫権	呉軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	読み	ページ
無双鎧	ムソウヨロイ	▶P.427

条件	武将	シナリオ
貴重品	—	呉軍

備考：輸送隊長を撃破すると出現する。

脱出地点の小師橋までたどり着いても、騎乗していなければクリアできない。張遼を落馬させて馬を奪い、その馬に乗って小師橋へ向かうのだ。



バクジョウホウイセン
麦城包囲戦

ページ イベント ▶P.272 武将 ▶P.317

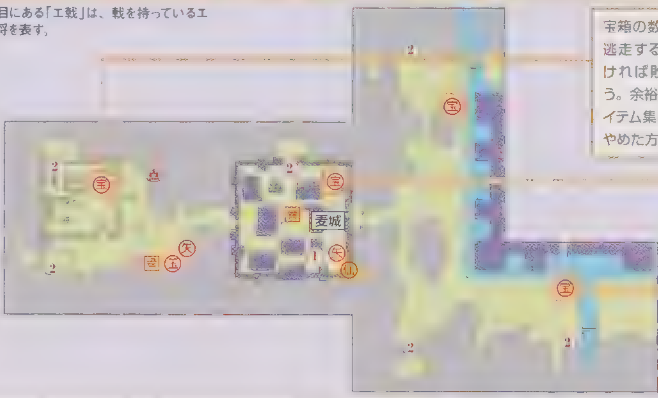
シナリオ		装備品	護衛兵
No.107	呉軍		

武器アイテム

名前	ページ	条件	武将	シナリオ	備考
白虎顎 ビャッコガク 真白虎顎	▶P.041 ▶P.041	Lv10武器 Lv11武器	呂蒙	呉軍	武器レベルが9、10のときに条件を満たす
大破天戟 大破天戟改	▶P.092 ▶P.092	Lv10武器 Lv11武器	工戟※	呉軍	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

※武将の項目にある「工戟」は、戟を持っているエディット武将を表す。

宝箱の数が4個と多いが、逃走する関羽を捕らえなければ敗北となってしまう。余裕がないかぎり、アイテム集めに奔走するのはやめた方がいい。



濡須口の戦い

ジュシュコウノタタカイ

ページ：イベント ▶P.273／武将 ▶P.318

シナリオ：No.108 呉軍

装備品：／護衛兵：×

武器アイテム

名前：覇海 ▶P.043／海王 ▶P.043

Lv10武器／Lv11武器　武将：甘寧　シナリオ：呉軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前：鉄甲手 テッコウシュ ▶P.326

貴重品　武将：—　シナリオ：呉軍

豪華木箱から入手可能



マップ中央にたくさんの木箱が配置されている。ただし、空箱が多く、すべて破壊している時間はない。点心と于吉仙酒以外は無視した方がいいだろう。

赤壁前哨戦

セキヘキゼンショウセン

ページ：イベント ▶P.273／武将 ▶P.318

シナリオ：No.109 孫権軍

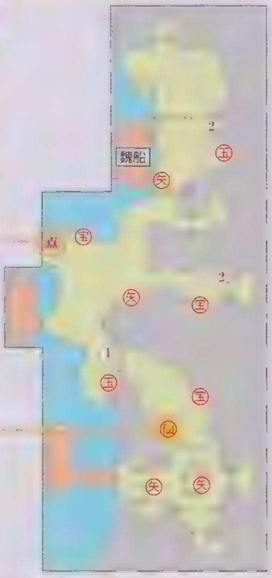
装備品：×／護衛兵：×

武器アイテム

名前：断海鞭 ▶P.045／断界鞭 ▶P.045

Lv10武器／Lv11武器　武将：黄蓋　シナリオ：孫権軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



宝箱の多いステージだが、不用意に取りに行くと敵兵に見つかる可能性がある。高い評点を得るなら、点心と于吉仙酒だけを入手して魏船へ向かおう。



ソンサクゲンエイセン 孫策幻影戦

ページ	イベント	P.274
	武将	P.318
シナリオ	No.110	孫策軍
装備品	—	
護衛兵	×	

武器アイテム

名前		条件	武将	シナリオ	備考
覇王	P.047	Lv10武器	孫策	孫策軍	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。
闘神	P.047	Lv11武器			



マップが狭く敵の数も少ないため、短時間でクリアできる。また、点心と千吉仙酒の場所が近いあることもあり、武将の育成に向いたステージといえる。



ゴグンバンガイセン 呉郡番外戦

ページ	イベント	P.274
	武将	P.318
シナリオ	No.111	孫策軍
装備品	×	
護衛兵	×	

武器アイテム

名前	
喬美麗	P.049
愛喬翠扇	P.049

条件	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	大喬	孫策軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

「小覇王散華」もしくは「孫策生存」イベント（P.274）後に出現する食客を、西の拠点まで逃がすと敗北となる。この場所にある韋駄天靴を取り、食客を追撃せよ。



銅雀台脱出戦

ドウジャクダイダッシュツセン

ページ		シナリオ			
イベント	P.275	No.112	喬姉妹	装備品	×
武将	P.318			護衛兵	×

武器アイテム

喬佳麗 キョウカレイ		P.051
愛喬双扇 アイキョウソウセン		P.051

Lv10武器 / Lv11武器	武将	小喬	シナリオ	喬姉妹

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



アイテムの数が少なく、点心や于吉仙酒もない。武将の育成や、アイテムの収集には向かないシナリオだ。2つある玉璽は、敵総大将の曹操を討つときに使おう。

牛渚の戦い

ギュウショノタタカイ

ページ		シナリオ			
イベント	P.275	No.113	孫策軍	装備品	
武将	P.319			護衛兵	

武器アイテム

宵		P.053
刹那		P.053

Lv10武器 / Lv11武器	武将	周泰	シナリオ	孫策軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

伏犠の大剣		P.091
封神大剣		P.091

Lv10武器 / Lv11武器	武将	エ大剣※	シナリオ	孫策軍

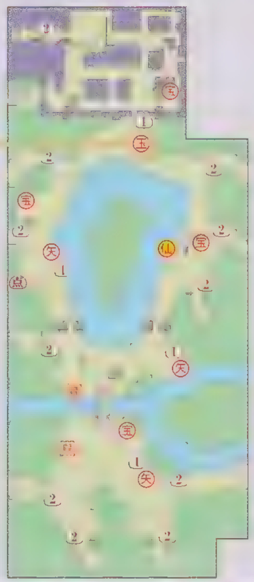
備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

仙玉秘書		P.327

貴重品	武将	—	シナリオ	孫策軍

備考：豪華木箱から入手可能。

城門の前にある玉璽は、門を守る守備兵長を倒すときに使おう。素早く孫権を救出しないと、評点が下がってしまうのだ。



※武将の項目にある「エ大剣」は、大剣を持っているエディット武将を表す。



チョウハンタンキセン
長坂単騎戦

ページ		シナリオ			
イベント	▶P.276	No.114	劉備軍	装備品	
武将	▶P.319			護衛兵	×

武器アイテム

名前		
豪竜胆	ウリンドウ	▶P.055
逆鱗	ゲキリン	▶P.055

Lv10武器 Lv11武器	武将 趙雲	シナリオ 劉備軍	
備考	武器レベルか9、10のときに条件を満たす		

名前	
豪真空槍	▶P.092
豪真空槍改	▶P.092

Lv10武器 Lv11武器	武将 工槍※	シナリオ 劉備軍	
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。		

※武将の項目にある「工槍」は、槍を持っているエディット武将を表す。

阿斗を救出して城を出たら、韋駄天靴を取って劉備のもとへ向かおう。急がないと夏侯淵に撃破されてしまう可能性がある。





ジョシュウボウエイセン
徐州防衛戦

ページ		シナリオ			
イベント	▶P.276	No.115	劉備軍	装備品	×
武将	▶P.319			護衛兵	

武器アイテム

名前		
黄龍偃月刀	エンゲツトウ	▶P.057
神龍偃月刀	ュウエンゲツトウ	▶P.057

Lv10武器 Lv11武器	武将 関羽	シナリオ 劉備軍	
備考	武器レベルか9、10のときに条件を満たす。		

名前	
赤兎鎧	▶P.325

貴重品	武将 —	シナリオ 劉備軍	
備考	豪華木箱から入手可能。		

馬車が破壊されると敗北となるため、護衛を最優先する。敵兵を片づけて馬車の守りに余裕がでてきたら、韋駄天靴を入手して点心や千吉仙酒を取りにいこう。



張飛伝 チョウハンキョウボウエイセン 長坂橋防衛戦

ページ　イベント ▶P.277　武将 ▶P.319

シナリオ No.116 劉備軍　装備品　護衛兵 ×

武器アイテム

名前	破軍蛇矛 ▶P.059 破国蛇矛 ▶P.059		
種類	Lv10武器 Lv11武器	武将 張飛	シナリオ 劉備軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。		

名前	咆哮兜 ホウコウカブト ▶P.327		
種類	貴重品	武将 ―	シナリオ 劉備軍
備考	輸送兵長を撃破すると出現する。		

まずは長坂橋に進攻してくる敵軍を片づけよう。橋周辺の安全を確保できたら、マップの北にある点心と于吉仙酒を取りに行く。



諸葛亮伝 ゲツエイカクトクセン 月英獲得戦

ページ　イベント ▶P.278　武将 ▶P.320

シナリオ No.117 諸葛亮軍　装備品　護衛兵 ×

武器アイテム

名前	朱雀羽扇 ▶P.061 青龍扇 ▶P.061		
種類	Lv10武器 Lv11武器	武将 諸葛亮	シナリオ 諸葛亮軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。		

名前	背水護符 ▶P.327		
種類	貴重品	武将 ―	シナリオ 諸葛亮軍
備考	豪華木箱から入手可能。		

スタート地点からマップ北端まで、等間隔で韋駄天靴が置かれている。これを取りながら北上しよう。



セイト・ゼンショウセン
劉備伝 成都前哨戦

ページ イベント ▶P.278 武将 ▶P.320

シナリオ No.118 劉備軍 装備品 ― 護衛兵 ―

武器アイテム

名前		
真黄龍剣 シンコウリュウケン		▶P.063
蜀王 ショクオウ		▶P.063

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	劉備	劉備軍

備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
的盧鐙	▶P.325

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	劉備軍

備考 豪華木箱から入手可能。

敵一般兵を倒しすぎると敗北となるため、敵兵を倒して肉まんを取るのは避けたい。マップ上にある、回復アイテムの場所をしっかり覚えておくこと。



カボウカンバンガイセン
馬超伝 葭萌関番外戦

ページ イベント ▶P.279 武将 ▶P.320

シナリオ No.119 劉備軍 装備品 × 護衛兵 ×

武器アイテム

名前		
龍騎尖 リュウキセン		▶P.065
双龍尖 ソウリュウセン		▶P.065

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	馬超	劉備軍

備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
頑鉄蹄 ガンテツヒヅメ	▶P.327

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	劉備軍

備考 豪華木箱から入手可能.

広大なマップなので、アイテムを回収しようとすると時間切れになる恐れがある。鎧アイテムを装備して出陣するか、各所にある韋駄天靴を利用するといい。



チョウサコウボウセン
長沙攻防戦

ページ イベント ▶P.279
武将 ▶P.320
シナリオ No.120 韓玄軍
装備品 ×
護衛兵

武器アイテム

名前		
破邪旋風斬 ハジャセンプウザン	▶P.067	
黄仙秘刀 コウセンヒトウ	▶P.067	

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	黄忠	韓玄軍

備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
浄炎火矢	▶P.326

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	韓玄軍

備考 豪華木箱から入手可能。

城壁の上には、たくさんの矢束が置かれている。関羽を矢で落馬させるときに矢を撃ちつくしてしまったら、矢の入っている木箱を壊して入手しよう。



ケンカクボウエイセン
剣閣防衛戦

ページ イベント ▶P.280
武将 ▶P.320
シナリオ No.121 蜀軍
装備品
護衛兵

武器アイテム

名前		
昂龍顎閃 コウリュウガクセン	▶P.069	
四聖一閃 シセイイッセン	▶P.069	

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	姜維	蜀軍

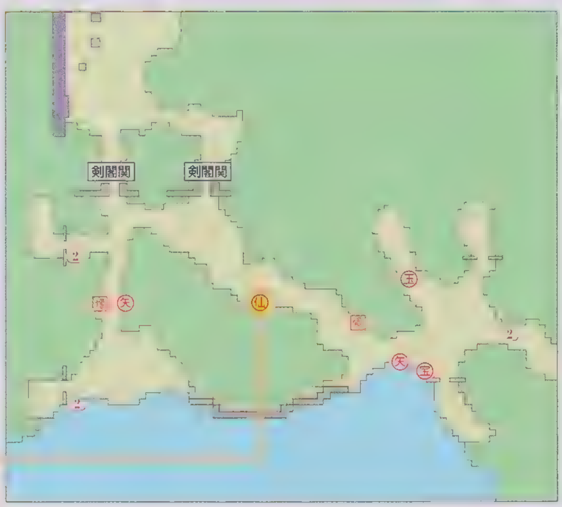
備考 武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
発破伝書 ハッパデンショ	▶P.326

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	蜀軍

備考 出現後、一定時間で消滅する。

逃げる劉禅を剣閣関で足止めしていく。敵拠点を封鎖する方法でも劉禅の逃亡を防ぐことが可能だ。この方法だと評点は下がるが、道中で于吉仙酒を入手できる。



ゴジョウゲンバンガイセン 五丈原番外戦

ページ	イベント	▶P.280
	武将	▶P.321
シナリオ	No.122	蜀軍
装備品		
護衛兵	×	

武器アイテム

名前	双極滅星 ソウキョクメッセイ	▶P.071
	陰牙陽刀 インガヨウトウ	▶P.071
種類	Lv10武器 / Lv11武器	
武将	魏延	
シナリオ	蜀軍	
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす	



蜀軍から離反すると、架橋車が橋をかける。これで点心のある対岸へ移動できるようになるのだ。

ホウトウムゲンセン 龐統夢幻戦

ページ	イベント	▶P.281
	武将	▶P.321
シナリオ	No.123	蜀軍
装備品		
護衛兵	×	

武器アイテム

名前	豪風神杖 ゴウフウシンジョウ	▶P.073
	鳳凰杖 [illegible]	▶P.073
種類	Lv10武器 / Lv11武器	
武将	龐統	
シナリオ	蜀軍	
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。	



アイテムの数は多いが、指示される計略を成功させるのに手一杯で、回収する余裕はない。宝箱はあきらめ、点心と于吉仙酒のみを入手していこう。

トラセンシャジッショウセン
虎戦車実証戦

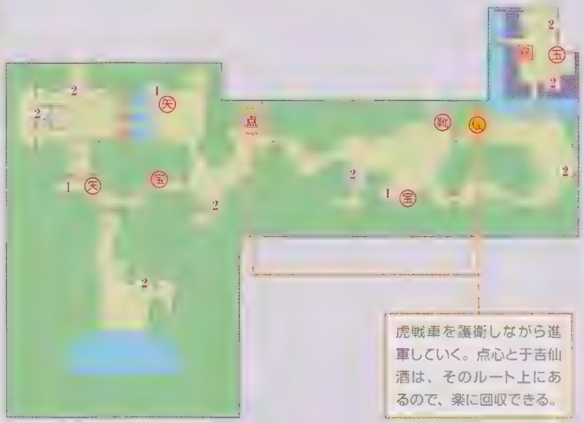
ページ イベント ▶P.282
武将 ▶P.321

シナリオ No.124 蜀軍

装備品 ―
護衛兵 ×

武器アイテム

名前	湖底蒼月 コテイソウゲツ ▶P.075
	浮月 ▶P.075
種類	Lv10武器 / Lv11武器
武将	月英
シナリオ	蜀軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



虎戦車を護衛しながら進軍していく。点心と于吉仙酒は、そのルート上にあるので、楽に回収できる。

トウタクアンサツセン
董卓暗殺戦

ページ イベント ▶P.282
武将 ▶P.321

シナリオ No.125 討伐軍

装備品 ×
護衛兵 ×

武器アイテム

名前	金麗玉錘 キンレイギョクスイ ▶P.077
	炫麗 ゲンレイ ▶P.077
種類	Lv10武器 / Lv11武器
武将	貂蝉
シナリオ	討伐軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



この範囲を徘徊する敵兵に見つかると、呂布が現れる。アイテムの入手よりも、敵兵に発見されないようにすることを心がけよう。

虎牢関殲滅戦（コロウカンセンメツセン）



ページ　イベント ▶P.283　武将 ▶P.322

シナリオ　No.126 董卓軍

装備品　
護衛兵　×

武器アイテム

名前	
無双方天戟	▶P.079
鬼神	▶P.079

		武将		シナリオ	
Lv10武器 Lv11武器		呂布		董卓軍	

備考　武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
乱舞剛書	▶P.326

		武将		シナリオ	
貴重品		—		董卓軍	

備考　輸送兵長を撃破すると出現する。



戦場となるマップが非常に狭いので、点心と于吉仙酒を素早く入手できる。敵増援がくる前に2つとも回収しておき、出現する敵軍との戦いに備えよう。

十常侍討伐戦（ジュウジョウジトウバツセン）



ページ　イベント ▶P.283　武将 ▶P.322

シナリオ　No.127 董卓軍

装備品　
護衛兵　

武器アイテム

名前	
阿修羅	▶P.081
閻魔	▶P.081

		武将		シナリオ	
Lv10武器 Lv11武器		董卓		董卓軍	

備考　武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
飛電鎧 ヒデンアブミ	▶P.325

		武将		シナリオ	
貴重品		—		董卓軍	

備考　豪華木箱から入手可能。



十常侍を撃破しなければ、城内の区画を自由に移動することはできない。アイテムを回収するなら、まずは彼らを全滅させること。

界橋の戦い
カイキョウノタタカイ

イベント ▶P.284
武将 ▶P.322

シナリオ No 128 袁紹軍 装備品 護衛兵 ×

武器アイテム

名前	真覇道剣	▶P.083
	幻帝剣	▶P.083
条件	Lv10武器 / Lv11武器	武将 袁紹 / シナリオ 袁紹軍
備考	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。	

高い評点を得るには、敵武将と早く戦闘状態に入る必要がある。入手するアイテムは点心と于吉仙酒、ピンチのときの回復アイテムにとどめた方が懸命だ。



黄巾最終戦
コウキンサイシュウセン

イベント ▶P.285
武将 ▶P.322

シナリオ No 129 黄巾党 装備品 護衛兵

武器アイテム

名前	轟火神杖 ▶P.085 / 太平杖 ▶P.085	Lv10武器 / Lv11武器	張角	シナリオ 黄巾党	武器レベルが9、10のときに条件を満たす。



拠点を制圧しないと、魏・呉・蜀の猛将が続々と出現する。まずは東の拠点の制圧にあたり、そのあとで于吉仙酒を入手すること。



南蛮合戦

ナンバンガッセン

ページ	
イベント	▶P.285
武将	▶P.322

シナリオ No.130 南蛮軍

装備品	
護衛兵	×

武器アイテム

名前		
百獣王 ヒャクジュウオウ		▶P.087
南蛮王 ナンバンオウ		▶P.087

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	孟獲	南蛮軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

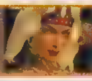
名前	
鼓舞太鼓	▶P.327

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	南蛮軍

備考：豪華木箱から入手可能。



広いマップだが韋駄天靴は1個しかない。鎧アイテムを装備して出陣しないと、進軍に時間がかかってしまう。特に足の遅い孟獲は、鎧アイテムを必ず装備しよう。



孟獲救出戦

ページ	
イベント	▶P.286
武将	▶P.323

シナリオ No.131 南蛮軍

装備品	×
護衛兵	×

武器アイテム

名前		
業火 ゴウカ		▶P.089
業炎 ゴウエン		▶P.089

種類	武将	シナリオ
Lv10武器 Lv11武器	祝融	南蛮軍

備考：武器レベルが9、10のときに条件を満たす。

名前	
象鎧	▶P.326

種類	武将	シナリオ
貴重品	―	南蛮軍

備考：豪華木箱から入手可能。



高い評点を得るには、この範囲の見張り隊に発見されることなく進んでいく必要がある。アイテムを回収してまわるのは危険なので、やめておいた方がいい。

CHAPTER 2 Stage

CHAPTER 3

Empires

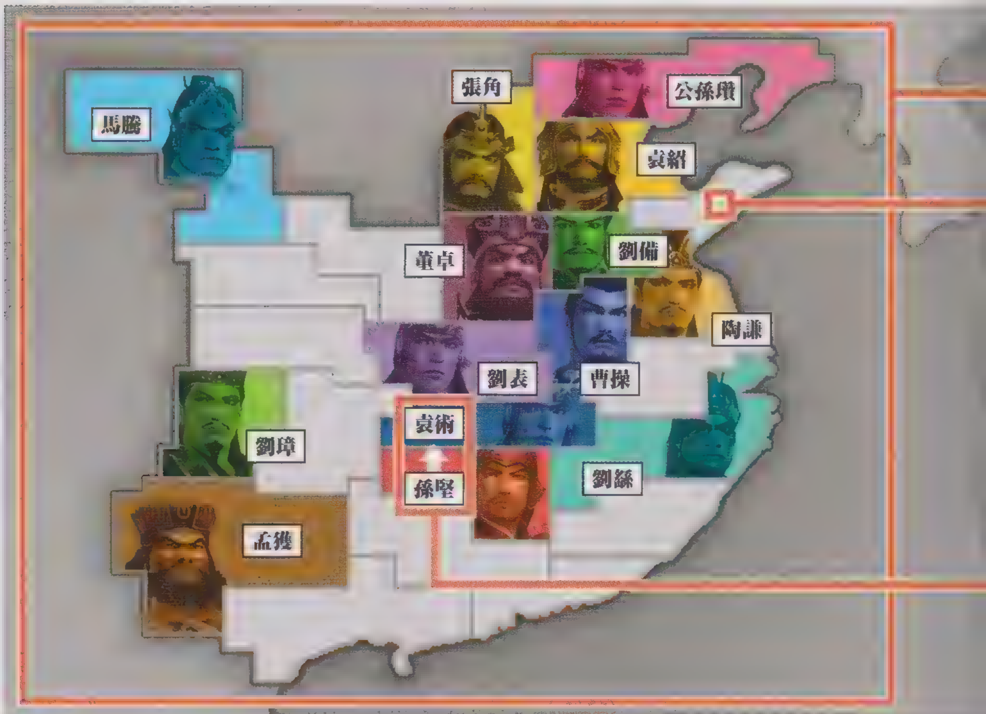
エンパイアーズ

『Empires』についての基礎から応用までを解説する。中国大陸の24地域に関する情報や各勢力の情報のほか、政策やイベントなどの各種データも公開。さらに、エンディング情報などクリア後のお楽しみも満載だ。

知と武で中原に覇をとなえよ

INTRODUCTION

『Empires』のメインとなる争覇モードでは、戦闘にくわえて、政策や外交といった戦略的要素が必要になる。力だけでなく知も使わなければ、中国統一は夢のまた夢だ。



※演義シナリオを張角以外の勢力で始めたときの勢力分布で「グレー」の部分は初め張角勢力の支配地域になっている

Empires エンパイアーズ お役立ち情報 1

武将のレベルアップ

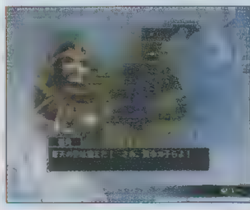
登場武将にはそれぞれ「支配地域数3」や「武勲6000」といった個人目標が設定されており、それを達成するとレベルが上がり、各種能力が上昇する。支配地域が減るなどして一度達成した個人目標が満たせなくなってしまっても、レベルが下がることはない。なお、能力の伸び幅は「成長タイプ」によって異なるのだが、能力の伸びが大きい武将ほど個人目標が厳しく設定されていることが多い(P.152参照)。

特産品と武器のレベル

装備アイテムは各地域の産物として登場し、その地域を治めている勢力だけが使用できる。ただし、一度使うと6ターン経過するまで使用不能になってしまう。なお、産物のなかには「○○鍛冶」というものがあり、これは武器レベルを上げる効果を持つ。しかし、鍛冶系産物では武器のレベルを10までしか上げることができない。レベル11武器を手に入れるには、自軍に大将軍がいる必要があるのだ(次ページ参照)。

メインとなる争覇モード

争覇モードには原典をベースにした演義シナリオと、好きな地域と好きな武将で始められる仮想シナリオがある。力押しで攻めるだけでなく、内政や外交といった要素を駆使して、国力を強化しながら中国制覇をめざすのだ。そして24の地域をすべて制圧すればクリアとなる。



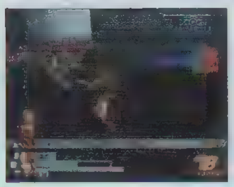
演義シナリオは黄巾の乱が発生した時点から始まる。張角勢力は非常に強大だ。

選んだ勢力で配置が決まる

演義シナリオは、張角勢力で始めた場合とそれ以外の勢力で始めた場合で初期の勢力配置が異なる。ただし、左の地図で君主名が入っている地域は固定だ。

戦闘で支配地域を増やせ!

相手勢力の支配地域を制圧するには、戦闘をしかけて勝利する必要がある。ただし、戦闘の仕組みや勝敗条件は「オリジナル」と大きく異なっている(P.148参照)。





ゲームの進行はターン制

争覇モードはターン単位で進み、1ターンの間に以下の行動が可能だ。ただし、プレイヤーに与えられた時間は100ターンで、その間にすべての地域を制圧しなければ統一失敗となってしまう。

収入の確認

収入は基礎収入(勢力による違いはなく一律1000)+地域収入となっている。支配地域が増えれば収入も増える計算だ。

↓

他国からの申し出

他勢力が同盟や産物の交換を申し込んでくることがある。ときには、武将が仕官を申し出てくることも。受諾するかどうかは自由だ。

↓

政策実行

政策は将軍たちが2案ずつ提案し、誰か1人の案を採択する。つまり、1ターンで2つの政策を実行できるのだ。

↓

戦闘

十分な軍備が整ったら、支配地域を広げるべく他国へ攻め込もう。反対に他国から攻められた場合は自国の防衛戦を行うこともできる。

↓

戦後処理

戦闘が終わると、獲得武勲の確認などを行う。勝利した場合は敵の武将を捕縛することもあり、その処遇を決定できる。

↓

次のターンへ

特別な階級

武将の役職には「皇帝」「大将軍」「軍師」という特別なものが存在する。これらは右表の条件を満たし、そのあとで提案される「推挙」という政策を実行することで就任できる。いずれも非常に便利な効果を持っているので、該当する武将がいたら迷わず「推挙」するといいだろう。ちなみに、大将軍と軍師は必ず政策を提案してくるという特徴がある。もし、自勢力内に2人ともいる場合は、どちらか片方だけが提案してくる。なお、皇帝は善政を積み重ねたか悪政を積み重ねたかによって2種類の異なるエンディングが用意されている(P.169参照)。

◯特別な階級一覧

皇帝	条件	支配地域数が10以上で、善政か悪政の政策を積み重ねている君主であること。
	効果	善政を積み重ねて皇帝になった場合は毎ターン1500、悪政の場合は500の収入が発生する。
大将軍	条件	武勲20000以上で武器レベルが7以上であること。君主以外の将軍のみ就任できる。
	効果	大将軍が戦闘に参加すると、その戦闘中、自軍武将全員の武器レベルが1上昇する(最大は11)。
軍師	条件	政策採用回数15回以上かつ採用回数が勢力内で上位3人以内。君主以外の将軍のみ就任できる。
	効果	軍師が提案した政策は、通常より15%安い費用で実行できる。

過酷な戦闘で生き残るために

BATTLE

『Empires』の戦闘は拠点を制圧したり倒した敵が復活したりと、独自のルールや現象が存在する。つねに周囲の状況を把握し、自軍全体の行動を考える必要があるのだ。

戦闘の準備はぬかりなく

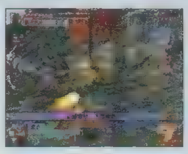
戦闘の種類によって勝利条件が異なるので、しっかり確認しておこう。また、戦闘前に以下の表で挙げている政策を行っておくと、有利に戦えるはずだ。

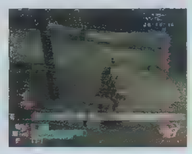
○戦闘の種類

種類	勝利条件
侵攻戦	敵本陣を制圧すれば勝利。事前に敵本陣に隣接する拠点まで制圧しておく必要がある。
本国への侵攻戦	敵君主を撃破すれば勝利。君主は敵本陣に隣接する拠点まで制圧すると出現する。一度君主が登場したら、敵本陣に隣接する拠点が失われてもいなくなることはない。なお、本国への侵攻戦で敵君主を撃破すると、その勢力の支配地域がすべて勝利者のものとなる。
防衛戦	敵本陣にいる総大将を撃破するか、味方本陣を15分間守りきれば勝利となる。
同盟国共闘 同盟国救援	同盟国が行っている戦闘の種類によって、上記3種類のどれかに準拠する。
特殊戦闘	特殊戦闘の種類によって、敵君主の撃破か敵本陣の制圧の2種類がある(P.161参照)。

敵陣を奪いつつ前進だ

戦場にはいくつもの「拠点」があり、これを奪うとその周囲が自軍の支配領域となる。ただし、拠点同士はラインで結ばれており、これが本陣とつながっていないと支配領域にはならない。このラインを維持し、徐々に敵本陣へと進むのがクリアのコツだ。なお、支配領域で戦うと、自軍は強くなり敵軍が弱くなるので、これを利用すると効率よく敵を倒せるのだ。





○戦闘を有利にする政策の例

名前	費用	内容	名前	費用	内容
全産物促成	1000	勢力にある全アイテムを使えるようになるので、生産が間に合わないときに重宝する。	敵軍補充遅滞	400	部隊の補充が遅れているスキに敵の拠点を攻めれば、比較的簡単に制圧できる。
武将指定引抜	6000	侵攻先の武将をそのまま引き抜いてしまえば、それだけ戦闘が楽になる。	敵援軍阻止	800	援軍は数的不利な状況を作り出してしまうので、これで阻止するといい。
共闘依頼	1000	同盟国がいないとできないが、援軍が来てくれれば優勢になる。	裏切り工作	2000	戦闘開始後に敵武将が寝返る。そのまま一緒に戦ってくれるのがうれしい。

Empires エンパイアーズ お役立ち情報 2

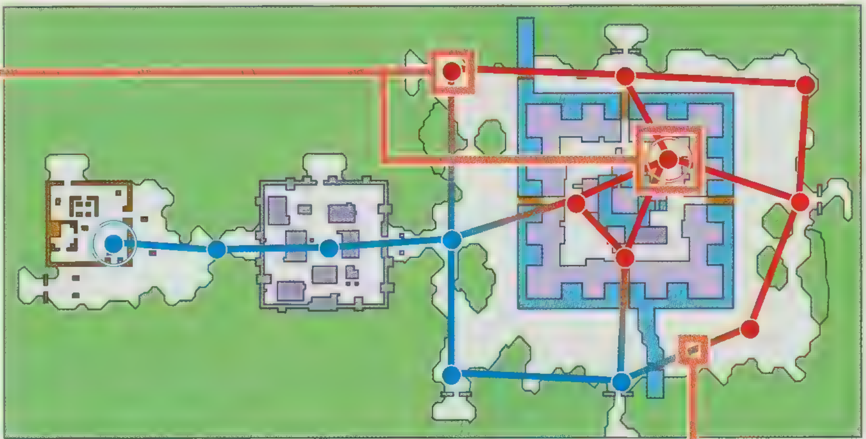
戦闘のルール

戦闘には将軍3人、準将軍3人の計6人まで参加できる。このうちプレイヤーは、将軍のひとりを操作して戦闘を行うことになる。また、敵も同様に将軍3人、準将軍3人まで登場し、ときには敵や味方に援軍が現れることもあるため、戦闘では気を抜かないようにすること。

参戦させる武将はレベルよりも兵力を優先させよう。なぜなら兵力が少ないとすぐに撃破されてしまい、戦力が低下してしまうからだ。

体力の回復は自軍の拠点で

自軍の拠点には回復アイテムが出現し、一度取ると1分後に再度出現する。『Empires』では拠点以外に回復アイテムが落ちていないので、体力が減ったらすぐに自軍拠点にもどるようにしよう。このとき登場するアイテムは、プレイヤー武将の兵力が多いほどいいものが出現するので、なるべく兵力の多い武将を選んでおきたい。なお、敵の武将を撃破すると回復アイテムを落とす。腕に自信があるなら勝負を挑むのもいい。



※上記は戦闘の一例で、毎回同じ拠点配置になるわけではない。

戦闘技能で形勢逆転

武将は戦闘技能という能力を持っており、プレイヤーが操作する武将以外の将軍が1回の戦闘で一度だけ使用できる。その効果は絶大で、味方が使用すれば頼もしいが、敵に使用されると非常にやっかいだ。なお、使用タイミングは各将軍が個別に判断する。



戦闘技能は戦闘中、誰かが使うと画面に表示される。まずはそれが敵か味方かを確認しておこう。

○戦闘技能一覧

突撃	軍団の攻撃力と防御力が一定時間2倍になり、近くの敵拠点に向けて進撃を開始する。
鉄壁	軍団が一定時間攻撃力半分＋無敵になり、近くの味方拠点を守る　敵が使用した場合、プレイヤーのみダメージを与えられる。
挑発	近くの敵武将を挑発する　挑発された武将は単身で移動を開始するため撃破されやすくなる　なお、挑発は失敗することもある
伏兵	敵軍団の周囲に伏兵部隊が出現する。数は少ないが士気が最大になっているため、その効果は大きい。
鼓舞	自軍全体の攻撃力を一定時間1 2倍にする　上昇値はそこそこだが、自軍全体に作用するため、武将や兵隊が多いほど効果が増す
激励	自軍全体の防御力を一定時間1 2倍にする。激励を使える武将と鼓舞を使える武将を1人ずつ連れて行くのが効果的な戦法のひとつだ。
説得	付近にいる敵兵を味方につける。その武将の兵力が少なくなったときに発動することが多い。
仁兵	劉備専用の技能で、武将を慕う民兵が出現する。能力はかなり低いが、敵拠点の近くに現れることが多く、うまくいけば拠点を制圧できる。
天眼	諸葛亮専用の技能で、敵武将が伏兵を発動するとそれを弱体化し、自軍の伏兵を大量に出現させる。出番は少ないが効果は非常に高い

武将の撃破

敵の将軍や準将軍は体力をゼロにしても、いったん退却するだけで撃破したことにはならない。しかも一定時間が経つとパワーアップした状態で戦線に復帰してしまうのだ。かといって敵武将を倒さずに拠点を制圧したり、総大将を撃破することは困難。また、敵武将を撃破できれば自軍がかなり有利になるので、可能なら撃破しておく方がいい。

敵武将を完全に撃破するには、右の条件のどれかを満たす必要があるが、一騎討ちを行う際は体力に注意しよう。「Empires」では一騎討ちの体力とふだんの体力が共通になっているため、体力が少ない状態では返り討ちにあうこともあるからだ　反対に、敵武将の体力が減っている状態で一騎討ちになれば、非常に簡単に撃破することができる。ちなみに、無双ゲージは必ず満タンから始まる。

○武将撃破の条件

- その武将が率いる軍団の兵力を減らしてから倒す。500人以下なら確実に撃破できる。
- 自軍の領域（画面右上のマップで濃い青の場所）で倒す。
- 3回倒したあとに一騎討ちを挑んでくるので、それに勝利する。

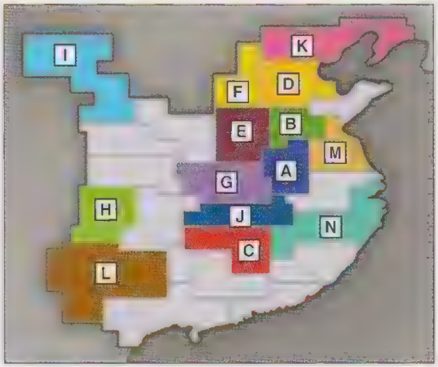
群雄割拠の初期勢力分布

FOREIGN RERATIONS

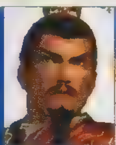
演義シナリオには曹操、劉備、孫堅らをはじめ14の勢力が登場する。所属している武将の能力だけでなく、支配地域の収入や隣接地域の情報まで吟味することが勢力選びのポイントだ。

全14勢力の強さをチェック

争覇モードを演義シナリオで始めた場合、どの勢力を選んでも支配地域は1つで、所属武将は3人となっている。しかし、所属武将の能力が高ければ戦闘で有利に戦えたり、隣接する国の数が多いと侵攻されやすくなったりするので、実際には勢力ごとにゲームの進めやすさに違いがあるのだ。ここではそういった勢力ごとの違いを分析し、プレイしやすさを「オススメ度」という形で表した。表内の★が多いほど所属武将の能力が高く、攻守に便利な地域であることを意味している。反対に★が少ない勢力は上級者向けといえる。



○初期勢力一覧



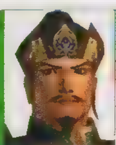
A ノウソウ 曹操	[illegible] 許昌
[illegible]	[illegible]
曹操(P.012)	1250
夏侯惇(P.006)	[illegible]
夏侯淵(P.014)	★★★★★

曹操・夏侯惇・夏侯淵と優れた武将を抱えており、収入がもっとも高いのが特徴。ただし、隣接国に劉備・董卓の強力な勢力がいるため油断は禁物だ。この2勢力といきなり戦うのは避け、まず下邳の陶謙や襄陽の劉表を攻めよう。そして武将を獲得し、きたるべき戦いに備えるのだ。



C ソンケン 孫堅	[illegible] 長沙
[illegible]	[illegible]
孫堅(P.036)	1200
孫尚香(P.034)	[illegible]
黄蓋(P.044)	★★★★

優秀な武将がそろっているうえに、周囲の勢力が比較的弱いという恵まれた状況にある孫堅。序盤に猛攻をしかければ、いち早く領土を拡大することもできる。なお、永安や零陵などの地域は、「黄巾征討戦(P.161参照)」に勝利することで、攻め込まなくても獲得できる可能性がある。



B リュウビ 劉備	[illegible] 濮陽
[illegible]	[illegible]
劉備(P.062)	1200
張飛(P.058)	[illegible]
関羽(P.056)	★★★★

桃園で誓いを立てた劉備・関羽・張飛の3人が所属武将でその能力は折り紙つき。しかし、周囲を董卓・曹操・袁紹の勢力に囲まれているため、序盤は特に慎重に行動したい。一般武将しかいない北海を攻めて、少しでも力を蓄えておこう。賭けだが、董卓や曹操が強くなる前に攻め込むという手もある。



D エンショウ 袁紹	[illegible] 平原
[illegible]	[illegible]
袁紹(P.082)	1200
張郃(P.022)	[illegible]
甄姫(P.024)	★★★★

河北の雄として名を馳せた袁紹だけに、まずは史実どおり北平の公孫瓚を攻めるのが定石だ。北平は隣接国が少ないので、領土を維持するのもそれほど難しくない。また、腕に自信があれば濮陽の劉備を攻めてもいいが、その先には董卓・曹操の強力な勢力が待ちかまえていることを忘れずに。

CHAPTER 3 Empires



E 董卓（トウタク）

	洛陽
所属武将	
董卓(P.080)	1200
呂布(P.078)	
貂蝉(P.076)	★★★★★

国士無双と謳われた呂布が所属しているため、戦闘時は彼を操作していればたいていの局面を乗り切れるはず。ただし、万全を期すのであれば劉備や曹操が待ち受ける東部は避け、長安から天水、西涼へと進むといい。そうして北西部を平定したら、あらためて東進を開始するのだ。



J 袁術（エンジュツ）

	江陵
所属武将	
袁術(P.152)	1200
袁胤(P.152)	
紀霊(P.153)	★★

一般武将しかいないうえに隣接国数が多く、領土の拡大と人材獲得が急務となっている。一般武将しかいない合肥か永安を攻めるのがもっとも簡単だが、優れた人材がほしいなら襄陽の劉表を攻め、黄忠を配下に加えるといい。孫堅勢力は非常に強大なので、序盤は手を出さない方が無難だ。



F 張角（チョウカク）

	晋陽
所属武将	
張角(P.084)	1150
張宝(P.154)	
張梁(P.154)	★★

張角勢力以外で始めると張角勢力は11の地域を支配しているが、プレイヤーが張角を選ぶと、支配地域は晋陽ただ一国のみ。武将も攻撃動作にクセのある張角と一般武将が2人のみで、けっして強力とはいえない。董卓・袁紹らに対抗する力をつけるために、まずは北平を攻め取り、趙雲を配下に加えたい。



K 公孫瓚（コウソンサン）

	北平
所属武将	
公孫瓚(P.153)	1100
厳綱(P.153)	
趙雲(P.054)	★★★

公孫瓚自身は一般武将だが、その配下には優れた能力を持つ趙雲がいる。戦闘時にはプレイヤーが趙雲を操作し、自軍を勝利に導こう。ただし、隣接国は強力な武将3人が所属する袁紹と、武将全員がレベル3の張角。どちらに攻めても苦戦は必至なので、十分な準備をしたのちに心してかかろう。



G 劉表（リュウヒョウ）

	襄陽
所属武将	
劉表(P.155)	1150
蔡瑁(P.153)	
黄忠(P.066)	★★★

多くの国と隣接しているように見えるが、実際は長安、許昌、江陵の3つだけ。このなかで狙うとすれば、やはり一般武将しかいない長安か江陵だろう。また、君主の劉表は献策を3回採択すればレベルアップするので、最初の数ターンは戦闘を避け、劉表が成長するのを待つ方法がオススメだ。



L 孟獲（モウカク）

	南蛮
所属武将	
孟獲(P.086)	1100
祝融(P.088)	
孟優(P.155)	★★★

孟獲と祝融がいるうえに隣接国数が2と少ないのが魅力。しかも毒沼のある南蛮が自国なので、防衛戦でもダメージを受けることなく戦うことができるのだ。周囲に強大な勢力もないので、序盤から積極的に進行していこう。ただし、優秀な武将がそろっている長沙の孫堅には要注意だ。



H 劉璋（リュウショウ）

	成都
所属武将	
劉璋(P.155)	1100
劉璝(P.155)	
厳顔(P.153)	★

隣接国数が2つと少ないのは利点だが、所属武将が全員一般武将なのが難点。一刻も早く優秀な武将がほしいところだが、南蛮は毒沼があるためうかつに攻め込むのは危険だ。南蛮はあと回しにして、まずは永安を攻め取ろう。そして武将数を増やし、孫堅や袁術に戦いを挑むのだ。



M 陶謙（トウケン）

	下邳
所属武将	
陶謙(P.154)	1100
糜竺(P.155)	
糜芳(P.155)	★

隣接国数が少ないので地理的には恵まれているが、いかんせん一般武将しかいないため、曹操に攻められると厳しい。比較的能力の高い糜芳を中心に合肥へ攻め込み、序盤から少しでも国力を強化しておこう。合肥攻略後に建業を攻め取れば、太史慈を仲間にすることもできる。



I 馬騰（バトウ）

	西涼
所属武将	
馬騰(P.155)	1100
馬岱(P.155)	
馬超(P.064)	★★★

所属武将の全員が個人目標に「勢力善政」を含んでいるのが特徴。政策ではつねに善政を心がけ、効率よくレベルアップさせるといいだろう。戦略的には天水、漢中、永安の順に攻めるのがオススメ。この3地域は一般武将しかいないうえに隣接国数が少ないので、序盤の領土拡大にうってつけなのだ。



N 劉繇（リュウヨウ）

	建業
所属武将	
劉繇(P.155)	1150
張英(P.154)	
太史慈(P.032)	★★

太史慈を中心として、一般武将しかいない合肥と柴桑を攻めるのがセオリーとなる。しかし、ここはあえて最初に孫堅を攻略することをオススメする。というのも、最初のターンで長沙を手中に収め、そのあと特殊戦闘の「黄巾征討戦」に勝利すれば一気に5地域を支配できるからだ。

一般武将の個性を見抜け

ORDINALY GENERAL

『Empires』のウリの1つが、42人の主要武将だけでなく、134人の一般武将をプレイヤーが操作できるということだ。思い入れのある武将を操作して中国統一をめざすのもいいだろう。

それぞれの特徴を把握しよう

一般武将はチャージラッシュが使えないものの、それ以外の操作は42人の主要武将とまったく同じだ。攻撃動作は武器によって異なるので、実際に操作して確かめてみよう。なお、何進は特殊戦闘の「黄巾征討戦」(P.161参照)にのみ登場する武将のため、初期所属が「※」となっている。

○ページの見方

1		2	3	4	5	6	7	8	9			
阿会喃	アカイナン	在野	29 南蛮	伏兵	剣1	守将	早熟	3	武勲6000	武勲12000	武勲18000	武勲27000

1 武将名
その武将の名前と読み。並びは50音順になっている。

2 初期身分
張角以外の勢力で演義シナリオを始めたときの身分。

3 初期所属
張角以外の勢力で演義シナリオを始めたときの所属勢力と地域。在野武将の場合は、勢力名の代わりに登場ターン数を記している。

4 戦闘技能
その武将が持っている戦闘技能。

5 武器
その武将が使う武器。武器のタイプは剣1と剣2が刀剣、槍と戟が長柄だ。また、剣1と剣2は同じ剣でも攻撃動作が異なる。

6 武将タイプ
その武将の武将タイプ(P.005参照)を表す。

7 成長タイプ
その武将の成長タイプを表す。早熟タイプは個人目標を達成しやすいが能力の伸びが小さく、晩成タイプは個人目標を達成しにくいが能力の伸びが大きいという特徴がある。なお、武将タイプが「凡庸」の武将には成長タイプはない。

8 初期装備
武将レベルが1のときに身につけられる装備アイテムの最大数(鎧と玉以外)。レベル2で1増え、レベル4でさらに1増える。

9 個人目標
その武将がレベルアップするのに必要な条件。順番は関係なく、どれか1つ達成するごとにレベルが1上がる。

○一般武将一覧

		初期	初期	戦闘		武将	成長	初期				
阿会喃	アカイナン	在野	29 南蛮	伏兵	剣1	守将	早熟	3	武勲6000	武勲12000	武勲18000	武勲27000
尹礼	インレイ	在野	13 下邳	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲12000	武勲21000	武勲27000
于禁	ウキン	在野	5 許昌	突撃	槍	万能	早熟	3	武勲3000	武勲15000	武勲30000	勤続10ターン
于糜	ウヒ	在野	11 柴桑	挑発	剣1	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲18000	武勲27000	献策5回採択
袁胤	エンイン	将軍	袁術 江陵	挑発	槍	智将	早熟	4	武勲18000	武勲21000	献策3回採択	献策9回採択
袁熙	エンキ	在野	13／平原	伏兵	剣1	万能	早熟	3	武勲21000	献策3回採択	献策7回採択	支配地域数5
袁術	エンジュツ	君主	袁術／江陵	挑発	剣1	万能	早熟	3	支配地域数3	支配地域数10	勢力悪政	収入2000
袁尚	エンショウ	在野	15 平原	挑発	剣1	万能	早熟	3	武勲6000	武勲15000	武勲24000	支配地域数5

		初期	初期	戦闘	武器	武将	成長	[illegible]	[illegible]			
袁譚	エンタン	在野	11／平原	突撃	剣1	万能	早熟	3	武勲6000	武勲15000	武勲27000	支配地域数5
王平	オウヘイ	在野	34／天水	突撃	戟	万能	標準	2	武勲15000	武勲24000	献策5回採択	支配地域数8
王朗	オウロウ	在野	7／南海	挑発	戟	智将	標準	3	献策5回採択	献策9回採択	支配地域数5	支配地域数12
何儀	カギ	在野	13／晋陽	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲3000	武勲15000	武勲27000	勢力悪政
華歆	カキン	在野	14 南海	挑発	槍	智将	標準	3	献策3回採択	献策11回採択	支配地域数5	支配地域数12
賈詡	カク	在野	11／長安	伏兵	剣2	智将	晩成	3	献策9回採択	献策15回採択	勤続15ターン	支配地域数3
郭嘉	カクカ	在野	12／許昌	伏兵	剣2	智将	晩成	3	献策7回採択	献策11回採択	勤続5ターン	軍師就任
郭汜	カクシ	在野	11／洛陽	突撃	剣1	闘将	標準	1	武勲12000	武勲27000	支配地域数3	勢力悪政
楽就	ガクシュウ	在野	8／江陵	伏兵	槍	守将	早熟	3	武勲3000	武勲18000	武勲27000	支配地域数5
楽進	ガクシン	在野	18 下邳	突撃	槍	守将	標準	2	武勲6000	武勲12000	武勲27000	武器レベル6
郭図	カクト	在野	12／北海	挑発	剣2	智将	早熟	4	献策3回採択	献策7回採択	献策11回採択	支配地域数5
夏侯覇	カコウハ	在野	39 濮陽	突撃	槍	闘将	標準	1	武勲9000	武勲15000	武勲24000	支配地域数8
何進	カシン	在野	※	挑発	槍	凡庸	―	5	武勲30000	献策5回採択	勤続5ターン	収入3000
華雄	カユウ	在野	11 洛陽	突撃	槍	守将	標準	2	武勲12000	武勲27000	支配地域数3	武器レベル6
管亥	カンガイ	在野	9／北海	突撃	戟	闘将	標準	1	武勲12000	武勲27000	武器レベル3	武器レベル6
韓玄	カンゲン	在野	17／襄陽	挑発	槍	智将	早熟	4	武勲9000	武勲24000	献策5回採択	勢力悪政
関興	カンコウ	在野	37／永安	突撃	戟	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	支配地域数8	武器レベル6
韓遂	カンスイ	在野	3 西涼	鉄壁	戟	守将	晩成	2	武勲30000	献策11回採択	勤続10ターン	支配地域数3
韓暹	カンセン	在野	5 洛陽	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲12000	武勲18000	武勲27000	武器レベル3
韓当	カントウ	在野	2 長沙	突撃	剣1	闘将	標準	1	武勲15000	武勲27000	勤続20ターン	支配地域数5
関平	カンヘイ	在野	15／濮陽	伏兵	戟	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	支配地域数5	武器レベル6
顔良	ガンリョウ	在野	3／平原	突撃	剣1	闘将	晩成	1	武勲15000	武勲24000	勤続10ターン	武器レベル9
牛金	ギュウキン	在野	26／襄陽	突撃	槍	守将	標準	2	武勲6000	武勲15000	武勲21000	武勲30000
紀霊	キレイ	将軍	袁術 江陵	鉄壁	槍	守将	標準	2	武勲9000	武勲27000	武器レベル3	武器レベル6
金環三結	キンカンサンケツ	在野	27 南蛮	突撃	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲12000	武勲18000	武勲27000
金旋	キンセン	在野	17／江陵	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲27000	献策5回採択	献策9回採択
邢道栄	ケイドウエイ	在野	24 零陵	突撃	槍	守将	標準	2	武勲3000	武勲15000	武勲30000	武器レベル6
厳顔	ゲンガン	将軍	劉璋 成都	鉄壁	戟	守将	晩成	2	武勲24000	勤続25ターン	支配地域数5	武器レベル6
厳綱	ゲンコウ	将軍	公孫瓚／北平	突撃	槍	闘将	早熟	2	武勲3000	武勲21000	武勲30000	支配地域数3
厳政	ゲンセイ	在野	5 晋陽	挑発	戟	守将	早熟	3	武勲6000	武勲27000	献策5回採択	献策9回採択
厳白虎	ゲンハクコ	在野	6 柴桑	鉄壁	槍	守将	早熟	3	武勲6000	武勲24000	武器レベル3	勢力悪政
厳輿	ゲンヨ	在野	7 柴桑	伏兵	戟	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲24000	献策5回採択	武器レベル6
黄邵	コウショウ	在野	12／晋陽	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲3000	武勲15000	武勲27000	勢力悪政
高昇	コウショウ	在野	6／晋陽	挑発	剣1	闘将	早熟	2	武勲9000	武勲21000	武勲27000	武器レベル3
黄祖	コウソ	在野	5／襄陽	鉄壁	戟	守将	標準	2	武勲6000	武勲18000	武勲27000	支配地域数3
公孫瓚	コウソンサン	君主	公孫瓚／北平	突撃	剣1	闘将	標準	1	武勲15000	武勲27000	勤続10ターン	支配地域数5
高沛	コウハイ	在野	17／漢中	伏兵	槍	守将	早熟	3	武勲12000	武勲27000	献策3回採択	献策7回採択
胡車児	コシャジ	在野	14／天水	伏兵	槍	守将	早熟	3	武勲6000	武器レベル3	武器レベル6	武器レベル9
兀突骨	ゴツトツコツ	在野	38／南蛮	鉄壁	戟	守将	標準	2	武勲9000	武勲18000	武勲27000	支配地域数3
呉蘭	ゴラン	在野	23 成都	突撃	戟	闘将	標準	1	武勲6000	武勲15000	武勲30000	支配地域数8
蔡瑁	サイボウ	将軍	劉表 襄陽	伏兵	槍	智将	標準	3	武勲6000	武勲30000	献策9回採択	支配地域数3
司馬昭	シバショウ	在野	47／洛陽	挑発	剣2	智将	標準	3	武勲9000	献策5回採択	献策9回採択	支配地域数12

[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	武将	成長	初期	[illegible]			
周昕	シュウキン	在野	8 建業	鉄壁	剣1	智将	早熟	4	武勲12000	武勲21000	献策3回採択	献策9回採択
周倉	シュウソウ	在野	14 北海	伏兵	槍	守将	標準	2	武勲9000	武勲15000	武勲24000	武器レベル6
朱治	シュチ	在野	9／長沙	伏兵	槍	万能	早熟	3	武勲12000	武勲24000	献策5回採択	支配地域数5
荀彧	ジュンイク	在野	4 許昌	伏兵	剣2	智将	晩成	3	献策7回採択	献策13回採択	勤続10ターン	軍師就任
鍾会	ショウカイ	在野	60 長安	挑発	槍	万能	標準	2	武勲15000	献策3回採択	献策7回採択	支配地域数12
蒋欽	ショウキン	在野	9 南海	伏兵	槍	闘将	標準	1	武勲12000	武勲18000	武勲27000	武器レベル3
徐栄	ジョエイ	在野	11 洛陽	伏兵	剣1	守将	標準	[illegible]	武勲9000	武勲18000	武勲27000	支配地域数3
諸葛瑾	ショカツキン	在野	16 建業	鉄壁	剣2	智将	標準	3	武勲21000	献策3回採択	献策7回採択	献策9回採択
徐庶	ジョショ	在野	20／襄陽	伏兵	剣2	万能	晩成	2	武勲18000	献策13回採択	勤続5ターン	勢力善政
徐盛	ジョセイ	在野	23 合肥	鉄壁	戟	万能	標準	2	武勲12000	武勲24000	勤続15ターン	支配地域数5
審配	シンハイ	在野	8 平原	鉄壁	剣2	万能	標準	2	武勲21000	献策3回採択	献策11回採択	支配地域数3
成宜	セイギ	在野	12 西涼	突撃	剣1	闘将	早熟	2	武勲9000	武勲18000	武勲27000	支配地域数3
薛礼	セツレイ	在野	10／建業	鉄壁	剣1	智将	早熟	4	武勲9000	武勲24000	献策5回採択	献策9回採択
臧覇	ゾウハ	在野	11／下邳	伏兵	槍	守将	標準	2	武勲3000	武勲15000	武勲27000	武器レベル6
曹丕	ソウヒ	在野	20 許昌	挑発	剣2	万能	標準	2	武勲15000	献策9回採択	勤続5ターン	支配地域数12
沮授	ソジュ	在野	13 北平	鉄壁	剣2	智将	標準	3	献策5回採択	献策11回採択	献策15回採択	武器レベル3
孫乾	ソンケン	在野	7 濮陽	伏兵	剣1	智将	早熟	4	献策3回採択	献策5回採択	献策9回採択	献策11回採択
朶思大王	ダシダイオウ	在野	32 南蛮	鉄壁	戟	智将	標準	3	武勲12000	武勲21000	献策9回採択	支配地域数3
張英	チョウエイ	将軍	劉繇 建業	鉄壁	戟	守将	標準	2	武勲15000	武勲24000	献策9回採択	武器レベル3
張繍	チョウシュウ	在野	6 長安	伏兵	剣1	万能	標準	2	武勲9000	武勲27000	献策7回採択	支配地域数3
張任	チョウジン	在野	18／成都	鉄壁	剣1	万能	晩成	2	武勲15000	武勲30000	勤続10ターン	武器レベル6
趙範	チョウハン	在野	21 零陵	挑発	槍	智将	早熟	4	武勲9000	武勲21000	献策5回採択	献策11回採択
張宝	チョウホウ	将軍	張角 晋陽	伏兵	剣2	智将	標準	3	武勲15000	献策7回採択	支配地域数5	支配地域数10
張苞	チョウホウ	在野	36 永安	突撃	槍	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	支配地域数8	武器レベル6
張曼成	チョウマンセイ	在野	6 晋陽	鉄壁	剣1	守将	標準	2	武勲6000	武勲15000	武勲30000	武器レベル3
張梁	チョウリョウ	将軍	張角 晋陽	突撃	剣2	闘将	標準	1	武勲21000	支配地域数5	支配地域数10	武器レベル3
張魯	チョウロ	在野	12／漢中	鉄壁	剣2	智将	標準	3	武勲18000	献策3回採択	献策7回採択	献策11回採択
陳応	チンオウ	在野	25 交趾	伏兵	槍	守将	早熟	3	武勲9000	武勲18000	武器レベル3	武器レベル9
陳紀	チンキ	在野	10 江陵	挑発	槍	智将	早熟	4	武勲9000	武勲15000	武勲24000	献策7回採択
陳宮	チンキュウ	在野	7／洛陽	挑発	剣2	智将	標準	3	武勲21000	献策11回採択	勤続10ターン	支配地域数3
陳蘭	チンラン	在野	11 合肥	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲15000	武勲24000	勢力悪政
程遠志	テイエンシ	在野	6 晋陽	突撃	剣1	闘将	標準	1	武勲9000	武勲15000	武勲30000	武器レベル3
程銀	テイギン	在野	18 西涼	突撃	戟	闘将	早熟	2	武勲9000	武勲27000	支配地域数3	武器レベル6
程普	テイフ	在野	1／長沙	鉄壁	戟	万能	標準	2	武勲21000	献策9回採択	勤続20ターン	支配地域数5
丁奉	テイホウ	在野	23／柴桑	鉄壁	剣1	守将	標準	2	武勲6000	武勲27000	支配地域数5	武器レベル6
田豊	デンホウ	在野	11 北平	挑発	剣2	智将	晩成	3	献策3回採択	献策11回採択	献策15回採択	武器レベル3
鄧艾	トウガイ	在野	54／天水	伏兵	剣2	万能	晩成	2	武勲12000	武勲24000	献策5回採択	支配地域数12
陶謙	トウケン	君主	陶謙 下邳	挑発	剣2	智将	早熟	4	武勲9000	武勲21000	献策5回採択	支配地域数10
董荼那	トウトナ	在野	28 南蛮	伏兵	剣1	守将	早熟	3	武勲6000	武勲12000	武勲18000	武勲27000
鄧茂	トウモ	在野	6／晋陽	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲15000	武勲24000	武器レベル6
裴元紹	ハイゲンショウ	在野	15／北海	挑発	剣1	守将	早熟	3	武勲6000	武勲15000	武勲24000	勢力善政
波才	ハサイ	在野	6／晋陽	鉄壁	剣2	闘将	標準	1	武勲6000	武勲15000	武勲30000	武器レベル3

CHAPTER 3 Empires

馬謖	バショク	在野	40　永安	挑発	剣2	智将	標準	3	武勲15000	献策3回採択	献策7回採択	勢力善政
馬岱	バタイ	将軍	馬騰　西涼	突撃	槍	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	勢力善政	武器レベル6
馬忠	バチュウ	在野	33／交趾	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲3000	武勲12000	武勲18000	武勲27000
馬騰	バトウ	君主	馬騰　西涼	突撃	戟	闘将	標準	1	武勲12000	武勲27000	支配地域数3	勢力善政
馬良	バリョウ	在野	31／永安	伏兵	剣2	智将	標準	3	献策3回採択	献策5回採択	献策13回採択	勢力善政
潘璋	ハンショウ	在野	15　交趾	伏兵	戟	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	収入2500	武器レベル3
樊能	ハンノウ	在野	9　柴桑	鉄壁	戟	守将	早熟	3	武勲9000	武勲15000	武勲27000	献策5回採択
糜竺	ビジク	将軍	陶謙　下邳	挑発	剣1	智将	早熟	4	献策3回採択	献策5回採択	献策9回採択	収入2500
糜芳	ビホウ	将軍	陶謙　下邳	挑発	剣1	守将	早熟	3	武勲9000	武勲18000	武勲24000	収入2000
傅士仁	フシジン	在野	33　零陵	挑発	槍	凡庸	―	5	武勲12000	武勲27000	献策3回採択	献策9回採択
文醜	ブンシュウ	在野	4　平原	突撃	剣1	闘将	晩成	1	武勲15000	武勲24000	勤続10ターン	武器レベル9
卞喜	ベンキ	在野	15　晋陽	伏兵	槍	智将	早熟	4	武勲9000	武勲18000	武勲27000	献策5回採択
逢紀	ホウキ	在野	10　晋陽	挑発	剣2	智将	早熟	4	献策3回採択	献策5回採択	献策9回採択	献策13回採択
法正	ホウセイ	在野	26　漢中	伏兵	剣2	智将	晩成	3	献策7回採択	献策13回採択	勤続10ターン	支配地域数5
龐徳	ホウトク	在野	16　西涼	突撃	戟	守将	晩成	2	武勲30000	献策7回採択	勤続15ターン	支配地域数3
鮑隆	ホウリュウ	在野	24　交趾	伏兵	槍	闘将	早熟	2	武勲9000	武勲18000	武器レベル3	武器レベル9
木鹿大王	ボクロクダイオウ	在野	35　南蛮	鉄壁	剣1	守将	標準	2	武勲15000	武勲30000	支配地域数3	武器レベル3
満寵	マンチョウ	在野	17　下邳	鉄壁	剣1	智将	標準	3	武勲12000	武勲24000	献策5回採択	献策9回採択
孟達	モウタツ	在野	27／漢中	挑発	戟	万能	早熟	3	武勲12000	武勲24000	献策3回採択	献策9回採択
孟優	モウユウ	将軍	孟獲　南蛮	挑発	戟	守将	早熟	3	武勲3000	武勲15000	武勲27000	献策5回採択
楊懐	ヨウカイ	在野	19　漢中	鉄壁	槍	守将	早熟	3	武勲12000	武勲27000	献策3回採択	献策7回採択
楊奉	ヨウホウ	在野	8　長安	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲12000	武勲18000	武勲27000	武器レベル3
雷銅	ライドウ	在野	25　成都	伏兵	槍	闘将	標準	1	武勲6000	武勲15000	武勲30000	支配地域数8
雷薄	ライハク	在野	8　合肥	鉄壁	槍	守将	早熟	3	武勲6000	武勲15000	武勲24000	勢力悪政
李傕	リカク	在野	11／洛陽	挑発	剣1	守将	標準	2	武勲12000	武勲24000	支配地域数3	勢力悪政
李厳	リゲン	在野	28　成都	鉄壁	剣1	万能	標準	2	武勲12000	武勲27000	献策5回採択	支配地域数5
李儒	リジュ	在野	11／洛陽	伏兵	剣2	智将	標準	3	献策11回採択	勤続5ターン	支配地域数5	勢力悪政
李典	リテン	在野	22　下邳	鉄壁	剣1	万能	標準	2	武勲15000	武勲30000	献策3回採択	献策5回採択
劉璝	リュウカイ	将軍	劉璋　成都	鉄壁	剣1	守将	早熟	3	武勲12000	武勲21000	武勲24000	武器レベル3
劉勲	リュウクン	在野	12／江陵	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲3000	武勲15000	武勲24000	支配地域数10
劉璋	リュウショウ	君主	劉璋　成都	鉄壁	剣1	凡庸	―	5	武勲18000	献策3回採択	献策9回採択	支配地域数12
劉禅	リュウゼン	在野	37／成都	鉄壁	剣1	凡庸	―	5	武勲18000	献策3回採択	勤続30ターン	支配地域数10
劉度	リュウド	在野	22　零陵	鉄壁	剣1	智将	早熟	4	武勲9000	武勲24000	献策5回採択	献策9回採択
劉表	リュウヒョウ	君主	劉表　襄陽	鉄壁	剣1	智将	標準	3	献策3回採択	献策11回採択	支配地域数8	勢力善政
劉辟	リュウヘキ	在野	16　濮陽	鉄壁	槍	守将	早熟	3	武勲3000	武勲9000	武勲18000	武勲27000
劉封	リュウホウ	在野	19　濮陽	突撃	剣1	守将	標準	2	武勲6000	武勲15000	武勲27000	支配地域数5
劉繇	リュウヨウ	君主	劉繇／建業	突撃	剣1	智将	早熟	4	武勲21000	献策5回採択	献策9回採択	支配地域数5
廖化	リョウカ	在野	16／北海	突撃	槍	闘将	標準	1	武勲9000	武勲15000	武勲27000	武器レベル6
凌統	リョウトウ	在野	24／南海	突撃	槍	闘将	標準	1	武勲12000	武勲24000	支配地域数5	武器レベル6
呂曠	リョコウ	在野	20／北平	突撃	槍	守将	早熟	3	武勲6000	武勲12000	武勲21000	武勲27000
呂翔	リョショウ	在野	21／北平	挑発	槍	闘将	早熟	2	武勲6000	武勲12000	武勲21000	武勲27000
魯粛	ロシュク	在野	14　建業	鉄壁	剣2	智将	晩成	3	武勲18000	献策5回採択	献策13回採択	支配地域数5

政策で国力を強化せよ

POLICY

『Empires』で戦闘と並んでもっとも重要なのが政策だ。政策では武将の獲得や兵力補充、産物の開発、他国との同盟などありとあらゆることを行えるので、有効に活用して国力を強化していこう。

7系統50種類の政策を駆使せよ

政策は1ターンごとに行うことができ、所属武将たちがそれぞれ2つずつ提案してくる。プレイヤーはそのうち1人の案を採択するのだ。どの政策を行うかはプレイヤーの自由だが、不意の戦闘に備える意味でも、兵力の補充は最優先で行っておくといいだろう。なお、資金に余裕がないときは、政策を行わないというのもアリだ。



政策を提案するのは君主を含めた将軍たちで、4人まで提案してくる。

○政策一覧

産業振興	0	支配地域の産業を奨励、振興し、金300を入手する。
産物設備開発	2000	支配地域の1カ所で産業を振興し、新しい産物の生産を開始する
産物高品質化	850以上(※1)	レベルを持つアイテム系産物の品質を改善し、レベルをわずかに上昇させる
産物大改良	2500	レベルを持つアイテム系産物の品質を大幅に改善し、レベルを大きく上昇させる
産物種類変更	1500以上(※2)	支配地域の1カ所で産物1種類の生産を中止し、別の産物の生産を開始する。
産物工数短縮	1000	支配地域の1カ所で産物の生産方法を改善し、生産所要ターンを2ターン短縮する。
全産物促成	1000	支配地域すべての産物の生産を早め、すべての産物を使用可能にする
人材捜索	1700以上(※3)	支配地域内にいる在野の武将から1人を登用する。
全国人材捜索	2200以上(※3)	大陸全土にいる在野の武将から1人を登用する。
人材募集	2000	支配地域と近隣地域から人材を募集し、集まった人材から1人を選んで登用する。
武将引抜	3200以上(※3)	他の勢力に所属中の武将にアイテム系産物を1つ贈り、味方にする(※4)
武将指定引抜	6000	他の勢力に所属中の武将を任意に指定してアイテム系産物を贈り、味方にする(※4)。
武将将器上昇	3000	成長の見込みのある武将を励まして、その武将のレベルを1上昇させる
推挙	1000	特定の条件を満たした武将を皇帝、大将軍、軍師といった役職に推挙する。
短期同盟締結	400	他の勢力と4ターンの同盟を結ぶ。
長期同盟締結	1000	任意の勢力を選んで8ターンの同盟を結ぶ。
高圧外交	0	他の勢力に多額の金を要求したうえ、4ターンの同盟を結ぶ。
交易振興	0	他の勢力との交易を奨励・振興し、少額の金を入手する。
産物交換	500	自勢力のアイテム系産物の生産技術を、他の勢力の生産技術と交換する。
共闘依頼	1000	同盟中の勢力に援軍を要請する。そのターンの戦闘で援軍が来る。
職人派遣	1000	隣接する他の勢力の地域にあらたな産物を開発させて、同時にその勢力と3ターンの同盟を結ぶ。

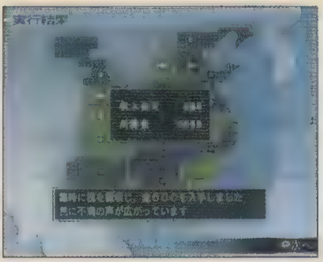
敵軍補充遅滞	400	実行したターンの戦闘で敵軍の損耗に対する部隊補充の速度を低下させる。
自軍補充加速	600	実行したターンの戦闘で自軍の損耗に対する部隊補充の速度を上昇させる。
準将技能使用	500	実行したターンの戦闘で自軍の準将軍が戦闘技能を使えるようになる。
敵領民造反	500	実行したターンで他の勢力へ侵攻した際、戦闘中に敵領民が味方として戦闘に参加する。
敵援軍阻止	800	実行したターンの戦闘で敵軍の増援を妨害し、参戦できないようにする
拠点半数確保	1200	実行したターンにかぎり、戦場全体の拠点の半数を確保した状態で戦闘を開始する。
裏切り工作	2000	隣接する他の勢力の武将を、実行したターンの戦闘で寝返らせる。
全将補充・微	300	全武将の兵力を500回復する。
単将補充・小	200	ランダムで選ばれる武将1人の兵力を1000回復する。
3将補充・小	800	ランダムで選ばれる武将3人の兵力を1000回復する。
全将補充・小	2000	全武将の兵力を1000回復する。
単将補充・全	1000	ランダムで選ばれる武将1人の兵力を最大まで回復する。
全将補充・大	3000	全武将の兵力を2000回復する。
全将補充・全	4000	全武将の兵力を最大まで回復する。
戦闘時間延長	400	実行したターンの戦闘で、戦闘の種類を問わず制限時間を10分延長する。
獲得武勲増大	600	実行したターンの戦闘で、プレイヤー武将の個人武勲の獲得量を2倍にする。
全軍火矢配備	200	実行したターンの戦闘で自軍の弓兵すべてが火矢を発射するようになる。
妖術師団雇用	300	妖術師団を雇い、実行したターンの戦闘で自軍の軍団に加えて出陣させる。
巫女兵団雇用	400	巫女兵団を雇い、実行したターンの戦闘で自軍の軍団に加えて出陣させる。
木牛投入	500	木牛を生産し、実行したターンの戦闘で自軍の軍団に加えて出陣させる。
虎戦車投入	500	虎戦車を生産し、実行したターンの戦闘で自軍の軍団に加えて出陣させる。
領内視察	300	領内を視察して民の声を聞き入れ、善政を心がける。
休息奨励	300	民に休みを与える。すべての産物の生産経過ターンが1減る。
兵士恩給授与	300	全武将の兵力のうち、2割の兵に恩給を与えて兵役から解放する(兵力が2割減になる)。
世紀の徳政	2000	仁の心を発揮して支配地域の民に金を分け与える。
臨時徴税	0	民から臨時に税500を徴収して所持金に加える。
強制労働	0	民に重労働を強いて、すべての産物の生産経過ターンを1増やす。
臨時徴兵	1500	民を臨時に徴兵して全武将の兵力を2000回復する。
恐怖の大徴税	0	民から臨時の税を厳しく徴収して1000+(支配地域数×50)の金を手に入れる。

※1　産物の現時点のレベルと上昇幅に応じて費用が変化する。　※2　産物の種類によって費用が変化する。

※3　レベルや能力の高い武将ほど費用が高額になる。　※4　贈ったアイテム系産物はなくなり、代わりに別の産物が開発・生産できるようになる。

善政と悪政は慎重に用いること

善政悪政系の政策は、実行すると民の感情が変化するという特徴がある。この変化はふだんは確認することができないが、善政か悪政を何度も続けていると、戦闘中に民が味方になったり敵に寝返ったりといったできごとが発生するのだ。また、善政や悪政は武将の個人目標や、特別な階級である皇帝の推挙条件にもなっているので、一概にどちらの政策がいいというわけではない。善政には善政の、悪政には悪政のメリットとデメリットがあるのだ。



悪政を続けるのはリスクがともなうが、それと引き換えに資金が手に入るなどうまみが多いのも事実だ。

地域&特殊戦闘を知る

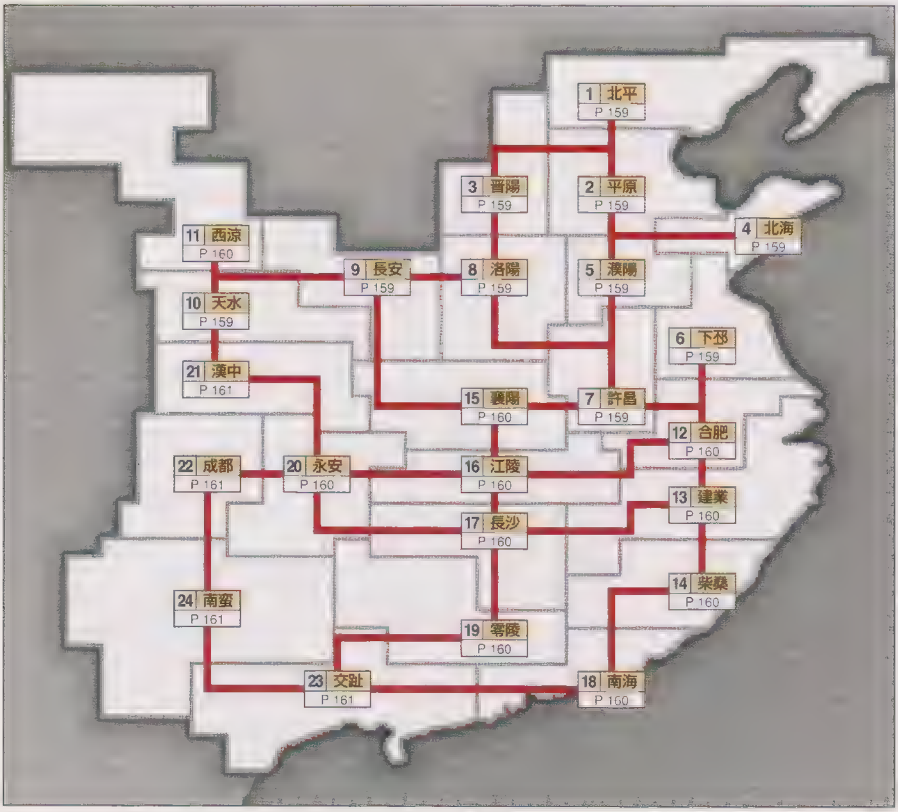
AREA & SPECIAL BATTLE

大陸にある24の地域は、それぞれ産物やマップが異なっている。まずは各地域の特徴を把握しておこう。さらに、条件を満たすと起こる「特殊戦闘」も紹介しているので、あわせて見ておいてほしい。

地域の見方をチェック

まずは下の図と右ページの地域一覧の番号が対応しているので、場所をチェックしておこう。地域一覧の「初期勢力」は演義シナリオのもので、名前が2つあるものはプレイヤーが張角かそれ以外かによって変化する。また、最初から使用可能な産物は青色で示してある。マップは●が侵攻側の、●が防衛側の本陣候補地で、戦闘ごとにランダムで決まる。それ以外の拠点は●で示している。

○中国全景図



○地域一覧

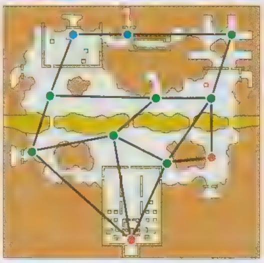
1 北平（ホクヘイ）

100	公孫瓚
玄武甲Lv5	騎甲鎧Lv5
発破伝書	—
平原	晋陽
—	—
—	—



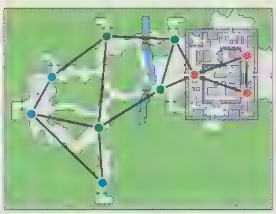
2 平原（ヘイゲン）

200	袁紹
朱雀翼Lv5	毒玉Lv1
総合鍛冶	剛柔法書
北平	晋陽
北海	濮陽
—	—



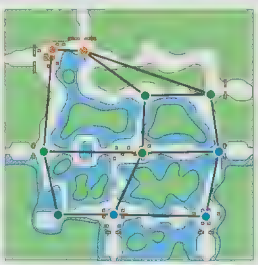
3 晋陽（シンヨウ）

150	張角
騎甲鎧Lv5	名棍鍛冶
氷玉Lv1	
北平	平原
洛陽	—
—	—



4 北海（ホッカイ）

100	張角／袁紹
神速符Lv5	活丹Lv5
護衛心得	—
平原	濮陽
—	—
—	—



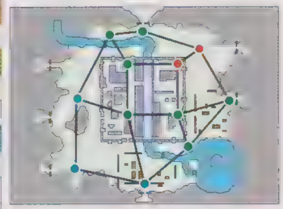
5 濮陽（ボクヨウ）

200	劉備
白虎牙Lv5	名槍鍛冶
活丹Lv5	無双鎧
平原	北海
許昌	洛陽
—	—



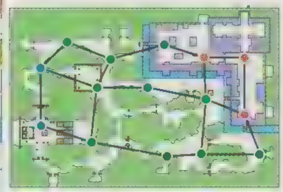
6 下邳（カヒ）

100	陶謙
黄忠弓Lv5	七星帯Lv5
頑鉄蹄	—
許昌	合肥
—	—
—	—



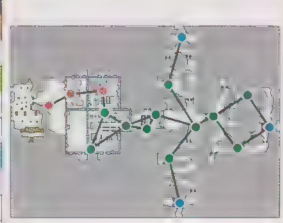
7 許昌（キョショウ）

250	曹操
毒玉Lv1	名剣鍛冶
神速符Lv5	鼓舞太鼓
濮陽	下邳
洛陽	合肥
襄陽	—



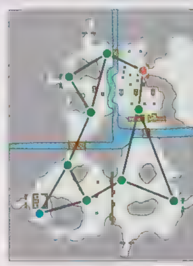
8 洛陽（ラクヨウ）

200	董卓
昇龍靴Lv5	青龍胆Lv5
総合鍛冶	赤兎鎧
晋陽	濮陽
許昌	長安
—	—



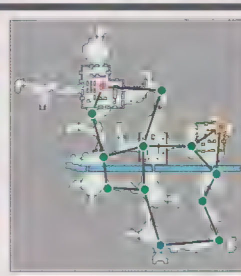
9 長安（チョウアン）

200	張角　董卓
朱雀翼Lv5	七星帯Lv5
名剣鍛冶	仙玉秘書
洛陽	天水
西涼	襄陽
—	—



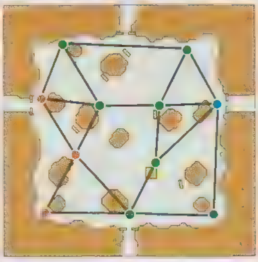
10 天水（テンスイ）

150	張角　馬騰
[illegible]Lv5	炎玉Lv1
生死念書	—
長安	西涼
漢中	—
—	—



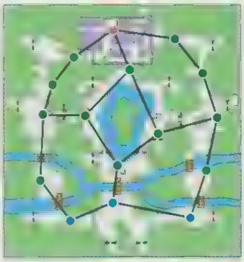
11 セイリョウ 西涼

100	馬騰
羌族角Lv5	名槍鍛冶
真乱舞書	
長安	天水
–	
–	



12 ガッピ 合肥

200	張角 袁術
青龍胆Lv5	名棍鍛冶
烈玉Lv1	孫子兵法
下邳	許昌
建業	江陵
–	–



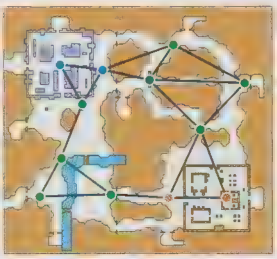
13 ケンギョウ 建業

150	劉繇
氷玉Lv1	総合鍛冶
藤甲鎧Lv5	饅頭袋
合肥	柴桑
長沙	–
–	–



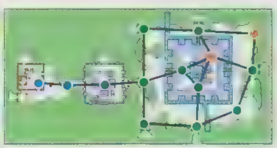
14 サイソウ 柴桑

100	張角 劉繇
斬玉Lv1	仙丹Lv5
乱舞闘書	–
建業	南海
–	–
–	–



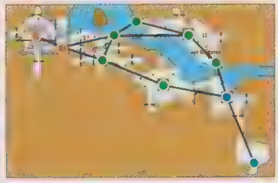
15 ジョウヨウ 襄陽

150	劉表
[illegible]	[illegible]
羌族角Lv5	真空書
許昌	長安
江陵	–
–	–



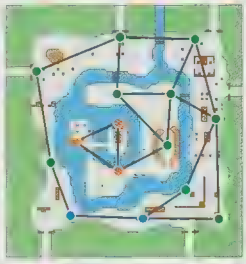
16 コウリョウ 江陵

200	袁術
玄武甲Lv5	斬玉Lv1
飛竜鐙	総合鍛冶
合肥	襄陽
長沙	永安
–	



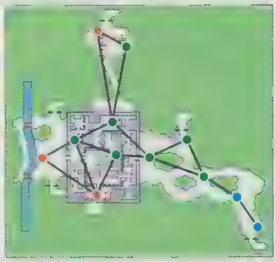
17 チョウサ 長沙

200	孫堅
仙丹Lv5	名槍鍛冶
炎玉Lv1	鉄甲手
建業	江陵
零陵	永安
–	–



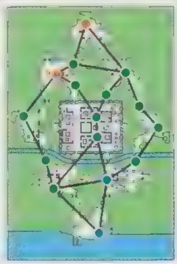
18 ナンカイ 南海

100	張角 劉繇
雷玉Lv1	総合鍛冶
–	–
柴桑	交趾
–	–
–	–



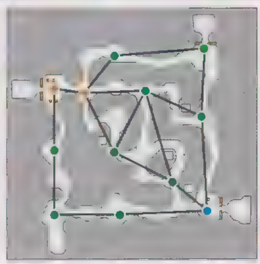
19 レイリョウ 零陵

100	張角 孫堅
朱雀翼Lv5	名剣鍛冶
咆哮兜	–
長沙	交趾
–	–
–	–



20 エイアン 永安

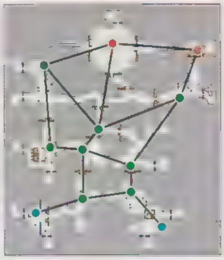
200	張角 劉璋
[illegible]	的盧鐙
浄炎火矢	–
江陵	長沙
漢中	成都
–	–



CHAPTER 3 Empires

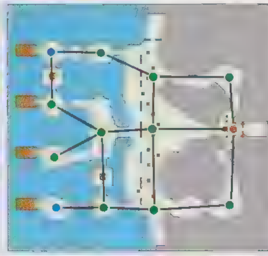
21 カンチュウ 漢中

100	張角／劉璋
白虎牙Lv5	黄忠弓Lv5
総合鍛冶	-
天水	永安
–	–
–	–



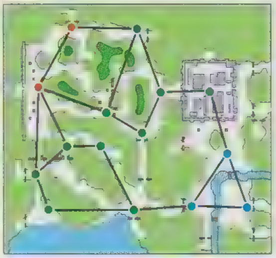
23 コウシ 交趾

150	張角　孟獲
白虎牙Lv5	雷玉Lv1
–	–
南海	零陵
南蛮	–
–	–



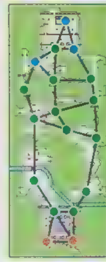
22 セイト 成都

100	劉璋
[illegible]	[illegible]
烈玉Lv1	背水護符
永安	南蛮
–	–
–	–



24 ナンバン 南蛮

100	孟獲
[illegible]	象鎧
名棍鍛冶	-
成都	交趾
–	–
–	–

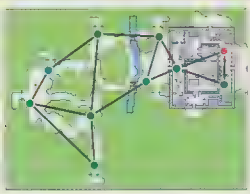


特殊戦闘

特殊戦闘とは一定の条件を満たすと発生する戦闘で、以下の3種類がある。なお、この戦闘中にしか起こらないイベントも用意されている。

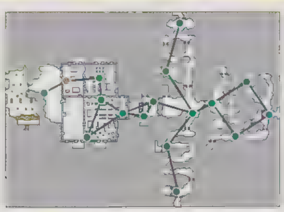
○特殊戦闘の種類と発生条件

黄巾征討戦



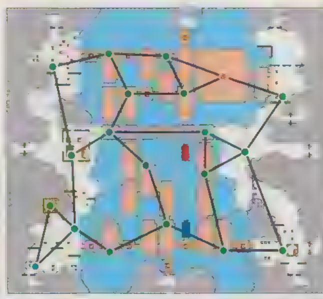
発生条件
■1～4ターンの間 ■残存勢力数が7以上 ■自勢力が張角ではない ■自勢力の支配地域数が2以上 ■自勢力の武将が3人以上 ■張角勢力が健在 ■張梁、張宝が張角勢力にいる

董卓誅伐戦



発生条件
■7～10ターンの間 ■残存勢力数が5以上 ■準将軍がいる勢力が6以上存在する ■自勢力が董卓ではない ■自勢力の武将が3人以上(うち準将軍が1人以上) ■袁紹勢力または曹操勢力が健在 ■董卓勢力が健在 ■董卓勢力が洛陽と長安を支配している ■董卓勢力に呂布と貂蝉がいる

赤壁の戦い



発生条件

曹操勢力の場合
■17～25ターンの間 ■残存勢力数が8以下 ■自勢力が曹操であり、将軍、準将軍がともに3人以上 ■孫堅・劉備勢力が健在 ■孫堅勢力の将軍、準将軍がともに3人以上 ■劉備勢力の将軍、準将軍がともに2人以上 ■劉璋勢力が永安と成都を支配している

孫堅勢力の場合
■17～25ターンの間 ■残存勢力数が8以下 ■自勢力が孫堅であり、将軍が2人以上、準将軍が3人以上 ■曹操・劉備勢力が健在 ■曹操勢力の将軍が4人以上、準将軍が5人以上 ■劉備勢力の将軍数が2人以上 ■劉璋勢力が永安と成都を支配している

劉備勢力の場合
■17～25ターンの間 ■残存勢力数が8以下 ■自勢力が劉備であり、自勢力の支配地域数が2以下で、将軍が4人以上 ■曹操・孫堅勢力が健在 ■曹操勢力の将軍が4人以上、準将軍が5人以上 ■孫堅勢力の将軍が2人以上、準将軍が3人以上 ■劉璋勢力が永安と成都を支配している

進行に彩りを添えるイベント

EVENT

争覇モードを進めていくと、ときおりイベントが発生することがある。その数、なんと105個。武将同士の語らいや中国統一にかける思いなど、さまざまな人間模様を見ることができるのだ。

ターンごとに条件を確認しよう

イベントはターン開始時や戦闘後などに起こり、その発生条件は細かく設定されている。見たいイベントの発生条件はきちんと確認しておいてほしい。登場ターンが決まっているイベントなどは見るのにかなり苦労するが、それだけに発生したときの喜びもひとしおだ。なお、イベントはムービーが流れる「ムービー」と、武将たちの顔が現れて語り合う「会話」の2種類に大別される。

○データの見方

1	乱世 2 誓い	発生タイミング	ターン開始時 3	シナリオ制限	なし 4
		条件	●1ターン目　●自勢力の支配地域が濮陽、平原、 5 、天水、成都、交趾のいずれか		
		内容	3人の武将が乱世を戦い抜くという誓いをたてる 6		

1 カテゴリ
ムービーと会話の2種類がある。

2 イベント名
そのイベントの名称を表す。

3 発生タイミング
1ターンのなかのどのタイミングで発生するかを表す。これはイベント内容によって傾向が決まっている。

4 シナリオ制限
演義シナリオでのみ発生するイベントかどうかを表す。

5 条件
イベントの発生条件。枠内のすべての項目を満たす必要がある。

6 内容
イベントの内容を表す。選択肢がある場合は、その結果も紹介する。また、別のイベントにつながる場合もある。

○イベント一覧

ムービー	乱世の誓い	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
		条件	●1ターン目　●自勢力の支配地域が濮陽、平原、長安、天水、成都、交趾のいずれか		
		内容	3人の武将が乱世を戦い抜くという誓いをたてる		
	野望燃えて	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
		条件	●1ターン目　●自勢力の支配地域が許昌、北平、北海、洛陽、西涼、下邳のいずれか		
		内容	戦乱の世を見て、必ず我らが勝つと意気込む		
	大河を越えて	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
		条件	●1ターン目　●自勢力の支配地域が長沙、建業、合肥、永安、南蛮、襄陽のいずれか		
		内容	船上にて、中原は我らが制すと意気込む		
	光さす道	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
		条件	●1ターン目　●自勢力の支配地域が晋陽、漢中、江陵、零陵、南海、柴桑のいずれか		
		内容	戦いの決意を固め、道を歩みだす		
	戦端(侵攻側)	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
		条件	●通常の侵攻戦を行ったとき、一定の確率で発生		
		内容	兵を励ます		

区分	イベント	項目	内容	シナリオ制限
ムービー	戦端(防衛側)	発生タイミング	戦闘開始時	なし
		条件	●通常の防衛戦を行ったとき、一定の確率で発生	
		内容	兵を励ます	
	突撃	発生タイミング	戦闘開始時	なし
		条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力の武将数が5人以上 ●自勢力が戦闘相手の勢力より多くの地域を支配している ●以上の条件を満たした際、一定の確率で発生	
		内容	優勢な戦いで進撃を命令する	
	兵法の妙	発生タイミング	戦闘開始時	なし
		条件	●通常の防衛戦である ●自勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力の武将数が3人以上 ●戦闘相手の勢力が自勢力より多くの地域を支配している ●以上の条件を満たした際、一定の確率で発生	
		内容	劣勢をはねかえそうと兵を鼓舞する	
	束の間の語らい・呂布と貂蝉	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に呂布と貂蝉がいる ●呂布と貂蝉の勤続ターン数が11以上 ●呂布と貂蝉が過去2ターン以内に戦闘に参戦した	
		内容	呂布と貂蝉の会話	
	束の間の語らい・劉備と孫尚香	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に劉備と孫尚香がいる ●劉備と孫尚香の勤続ターン数が6以上 ●ただし、劉備と孫尚香が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	劉備と孫尚香の会話	
	束の間の語らい・孫策と大喬	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に孫策と大喬がいる ●孫策と大喬の勤続ターン数が6以上 ●ただし、孫策と大喬が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	孫策と大喬の会話	
	束の間の語らい・周瑜と小喬	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に周瑜と小喬がいる ●周瑜と小喬の勤続ターン数が6以上 ●ただし、周瑜と小喬が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	周瑜と小喬の会話	
	束の間の語らい・孟獲と祝融	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に孟獲と祝融がいる ●孟獲と祝融の勤続ターン数が11以上 ●ただし、孟獲と祝融が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	孟獲と祝融の会話	
	束の間の語らい・諸葛亮と月英	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力に諸葛亮と月英がいる ●諸葛亮と月英の勤続ターン数が6以上 ●ただし、諸葛亮と月英が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	諸葛亮と月英の会話	
	束の間の語らい・曹操と夏侯惇	発生タイミング	ターン開始時	演義のみ
		条件	●自勢力に曹操と夏侯惇がいる ●曹操と夏侯惇の勤続ターン数が11以上 ●ただし、曹操と夏侯惇が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	曹操と夏侯惇の会話	
	束の間の語らい・典韋と許褚	発生タイミング	ターン開始時	演義のみ
		条件	●自勢力に典韋と許褚がいる ●典韋と許褚の勤続ターン数が6以上 ●ただし、典韋と許褚が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	典韋と許褚の会話	
	束の間の語らい・陸遜と呂蒙	発生タイミング	ターン開始時	演義のみ
		条件	●自勢力に陸遜と呂蒙がいる ●陸遜と呂蒙の勤続ターン数が6以上 ●ただし、陸遜と呂蒙が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	陸遜と呂蒙の会話	
	束の間の語らい・関羽と張飛	発生タイミング	ターン開始時	演義のみ
		条件	●自勢力に関羽と張飛がいる ●関羽と張飛の勤続ターン数が11以上 ●ただし、関羽と張飛が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	関羽と張飛の会話	
	束の間の語らい・孫権と周泰	発生タイミング	ターン開始時	演義のみ
		条件	●自勢力に孫権と周泰がいる ●孫権と周泰の勤続ターン数が6以上 ●ただし、孫権と周泰が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある	
		内容	孫権と周泰の会話	
	輝ける旗の下に	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●自勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力の武将数が3人以上	
		内容	大きくなった国を臣下が称える	
	川面に映る天下	発生タイミング	ターン開始時	なし
		条件	●残り勢力数が3つ以上6つ未満 ●自勢力の武将数が3人以上 ●5地域以上支配している勢力が3つ以上存在する	
		内容	三国分立を見て、統一の意気込みを語る	
	玉座を前にして	発生タイミング	政策実行後	なし
		条件	●自勢力の君主が皇帝に推挙される	
		内容	玉座の前で抱負を語る	

	イベント名	発生タイミング	シナリオ制限	条件	内容
ムービー	南方の怪物	戦闘開始時	演義のみ	●自勢力が孟獲ではない ●戦闘相手が孟獲勢力である ●孟獲勢力の支配地域で象鎧が生産されている	孟獲が象兵とともに出撃する
ムービー	覇道へ	戦闘開始時	なし	●残り勢力数が2つ ●自勢力の武将数が3人以上 ●相手勢力の本国への侵攻戦である	最終決戦に向けて意気込みを語る
ムービー	武神の舞	戦闘終了後	なし	●自勢力の武将数が4人以上 ●そのターンの戦闘でプレイヤー武将が1000人撃破を達成 ●そのターンの戦闘に参戦したプレイヤー武将が君主ではない ●その戦闘で勝利	1000人撃破を達成したプレイヤーを称える
ムービー	暴威起つ	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が董卓ではない ●董卓勢力が健在 ●呂布が董卓勢力にいる ●董卓が洛陽と長安を支配している ●イベント「愛にこの武を」(P.165参照)が発生済み	呂布が長安で独立し、呂布勢力を築く。貂蝉と陳宮が呂布勢力に移動する
	黄天の嵐	政策実行後	演義のみ	●1ターン目 ●自勢力が張角以外	黄巾の乱が起こる
	錆付き	戦闘終了後	なし	●しばらく戦闘に参戦していない将軍がいる	将軍が戦闘に参戦させてくれと愚痴をこぼす
	すずり磨き	政策実行後	なし	●しばらく政策を採用されていない将軍がいる	将軍が政策を採用してくれと愚痴をこぼす
	悪鬼の大望	政策実行後	なし	●悪政の政策を一定以上積み重ねた	勢力状態が悪政になる
	徳高き者の道	政策実行後	なし	●善政の政策を一定以上積み重ねた	勢力状態が善政になる
	才女の閃き	政策実行後	なし	●自勢力に月英がいる ●そのターンで虎戦車を開発した	月英が虎戦車開発を報告する
	弓腰姫と仁の漢	政策実行後	演義のみ	●自勢力が孫堅もしくは劉備である ●孫堅勢力に孫尚香がいる ●劉備勢力と孫堅勢力が同盟を結んだ	劉備と孫尚香の会話
	絶美の邂逅	ターン開始時	なし	●自勢力に甄姫と張郃がいる ●張郃の勤続ターン数が6以上 ●甄姫の勤続ターン数が2以下	甄姫と張郃の会話
	小覇王	ターン開始時	演義のみ	●1～15ターンの間 ●自勢力が孫堅である ●自勢力の支配地域数が6つ以上 ●自勢力に孫策と周瑜がいる	周瑜が孫策を褒める
	江東の華	ターン開始時	なし	●5ターン以降 ●大喬と小喬が自勢力にいる	大喬と小喬が自分たちをそろえたプレイヤーを称える
	直の漢、快の漢	ターン開始時	なし	●自勢力に甘寧と呂蒙がいる ●甘寧と呂蒙の勤続ターン数が6以上	甘寧と呂蒙の会話
	好敵手	ターン開始時	なし	●自勢力に諸葛亮と司馬懿がいる ●諸葛亮と司馬懿の勤続ターン数が6以上	諸葛亮と司馬懿の会話
	違う気質、同じ志	ターン開始時	なし	●自勢力に趙雲と張飛がいる ●趙雲と張飛の勤続ターン数が6以上	趙雲と張飛の会話

イベント	発生タイミング	シナリオ制限	条件	内容
仮面の奥は	ターン開始時	なし	●自勢力に黄忠と魏延がいる ●黄忠と魏延の勤続ターン数が6以上	黄忠と魏延の会話
わかりあうもの	ターン開始時	なし	●自勢力に魏延と周泰がいる ●魏延と周泰の勤続ターン数が6以上	魏延と周泰の会話
闇に涙して	ターン開始時	なし	●自勢力が董卓である ●自勢力に貂蝉がいる ●自勢力に呂布がいない ●貂蝉の勤続ターン数か6以上	貂蝉が今後の自分の身を想い、嘆く
次代を継ぐもの	ターン開始時	なし	●自勢力に諸葛亮と姜維がいる ●姜維の勤続ターン数が5以上 ●諸葛亮の勤続ターン数が10以上	諸葛亮と姜維の会話
智を馳せる者たち	ターン開始時	なし	●自勢力に諸葛亮と陸遜がいる ●諸葛亮と陸遜の勤続ターン数が6以上 ●諸葛亮と陸遜が過去2ターン以内に政策を採用された	諸葛亮と陸遜の会話
神算の深淵	ターン開始時	なし	●自勢力に諸葛亮と龐統がいる ●諸葛亮と龐統の勤続ターン数が6以上 ●諸葛亮と龐統が過去3ターン以内に政策を採用された	諸葛亮と龐統の会話
愛にこの武を	ターン開始時	演義のみ	●12～15ターンの間 ●自勢力が董卓ではない ●董卓勢力が健在 ●董卓勢力が洛陽と長安を支配している ●董卓勢力に呂布と貂蝉がいる	貂蝉が呂布に胸の内を明かし、呂布が董卓に対する謀叛の心を抱く。「暴威起つ」(P.164参照)の発生条件になる
水鏡先生の言葉	ターン開始時	演義のみ	●自勢力の支配地域数が8つ未満 ●善政の政策を積み重ねている ●1～20ターンの間	水鏡先生が諸葛亮と龐統の存在を教える。「臥龍出廬」「鳳雛参陣」(P.168参照)の発生条件になる
仁の向こうへ	ターン開始時	演義のみ	●自勢力が劉備である ●劉備が永安を支配している ●劉璋が成都を支配している ●自勢力に龐統がいる	龐統が劉備に、成都を攻めるように進言する
南へ	ターン開始時	演義のみ	●25ターン以降 ●自勢力が劉備である ●劉備が成都を支配している ●自勢力に諸葛亮がいる ●孟獲勢力が健在 ●南蛮と西涼が劉備以外の勢力に支配されている	諸葛亮が南征を進言する
義兄弟(きょうだい)のもとへ	戦闘終了時	演義のみ	●10ターン以降 ●自勢力が劉備である ●自勢力に関羽がいる ●関羽の勤続ターン数が2未満	関羽が劉備のもとへ帰ってくる
奸雄討つべし	ターン開始時	演義のみ	●30ターン以降 ●自勢力が劉備もしくは孫堅である ●曹操勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力と曹操勢力が隣接している	曹操勢力を攻めることを決意する
虎を食らわんと	ターン開始時	演義のみ	●30ターン以降 ●自勢力が曹操もしくは劉備である ●孫堅勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力と孫堅勢力が隣接している	孫堅勢力を攻めることを決意する
大徳との対決	ターン開始時	演義のみ	●30ターン以降 ●自勢力が曹操もしくは孫堅である ●劉備勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力と劉備勢力が隣接している	劉備勢力を攻めることを決意する
英雄の斜陽	戦闘終了後	なし	●100ターン目 ●残存勢力数が2つ以上	エンディングへ
大業成る	戦闘終了後	なし	●全国統一を達成した	エンディングへ
凶武吼える	戦闘開始時	なし	●通常の侵攻戦である ●侵攻先地域に呂布がいる	呂布が見得をきる

黄天当に立つべし	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●通常の防衛戦である　●自勢力が張角である		
	内容	張角が官軍迎撃に意気込む		
南蛮の王	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が孟獲である　●そのターンの戦闘に孟獲が参戦する		
	内容	孟獲が見得をきる		
名族対白馬将軍	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が袁紹もしくは公孫瓚である　●自勢力が袁紹なら公孫瓚、公孫瓚なら袁紹のいる地域と戦闘する		
	内容	袁紹と公孫瓚の会話		
故人雌雄を決す	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が曹操もしくは袁紹である　●自勢力が曹操なら侵攻先地域に袁紹、袁紹なら侵攻先地域に曹操がいる		
	内容	曹操と袁紹の会話		
反骨の相	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が劉備である　●自勢力に魏延と諸葛亮がいる		
	内容	諸葛亮が魏延に反骨の相があると話す		
遺し、伝えるべきもの	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が孫堅である　●自勢力に黄蓋がいる　●孫堅と黄蓋の勤続ターン数が6以上 ●ただし、孫堅と黄蓋が直前のターンまでの戦闘に参戦していない状態が続くと、起きないこともある		
	内容	孫堅と黄蓋の会話		
血脈と大器と	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に曹操と袁紹がいる　●曹操と袁紹の勤続ターン数が6以上 ●曹操が過去2戦以内に戦闘に参加した　●袁紹が4回以上連続して戦闘に参加していない		
	内容	曹操と袁紹の会話		
絆あざなって	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に夏侯惇と夏侯淵がいる　●夏侯惇と夏侯淵の勤続ターン数が11以上 ●ただし、夏侯惇と夏侯淵が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	夏侯惇と夏侯淵の会話		
鍛錬あるのみ	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に曹仁と徐晃がいる　●曹仁と徐晃の勤続ターン数が6以上 ●ただし、曹仁と徐晃が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	曹仁と徐晃の会話		
金蘭の友	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に孫策と周瑜がいる　●孫策と周瑜の勤続ターン数が6以上 ●ただし、孫策と周瑜が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	孫策と周瑜の会話		
紅き闘将たち	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力に孫策と太史慈がいる　●孫策と太史慈の勤続ターン数が6以上 ●ただし、孫策と太史慈が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	孫策と太史慈の会話		
二喬咲く	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に大喬と小喬がいる　●大喬と小喬の勤続ターン数が6以上 ●ただし、大喬と小喬が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	大喬と小喬の会話		
武人は武人を識る	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に関羽と張遼がいる　●関羽と張遼の勤続ターン数が6以上 ●ただし、関羽と張遼が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	関羽と張遼の会話		
神弓勝負	発生タイミング	政策実行後	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に黄忠と夏侯淵がいる　●黄忠と夏侯淵の勤続ターン数が6以上 ●ただし、黄忠と夏侯淵が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	黄忠と夏侯淵の会話		
戦神の咆哮	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に張遼がいる　●そのターンの戦闘に張遼が参戦する　●戦闘地域が合肥 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	張遼が見得をきる		
錦馬超	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に馬超がいる　●そのターンの戦闘に馬超が参戦する　●戦闘地域が西涼 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	馬超が見得をきる		
若き才、駆ける	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に陸遜がいる　●そのターンの戦闘に陸遜が参戦する　●戦闘地域が江陵 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	陸遜が見得をきる		

イベント	項目	内容		
天水の麒麟児	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に姜維がいる ●そのターンの戦闘に姜維が参戦する ●戦闘地域が天水 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	姜維が見得をきる		
老将、猛る	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に黄忠がいる ●そのターンの戦闘に黄忠が参戦する ●戦闘地域が漢中 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	黄忠が見得をきる		
大事を成す	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に徐晃がいる ●そのターンの戦闘に徐晃が参戦する ●戦闘地域が襄陽 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	徐晃が見得をきる		
この知勇を懸けて	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に呂蒙がいる ●そのターンの戦闘に呂蒙が参戦する ●戦闘地域が襄陽 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	呂蒙が見得をきる		
喧嘩甘寧	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に甘寧がいる ●そのターンの戦闘に甘寧が参戦する ●戦闘地域が合肥 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	甘寧が見得をきる		
舞い立つ美	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に張郃がいる ●そのターンの戦闘に張郃が参戦する ●戦闘地域が天水 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	張郃が見得をきる		
天下への布石	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の侵攻戦である ●自勢力に諸葛亮がいる ●そのターンの戦闘に諸葛亮が参戦する ●戦闘地域が天水 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	諸葛亮が見得をきる		
義の刃、天下のために	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の防衛戦である ●自勢力に関羽がいる ●そのターンの戦闘に関羽が参戦する ●戦闘地域が襄陽 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	関羽が見得をきる		
一身是胆	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の防衛戦である ●自勢力に曹仁がいる ●そのターンの戦闘に曹仁が参戦する ●戦闘地域が江陵 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	曹仁が見得をきる		
野望、蠢く	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	なし
	条件	●通常の防衛戦である ●自勢力に司馬懿がいる ●そのターンの戦闘に司馬懿が参戦する ●戦闘地域が天水 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	司馬懿が見得をきる		
青き迅雷	発生タイミング	戦闘開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●通常の防衛戦である ●自勢力が曹操である ●自勢力に夏侯淵がいる ●そのターンの戦闘に夏侯淵が参戦する ●戦闘地域が漢中 ●以上を満たしたときに、一定の確率で発生する		
	内容	夏侯淵が見得をきる		
敗北のあと	発生タイミング	戦闘終了後	シナリオ制限	なし
	条件	●そのターンの戦闘で敗北した		
	内容	敗北を反省する		
隻眼に映る光	発生タイミング	戦闘終了後	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が曹操である ●自勢力に夏侯惇がいる ●そのターンの戦闘に夏侯惇が参戦した ●そのターンの戦闘で敗北した		
	内容	夏侯惇が左目を失う		
虎痴の武	発生タイミング	ターン開始時	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が曹操である ●自勢力に許褚がいる ●曹操と許褚の勤続ターン数が4以上 ●ただし、曹操と許褚が直前ターンまでの戦闘に参戦していない状態が続いていると、起きないこともある		
	内容	曹操と許褚の会話		
命を懸けて	発生タイミング	戦闘終了後	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が曹操である ●自勢力に典韋がいる ●そのターンの戦闘に典韋が参戦した ●そのターンの戦闘で敗北した		
	内容	典韋が忠義を見せる		
忠義の傷	発生タイミング	戦闘終了後	シナリオ制限	演義のみ
	条件	●自勢力が孫堅である ●孫権と周泰が自勢力にいる ●孫権と周泰がそのターンの戦闘に参戦した ●そのターンの戦闘で敗北した		
	内容	周泰が孫権を守る		
次代への雄飛	発生タイミング	戦闘終了後	シナリオ制限	なし
	条件	●自勢力に孫権がいる ●そのターンの戦闘に孫権が参戦した ●そのターンの戦闘で敗北した ●戦闘地域が合肥		
	内容	孫権が決意をあらたにする		

会話

イベント名	発生タイミング	シナリオ制限	条件	内容
張飛燃ゆ	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が劉備である ●自勢力に張飛がいる ●そのターンの戦闘に張飛が参戦した ●そのターンの戦闘で敗北	張飛仁王立ち
龍の帰還	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が劉備である ●自勢力に趙雲がいる ●そのターンの戦闘に趙雲が参戦した ●そのターンの戦闘で敗北	趙雲単騎駆け
火の神の裔	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が孟獲である ●自勢力に祝融がいる ●そのターンの戦闘に祝融が参戦していない ●そのターンの戦闘で敗北した	祝融が怒る
初勝利	戦闘終了後	なし	●1～3ターンの間 ●そのターンの戦闘で勝利した	初勝利の感想を語る
傾国の美	戦闘終了後	なし	●甄姫を捕まえて登用した	甄姫が自分が仕える理由を話す
次代への大志	戦闘終了後	なし	●孫策が戦闘に参加した ●太史慈を捕まえて登用した	太史慈が孫策の腕前に感服して、仕える意思を話す
董卓入洛	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が董卓である ●自勢力が洛陽を支配している ●そのターンの戦闘で勝利した	董卓が都を制圧してよろこぶ
蒼天すでに死せり	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が張角である ●自勢力が洛陽を支配している	張角が都を制圧してよろこぶ
麗しの都	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が袁紹である ●自勢力に張郃がいる ●そのターンの戦闘に張郃が参戦した ●戦闘地域が洛陽 ●そのターンの戦闘で勝利した	袁紹が都を制圧してよろこぶ
玉璽の妖光	戦闘終了後	演義のみ	●自勢力が孫堅である(孫堅は皇帝になっていない) ●自勢力の支配地域数が5つ以上 ●特殊戦闘「董卓誅伐戦」(P.161参照)に勝利した	孫堅が玉璽を発見する
託された牙	ターン開始時	演義のみ	●自勢力が孫堅である(孫堅は皇帝になっていない) ●自勢力の支配地域数が4つ以上 ●自勢力に孫策がいる	孫堅から孫策への君主交代。選択肢に「はい」と答えると、自勢力の君主が孫策になる。孫堅は通常の将軍になる。「いいえ」と答えると何も起こらない
次代の虎へ	ターン開始時	演義のみ	●イベント「託された牙」(P.168参照)が発生済みである ●自勢力の君主が孫策である(孫策は皇帝になっていない) ●自勢力の支配地域数が9つ以上 ●自勢力に孫権がいる	孫策から孫権への君主交代。選択肢に「はい」と答えると、自勢力の君主が孫権になる。孫策は通常の将軍になる。「いいえ」と答えると何も起こらない
虎を継ぐ漢	ターン開始時	演義のみ	●自勢力が孫堅である(孫堅は皇帝になっていない) ●自勢力の支配地域数が5つ以上 ●自勢力に孫権がいる ●自勢力に孫策がいない	孫堅から孫権への君主交代。選択肢に「はい」と答えると、自勢力の君主が孫権になる。孫堅は通常の将軍になる。「いいえ」と答えると何も起こらない
臥龍出廬	ターン開始時	演義のみ	●自勢力が劉備である ●自勢力の支配地域数が6つ未満 ●善政の政策を積み重ねている ●諸葛亮がどの勢力にも所属していない ●イベント「水鏡先生の言葉」(P.165参照)が発生済みである	選択肢に「はい」と答えると諸葛亮が自勢力の将軍となる。「いいえ」と答えると何も起こらない
鳳雛参陣	ターン開始時	演義のみ	●自勢力が劉備である ●自勢力の支配地域数が6つ以上 ●善政の政策を積み重ねている ●龐統がどの勢力にも所属していない ●イベント「水鏡先生の言葉」(P.165参照)が発生済みである	選択肢に「はい」と答えると龐統が自勢力の将軍となる。「いいえ」と答えると何も起こらない

エンディング編集で楽しむ

ENDING

激しい戦いの果てには、エンディングが待ち受けている。エンディングは何種類もあるうえに自分で編集することもできるので、各シーンの登場条件を満たしてコンプリートをめざそう。

自分好みのエンディングを演出だ！

エンディングは中国を統一するか、100ターン経過した場合に見ることができる。そして一度でもエンディングを見ると、「ビジュアルデータベース」の「ギャラリー」で自由にエンディングを編集できるようになるのだ。エンディングは1～8のシーンに分けられ、それぞれ見られる条件が異なるので、以下の表で確認しておいてほしい。

なお、1つのシーンには4～10種類のムービーがあり、全部で59パターンある。一度クリアしただけではすべてを見ることはできない。何度もプレイして、いろいろな武将を仲間にするなど計画的に進める必要があるのだ。クリアしてもセーブデータは残るので、クリア直前にセーブして、少しずつ仲間を入れ替えてクリアしてもいいだろう。

○エンディングシーン一覧

シーン	種類数	内容
1	4	エンディングの幕開きとなる登場シーン。
2	10	武将がよろこびを表現するシーン。
3	10	弓や剣などの訓練に関するシーン。
4	10	書を記すシーンで、武将ごとに行動が異なる。
5	8	宴会やピクニックなどの平和なひととき。
6	7	ヒゲ自慢や力比べ、料理勝負などの対決シーン。
7	6	釣りや囲碁などに興じるシーン。
8	4	シーン1と対になっている最後のシーン。

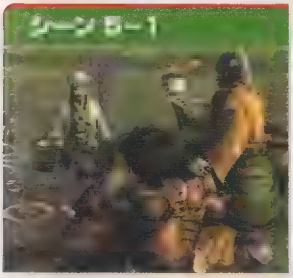
○シーン1と8の解禁条件

1-1／8-1	皇帝にならず、100ターン以内にクリアする。
1-2／8-2	善政を重ねて皇帝になり、100ターン以内にクリアする。
1-3／8-3	悪政を重ねて皇帝になり、100ターン以内にクリアする。
1-4／8-4	100ターン以内にクリアできず終了する。

○シーン2～7の解禁条件

クリアしたときに自勢力に所属していた武将に応じて、登場するエンディングが決まる。ほとんどは該当する武将ひとりが所属していれば解禁されるが、なかには複数の武将が所属していないと見られないエンディングもある。

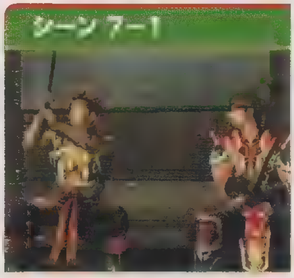
○ちょっとレアなエンディングシーン



酒席でくつろぐ蜀の将。ところが黄忠が魏延の仮面をはずしてしまい……。



魏の将が麻雀に興じている。夏侯惇は背後の司馬懿にいらだっているようだ。



呉の将がそろって魚釣り。次々に大物を釣り上げていくが、孫策は……。

ビジュアルデータベースを堪能しよう

VISUAL DATABASE

武将や兵士、武器、アイテム、設定画やポスターなどを鑑賞できるビジュアルデータベース。武将の音声や自己紹介などもあるので、さまざまな角度から『真・三國無双3』シリーズを楽しめるのだ。

映像と音で知る無双3シリーズの世界

ビジュアルデータベースでは「武将名鑑」「兵士名鑑」「ギャラリー」「武器一覧」「アイテム一覧」の5つを鑑賞することができる。そのうち武将名鑑のボイスコレクションの一部とギャラリーのグラフィック鑑賞は、下記の条件を満たすことで鑑賞することが可能だ。なお、武将名鑑には武将自身の声による自己紹介や、特別な状況でのみ使われる特殊なセリフなどがあり、ファン必聴の内容だ。



モデル鑑賞では、さまざまな攻撃動作を鑑賞することができる。しかも途中で動作を止めることも可能だ

○ボイスコレクション解禁条件一覧

種類	場所	解禁条件
魏軍武将	武将名鑑→魏	曹操勢力で演義シナリオをクリアする。
呉軍武将	武将名鑑→呉	孫堅勢力で演義シナリオをクリアする。
蜀軍武将	武将名鑑→蜀	劉備勢力で演義シナリオをクリアする。
その他武将	武将名鑑→他	その他武将、エディット武将、一般武将の勢力で演義シナリオをクリアする。
エディット武将	武将名鑑→他	その他武将、エディット武将、一般武将の勢力で演義シナリオをクリアする。
一般武将	兵士名鑑→豪将、勇将、軍師、南蛮武将	その他武将、エディット武将、一般武将の勢力で演義シナリオをクリアする。

○ギャラリー素材解禁条件一覧

番号	素材	解禁条件
1～126	主要武将(各3パターン)	対応する武将を勢力に入れる。もしくは「真・三國無双3」か「真・三國無双3 猛将伝」のセーブデータを引き継ぐ。
127～168	主要武将デザイン画	対応する武将を勢力に入れた状態でクリアする。
169～172	一般武将	対応するタイプの一般武将を使用して戦闘に勝利する。
173	黄巾隊長	特殊戦闘「黄巾征討戦」(P.161参照)に勝利する。
174	オリジナル武将	オリジナル武将の勢力でクリアする。
175	店員男	特殊戦闘「董卓誅伐戦」(P.161参照)に勝利する。
176	店員女	特殊戦闘「赤壁の闘い」(P.161参照)に勝利する。
177～181	馬・象	対応する鐙アイテムがある地域を支配する。
182	広告ポスター	30ターン以内でクリアする。
183	曹仁・周泰・月英3人画	刀剣・長柄・打撃のすべての武器レベルを10にする。
184	白馬と孫尚香	アイテム系産物をすべて所持する。
185～186	男性・女性キャラ集合写真	仮想シナリオをクリアする。
187～190	魏・呉・蜀・その他勢力集合写真	対応する勢力で、演義シナリオをクリアする。

CHAPTER 4

Technique

テクニック

チャレンジモードやVSモードのやり込みプレイはもちろん、馬だけでステージをクリアするといった、おもしろプレイの数々を大公開！　また誰もが思う疑問について、徹底検証したプレイレポートも掲載した。

CHALLENGE MODE

チャレンジモード攻略

チャレンジモードには5つのコースがある。各コースに向いているオススメ武将と、あえてチャレンジしてほしい挑戦武将を紹介しているので、己の限界に挑んでみよう。なお、目標にある数値は公式サイトのランキング1位の記録だ。

※公式ランキングの募集は、2004年9月現在、終了しております。

斬合 強力な攻撃手段を持つ武将がオススメ

オリジナル	1298
猛将伝	2580

次々と現れる敵を、制限時間内に何人倒せるかを競う。自分の体力がなくなるか、90分経過するとそこでチャレンジ終了だ。敵は倒すたびに強化されて復活するため、90分間を戦い抜けるだけの体力や、敵を一方的に攻撃できるリーチの長さが重要なポイントになる。

斬合ルール二箇条

- 体力の続く限り敵を倒し撃破数を競う
- 制限時間は90分で、体力が0になると終了

○オススメ・挑戦武将

呂布 P.078 オススメ



ガードされると反撃必至だが、全方位をカバーするチャージラッシュが強力だ。

孟獲 P.086 オススメ



チャージ1や弾き返しで無双ゲージを溜め、無双乱舞で蹴散らしていこう。

龐統 P.072 挑戦



攻撃範囲が狭いが、弾き返しは優秀だ。敵の攻撃に反応できるかがカギとなる。

テクニック オリジナルの戦い方

斬合のポイントは、敵武将のガードの崩し方。撃破数を重ねるごとにガードが堅くなり、普通に攻撃しても、ほとんどダメージを与えられない。

ガードの崩し方でいちばん簡単なのは、敵が攻撃してきたところにカウンターで無双乱舞を当てる方法。技の出が早い無双乱舞なら、ほぼ確実に当たる。無双ゲージが溜まっていないなら、連続攻撃で敵の動きを止めつつ、側面や背後に回り込んで防御を崩す方法が有効だ。

テクニック 猛将伝の戦い方

『猛将伝』では育てた武将で挑戦できるので、高得点を出すには武将育成が欠かせない。武将が十分に育っていれば、敵集団のど真ん中に突っ込んでから無双乱舞を出すだけで撃破数を稼げる。撃破数が1000を超え、敵武将のガードが堅くなってきたら兵士を攻撃して無双ゲージを溜める。そして敵武将にカウンターで無双乱舞を決め、ガードを崩すのだ。また、障害物の周りを回り、敵の背後を突くという戦法もある。

攻略 序盤は大胆に、中盤以降は慎重に進もう

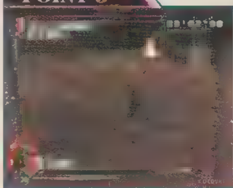
斬合では、敵の一団を倒すごとにその対称の位置に配置される敵の一団が強化され復活する。1人でも討ち漏らしていると復活せず撃破数を稼げないので、敵が弱い序盤は全滅させながら一気に進んでいこう。ただし、中盤以降は敵が強くなるの、一度に多数の敵を相手にするのは危険だ。なるべく1対1になるよう、ゆっくりと進もう。



討ち漏らしてもすぐわかるよう、マップは拡大した状態にしておくといい。

ステージマップ

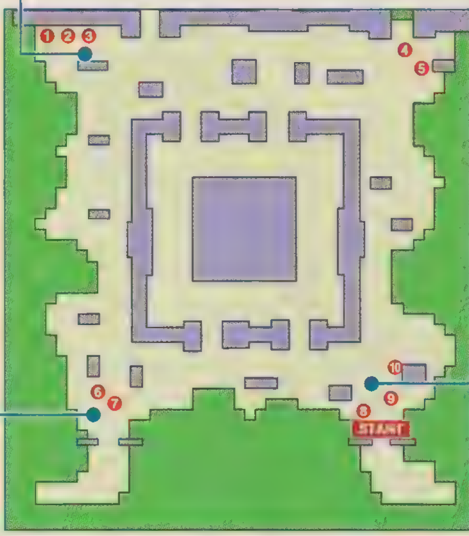
POINT 3



呂布を倒すと華佗膏が手に入るので、すぐには倒さずプレイヤー武将の体力が減ったら倒すようにしたい。

POINT 1

スタート地点は敵武将が3人いる激戦区だが、開始直後はまだ敵は弱い。全員を引きつけて無双乱舞で一網打尽にし、撃破数を稼ごう。3人のうちの1人は肉まんを落とすが、体力ゲージが赤い状態なら自動で無双ゲージが溜まるので、わざと取らない手もある。



POINT 2

この場所とマップの右上には敵武将が2人出現するが、この周辺にある小屋の周りを回っていると、敵がこちらを見失い、あらぬ方向へ走り出す場合がある。そこを追いかければ簡単に背後をとれるのだ。地形を利用したガード崩しの手段として覚えておこう。

敵武将が落とすアイテム一覧

❶	戦神の鎧	❻	戦神の鎧
❷	華佗膏	❼	戦神の斧
❸	戦神の斧	❽	戦神の鎧
❹	戦神の鎧	❾	肉まん
❺	戦神の斧	❿	戦神の斧

アイコンの見方

START スタート地点　❶～❿敵武将の配置（❷は必ず呂布）

神速　足の速い武将で攻めよう

最速　オリジナル　1'39"56
猛将伝　1'12"98

マップ上にいる100人の敵を倒すまでの時間を競う神速。これには一度にたくさんの敵を倒せる攻撃と、高い移動速度の両方を持つ武将が向いている。なお、失敗の条件は体力と制限時間がなくなることだが、敵は攻撃と防御をあまりしないので、体力がなくなることは少ないはずだ。

神速ルール二箇条

- 100人撃破するまでの時間を競う
- 制限時間は90分で、体力が0になると終了

○オススメ・挑戦武将



攻撃しながら素早く移動できる無双乱舞を持つため、好タイムを狙いやすい。



攻撃が高く、攻撃範囲が広い。一度の攻撃で多くの敵をまとめて倒せ。



足の遅さがネック。素早く移動できるチャージ1だけで挑むのもおもしろい。

テクニック　オリジナルの戦い方

配置されている敵部隊に向かって進み、撃破していくのが好記録を狙うポイントだ。しかし、攻撃力の低い武将だと、通常攻撃を6まで出したとしても敵を倒しきれない場合がある。敵を倒しきれないままダウンさせたり吹き飛ばしてしまうと、敵が起きあがるのを待ったり吹き飛んだ地点まで倒しに行かねばならず、時間がかかってしまう。そのため、攻撃は通常攻撃4や5など敵を吹き飛ばさない攻撃でいったん止め、再度通常攻撃1から攻撃した方が早く敵を倒していける。

なお、プレイヤー武将の体力はあまり多くないため、敵武将の攻撃を受けたら無双乱舞などで反撃し、受けるダメージを極力減らしていこう。



一般兵はあまり防御しないため、通常攻撃を繰り返していれば簡単に倒すことができる。

テクニック　猛将伝の戦い方

『猛将伝』の場合は育てた武将を使用できるため、敵を倒しやすくなっている。好記録を狙うなら、能力値が最大値まで上がりきっており、レベル11武器を会得した武将でプレイしよう。十分に育っている武将なら通常攻撃を3、4発当てるだけで敵を倒せるため、攻撃後のスキが少ない通常攻撃4や5で攻撃していくといい。

呂布や甘寧のようにチャージ6の攻撃範囲が広い武将なら、それを使っていくのも手だ。敵がプレイヤー武将に向かってきたら通常攻撃を出しはじめ、敵とプレイヤー武将が重なるようなタイミングでチャージ6攻撃を出す。こうすると向かってきた敵兵士をまとめて倒しやすいのだ。



レベル11武器を持った状態の甘寧なら、チャージ6攻撃を当てれば敵武将も一撃で倒せる。

攻略 効率のいい戦い方で好記録をめざせ!

マップの中央に民家や壁があり、それを囲むように敵が配置されている。プレイヤー武将のスタート地点はマップ右下になるので、そこから北上して敵を撃破していこう。順番に倒していき、❺にいる敵をすべて倒したら壁を飛び越えて❻へ向かう。そのあとは南下しつつスタート地点にもどり、最後に呂布を倒せば100人撃破を達成できる。

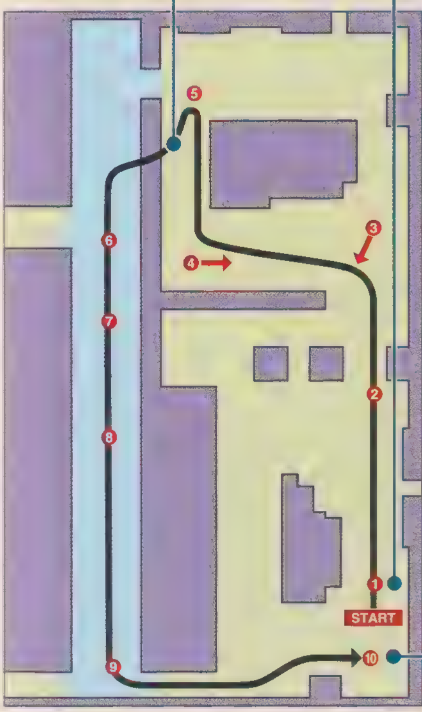


呂布はほかの武将よりもかなり手強いので、無双乱舞で一気に倒したい。

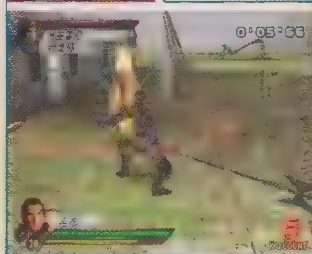
○ステージマップ

POINT 2

❺の敵の近くには水路への入り口がある。しかし、そこまで行かずにジャンプで壁を飛び越えた方が早く❻の敵に近づける。

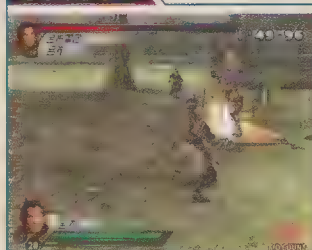


POINT 1



スタートしたら❶の敵を倒しつつ北上する。このとき西から一般兵がくるが、呂布と戦うときに倒せるので、無理に戦う必要はない。

POINT 3



❶～❺の敵武将を倒した時点でスタート地点付近に呂布が出現する。呂布の直前には敵一般兵が5人いるので、それを通常攻撃で倒して無双ゲージを溜めておこう。

アイコンの見方

START スタート地点　➡進行ルート　➡敵の進行ルート
❶～❿敵武将の配置（❿は必ず呂布で、敵武将を5人倒すと出現）

流星 敵をはじき飛ばす攻撃が有効だ！

目標	
オリジナル	399
猛将伝	476

流星は、10分間でどれだけたくさんの敵を舞台から落とせるかを競うコースだ。王の字形をした舞台は非常に狭く、敵を落としやすいが自分も落とされやすい。これらの諸条件から、足が速くて、敵を吹き飛ばせる効果のある技を持つ武将が高得点を出しやすいといえる。

流星ルール二箇条

- 10分以内に敵を何人落とせるかを競う
- 自分が落下するか、体力が0になると終了

○オススメ・挑戦武将



攻撃、移動の両方に使えるチャージ1が主力。無敵なので矢の回避にも便利だ。



チャージ1は突進力があり防御されにくい。軌道を制御すれば横にも飛ばせる。



無双乱舞を駆使すれば高得点を狙えるが、落ちないよう制御するのが難しい。

テクニック 敵を効率よく落とすテクニックを身につけよう

流星では敵をいかに早く多く落とすかが重要なので、ほかのモードではあまり使わない独特のテクニックが重要になってくる。しかも敵の行動がパターン化しにくいため、以下で紹介するテクニックを、臨機応変にどれだけ活用できるかがスコアに直結するといっても過言ではない。

以下の3つのうち、チャージ4を早めに出すテクニックと矢で横に吹き飛ばすテクニックは少し練習すればできるようになる。しかし、難しいのが倒れた敵を押し出すテクニックで、これぱかりは何度もチャレンジして体に感覚を覚え込ませるしかない。練習を重ねて自分のものにしてほしい。

○流星独特のテクニック

早めのチャージ4



チャージ4は、当てやすく吹き飛ばし能力に優れるメインの攻撃だが技の出が遅い。敵の起き上がりや出現した瞬間にチャージ4がヒットするよう、早めに攻撃を始めること。

倒れた敵を押し出す



ダウンしている敵を押し、そのまま転落させるテクニック。ただし、押しすぎると自分も落下するので気をつけたい。敵が起き上がってしまったらジャンプ攻撃でフォローだ。

矢で横に吹き飛ばす



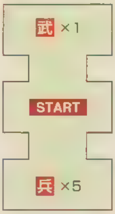
R1ボタンで狙いを定めたあと、中心をはずして矢を当てることで、敵を横に吹き飛ばす技。1対1で威力を発揮するが、矢は20本しかないので、使いどころを見極めよう。

攻略 出現パートごとの戦い方を覚えよう

敵の現れ方には8つのパートがある。それぞれのパートで出現する敵を全滅させると次のパートへと進み、パート8の敵を全滅させるとふたたびパート1へとループしていく。流星でいいスコアを出すなら、まずは以下の出現パートを暗記し、つねに先手をとれるようにしておくことが大切だ。

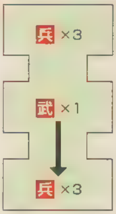
◯各パートに出現する敵のパターン

1



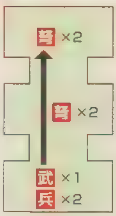
まずは正面から突っ込んでくる武将に矢を当てて横に吹き飛ばす。その後、すぐに振り向き、背後から迫る兵士×5を弾き返しやチャージ4で落とし、最後に生き残りを落とす。

2



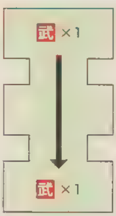
中央に出現する武将をチャージ4などで落としたあと、上下から来る兵士3人×2に弾き返しを決める。武将の処理が遅れると乱戦になりやすいので、パート1を中央で終えたい。

3



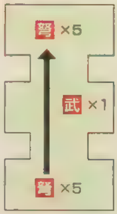
理想は、下の一団にチャージ4を決めてから中→上の弩兵を撃破していくパターン。しかし、現実的にはパート2を終えた位置にもっとも近くに現れた敵から対処を迫られる。

4



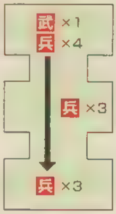
武将が上下に1人ずつ出現し、兵士は出現しないパート。まずチャージ4で上の武将を落とそう。その後、近づいてくるもう1人の武将を矢で横に吹き飛ばすのが安全で確実だ。

5



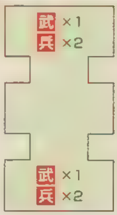
チャージ4で下の弩兵を一掃したあと、接近してくる武将をチャージ4で迎撃。その後、上側の弩兵×5を突進系の吹き飛ばし攻撃か、ジグザグに矢をかわしてからのチャージ4で仕留める。

6



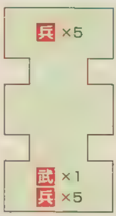
敵の出現数が多くパターン化しづらい難所。まず上側の兵士×4と武将をチャージ4で一掃する。その後、下から近づいてくる兵士3人×2を弾き返しや無双乱舞で落とすのが理想だ。

7



チャージ4や弾き返しで下の一団を一掃し、次に、向かってくるもう片方の一団を無双乱舞で落とす。次のパート8で呂布が下側に現れるので、先制攻撃をかけるべく下側で落としたい。

8



下の呂布と兵士×5をチャージ4や弾き返しで落とし、パート1の兵士×5に先制攻撃できるよう下で待機する。上の兵士×5がプレイヤーに向かってくるので、弾き返しを決めよう。

1 へもどる

アイコンの見方

- 武 敵武将（8 では必ず呂布）
- 兵 敵兵　弩 敵弩兵　START スタート地点
- → 移動ルート

破壊 物を効率よく破壊するための技術が必要

オリジナル	958
猛将伝	1964

このコースでは、壺や木箱といった物や虎戦車や木牛といった兵器を破壊して得たポイントの多さを競う。特にポイントが高い兵器はすべて壊していきたいので、武将には移動の速さと攻撃範囲の広さが、プレイヤーには兵器を効率よく破壊していくテクニックが要求される。

破壊ルール二箇条

- 3分以内に破壊した物の合計ポイントを競う
- 自分の体力が0になると終了

◯オススメ・挑戦武将

甘寧 P.042 オススメ



素早く移動できる無双乱舞が強力。うまく操れば虎戦車も一気に破壊できる。

呂布 P.078 オススメ



通常攻撃の範囲が広く、一度に複数の物を壊せる。足の速さも申し分ない。

董卓 P.080 挑戦



移動速度は遅いが、攻撃力が高い。木牛を一撃で破壊することも可能だ。

テクニック ポイントの高い物を優先して狙おう

『オリジナル』と『猛将伝』での高得点を狙うポイントは同じで、大きく3つある。1つ目は壺や木箱を1回の攻撃で複数壊すこと。2つ目は逃した木牛を弓で破壊すること。3つ目はポイントが高い物を破壊することだ(右表参照)。ただし、『オリジナル』と『猛将伝』では破壊できる物の数が違うので、攻略パターンは異なってくる。

『オリジナル』は『猛将伝』と比べると破壊できる物の数が少ないため、制限時間内にすべてを破壊するのが基本だ。なお、初期能力の武将で挑戦するため、虎戦車の攻撃で倒される危険性が高い。虎戦車は必ずプレイヤーを向いてから攻撃をするため、2〜3回攻撃したら側面に回り込むようにすると攻撃を回避しやすい。

『猛将伝』では木牛や虎戦車の数が『オリジナル』よりも多くなっているため、すべての兵器を破壊するのは非常に難しい。道中にある壺や木箱はあまり壊さず、得点の高い衝車・虎戦車・木牛を優先して破壊していこう。なお、わざと虎戦車の攻撃を受けて体力を少ない状態にしておき、無双乱舞を連発して使うという手もある。

◯破壊物のポイント

破壊物	ポイント	破壊物	ポイント
壺、木箱	5	虎戦車	30
木牛	10	衝車	60



『オリジナル』ではマップの右下にある壺や木箱が、ルート上にある最後の破壊物となっている。



『猛将伝』で十分に育っている武将を使えば、離れたところにある物は弓攻撃で破壊できる。

攻略 ルートを覚えてムダなく進むこと

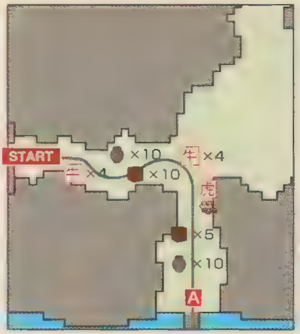
『オリジナル』『猛将伝』ともにスタート地点から東へ進み、二股の道を南に進む。道中にある壺や木箱を破壊しながら進むわけだが、韋駄天靴や玉璽が入っている木箱もある。これらは時間短縮に欠かせないアイテムなので必ず獲得すること。

アイコンの見方

壺	衝車	START スタート地点
木箱	玉璽	移動ルート
木牛	韋駄天靴	A マップのつながり
虎戦車	鳥の丸焼き	

○オリジナルのステージマップ

1



スタートしたら壺と木箱を破壊しながら東へ進み、木牛を4つ破壊する。二股に出ると虎戦車が1台と木牛4台が待ちかまえているので、左ページで紹介したテクニックで虎戦車を破壊していこう。なお、このとき逃した木牛は、チャージ弓攻撃で破壊していくのがオススメ。

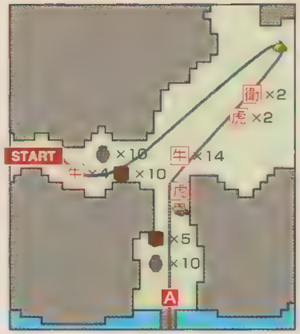
2



城の入り口にある木箱には玉爾が入っている。城の中には4台の虎戦車が待ちかまえているので、玉爾を手に入れたらすぐに無双乱舞で破壊しよう。城を抜けたら、南門の近くにある木箱から韋駄天靴を入手し、虎戦車や衝車を破壊しつつ、ひたすら南をめざしていこう。

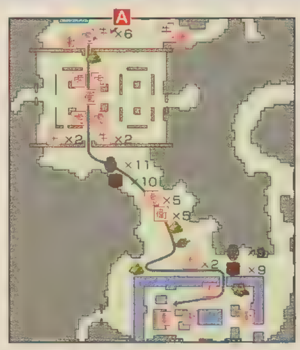
○猛将伝のステージマップ

1



甘寧以外の武将なら、壺や木箱の破壊はそこそこにして、得点の高い木牛や虎戦車に狙いを絞ろう。甘寧なら壺と木箱も破壊しつつ進み、無双ゲージが溜まったら木牛と虎戦車を無双乱舞で破壊しながら進む。腕に自信があれば、すべての壺と木箱の破壊を狙うのもいい。

2



城の入り口での攻略ポイントは『オリジナル』と同じで、玉璽と韋駄天靴を利用すること。なお、甘寧なら玉爾を手に入れたあと、無双乱舞で虎戦車や衝車を破壊しながら進めば、短い時間で城を抜けられる。ここでタイムを稼げば、さらに南にある虎戦車や衝車を破壊できる。

連闘 遠距離攻撃を持つ武将が有利

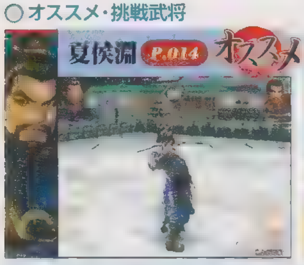
猛将伝 221

『猛将伝』で追加されたコースで、敵武将と1対1で闘い、その勝ち抜き数を競うというもの。試合時間は無制限で、お互い体力と無双ゲージが満タンの状態でスタートする。勝ち抜くにしたがって敵のガードが非常に堅くなるので、ガードを崩しやすい武将が連闘向きだ。

連闘ルール二箇条

- 一騎討ちの勝ち抜き回数を競う
- 制限時間はなく、体力が0になると終了

○オススメ・挑戦武将



チャージ1で矢を5本同時に発射する。遠距離からだとガードされにくい。



ジャンプチャージ攻撃の爆風部分は、威力は低いが敵にガードされにくい。



チャージ1の爆弾はガード不能で連続攻撃も狙える。自爆にだけは気をつけよう。

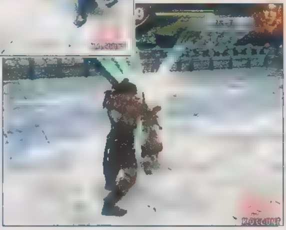
テクニック 1対1の基本戦術を知る

敵武将に勝つには、まず敵の無双ゲージを消費させることを考えよう。突進系のチャージ1を空振りすると無双乱舞を使ってくることが多いので、この方法で無双ゲージを使わせるといい。

無双ゲージを消費させたら、次はいかにその堅いガードを崩すかだ。有効な手段はズバリ「待ち」。つまり、プレイヤーもガードして待ち、敵が攻撃してきたら無双乱舞や弾き返しで攻撃を返すのだ。なお、名乗りを上げてきたら通常攻撃、ジャンプチャージ攻撃をしてきたら低めのジャンプ攻撃で対応しよう。ただし、チャージ1がガード不能の投げ技になっている武将には効きにくい。



敵の無双乱舞を誘う手段に、敵の近くを素通りするという簡単な手もある。


無双乱舞を出した際に、無双乱舞で返されると鍔迫り合いになる。

○連闘での基本戦術

- 敵武将の無双乱舞を封じるために、まずは無双ゲージを消費させる。
- 敵武将の体力が黄色～赤色の状態になったら一気に倒しきること。体力ゲージが赤い状態で残すと、無双ゲージがすぐに溜まってしまう。
- 無双乱舞で返されないよう、なるべく浮かせてから連続攻撃を決めよう。
- 連続攻撃で敵の動きを止めつつ、側面や背後を取っていこう。なお、突進系の技を持つ武将ならその技を使うことでも側面や背後を取れる。
- ガードして待ち、敵武将の名乗りを誘ってつぶすだけでも戦っていける。ただし、投げには注意。
- 敵がダウンしたらチャンス。背後に回って攻撃を重ね、追撃しよう。

攻略1 敵の出現パターンには一定の法則がある

連闘で出現する武将は、1周目は右の出現表からランダムで選ばれ(2周目以降は1周目と同じ武将が出現)、呂布を倒したあとは1人目にループする。このなかで手強いのが、趙雲などリーチが長い武将だ。このような武将が相手だとフットワークで攻撃のスキを狙うのが難しい。

反対に戦いやすいのは許褚や孟獲など動きが遅く、リーチが短い武将だ。これらの武将なら、近くをウロウロして攻撃を誘い、その空振りのスキをついて簡単に倒すことができるのだ。

○敵武将出現表

[illegible]	[illegible]				
1	趙雲	関羽	夏侯惇	張遼	張郃
2	祝融	小喬	貂蝉	孫尚香	
3	典韋	許褚	徐晃	曹仁	張飛
4	月英	大喬	甄姫	馬超	
5	周瑜	陸遜	呂蒙	姜維	龐統
6	太史慈	甘寧	孫策	周泰	
7	劉備	孫堅	袁紹	孟獲	魏延
8	孫権	董卓	張角	黄蓋	
9	諸葛亮	黄忠	夏侯淵	司馬懿	曹操
10	呂布				

攻略2 特殊なテクニックを活用して勝ち上がれ!

連闘における汎用的な攻略については左のページで触れたとおり。しかし、飛び道具を持つ夏侯淵や諸葛亮といった武将にはまったく別の攻略法がある。鉄壁のガードを誇る敵武将も、飛び道具に対するガードだけは甘い傾向があり、以下で紹介している技が非常に効果が高い。これらの技の威力は小さいので倒すのに時間はかかるが、こちらがミスをしない限り連勝記録を伸ばせる。

○夏侯淵・黄忠のチャージ1攻撃

チャージ1を連発する



スタートしたら、すぐにチャージ1を連発して間合いを取ろう。

ステージの端に追いつめる



相手との距離が開くと、5本の矢が収束せず平行に放たれるようになる。

ガードを貫通してヒット



画面の端に追いつめた状態で平行の矢を放つと、高確率でヒットするのだ。

○諸葛亮・司馬懿のジャンプチャージ攻撃

開幕バックジャンプチャージ攻撃



スタートしたら、バックしながらのジャンプチャージ攻撃。高確率で当たる。

距離を調節して追撃



相手の起きあがりに間合いを調整し、ジャンプチャージの爆風を当てつづける。

受け身を見逃さずに追撃



受け身を取られたらすぐに追いかけ、倒すまでジャンプチャージ攻撃を連発だ。

VERSUS MODE

対戦モード攻略

2人のプレイヤーで実力を競う対戦モードには、決闘、遭遇、争奪、護衛といった、バラエティに富んだ4つのステージがある。各ステージごとにアドバイスを紹介していくので、しっかり読んでライバルに差をつけよう。

決闘 純粋にプレイヤーの実力が問われる一騎討ち

ルールは単純明快で、制限時間30分以内に相手プレイヤーを撃破すれば勝利となる。争奪や護衛などとは違って自分たち以外のキャラクターは出現せず、ステージ上に障害物やアイテムなどもいっさい存在しない。まさに力と力のぶつかり合いが楽しめるステージなのだ。

決闘ルール二箇条

- 1対1の勝負で相手プレイヤーを撃破する
- 制限時間は30分

テクニック 相手の出方に応じて臨機応変に戦おう

プレイヤー同士の対戦なので、コンピュータとの戦闘よりも臨機応変に対処していく必要がある。たとえば、相手がガードを固めていたら無理にガードを崩そうとはせずに、逃げに徹してみよう。そして、離れた位置から遠距離攻撃をしかけていくのだ。対戦である以上自分の好きな武将を選ぶのがいいが、遠距離攻撃を多く持つ武将の方が、戦況に対応しやすい分有利とはいえる。



趙雲のチャージ1なら、相手の遠距離攻撃の効果を打ち消して追い詰めることができるのだ。

アドバイス 特別なルールを決めて戦ってもおもしろい

1対1の勝負はプレイヤーの実力や、選んだ武将の能力によっては一方的な展開となってしまうこともあるだろう。より熱い対戦を求めるなら「ガードなしでの討ちあい」や「チャージ攻撃禁止」、「弓攻撃のみで戦う」など、プレイヤー同士で特別なルールを決めてプレイしてみよう。また、相手との実力の差に開きがあるなら、自分だけハンデをつけて戦うようにするといい。



強力な遠距離攻撃ができる夏侯淵や黄忠などは、ハンデに適したキャラクターといえる。

CHAPTER 4 Technique

遭遇　暗闇にまぎれて相手に接近し撃破する

真っ暗な部屋で一騎討ちをするステージ。部屋の四隅にある松明の周囲以外は薄暗く、相手プレイヤーを視認しづらい。いかに相手に気づかれずに接近できるかが勝利のカギを握るのだ。ちなみに、このステージでは相手プレイヤーの頭上に体力ゲージを表示することはできない。

遭遇ルール二箇条

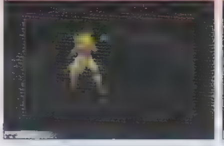
- 薄暗い屋内で相手プレイヤーを探し出して撃破する
- 制限時間は30分

テクニック　アイテムをとったら相手の画面を見る

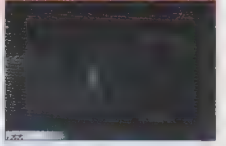
ステージ上の木箱を壊すと、戦神の斧や韋駄天靴といったアイテムがランダムで出現する。戦神の斧などの一時能力アップアイテムを取ると、体が発光するため自分の居場所を発見されやすくなる（右写真参照）が、逆にこの状態を相手の位置確認に利用できる。相手プレイヤーの画面に、光っている自分のキャラクターが映っていたら、相手がすぐ近くまで接近しているとわかるのだ。

○画面への映り方

アイテムを取った状態



体が発光しているため、遠くからでも目立つ。

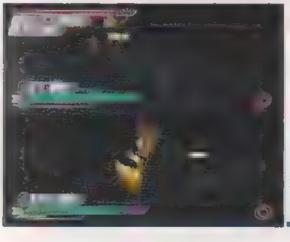


松明の近くでもないかぎり視認することは難しい。

アドバイス　スピードのある武将が戦いやすい

遭遇の基本的な戦術は2つに分かれる。1つは、ステージが始まったら自分の周囲の木箱を壊してアイテムを回収し、相手の接近を待つ守備的な戦術。これは、上で述べた相手プレイヤーの画面で自分の位置を確認する方法で、相手の不意打ちだけには気をつけよう。

もう1つは、戦闘開始と同時に相手に向かって突撃し、交戦状態に入ったら木箱を壊しながら戦う攻撃的な戦術だ。ステージ開始時のプレイヤー配置は固定されているので、すぐに相手の方へ向かえば見失うことも少ない。どちらの戦い方にしても、重要なのは足の速さ。足が遅いと木箱を壊すのにも時間がかかるからだ。



突進系のチャージ1なら、木箱の破壊と相手への攻撃を同時に行える。

○ステージマップ



木箱内のアイテム一覧

アイテム名	個数	アイテム名	個数
黄金の剣	6	戦神の鎧	2
伏犠の盾	6	韋駄天靴	2
戦神の斧	2	玉璽	2

アイコンの見方

■木箱　火 たいまつ　START スタート地点

争奪 玉璽の力で味方を増やして戦う集団戦

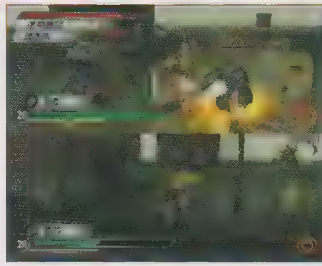
プレイヤー武将とコンピュータ武将3人の計4人で戦う集団戦で、相手プレイヤーを撃破すれば勝利となる。ステージには計27個の木箱があり、その中に5つだけ玉璽が入っている。玉璽を取ると援軍として味方の武将が1人出現するため、戦局を有利に展開できるようになる。

争奪ルール二箇条

- 玉璽の力で猛将を味方に引き入れ、相手プレイヤーを撃破する
- 制限時間は30分

テクニック 移動と攻撃を兼ねる技で木箱を破壊

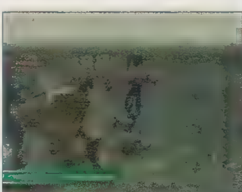
木箱はステージ中に散らばっているため、ひとつひとつ破壊していこうとすると時間がかかってしまう。また、木箱の破壊に専念しようとすると、背後から追いかけてくる敵の攻撃を受けてしまうこともある。したがって、木箱はダッシュ攻撃や突進系のチャージ1など、移動と攻撃を兼ねられる技で破壊していこう。そうすれば周囲の敵にもダメージを与えられるので一石二鳥だ。



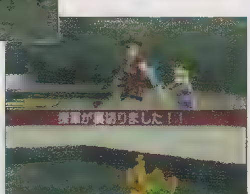
追いかけてきた敵に攻撃を当てるには、いったん木箱を通り越して、反転してから技を出すといい。

アドバイス 相手プレイヤーの撃破に専念してもいい

このステージでは、敵武将の攻撃がかなり強力なうえ、体力の回復手段がないことに注意してほしい。玉璽を取って味方の武将を増やしたはいいが、自分の体力が減っていたのでは何の意味もない。ステージ開始直後から相手プレイヤーのもとへ突撃し、一気に撃破してしまうのもひとつの手だ。戦闘に持ち込んでしまえば、相手も木箱を壊している余裕がなくなるので、結果として敵の援軍を抑えることにもなる。

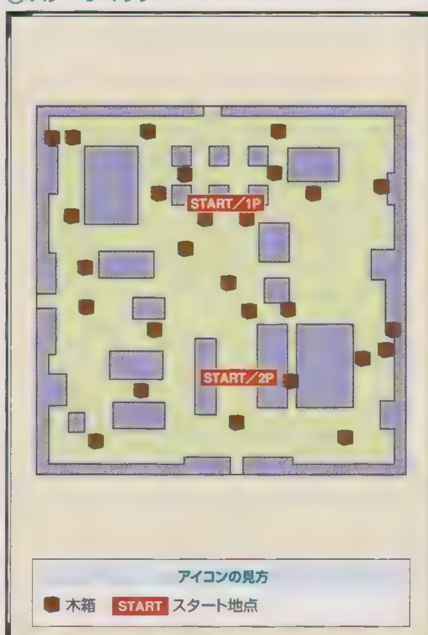


ムダなダメージを受けないように、相手プレイヤー以外の敵武将は無視して進むといい



玉璽には、敵の武将が味方に寝返るという効果もある。ピンチになったら木箱を壊しにいこう。

○ステージマップ



護衛 素早く相手の馬車を破壊せよ!

制限時間内に相手の馬車を破壊するか、相手プレイヤーを撃破すれば勝利となる。しかし、逆にいうと敗北条件が2つ設定されていることにもなるので、ほかのステージよりも慎重に戦う必要がある。自軍の馬車を守りつつ、相手の馬車を素早く破壊するテクニックが必要だ。

護衛ルール二箇条

- 敵軍の馬車を破壊するか、相手プレイヤーを撃破する
- 制限時間は30分

テクニック 馬車は正面から攻撃すること

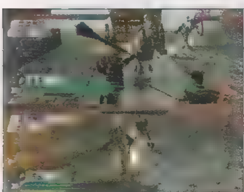
相手の馬車の耐久度を3／4まで減らすと、自軍の馬車周辺に味方武将が出現し、1／2まで減らすと相手の馬車周辺に敵武将が出現する。援軍の敵武将と戦うメリットは少ないので、馬車の撃破に専念しよう。馬車は特定のルートを往復している(下記マップ参照)。その進攻ルートを塞ぐ形で正面からチャージラッシュなどの連続攻撃を叩き込んでいくと、効率よく耐久度を減らせる。



発動中に移動できない無双乱舞は、馬車の後方で使っても、最初の数発しか当てることができない。

アドバイス 相手は無視してとにかく馬車をめざせ!

1P軍の馬車はステージの北側、2P軍の馬車は南側にある。ステージが始まったら、一目散に相手の馬車をめざそう。相手プレイヤーも同じ行動をとった場合、先にたどり着いた方が勝利をおさめたも同然だからだ。相手より出遅れたと判断した場合は、自軍の馬車の近くで待機して、まずは馬車の周囲に群がる敵兵を一掃しよう。そのあとは◎ボタンを押して無双ゲージを溜めておき、相手プレイヤーとの対決に備えるといい。

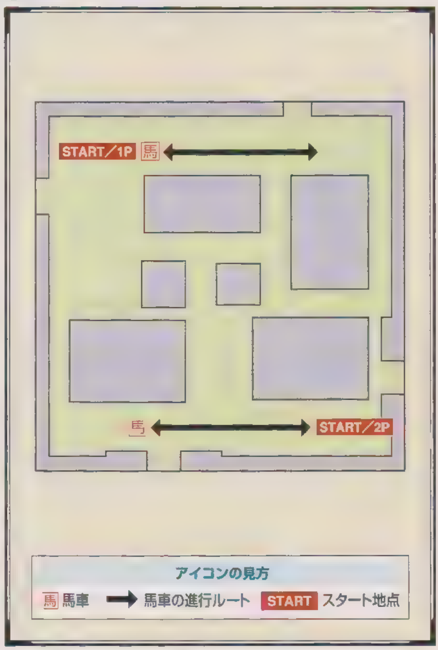


黄蓋のチャージ1で出せる爆弾は、自軍の馬車にもダメージを与えてしまう。使わないように。



使用武将が甘寧なら、相手より出遅れたとしても無双乱舞で一発逆転のチャンスがある。

○ステージマップ



SHURA MODE

修羅モード攻略

修羅モードは、『猛将伝』ならではのモードで、ルールも独特。基本的な情報を確認しつつ、効率よく進めていこう。なお、P.204からのやり込みでは開始から終了までの流れを紹介しているので、そちらも参考にしてもらいたい。

武将を育ててミッションへ挑む

修羅モードは1人の武将でミッションをクリアすることで進んでいく。最大の特徴は、ミッションが選択するたびに変わる点と、ミッションクリア時に体力が回復しない点だ。また、体力回復手段が非常に乏しい点も覚えておこう。なお、修羅モードは途中で死亡してゲームオーバーになると、最初からやり直すことになる。



修羅モードのデータは独立しており、まったくの初期状態から始まる。

資金獲得の仕組みを覚えよう

武将の能力を上げたり、仲間を雇ったりする際には資金が必要となる。資金はミッションクリア時に獲得でき、その額は獲得した武勲にミッションごとの換金率をかけたものだ。また、手に入れた装備アイテムが持っているものよりレベルが低かった場合や、右表のアイテムを買って条件を満たした場合は武勲が増え、結果的に資金も増える。

○武勲を稼げるアイテム

ゴエイイライショ 護衛依頼書	ミッションクリアまでに商人が撃破されなければ武勲1000を獲得できる。
シンチンテッカ 神珍鉄枷	敵兵を50人撃破するごとに100、200、300と武勲を獲得できる。
スイコウインジュ 水蛟印綬	プレイヤー武将の能力が下がるが、クリアしたときに武勲1000を獲得できる。

体力の回復は計画的に

修羅モードでは回復をするにもお金が必要だ。しかも、回復アイテムは買えば買うほど値段が上がっていく。何も考えずに購入しているとすぐに資金難となるので、回復アイテムの購入はギリギリまで控えておこう。なお、自分の国を持てば5の倍数のステージで防衛戦が発生するが、その際は必ず安価で華佗膏が売りに出される。



5ミッションごとに華佗膏を購入していけば、肉まん代を節約できる。

オススメの武将と味方の編成

修羅モードでは、主要武将と兵士を味方部隊として編成できる。どの武将や兵士も役には立ってくれるが、編成できる最大数は主要武将、兵士ともに3で、自分から解雇することができない。とりあえずの戦力として適当に雇っておくと、あとで本当に必要な戦力が登場したときに雇えない、といったことになってしまうのだ。そんなことがないように、以下で紹介しているオススメ情報を参考にして、必要な戦力を整えていこう。このときに覚えておきたいのが、プレイヤー武将と味方武将に選んだ武将は敵として登場しなくなるという点。たとえば呂布をプレイヤー武将か味方武将にしておけば、戦場で相まみえることがない。それだけでもミッションの難易度はだいぶ低くなるだろう。そのほかにプレイヤーが苦手としている武将を仲間にしておくといったテクニックもある。

◯オススメ武将

呂布 P.078 オススメ



地上戦では圧倒的な能力を誇る。怪物として登場しなくなるのもうれしい。

馬超 P.064 オススメ



騎乗チャージ攻撃が優秀。同じ理由でエディット武将(槍)もオススメだ。

司馬懿 P.018 オススメ



強敵の弓兵や弩兵、巫女や妖術師を簡単に排除できる無双乱舞が最大の魅力。

◯味方になる武将　オススメと要注意

月英 P.074 オススメ



基本能力が高く頼りになる存在。攻撃が強く敵にするとやっかいだ。

張角 P.084 オススメ



敵として登場すると面倒なイベントの引き金となるので、味方にしておくといい。

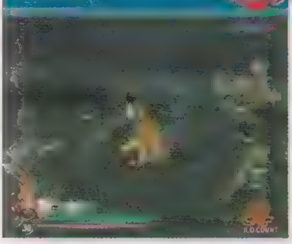
黄蓋 P.044 要注意



チャージ1を使われると、敵だけでなくプレイヤーもダメージを受けてしまう。

◯味方になる兵士　オススメと要注意

精鋭兵 オススメ



精鋭と呼ばれるだけあって強く、歩兵・騎馬兵・弓兵と構成のバランスがいい。

黄巾巫女 オススメ



水属性の術で敵を凍結できる。武将と戦わせ、うまく連係を決めたい。

雑兵 要注意



あまり役に立たないので、3つしかない枠を温存しておいた方がいいかも。

先をめざすためのアドバイス

修羅モードはキャラクターの能力が初期状態から始まるが、遠征準備の画面で「終了」を選べば、それまでの戦いで成長した能力や入手したアイテムは次回の修羅モードで使用できる。先をめざすためには無理せず適当なミッションで終了し、確実に能力やアイテムを次回に持ち越そう。そうすれば、次からは少し楽に進められるのだ。



運がよければ、ミッション20あたりで高レベルのアイテムも拾える。

防御面を重視した装備を

体力回復の手段が乏しい修羅モードでより先へ進むためには、いかにダメージを抑えるかがポイントとなる。それを踏まえて、アイテムも防御系アイテムを中心に装備していくといいだろう。ちなみに、玉アイテムは効果範囲が広く敵をダウンさせやすい雷がオススメ。雷は敵が吹き飛ばないので、味方に当たる危険もないのだ。

○オススメ装備

玄武甲	絶対に欠かせないアイテム。一般兵の攻撃でよろけにくくなるのも重要だ。
無双鎧	弓攻撃でよろけなくなれば、余計な連続攻撃を受けずにすむ。
[illegible]	ミッションが進むと弓攻撃が激しくなっていくので、先をめざすなら必須。
孫子兵法	修羅モードでは玉璽や戦神の斧などが出やすいので、恩恵が大きい。

建国に適した地域を知ろう

建国戦を行い、勝利すると自分の国を持つことができる。自国ではアイテムが安く買えるうえ、それ以降に発生する防衛戦ではレアアイテムが登場するなどメリットが多い。しかし、なかには建国に向いていない地域もある。そういった場所で建国戦があっても見逃していい。

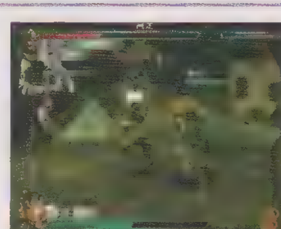

南中は毒の沼地によって味方武将や兵士がすぐに倒れる危険地帯だ。

○建国場所の評価

評価	[illegible]
良	許昌、汝南、襄陽
	冀州、徐州、洛陽、赤壁、南郡
	漢中、成都、呉郡、五丈原、官渡
悪	南中

味方武将の手を借りて強敵を倒す

味方武将は最初こそ能力が低いが、ミッションをこなしていくうちに強くなり、最終的にはプレイヤー武将を凌駕することもあるのだ。成長した味方武将は非常に頼もしい存在で、敵武将と味方武将を戦わせておき、味方武将が敵のガードをこじ開けた瞬間にプレイヤー武将が攻撃をしかけるといった連係攻撃も可能になる。


味方武将もプレイヤー武将と同様に無双乱舞を発動することができる。

CHAPTER 4 Technique

準備が整ったらいざ出撃

自分の使う武将を選んだら、実際にミッションをこなしていこう。このとき、レアアイテムを集めつつ能力を上げていくのがオススメだ。なお、最初のうちは、体力や資金に不安を感じたら途中で終了した方がいいだろう。漠然とミッションを選ばずに、その内容を吟味して、クリアできるかどうかの判断をすることも重要なのだ。



鐙アイテムはミッション50以降から登場する仕組みになっている。

○ミッション中盤までの流れ

ミッション 1〜9

味方をそろえつつ建国する

味方武将はミッションを数多くこなすほど強くなる。つまり、敵がまだ強くない序盤から共に戦っていけば、この先の戦いでも大いに役立ってくれるはずだ。資金があるなら「人の流れが多く〜」という地方に行ってみよう。また、ショップで売っている商人の護衛依頼書は、敵が弱い序盤なら簡単に依頼を達成できるため、資金稼ぎにもってこいだ。



仲間はショップで雇うほか、戦闘中に発生するイベントで武将が仲間になることがある

ミッション 10

防衛戦でレアアイテムを入手

ミッション5で建国していれば、ミッション10で防衛戦が発生する。レアアイテムを持つ輸送部隊が出現したら、すぐに向かおう。輸送兵長は最初敵総大将のところへ移動し、プレイヤーが近づくともものすごい勢いで拠点へ逃げようとする。倒す際に吹き飛ばしてしまうと逃げるスキを与えてしまうので、無双乱舞で一気に撃破しよう。



すでに入手したレアアイテムは登場しにくいので、鐙アイテム以外は比較的楽に集められる

ミッション 11〜15

怪物を避けて進む

防衛戦は体力を消耗しやすいので、ここからは次の防衛戦に向けての資金調達を目的にしよう。ただし、ミッション11からは「怪物が〜」の地域に張角の幻影兵や虎戦車を連れた総大将が出現する可能性があるため、万全を期するなら避けること。また、許昌では城壁の上に大量の木箱が出ることがあり、そこでは肉まんを拾いやすい。



修羅モードでは戦闘中に肉まんが出る確率が非常に低いが、決してゼロではない

ミッション 16以降

防衛戦の華佗膏で完全回復

防衛戦では必ず華佗膏が売られているので、少しでも自分や味方武将の体力に不安があるなら必ず購入すること。防衛戦終了後、武将の能力や資金にゆとりがあれば次のミッションを開始すればいいが、もし被害甚大ならいったん終了しておくのも手だ。無理に挑戦してゲームオーバーとなり、能力やアイテムを失っては元も子もないからだ。



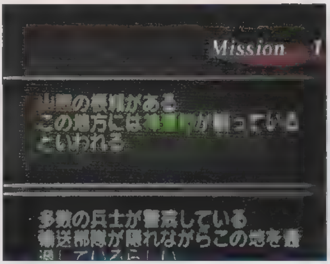
華佗膏は肉まんより高いが、体力を全快させるため結果的に肉まんより安くすむ

目的地の種類と戦場で発生するイベント

その戦場でどんなイベントが発生するかは、ミッション選択時に出る目的地情報である程度わかる。とにかく安全に、少しでも先へ進むのが目的ならば、有名武将が敵として出現しにくい山賊がらみの地方に行くのがオススメ。このほか「戦が起こり～」というミッションも、有名武将が味方として敵総大将と戦ってくれるため、安全度が高い。

危険度が高いのは、とにかく「怪物が～」と紹介される地方。呂布・象・虎戦車などが出現することがあるため、無傷ではすまないだろう。呂布や虎戦車はかなり手強く、獲得武勲よりも肉まん代の方が高くつくことがあるので、戦わずにすませた方が無難だ。ちなみに象は、乗っている武将を倒したあとで自分が象に乗っていると、祝融率いる南蛮部隊が出現する。南蛮部隊には副将も多く現れるので、資金稼ぎにはもってこいだ。

なお、修羅モードには「善行度」と「悪行度」という隠しパラメータが存在し、プレイヤーがこなしたイベントの内容によってその値が変化する。善行度が上がると山賊退治などの比較的楽なミッションが多く発生するが、悪行度が上がると追討隊が出現したり、防衛戦が難しくなるなどのデメリットがある。悪行度はミッションクリアの妨げになるので、なるべく上げずに進めるといい。



山賊がらみのミッションは、有名武将が少ないのでクリアしやすく、善行度も上がるのでオススメだ。

◯目的地情報一覧

目的地情報	内容
この地方には【装備アイテム名】が眠っているといわれる	何らかの依頼を達成した際のお礼としてもらえるか、隠し輸送部隊（発見には天眼珠が必要）の持っているアイテムとして出現する。
この地方の最近の様子はよくわかっていない	その地方の情報がなく、どんなイベントが発生するかわからない。
山賊がこの一帯を荒らしまわっているらしい	イベント「略奪」が発生する。
山賊の根城がある	イベント「山賊の隠れ家」か「山賊の山塞」が発生する。
戦が起こり、【武将名】が陣地を築いている	イベント「他国の戦争」が発生する。
【武将名】がこの地で消息を絶ったらしい	イベント「捕らえられた武将」が発生する。
怪物が出没し、住民を困らせているという	イベント「怪物出現」「黄巾党の拠点」「虎戦車を連れた総大将」のいずれかが発生する。
補給地点があり、厳重な警戒がされている	イベント「他国の補給地点の襲撃」が発生する。
【武将名】が供を連れてこの地を訪れている	イベント「武将の駐屯」「誘拐」「山賊退治」のいずれかが発生する。
多数の兵士が警戒している	イベント「追討隊出現」が発生するか、敵部隊が広範囲に存在している。
輸送部隊が隠れながらこの地を通過しているらしい	いずれかの敵兵の近くに隠し輸送部隊が潜んでいる。天眼珠を購入している場合、輸送隊を発見可能になる。
太守【武将名】に対する民の不満が高まっており、爆発寸前らしい	イベント「建国戦」が発生する。
太守【武将名】に対して、不満を持っている将兵がいるらしい	イベント「建国戦」が発生する。
太守【武将名】が出陣中のため、城の守備は手薄である	イベント「建国戦」が発生する。
【プレイヤー武将名】に不満を持つ将兵が【武将名】を国内に招き入れた	イベント「防衛戦」が発生する。
【武将名】が諸侯に檄文を送り、【プレイヤー武将名】に討伐軍を組織した	イベント「防衛戦」が発生する。
【武将名】が兵を率いて【プレイヤー武将名】の領地に侵入しようとしている	イベント「防衛戦」が発生する。

○イベント内容一覧

イベント名	発生条件	主な内容	効果
略奪	悪行度が一定値以上	山賊頭が味方として登場し、プレイヤーが接近すると依頼が発生。	●ステージ開始と同時に悪行度減少 ●依頼を達成すると悪行度上昇 ●依頼を受けずに輸送兵長を撃破すると悪行度上昇 ●山賊頭を撃破すると善行度上昇
他国の戦争	自国以外のステージ	依頼主である味方の武将に接近すると依頼が発生(依頼主とプレイヤー武将が怨恨関係にある場合は発生しない)。	●依頼を達成するとアイテムまたは武勲1000獲得 ●依頼を達成すると依頼主とプレイヤー武将が恩義関係になる ●プレイヤー武将が依頼主を攻撃すると、依頼主とプレイヤー武将が怨恨関係となる
捕らえられた武将	なし	味方武将を捕らえている山賊頭か敵武将を撃破すると救出成功。	●救出成功後捕らえられていた武将に接近すると善行度が上昇し、その武将が仲間になるかアイテムもしくは武勲500獲得
怪物出現!	ミッション3以降	プレイヤー武将が所定のエリアに到達すると依頼が発生。象に乗った武将・呂布・虎戦車を率いた武将のいずれかが出現する。	●撃破に成功すると善行度が上昇し、アイテムまたは武勲1000獲得 ●出現した呂布を撃破するとボーナスとして武勲1000獲得 ●出現した虎戦車を撃破するとボーナスとして武勲500獲得
他国の補給地点の襲撃	自国以外のステージ	依頼主である味方の武将に接近すると依頼が発生(依頼主とプレイヤー武将が怨恨関係にある場合は発生しない)。	●依頼を達成するとアイテムまたは武勲1000獲得 ●依頼を達成すると依頼主とプレイヤー武将が恩義関係になる ●依頼発生後にプレイヤー武将が依頼主を攻撃すると、依頼主とプレイヤー武将が怨恨関係となる
武将の駐屯	なし	プレイヤー武将として選択可能な42人のいずれかが味方武将として出現している。	●相手の武将から攻撃をしかけられた場合は悪行度減少 ●相手の武将へプレイヤー武将から攻撃をしかけて撃破した場合は悪行度が上昇し、その武将と怨恨関係になる ●相手の武将を助けるとアイテムまたは武勲500獲得
誘拐	なし	曹操・董卓・袁紹・張角・孟獲のいずれかの依頼主に接近すると依頼が発生。	●依頼を達成すると悪行度が上昇しアイテムまたは武勲1000獲得 ●依頼を達成すると依頼主と恩義関係に、誘拐した武将と怨恨関係になる ●依頼主を撃破すると善行度が上昇し、依頼主と怨恨関係になる ●仲間が2人以下で誘拐したままクリアするとその武将が仲間になる
建国戦	自国がない場合5ミッションごとに発生	プレイヤー武将の善行度によって敵国への奇襲、敵国兵士の反乱、敵国住民の蜂起といったようにイベントの内容が変わる。	●自国を建国できる
防衛戦	建国後に5ミッションごとに発生	プレイヤー武将の悪行度によって隣国の侵入、自国兵士の反乱、プレイヤー武将討伐の連合軍による攻撃といったようにイベントの内容が変わる。	●3カ所の拠点を守る味方武将を撃破されずにクリアすると、残った味方の軍団数×500のボーナス武勲獲得 ●ステージ開始からしばらく経過し、敵総大将が生存しているとレアアイテムを所持した輸送兵長が出現する
黄巾党の拠点	ミッション11以降	敵の総大将が張角となる。	●天眼珠を購入した状態で張角に近づくと出現する敵武将を撃破すると武勲500獲得
山賊退治	善行度が一定値以上	依頼主である味方の武将に接近すると依頼が発生(依頼主とプレイヤー武将が怨恨関係にある場合は発生しない)。	●依頼を達成すると依頼主が仲間になるか、アイテムまたは武勲1000獲得 ●依頼を達成すると依頼主とプレイヤー武将が恩義関係になる ●依頼主を撃破すると悪行度が上昇し、依頼主と怨恨関係になる
恩義による味方援軍	恩義関係の武将がいる(建国戦か防衛戦のみ)	恩義関係になっている武将が味方の増援として出現することがある。	●味方の増援武将とプレイヤー武将の恩義関係がいったん解消される
怨恨による敵武将増援	怨恨関係の武将がいる(建国戦か防衛戦のみ)	怨恨関係になっている武将が敵の増援として出現することがある。	●敵の増援武将とプレイヤー武将の怨恨関係がいったん解消される
山賊の隠れ家	なし	敵の総大将が山賊頭となる。	●クリア時に善行度が一定値上昇
山賊の山塞	ミッション11以降	山賊の隠れ家より難易度が高い。	●クリア時に善行度が一定値上昇
虎戦車を連れた総大将	ミッション11以降	敵総大将の部隊が虎戦車となる。	なし
追討隊出現	悪行度が一定値以上	通常より強化された敵武将が増援として出現する。	●追討隊出現時に悪行度が一定値減少する
通常増援	なし	敵の増援が出現する。	なし
通常武将の駐屯	なし	プレイヤー武将に選択できない武将のいずれかが、味方武将として出現する。	なし

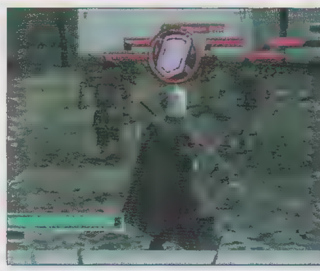
COMPETITION MODE

競闘モード攻略

競闘モードは『Empires』のみのモードで、コンピュータや相手プレイヤーと特定のルールにそって得点を競うことが目的となる。コースごとに攻略法が異なっているので、しっかり読んでから挑んでほしい。

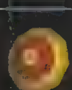
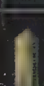
妨害アイテムで戦いを有利に進める

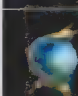
競闘モードでは相手の防御力を低下させるなどの妨害アイテムが出現する。妨害アイテムは以下の7種類があり、これらを戦闘中に手に入れると自分に有利な状況を作りやすくなるのだ。なお、これらのアイテムは敵兵士を撃破したり、マップ上にある丸い台座から入手可能だ。出現したら必ず獲得していこう。なお、妨害アイテムの効果は複数あり、獲得したときにランダムで決定される。



妨害アイテムの効果を受けると、プレイヤー武将の頭上に状態異常を示すマークが表示される

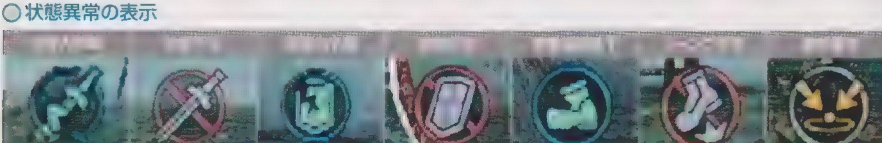
○妨害アイテム一覧

	妖人の刀 ヨウジンノカタナ	●10秒間相手の攻撃力が半減する ●10秒間相手が攻撃[illegible]になる ●10秒間自分の攻撃力が2倍になる。
	妖人の盾 ヨウジンノタテ	●10秒間相手の防御力が半減する ●10秒間相手がガード不可になる。 ●10秒間自分の防御力が2倍になる。
	妖人の靴 ヨウジンノクツ	●10秒間相手の移動速度とジャンプ力が下がる。 ●10秒間相手がジャンプできなくなる。 ●10秒間自分の移動速度が2倍になる。
	伝国の璽 デンコクノジ	●相手の無双ゲージが0になる ●10秒間自分の無双ゲージが減らなくなる。

	幻術秘書 ゲンジュツヒショ	●10秒間自分が無敵状態になる
	秘珠 ヒジュ	●妨害アイテムで発生する効果のうちの1つがランダムで発生する。
	禍福奇書 カフクキショ	●相手が[illegible]状態になる 撃破、耐久 ●自分の召喚ポイントを増やす 撃破 ●相手の召喚ポイントを0にする 撃破 ●相手のポイントを5減らす 奪取、彗星 ●自分のポイントを5増やす 奪取、彗星 ●10秒間すべての敵が相手に向かう 耐久

※妨害アイテムの効果は、記載されている効果のなかからランダムで1つ選ばれる

○状態異常の表示



CHAPTER 4 Technique

撃破 攻撃力と攻撃範囲に優れた武将が有利

撃破数を競うコースのため、武将を選ぶ基準は攻撃力の高さと攻撃範囲の広さに重点をおこう。また、敵兵士から攻撃を受けることが多くなるので、少々の攻撃では倒されない体力の高さも大切だ。そのため、攻撃と体力の両方に優れている呂布や孟獲が向いている。

撃破ルール二箇条

- 対戦相手よりも多くの敵を撃破する
- 制限時間は3分／5分／10分から選べる

◯オススメ武将



攻撃力はナンバー1。攻撃は出したあとのスキが少ない通常攻撃6がオススメ。



全方位攻撃の無双乱舞が強力。無双ゲージが溜まったらどんどん使っていこう。



移動速度は高いが、リーチが短いのがネック。通常攻撃6を主体に戦おう。

アドバイス 南北にある敵出現地点での待ち伏せが有効

敵が出現する場所はマップ上に4カ所あり、そこに陣取れば、もっとも効率よく撃破数を稼いでいける。特に北と南にある拠点の近くには、妨害アイテムが出現する丸い台座が、ほかの拠点よりも多く配置されている。拠点から出現する敵を撃破しながら妨害アイテムを獲得しやすいため、南北どちらかの拠点を中心に戦うといい。

また、将兵俑というアイテムを取ってから名乗りを挙げると、相手プレイヤー武将の近くに妨害をする敵兵士を呼び出せる。なかでも将兵俑を複数取ると呼び出せる虎戦車、張角、呂布は非常に強力なので、将兵桶は必ず取ろう。

◯撃破限定アイテム

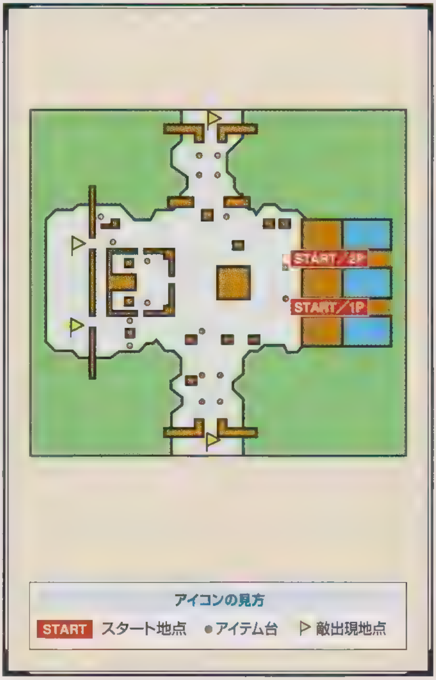


◯召喚できる部隊とポイント

ポイント 少 → 多

- 投爆兵
- 弩兵
- 虎戦車
- 張角
- 呂布

◯ステージマップ



奪取 移動速度の高い武将を選択しよう

木箱の中や輸送部隊が持っていたりする宝物を商人に渡し、これによって得られるポイントの合計を競う。一度に持ち運べる宝物の量は武将ごとに異なり、移動速度の低い武将ほど多く宝物を持てる。だが、商人に運ぶまでの時間を考えると、移動速度の高い武将の方が有利だ。

奪取ルール二箇条

- 対戦相手よりも多くのポイントを稼ぐ
- 制限時間は3分／5分／10分から選べる

○オススメ武将



移動速度はトップクラス。攻撃後のスキが少ないので木箱を壊すときに有利だ。



体力が非常に高いので、敵武将の攻撃を受けても撃破されにくい。



移動速度が低いため、木箱の位置を把握して、ムダのない行動を心がけよう

アドバイス 商人の近くでアイテムを集めよう

宝物を持つほど移動速度が下がってしまうので、なるべく商人の近くで宝物を集めた方が効率よくポイントを稼げる。ただし、商人は一定時間経過すると別の場所へ移動してしまうため、つねにマップで位置を確認しておくことが大切だ。

ちなみに、マップには商人のほかにプレイヤー武将の邪魔をする敵武将が2人出現する。彼らは一定距離まで近づくとプレイヤー武将の気配に気づき攻撃をしかけてくる。敵武将の攻撃を受けると、持っている宝物を落としてしまうので、気づかれたら逃げることをオススメする。

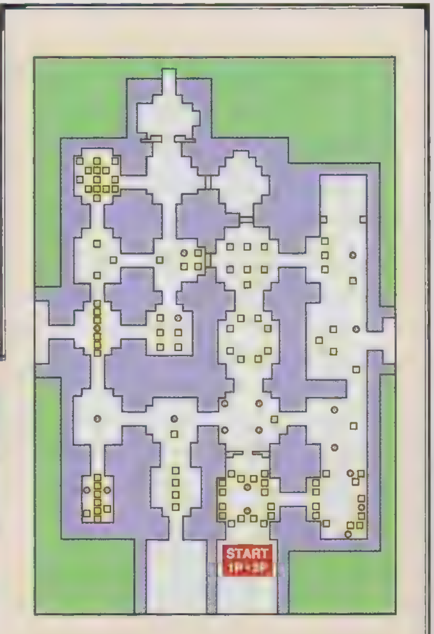
木箱内の宝物一覧

宝袋		二重宝袋		宝石箱	
	価値 1 / 重さ 1		価値 3 / 重さ 2		価値 6 / 重さ 3

アイコンの見方

START スタート地点　□木箱　●アイテム台

○ステージマップ



彗星　敵一般兵を大きく吹き飛ばせる技が必要

ステージ上にいる敵一般兵を吹き飛ばしていき、地面に落とすと得点が入る。ここは、チャージ攻撃で敵を吹き飛ばせる武将を選択すると、効率よく得点を稼ぐことができる。さらに、自分の体力が減少すると、攻撃されたときに遠くへ吹き飛んでしまうので、武将の体力は多い方がいい。

彗星ルール二箇条

- 対戦相手の兵を落としてポイントを稼ぐ
- 制限時間は3分／5分／10分から選べる

○オススメ武将

許褚 P.010 オススメ



チャージ4で敵を大きく吹き飛ばせる弾き返しや無双乱舞も使いやすい。

趙雲 P.054 オススメ



チャージ4の攻撃範囲が全方位に及ぶため、敵集団に囲まれても戦いやすい

孫策 P.046 挑戦



リーチが短く攻撃範囲も狭いため、一度に多くの敵を吹きとばしにくい。

アドバイス　敵一般兵を狙っていくのが重要

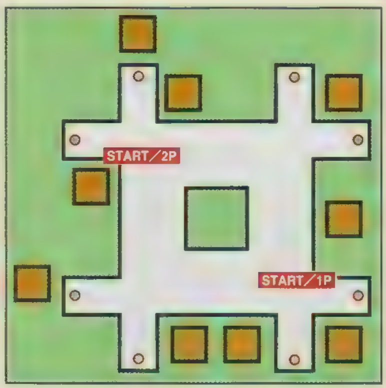
敵を地面に落としたときに加算される得点は、一般兵が1点、武将（プレイヤー武将含む）が5点となっている。相手プレイヤーを落とした方が得点は高いが、非常に手強い。自分が落とされると相手プレイヤーに得点を献上することになるので、相手プレイヤーはなるべく相手にしない方がいいのだ。効率よく得点を稼いでいきたいときは、敵一般兵を落とすことのみに専念しよう。

自分が優勢のときは、相手プレイヤーを妨害するのもひとつの手だ。妨害アイテムが出現する丸い台座からアイテムを獲得したり、相手プレイヤーがしかけてきた攻撃を、弾き返し攻撃や無双乱舞で反撃していくとジャマをしやすい。



相手プレイヤーを攻撃するときは、相手を攻撃不能にする妨害アイテムを手に入れてからにしよう。

○ステージマップ



アイコンの見方
START スタート地点　●アイテム台

耐久　体力の高さがポイントになる

毒の沼地に囲まれた場所で、10分間生き延びた方が勝ち。相手のプレイヤー武将に攻撃をしかけることはできないため、長く生き残れる体力を持つ武将を選ぼう。また、マップの四方にはアイテムが出る台座が置かれている。相手のプレイヤー武将が早く倒れるように、妨害をするのだ。

耐久ルール二箇条

- 対戦相手よりも長く生き延びる
- 制限時間は10分

○オススメ武将

呂布 P.078 オススメ



体力は文句なしの高さを誇る　攻撃範囲も広いため、多くの敵を倒しやすい。

関羽 P.056 オススメ



防御力は平均的だが体力は多い　攻撃では範囲が広いチャージ4を使おう

夏侯淵 P.014 挑戦



防御力があまり高くない　さらに移動速度が低いため、敵から逃げにくい。

アドバイス　ムダな戦闘は避けること

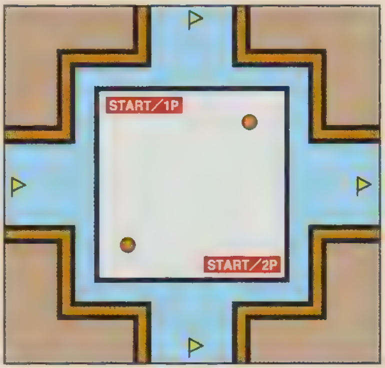
戦闘開始からしばらくするとコンピュータが操る敵武将が出現する。敵武将の攻撃力は一般兵よりも高いため、なるべく攻撃を受けないように立ち回ろう。敵武将は一定時間経過すると撤退していくので、それまで逃げ回るのがもっともいい方法だ。ただし、敵武将を倒すと唯一の回復手段である肉まんが出現する。腕に自信があるならあえて戦いを挑み、肉まんを手に入れよう。

敵一般兵と戦うときは、チャージ4などの敵を吹き飛ばす攻撃にすること。吹き飛んだ敵が相手プレイヤーや敵に当たるとダメージを与えられるからだ。また、途中で出現する弓兵や投爆兵は手強いため、できるだけ早く撃破していきたい。



毒の沼地にいる兵士や弓兵など、遠距離から攻撃をしかけてくる敵は、弓矢を使って攻撃しよう。

○ステージマップ



出現する敵部隊の種類

・敵武将	・投爆部隊	・巫女部隊
・妖術部隊	・弩兵部隊	・虎戦車

アイコンの見方

START スタート地点　●アイテム台
▷ 敵出現地点　■毒の泉

VERIFICATION REPORT

『無双3』徹底検証

ここからは、難易度による敵の強さや装備アイテムの効果など、『無双3』シリーズのさまざまな要素を検証していく。なお、見出しのオは『オリジナル』、猛は『猛将伝』、Eは『Empires』を検証の対象としていることを示す。

検証 難易度による敵の強さの違いを調べる

敵の強さはゲームの難易度によって大きく変化する。そこで、実際は難易度ごとにどの程度の違いがあるのかを調べてみた。

検証の対象は敵の攻撃力と防御力、行動パターンとステージ開始直後の士気ゲージの4項目だ。検証には、難易度の段階がもっとも多く、ステージ自体の難易度がない『猛将伝』を使用した。

検証内容

使用武将：周瑜（初期状態）

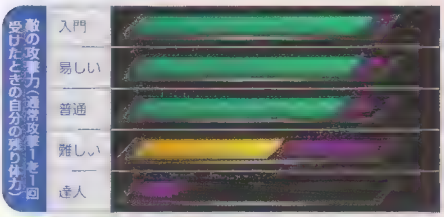
使用ステージ：周瑜伝／趙雲伝

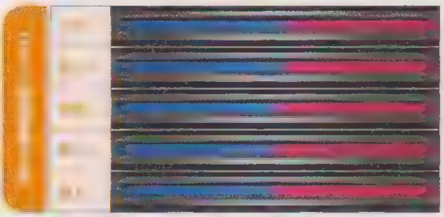
概要：難易度ごとの敵の強さを調べる。なお、敵の攻撃力と防御力は周瑜伝「赤壁謀略戦」に登場する張飛を相手に、通常攻撃一発分のダメージから計測した。

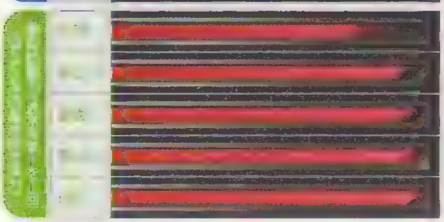
結果 敵は難易度「難しい」から一気に強くなる

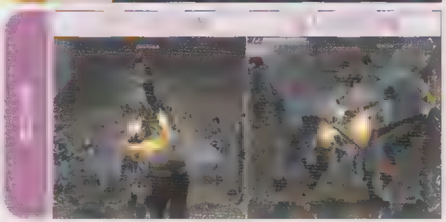
攻撃力と防御力は、難易度「普通」までなら初期状態の武将でも戦えるレベルだが、「難しい」から先は完全に別格。行動パターンも変化し、一般兵も攻撃の手を緩めないなど一気に強化される。なお、ステージ開始直後の士気ゲージには、難易度ごとの差はほとんど見られなかった。

各項目の検証結果









検証 効率的な育成方法を調査

武将の能力を限界まで育てたり、護衛兵を強化するには、普通にプレイしていては時間がかかる。そこで、武将と護衛兵の効率のいい育成方法を『猛将伝』で調べてみた。

調べたのは以下の2点。1点目は武将の育成に欠かせない青銅の剣や兵卒の盾などの、基本能力アップアイテムを集めやすいステージの調査。2点目は、護衛兵の育成について。護衛兵を育てるのに必要な護衛ポイントを稼ぎやすいステージと、護衛兵の称号のうちもっとも得るのが難しいとされる「黄龍」の取得方法を調査してみた。

○護衛兵の称号を黄龍にする条件と特徴

[illegible]	・累計護衛ポイントが9999 ・体力ゲージ、無双ゲージ、攻撃力、防御力が一定以上
特徴	斬属性のチャージ攻撃を行うようになる



剣や盾などの基本能力アップアイテムは、難易度が低いと効果の低いものしか出現しない。

検証内容

武将育成

使用武将：馬超（階級MAX、武器レベル9）

主な装備アイテム：絶影鐙、真空書

難易度：普通／難しい

概要：武将の攻撃力、防御力の育成に適したステージを調査する。

護衛兵育成

使用武将：馬超（階級MAX、武器レベル9）

主な装備アイテム：絶影鐙、護衛心得

難易度：入門

概要：護衛兵の育成に適したステージと、黄龍にする手順を調査する。

結果 武将が弱いうちは難易度「普通」の方が効率的だ

難易度「普通」までだと最高ランクの黄金の剣（攻撃力+8）と伏犠の盾（防御力+8）が出現しないため、一度のプレイで上昇する合計値が低い。しかし、難易度「難しい」だと敵武将が強く、ステージをクリアするのに時間がかかってしまうので、かえって効率が悪いのだ。したがって、武将がある程度成長するまでは、難易度「普通」で稼いだ方が効率的といえる。

なお、敵武将が落とすアイテムはステージによって決まっているため、成長の目的にあったステージを選ぶのも重要だ。右の表に、攻撃力重視、防御力重視、両方ともバランスよく成長させるといった、成長の方針に応じたオススメのステージを掲載したので参考にしてほしい。また、マップが狭くクリアするまでに時間がかからない曹仁伝や甘寧伝などのステージを、難易度「難しい」でプレイするのもひとつの手だ。

○育成方針別オススメステージ

育成パラメータ	ステージ名	「普通」の結果	「難しい」の結果
攻撃力	曹操伝	攻撃力＋26 防御力＋4	攻撃力＋52 防御力＋8
防御力	董卓伝	防御力＋16 攻撃力＋4	防御力＋32 攻撃力＋8
バランス	趙雲伝	攻撃力＋16 防御力＋12	攻撃力＋32 防御力＋24



点心や千吉仙酒は、孫策伝や甘寧伝など短時間でクリアできるステージで稼ぐのが基本だ。

CHAPTER 4 Technique

結果 護衛ポイントは張角伝が稼ぎやすい

結論からいうと、護衛兵の育成に適したステージは張角伝だ。敗北条件がプレイヤー武将の死亡のみなので安心して護衛兵を戦わせておける。さらにこのステージは狭いため、護衛兵がピンチになったらすぐにクリアすることも可能なのだ。

◯ 黄龍にするための手順の一例

護衛レベル	兵種	上がりやすい能力
1~4	剣兵	体力ゲージ
5~7	弓兵	防御力
8~11	槍兵	無双ゲージ
12~15	戟兵	攻撃力
16~20	弩兵	弓攻撃力

次に護衛兵の称号を「黄龍」にする手順だが、ネックとなるのは各パラメータが一定以上という条件だ。兵種により上がりやすい能力が決まっているので、左下の表のように3~4レベルごとに兵種を変えていけば、「黄龍」になりやすいといえる。



護衛兵を前方の敵に集中させるため、背後に回った敵はプレイヤー武将が倒してあげよう。

オリジナルと猛将伝　武将育成に適しているのは？

左ページでは『猛将伝』で効率よく武将を育成できるステージを調べた。しかし『猛将伝』には『オリジナル』のデータを引き継げるため、育成はどちらのタイトルで行っても問題ない。そこで、攻撃力重視、防御力重視、バランス重視の3つでどちらが武将育成に適しているのかを検証する。

どれだけ上昇値が高くても、クリアに時間がかかるのでは意味がない。そのため、上昇値を平均クリアタイムで割ることで1分あたりの上昇値を算出し、それを比較することにした。なお、検証に使用したステージは、攻撃力や防御力を上げるアイテムを多く入手できることに加えて、比較的短時間でクリアできるものを選んでいる。

結果は下表のとおりで、3つとも『猛将伝』に軍配が上がった。これは『猛将伝』の方が短時間でクリアできるステージが多いことが勝因だろう。

◯ 上昇値の違い（難易度：普通　使用武将：馬超　プレイ回数：各5回）

オリジナル（フリーモード）

	ステージ	内容	1分あたりの上昇値	結果
攻撃力重視	「五丈原の戦い」(蜀軍)の上昇値	・攻撃力+28 ・平均クリアタイム15'03	1分あたりの攻撃力上昇値 +1.86	LOSE
防御力重視	「江東平定戦」の上昇値	・防御力+16 ・平均クリアタイム08'47	1分あたりの防御力上昇値 +1.88	LOSE
バランス重視	「夷陵の戦い」(蜀軍)の上昇値	・攻撃力+24 ・平均クリアタイム12'38	1分あたりの攻撃力上昇値 +1.93	LOSE
バランス重視		・防御力+24 ・平均クリアタイム12'38	1分あたりの防御力上昇値 +1.93	

VS

猛将伝

	ステージ	内容	1分あたりの上昇値	結果
攻撃力重視	曹操伝「赤壁逃亡戦」の上昇値	・攻撃力+26 ・平均クリアタイム05'25	1分あたりの攻撃力上昇値 +4.95	WIN
防御力重視	董卓伝「十常侍討伐戦」の上昇値	・防御力+16 ・平均クリアタイム07'04	1分あたりの防御力上昇値 +2.27	WIN
バランス重視	趙雲伝「長坂単騎戦」の上昇値	・攻撃力+16 ・平均クリアタイム05'57	1分あたりの攻撃力上昇値 +2.87	WIN
バランス重視		・防御力+12 ・平均クリアタイム05'57	1分あたりの防御力上昇値 +2.15	

検証 難易度による出現アイテムの違い

通常装備アイテムには1～20(玉アイテムは1～4)までのレベルが設定されており、ゲームの難易度が高いほど高レベルのアイテムが出現するといわれている。ここでは、難易度の違いによって手に入る通常装備アイテムの質はどのように変化するのかを検証していく。調査するタイトルは『猛将伝』で、検証の内容は右に示すとおりだ。

検証内容

使用武将:馬超
使用ステージ:曹仁伝「江陵攻防戦」
装備アイテム:絶影鐙
概要:難易度入門～達人で通常装備アイテムを20個ずつ集め、アイテムの質を調査する。

結果 効率よく稼ぐなら難易度「達人」がオススメ

検証の結果から、もっとも高レベルの通常装備アイテムは、難易度「達人」で出現した玄武甲と騎甲鎧のレベル20ということがわかる(下表参照)。

難易度「難しい」でもレベル19が出たが、難易度「達人」はレベル6以下のアイテムはひとつもでなかったことから、「達人」でプレイすれば効果の高いアイテムを効率よく取れるのがわかった。

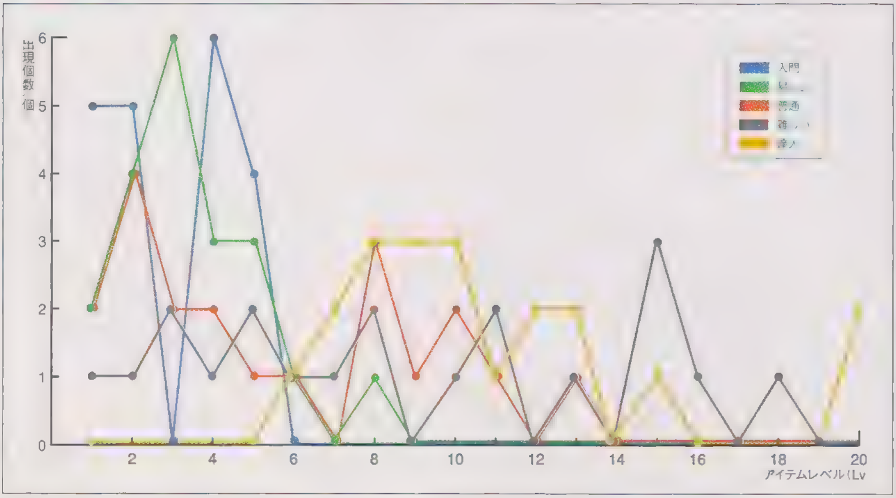


玉アイテムは、「易しい」からレベル2、「難しい」からレベル3が出現した。

◯入手したアイテムの一例

難易度	主な入手アイテム
入門	黄忠弓Lv1　玄武甲Lv1　[illegible]玉Lv1　七星帯Lv2　白虎牙Lv2　青龍胆Lv4　仙丹Lv4　玄武甲Lv5　騎甲鎧Lv5
易しい	白虎牙Lv1　毒玉Lv2　青龍胆Lv2　騎甲鎧Lv3　神速符Lv4　翔靴Lv5　羌族角Lv5　白虎牙Lv6　羌族角Lv8
普通	[illegible]Lv2　[illegible]玉Lv2　[illegible]Lv4　朱雀翼Lv5　[illegible]Lv6　青龍胆Lv8　翔靴Lv8　白虎牙Lv10　玄武甲Lv13
難しい	神速符Lv2　雷玉Lv3　仙丹Lv5　活丹Lv7　玄武甲Lv11　黄忠弓Lv13　翔靴Lv15　青龍胆Lv16　羌族角Lv19
達人	雷玉Lv3　朱雀翼Lv7　黄忠弓Lv9　朱雀翼Lv12　玄武甲Lv12　七星帯Lv13　白虎牙Lv15　玄武甲Lv20　騎甲鎧Lv20

◯難易度によるアイテムレベルの推移 (玉アイテムを除く通常装備アイテム)



検証 装備アイテムの有無による差を調べる

通常装備アイテムには、攻撃力を上げる白虎牙や防御力を上げる玄武甲などがあり、さまざまな能力を強化できる。これらのアイテムを装備していない状態と、装備した状態ではどの程度の差があるのかを、レベル20のアイテムを用いて調べてみた。なお、使用した武将は平均的な能力を持つ孫堅で、階級と武器は初期状態のものだ。

検証内容

使用武将：孫堅（初期状態）
使用ステージ：呂布伝「虎牢関殲滅戦」
難易度：普通／玄武甲、藤甲鎧、騎甲鎧の3項目は達人
概要：装備アイテムの有無による差を調べる。

結果 どのアイテムも確実な効果がある

アイテムの有無による差は以下のとおり。藤甲鎧は敵弓兵、そのほかの攻撃系と防御系は敵兵卒と戦った結果を体力ゲージで示している。

結果としてどのアイテムにも確実な効果があり、なかでも黄忠弓の効果が高いことがわかった。しかし、弓攻撃の汎用性を考えるとあまりオススメの装備アイテムとはいえない。装備アイテムの最大数は決まっていることから、騎乗時の能力が高い馬超なら羌族角や騎甲鎧など、キャラクターの特徴を活かせるアイテムを選ぶ方がいいのだ。

◯アイテムの有無による違い



検証 献策の傾向を調べる

『Empires』の争覇モードに登場する武将には、闘将、守将、智将、万能、凡庸、傑物の6つのタイプがあり、タイプごとに献策の傾向が異なる。そこで、実際にどれだけ違いがあるのかを調査した。また、成長タイプや性別、主要武将と一般武将の差などと関係するかどうかも調べてみた。

検証内容

武将が10ターンの間に提案した政策の種類と回数を合計5回調査する。

シナリオは「演義」、難易度は「易しい」でプレイし、敵領土への侵攻はいっさい行わない。



傑物タイプの武将は呂布だけだ。一体どんな政策を提案するのか



凡庸タイプの主要武将は存在しない。一般武将に4人いるのみだ。

結果 献策にかかわるのは武将タイプのみ

各タイプごとの政策提案の割合については下の表に掲載した。この結果から、政策の系統が偏らないようにするには、さまざまなタイプの武将をそろえる必要があることがわかる。ただし、政策には短期同盟締結→共闘依頼などのように、条件を満たすことで提案されるものもあるので、進行状況によっては提案されやすい系統が変わることもある。あくまで一例として参考にとどめてほしい。なお、武将タイプ以外に、性別や成長タイプなども献策傾向に関係があるのかという調査結果は左下の表に掲載した。この調査結果によると、これらの要素は献策とは無関係のようだ。

○武将タイプ別政策割合（青字は提案されにくい系統、赤字はもっとも多く提案された系統）

	産物開発系	武将人事系	勢力外交系	謀略工作系	兵力補充系	軍事補強系	[illegible]	提案することが多い政策の系統
闘将	18%	6%	8%	15%	38%	11%	4%	兵力補充系
守将	30%	9%	7%	13%	33%	2%	6%	産物開発系、兵力補充系
智将	23%	7%	23%	8%	20%	7%	12%	産物開発系、勢力外交系、兵力補充系
万能	22%	10%	15%	5%	29%	9%	10%	産物開発系、兵力補充系
凡庸	19%	8%	21%	6%	26%	7%	13%	勢力外交系、兵力補充系
傑物	23%	9%	10%	13%	32%	7%	6%	産物開発系、兵力補充系

○検証の結果

検証	使用タイプ	結果
成長タイプによる違い	万能／標準 万能／晩成	大きな違いは見られなかった。
性別による違い	智将	大きな違いは見られなかった。
主要武将と一般武将の違い	闘将	一般武将は軍事補強系が5%とやや少なかったが、この程度なら誤差の範囲といえる。



自軍に同タイプの武将ばかりをそろえていると、彼らが提案してくる政策は偏ってしまうのだ

THE CHALLENGE

『無双3』を遊びつくす

「コンボ数の限界に挑戦してみる」「初期状態の能力で呂布を倒してみる」など、さまざまな『無双3』シリーズのやり込みプレイを大紹介！　実際のプレイ結果を掲載しているので、これを参考にぜひチャレンジしてほしい。

挑戦 コンボ数の限界に挑戦

技巧度 ★★★★★

敵に連続して攻撃を当てていくと、画面左上にCombo数が表示されるのはご承知のとおり。そこで、このCombo数をどこまで伸ばせるかに挑戦した。使用する武将は能力を最高値まで育てた状態にし、レベル11武器を持たせている。また、無双乱舞の攻撃回数を増やすために、レベル20の青龍胆と真乱舞書を装備させた。



敵の体力がなくなっても、すぐに攻撃すればComboをつなげられる

結果 特定の武将で255Comboまで達成できた

いろいろと試したところ、下記の3つの方法がCombo数を稼ぎやすかった。なかでもお手軽なのはチャージ2を始動技にする方法で、技の出が早い武将では255Comboを叩き出せた。ちなみにこのまま攻撃を続けるとある現象が起こるのだが、それは自分の目で確かめてほしい。

○Combo数を稼ぎやすい連続攻撃

受け身を取らない敵に攻撃速度が高い武将のチャージ2を当て、あとは通常攻撃1～5をくり返す。



長坂単騎戦などで阿斗を取り、真・無双乱舞を使う。これで220Combo以上は叩き出せる。



敵を吹き飛ばさない通常攻撃1～5などの攻撃を、2人で交互にくり出す。息の合った連携が大事。



挑戦 初期状態の武将で修羅モードに挑戦

豪傑度 ★★★★★

修羅モードを効率よく進めるには、武将が成長しており、アイテムもそろった状態で始めるのがいちばん。しかし、ここではまったくの初期状態から、どこまでいけるかチャレンジしてみた。ただし、キャラクターを成長させずに進めると、途中から敵を倒せず時間切れとなる可能性があるため、プレイ中に入手したアイテムは使うことにする。

検証内容

どの武将も育っておらず、アイテムもない状態でスタート。プレイヤー武将は劉備を選択。

ゲーム中で入手したものは、レアアイテム以外すべて使用可能とする。

資金は普通に使用するが、手形は購入しない。



呂布では当たり前すぎるので、あえて君主キャラクターで挑戦。武将としては強いので問題ないはず。



手形アイテムを買えばミッションをとばせるが、今回の挑戦ではもちろんそんなズルはしない。

結果 ミッション48で終わった…

結果はミッション48到達と、予想よりも記録が伸びなかった。理由はいくつかあるが、最大の失敗は、ミッション50になれば華佗膏が安く買えるので、それを目当てに途中の回復を我慢したことだ。一発勝負の修羅モードの怖さを再確認する結果だった。また、弓攻撃を1回受けたところへ敵武将らに続けざまに5回連続で受けることがあったので、弓対策が先へ進む際の最重要課題であるといえる。なお、プレイレポートを以下にまとめたので、あわせて読んでほしい。

○ミッション中盤までの流れ

ミッション 1〜10　襄陽に建国するも、仲間は集まらず

ゲーム開始後、仲間を勧誘できず1人での戦いを強いられてしまう。また、ミッション3ではいきなり呂布と遭遇し、大きな痛手を受けることも。その後もなぜか勧誘できる地方が出ず、戦場で協力しても仲間になってくれる人材も集まらなかった。ミッション5の建国戦は襄陽という良好な場所で発生したが、これも1人でクリア。さらに、次の防衛戦も1人で敵を迎撃することになってしまった。しかし、序盤は敵が弱く、出てきた敵武将はすべて討ち取れる。そのため、武将を成長させることができた。



突如目の前に最強武将登場！　能力は成長してないのに、容赦なしに攻めてくる姿はまさに鬼



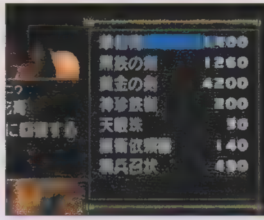
初防衛戦では輸送兵長を取り逃がす。今回はレアアイテム使用不可だが、それでも非常に惜しい。

次ページへ

前ページから

ミッション 11〜19　仲間を集め、防衛戦にも勝利！

防衛戦後、張飛・馬超・大喬が加入。全員初期状態で体力が少ないので、仲間に戦わせることで成長させていった。また、ミッション15の防衛戦では、それぞれが単独行動するため華佗膏を購入。これにより脱落者を出すことなく防衛に成功した。このとき、すでに武器の連続攻撃数が6となっており、強力なチャージ6が使えたのも勝因といえる。なお、今回のチャレンジではレアアイテムを装備しないが、輸送兵長を倒して「乱舞剛書」を手に入れた。



防衛戦は自国で起こるため、華佗膏も安く買える。このときに全回復しよう

ミッション 20〜29　まさかの馬超脱落！

3回目の防衛戦は、華佗膏を買わなくてもいいほど万全の状態だった。そのため、防衛は問題なく成功し、「咆哮兜」を入手することに成功した。しかし、ミッション22で大量の弓兵と黄巾巫女が伏兵で出現。ここで仲間が瀕死の重傷を負ってしまい、馬超が脱落してしまったのだ。

ミッション25の防衛戦は、馬超の代わりがいないまま開始。戦闘が長引くと不利になるため、初期配置の軍団長のみを狙う速攻で、敵援軍が到着する前に勝利した。



だいぶ成長していただけに、馬超離脱は痛手。仲間は助けていきたい

ミッション 30〜39　能力値は最大になり、テンポよく進む

ミッション30の防衛戦も仲間2人で臨んだが、これは問題なく勝利。襄陽はあまり広くないため、速攻で敵軍団長を狙えるのがポイントといえる。この戦術をとると武勲を稼げないのでミッション後の収入も下がるが、勝利第一と考えてクリアをめざす方がミッションを多くこなせるのだ。

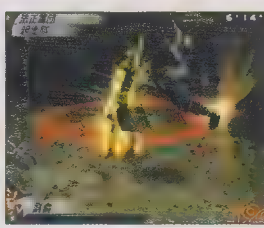
ミッション31では月英を勧誘し、劉備の能力値もほぼ最大となる。武将の成長を考えなくていいため、あとは防衛戦ごとに華佗膏を買っていけば、問題なく進められるはず。



ミッション35で無双ゲージ以外が最大に。あとはミッションをこなすだけだ

ミッション 40以降　張飛の無双乱舞のせいで倒れる

防衛戦前のミッションで朱雀翼を装備して体力ゲージを伸ばしておき、防衛戦で華佗膏を購入する。この方法で体力面の不安はなくなった。しかし、ミッション48で事件が起こる。「多数の兵士〜」を選択したところたくさんの弓兵が出現。弓兵に体力を削られつつ総大将までたどり着くものの、最後は張飛の無双乱舞に吹き飛ばされた敵総大将に当たって終了するという結果に。相手を弾き飛ばす攻撃が味方に当たることを忘れていたのが敗因だ。



仲間のとばっちりでゲームオーバーに。だが、義弟のミスなら許そう……

挑戦 馬の体当たりで戦いを制す

馬まかせ度★★★★★

敵にダメージを与える手段はさまざまだが、ここでは攻撃手段を馬の体当たりのみに絞って、ステージをクリアすることにチャレンジする。

使用するステージは、『猛将伝』列伝モードの趙雲伝「長坂単騎戦」のオリジナルプレイで、馬には絶影を選択。ただクリアするだけでなく、全武将の撃破も目標として、すべての難易度で挑んでみた。めざすは長坂単騎駆けだ!

挑戦内容

•馬の体当たりのみでステージクリア

攻撃は木箱を破壊するときのみ使用

使用馬：絶影（乗り手は階級MAXの趙雲）

使用ステージ：趙雲伝「長坂単騎戦」

装備アイテム：絶影鐙、騎甲鎧、頑鉄蹄、鼓舞太鼓、朱雀翼と孫子兵法or饅頭袋



難易度「難しい」以降は体力の減りが激しくなるため、孫子兵法の代わりに饅頭袋を装備して臨んだ



劉備や諸葛亮に敵武将を撃破されないように、敵武将をプレイヤーの方に誘導して戦った。

結果 馬中の絶影、長坂単騎駆けに成功!

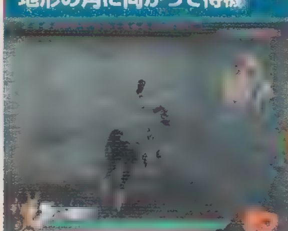
結果は右表にあるとおりで、すべての難易度でステージクリアに成功した。難易度「難しい」までは下の写真の要領で敵武将を撃破していったが、さすがに難易度「達人」ともなると敵の攻撃が強力になり苦戦を強いられた。そのため、こまめに動き回って敵の数を減らしていく必要があった。その結果、ひん死状態まで追い込んだ夏侯淵と楽進を、諸葛亮に討ち取られてしまったのが残念だ。

○難易度ごとの結果

難易度	結果
入門	10'19"30でクリアし、全部将の撃破に成功
易しい	10'04"75でクリアし、全部将の撃破に成功
普通	10'26"88でクリアし、全部将の撃破に成功
難しい	18'25"03でクリアし、全部将の撃破に成功
達人	40'58"03でクリアしたが、全武将は倒せなかった

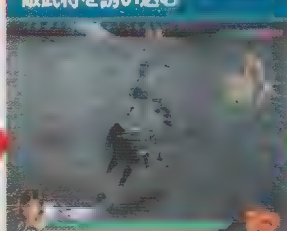
○馬の体当たりで武将を倒す方法

地形の角に向かって待機



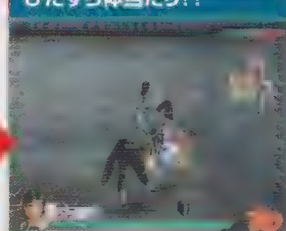
地形の角を正面に捉え、方向キーまたは左スティックを入れつづける。壁がなくても地形が角になっていればOK。

敵武将を誘い込む



この状態で敵武将のジャンプ攻撃を誘う。壁と馬の間に敵武将が着地すると、馬の体当たりがヒットする。

ひたすら体当たり!!



敵武将が受身を取らないかぎり何度でも攻撃が当たる。これを繰り返していけば簡単に撃破できるのだ!

挑戦 難易度最高の呂布に初期状態で挑む

命知らず度 ★★★★★

各タイトルで登場する呂布は、シナリオによって通常以上の能力になっていることがある。そんな強い呂布を初期状態の能力の武将で倒すという挑戦を行った。各タイトルで最高の難易度にした場合、初期状態の武将では一般兵を倒すのさえ命がけだ。基本的には瀕死状態で真・無双乱舞を多用する形になると思われるが、その結果は下にまとめてあるので、ご覧いただきたい。



攻撃が当たってものけぞりもしないので、無敵になる無双乱舞か遠距離から攻撃しないと苦労する。

挑戦内容

●オリジナルで呂布を撃破	●猛将伝で呂布を撃破	●Empiresで呂布を撃破
使用武将：司馬懿	使用武将：司馬懿	使用武将：馬超
使用ステージ：フリーモード／呂布の乱（董卓軍）	使用ステージ：列伝モード／孫堅伝（無双武将プレイ）	使用ステージ：争覇モード（演義シナリオ）／董卓討誅戦（特殊戦闘）
装備アイテム：なし	装備アイテム：なし	装備アイテム：なし
装備武器：燕扇	装備武器：燕扇	装備武器：鉄槍

結果 豪傑呂布の撃破に成功!!

結果的にはすべてのタイトルにおいて、強化された呂布の撃破に成功した。数回攻撃されたら死亡する状況とはいえ、無敵になる無双乱舞を主軸にすれば、さしもの呂布でも倒せた。また、強化されていても気絶などの特殊効果は有効なため、遠距離から攻撃できて気絶の効果がある司馬懿の無双乱舞は圧倒的な強さをみせた。むしろ、呂布以外の敵の方が問題といえる。

○各作品ごとの呂布との戦闘内容

オリジナル



ダウンしない呂布に加え、陳宮や多数の兵士と一度に戦わなければいけない。瀕死状態になったらスタート地点にある机を障害物にし、机の周りを回って逃げつつ無双ゲージを溜めていけば比較的安全だ。

猛将伝



多数の敵が出現するので接近戦は危険が多く、司馬懿や諸葛亮でのチャレンジが安全だ。なお、このシナリオでは黄蓋のチャージ1には十分注意すること。爆風で吹き飛ばされたところを攻撃されたら即終了となる。

Empires



馬を奪い、騎乗チャージ攻撃の連発で、呂布を含めた董卓軍を粉砕。『オリジナル』『猛将伝』のように3～4回の攻撃で倒されることはないが、呂布が現れるまでに多数の董卓軍と戦うのがいちばんの問題だった。



玉効果と真・無双乱舞の関係

チャージ攻撃にさまざまな属性を付加する玉アイテム。だが、玉効果はチャージ攻撃だけでなく、特定の真・無双乱舞使用時にも現れることがあるのだ。

玉効果は炎属性がつかない真・無双乱舞につく

真・無双乱舞に玉効果がつくのは、右に挙げる10人の武将たちがレベル10かレベル11武器を装備している場合にかぎられる。彼らの特徴は、玉アイテムを装備していない状態では真・無双乱舞に炎属性がつかない点。一方、これ以外の武将の真・無双乱舞には、玉アイテム装備していても装備していなくても炎効果が現れる。

○真・無双乱舞に玉効果がつく武将

●孟獲	●龐統
●祝融	●諸葛亮
●張角※1	●曹仁※2
●董卓※2	●甄姫
●呂布※2	●司馬懿

※1：2発目の炎以外　※2：最後の衝撃波のみ

オススメの武将と玉の組み合わせ

上記の10人の武将は、それぞれ相性のいい玉が存在する。まず龐統や孟獲など同じ敵を連続して攻撃できるタイプと相性抜群なのが斬玉。当てつづけると有名武将でも瞬時に撃破できるほどだ。呂布や曹仁など最後の一撃のみ玉効果がつく場合は、雷玉で多くの敵を巻き込むといい。諸葛亮は少し特殊で、烈玉を装備し、やや遠目から武将にガードされるように出すのがコツだ。



真・無双乱舞を活用したいなら、活丹や真乱舞書を装備しておこう。乱舞剛書があれば文句なしだ。

○オススメ武将と玉アイテム

孟獲＋斬玉



防御されないよう、カウンターで出そう。氷玉や毒玉も効果が高い。

祝融＋雷玉



雷玉を装備すれば、攻撃範囲はさらに広がり真・無双乱舞後がより安全に。

諸葛亮＋烈玉



諸葛亮の真・無双乱舞は、烈玉をつけてガードさせた方がダメージが大きい。

CHAPTER 5

Data

データ

『オリジナル』と『猛将伝』で発生するイベントと、そこに登場する敵・味方の武将を100ページ以上に渡ってあまさず掲載！　また、巻末ではアイテムや武将友好度、レアエンディングなどの情報も紹介している。

シナリオ対応ページ表

SCENARIO INDEX

『オリジナル』『猛将伝』でプレイできるシナリオは全部で131個ある。ここでは全シナリオを表にまとめたので、イベントデータや登場武将のデータなどを探す際に役立ててほしい。

各シナリオの情報をチェック！

表は『オリジナル』と『猛将伝』で分かれており、さらに『オリジナル』は地域、『猛将伝』は列伝ごとに分かれている。これは『オリジナル』のフリーモードと『猛将伝』の列伝モードをプレイする際の流れに沿って作ってあるので、表の左から探していけば、遊びたいシナリオがすぐに見つかるはずだ。

○シナリオ掲載ページ

タイトル	地域・列伝	ステージ名	シナリオ	イベント	登場武将	分類
オリジナル	夷陵	夷陵の戦い イリョウノタタカイ ▶P.099	No.001 呉軍	P.213	P.287	呉伝五章・終章
			No.002 蜀軍	P.213	P.287	蜀伝五章・終章
		荊州攻略戦 ケイシュウコウリャクセン ▶P.099	No.003 劉備軍	P.214	P.288	蜀伝四章
		荊州鎮圧戦 ケイシュウチンアツセン ▶P.100	No.004 孫堅軍	P.215	P.288	呉伝外伝
	五丈原	街亭の戦い ガイテイノタタカイ ▶P.100	No.005 魏軍	P.215	P.288	魏伝五章・終章
			No.006 蜀軍	P.216	P.289	蜀伝五章・終章
		五丈原の戦い ゴジョウゲンノタタカイ ▶P.101	No.007 魏軍	P.216	P.289	魏伝五章・終章
			No.008 蜀軍	P.217	P.289	蜀伝五章・終章
		天水の戦い テンスイノタタカイ ▶P.101	No.009 蜀軍	P.217	P.290	蜀伝外伝
	合肥	合肥の戦い ガッピノタタカイ ▶P.102	No.010 魏軍	P.218	P.290	魏伝五章・終章
			No.011 呉軍	P.218	P.290	呉伝五章・終章
		石亭の戦い セキテイノタタカイ ▶P.102	No.012 魏軍	P.219	P.291	魏伝五章・終章
			No.013 呉軍	P.219	P.291	呉伝五章・終章
		孫堅討伐戦 ソンケントウバツセン ▶P.103	No.014 董卓軍	P.220	P.291	董卓伝二章
			No.015 呂布軍	P.221	P.291	呂布伝終章
			No.016 袁紹軍	P.221	P.292	袁紹伝終章
			No.017 黄巾党	P.222	P.292	黄巾伝二章
		二喬奪還戦 ニキョウダッカンセン ▶P.103	No.018 孫堅軍	P.222	P.292	呉伝外伝
	漢中	定軍山の戦い テイグンザンノタタカイ ▶P.104	No.019 魏軍	P.223	P.292	魏伝五章・終章
			No.020 蜀軍	P.223	P.293	蜀伝五章・終章
		漢中防衛戦 カンチュウボウエイセン ▶P.104	No.021 蜀軍	P.224	P.293	蜀伝外伝
		黄巾殲滅戦 コウキンセンメツセン ▶P.105	No.022 魏軍	P.225	P.293	魏伝外伝
			No.023 呉軍	P.225	P.293	呉伝外伝
			No.024 蜀軍	P.226	P.294	蜀伝外伝
	官渡	官渡の戦い カントノタタカイ ▶P.105	No.025 曹操軍	P.227	P.294	魏伝三章
			No.026 袁紹軍	P.227	P.294	袁紹伝三章
		曹操討伐戦 ソウソウトウバツセン ▶P.106	No.027 董卓軍	P.228	P.295	董卓伝三章
			No.028 呂布軍	P.228	P.295	呂布伝三章
			No.029 黄巾党	P.229	P.295	黄巾伝三章
		黄巾砦攻防戦 コウキントリデコウボウセン ▶P.106	No.030 討伐軍	P.229	P.296	魏伝、呉伝、蜀伝、袁紹伝一章
			No.031 黄巾党	P.230	P.296	黄巾伝一章

タイトル	地域・列伝	ステージ名	シナリオ	イベント	[illegible]	[illegible]
オリジナル	冀州	冀州の戦い キシュウノタタカイ ▶P.107	No.032 曹操軍	P.230	P.296	魏伝外伝
		黄巾の乱 コウキンノラン ▶P.107	No.033 討伐軍	P.231	P.296	魏伝、呉伝、蜀伝、袁紹伝一章
			No.034 黄巾党	P.231	P.297	黄巾伝終章
		冀州防衛戦 キシュウボウエイセン ▶P.108	No.035 魏軍	P.232	P.297	魏伝外伝
	許昌	関羽千里行 カンウセンリコウ ▶P.108	No.036 曹操軍	P.232	P.297	魏伝外伝
			No.037 劉備軍	P.233	P.298	蜀伝外伝
		許昌の戦い キョショウノタタカイ ▶P.109	No.038 呉軍	P.233	P.298	呉伝終章
			No.039 蜀軍	P.234	P.298	蜀伝終章
			No.040 南蛮軍	P.234	P.298	南蛮伝三章
		汜水関の戦い シスイカンノタタカイ ▶P.109	No.041 連合軍	P.235	P.299	魏伝、呉伝、蜀伝、袁紹伝二章
			No.042 董卓軍	P.235	P.299	呂布伝、董卓伝一章
	呉郡	建業の戦い ケンギョウノタタカイ ▶P.110	No.043 魏軍	P.236	P.299	魏伝終章
			No.044 蜀軍	P.236	P.299	蜀伝終章
			No.045 南蛮軍	P.237	P.300	南蛮伝二章
		江東平定戦 コウトウヘイテイセン ▶P.110	No.046 孫堅軍	P.237	P.300	呉伝三章
		呉郡攻略戦 ゴグンコウリャクセン ▶P.111	No.047 孫堅軍	P.238	P.300	呉伝三章
	洛陽	玉璽争奪戦 ギョクジソウダツセン ▶P.111	No.048 孫堅軍	P.238	P.301	呉伝外伝
		虎牢関の戦い コロウカンノタタカイ ▶P.112	No.049 連合軍	P.239	P.301	魏伝、呉伝、蜀伝、袁紹伝二章
			No.050 董卓軍	P.240	P.301	呂布伝、董卓伝一章
		潼関の戦い ドウカンノタタカイ ▶P.112	No.051 曹操軍	P.240	P.302	魏伝外伝
			No.052 劉備軍	P.241	P.302	蜀伝外伝
	徐州	下邳の戦い カヒノタタカイ ▶P.113	No.053 曹操軍	P.241	P.302	魏伝三章
			No.054 呂布軍	P.242	P.303	呂布伝三章
		黄巾賊撃退戦 コウキンゾクゲキタイセン ▶P.113	No.055 討伐軍	P.242	P.303	魏伝、呉伝、蜀伝、袁紹伝一章
			No.056 黄巾党	P.243	P.303	黄巾伝三章
		劉備討伐戦 リュウビトウバツセン ▶P.114	No.057 董卓軍	P.244	P.304	董卓伝三章
			No.058 呂布軍	P.244	P.304	呂布伝終章
			No.059 袁紹軍	P.245	P.304	袁紹伝終章
			No.060 黄巾党	P.245	P.304	黄巾伝一章
		呂布逆襲戦 リョフギャクシュウセン ▶P.114	No.061 曹操軍	P.246	P.305	魏伝外伝
	成都	成都制圧戦 セイトセイアツセン ▶P.115	No.062 劉備軍	P.247	P.305	蜀伝四章
		成都の戦い セイトノタタカイ ▶P.115	No.063 魏軍	P.248	P.305	魏伝終章
			No.064 呉軍	P.248	P.306	呉伝終章
			No.065 南蛮軍	P.249	P.306	南蛮伝終章
		雒城の戦い ラクジョウノタタカイ ▶P.116	No.066 劉備軍	P.249	P.306	蜀伝四章
	赤壁	夏口の戦い カコウノタタカイ ▶P.116	No.067 孫堅軍	P.250	P.307	呉伝四章
		赤壁の戦い セキヘキノタタカイ ▶P.117	No.068 曹操軍	P.251	P.307	魏伝四章
			No.069 孫堅軍	P.251	P.307	呉伝四章
			No.070 劉備軍	P.252	P.308	蜀伝三章
		長江防衛戦 チョウコウボウエイセン ▶P.117	No.071 呉軍	P.252	P.308	呉伝外伝
	襄陽	樊城争奪戦 ハンジョウソウダツセン ▶P.118	No.072 魏軍	P.253	P.308	魏伝五章・終章
			No.073 呉軍	P.253	P.308	呉伝五章・終章
		樊城の戦い ハンジョウノタタカイ ▶P.118	No.074 蜀軍	P.254	P.309	蜀伝五章・終章
		劉表奇襲戦 リュウヒョウキシュウセン ▶P.119	No.075 孫堅軍	P.254	P.309	呉伝三章
	汝南	博望坡の戦い ハクボウハノタタカイ ▶P.119	No.076 曹操軍	P.255	P.309	魏伝四章
			No.077 劉備軍	P.256	P.310	蜀伝三章
		汝南の戦い ジョナンノタタカイ ▶P.120	No.078 劉備軍	P.256	P.310	蜀伝外伝
	南陽	宛城の戦い エンジョウノタタカイ ▶P.120	No.079 曹操軍	P.257	P.310	魏伝三章
		呂布の乱 リョフノラン ▶P.121	No.080 董卓軍	P.258	P.310	董卓伝終章
			No.081 呂布軍	P.258	P.311	呂布伝二章

タイトル	地域・列伝	ステージ名	シナリオ	イベント	[illegible]	分類
オリジナル	南中	南蛮夷平定戦 ナンバンイヘイテイセン ▶P.121	No.082 呉軍	P.259	P.311	呉伝五章・終章
			No.083 蜀軍	P.259	P.311	蜀伝五章・終章
			No.084 南蛮軍	P.260	P.311	南蛮伝一章
		南蛮防衛戦 ナンバンボウエイセン ▶P.122	No.085 孫堅軍	P.260	P.312	呉伝四章
	南郡	長坂の戦い チョウハンノタタカイ ▶P.122	No.086 曹操軍	P.261	P.312	魏伝四章
			No.087 劉備軍	P.261	P.312	蜀伝三章
		南郡の戦い ナングンノタタカイ ▶P.123	No.088 連合軍	P.262	P.313	呉伝五章・終章
		麦城の戦い バクジョウノタタカイ ▶P.123	No.089 孫堅軍	P.262	P.313	呉伝外伝
猛将伝	夏侯惇伝	下邳前哨戦 カヒゼンショウセン ▶P.124	No.090 曹操軍	P.263	P.313	—
	典韋伝	宛城死守戦 エンジョウシシュセン ▶P.124	No.091 曹操軍	P.264	P.313	—
	許褚伝	集落攻防戦 シュウラクコウボウセン ▶P.125	No.092 許褚軍	P.264	P.314	—
	曹操伝	赤壁逃亡戦 セキヘキトウボウセン ▶P.125	No.093 曹操軍	P.265	P.314	—
	夏侯淵伝	定軍山挽回戦 テイグンザンバンカイセン ▶P.126	No.094 魏軍	P.265	P.314	—
	張遼伝	合肥奇襲戦 ガッピキシュウセン ▶P.126	No.095 魏軍	P.266	P.314	—
	司馬懿伝	祁山の戦い キザンノタタカイ ▶P.127	No.096 魏軍	P.266	P.315	—
	徐晃伝	樊城防衛戦 ハンジョウボウエイセン ▶P.127	No.097 魏軍	P.267	P.315	—
	張郃伝	祁山追撃戦 キザンツイゲキセン ▶P.128	No.098 魏軍	P.268	P.315	—
	甄姫伝	冀州番外戦 キシュウバンガイセン ▶P.128	No.099 袁煕軍	P.268	P.315	—
	曹仁伝	江陵攻防戦 コウリョウコウボウセン ▶P.129	No.100 曹操軍	P.269	P.316	—
	周瑜伝	赤壁謀略戦 セキヘキボウリャクセン ▶P.129	No.101 孫権軍	P.269	P.316	—
	陸遜伝	魚腹浦突破戦 ギョフクホトッパセン ▶P.130	No.102 呉軍	P.270	P.316	—
	太史慈伝	劉繇軍壊滅戦 リュウヨウグンカイメツセン ▶P.130	No.103 孫策軍	P.270	P.316	—
	孫尚香伝	劉備逃亡戦 リュウビトウボウセン ▶P.131	No.104 劉備軍	P.271	P.317	—
	孫堅伝	反董卓前哨戦 ハントウタクゼンショウセン ▶P.131	No.105 孫堅軍	P.271	P.317	—
	孫権伝	合肥退却戦 ガッピタイキャクセン ▶P.132	No.106 呉軍	P.272	P.317	—
	呂蒙伝	麦城包囲戦 バクジョウホウイセン ▶P.132	No.107 呉軍	P.272	P.317	—
	甘寧伝	濡須口の戦い ジュシュコウノタタカイ ▶P.133	No.108 呉軍	P.273	P.318	—
	黄蓋伝	赤壁前哨戦 セキヘキゼンショウセン ▶P.133	No.109 孫権軍	P.273	P.318	—
	孫策伝	孫策幻影戦 ソンサクゲンエイセン ▶P.134	No.110 孫策軍	P.274	P.318	—
	大喬伝	呉郡番外戦 ゴグンバンガイセン ▶P.134	No.111 孫策軍	P.274	P.318	—
	小喬伝	銅雀台脱出戦 ドウジャクダイダッシュツセン ▶P.135	No.112 喬姉妹	P.275	P.318	—
	周泰伝	牛渚の戦い ギュウショノタタカイ ▶P.135	No.113 孫策軍	P.275	P.319	—
	趙雲伝	長坂単騎戦 チョウハンタンキセン ▶P.136	No.114 劉備軍	P.276	P.319	—
	関羽伝	徐州防衛戦 ジョシュウボウエイセン ▶P.136	No.115 劉備軍	P.276	P.319	—
	張飛伝	長坂橋防衛戦 チョウハンキョウボウエイセン ▶P.137	No.116 劉備軍	P.277	P.319	—
	諸葛亮伝	月英獲得戦 ゲツエイカクトクセン ▶P.137	No.117 諸葛亮軍	P.278	P.320	—
	劉備伝	成都前哨戦 セイトゼンショウセン ▶P.138	No.118 劉備軍	P.278	P.320	—
	馬超伝	葭萌関番外戦 カボウカンバンガイセン ▶P.138	No.119 劉備軍	P.279	P.320	—
	黄忠伝	長沙攻防戦 チョウサコウボウセン ▶P.139	No.120 韓玄軍	P.279	P.320	—
	姜維伝	剣閣防衛戦 ケンカクボウエイセン ▶P.139	No.121 蜀軍	P.280	P.320	—
	魏延伝	五丈原番外戦 ゴジョウゲンバンガイセン ▶P.140	No.122 蜀軍	P.280	P.321	—
	龐統伝	龐統夢幻戦 ホウトウムゲンセン ▶P.140	No.123 蜀軍	P.281	P.321	—
	月英伝	虎戦車実証戦 トラセンシャジッショウセン ▶P.141	No.124 蜀軍	P.282	P.321	—
	貂蝉伝	董卓暗殺戦 トウタクアンサツセン ▶P.141	No.125 討伐軍	P.282	P.321	—
	呂布伝	虎牢関殲滅戦 コロウカンセンメツセン ▶P.142	No.126 董卓軍	P.283	P.322	—
	董卓伝	十常侍討伐戦 ジュウジョウジトウバツセン ▶P.142	No.127 董卓軍	P.283	P.322	—
	袁紹伝	界橋の戦い カイキョウノタタカイ ▶P.143	No.128 袁紹軍	P.284	P.322	—
	張角伝	黄巾最終戦 コウキンサイシュウセン ▶P.143	No.129 黄巾党	P.285	P.322	—
	孟獲伝	南蛮合戦 ナンバンガッセン ▶P.144	No.130 南蛮軍	P.285	P.322	—
	祝融伝	孟獲救出戦 モウカクキュウシュツセン ▶P.144	No.131 南蛮軍	P.286	P.323	—

シナリオ別イベント一覧

EVENT DATA

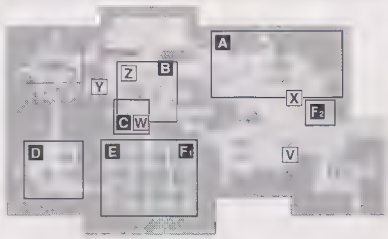
『オリジナル』と『猛将伝』の各ステージで発生する重要なイベントをシナリオごとに掲載している。なお、白字のステージ名は『オリジナル』を、黒字のステージ名は『猛将伝』を表す。

●名前のうしろに数字がついている武将は、そのシナリオ内で複数回登場することを表し、数値は何度目に登場するものかを表す。

夷陵 夷陵の戦い イリョウノタタカイ

陸遜、火計により蜀を迎え撃つ

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.001	閃飛燕	陸遜	「火計発覚」	▶P.030
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.001 呉軍シナリオ

火計が成功してからしばらくすると、劉備が後退を始める。早くクリアしたいなら、火計は発生させない方がいい。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	朱然指令	シナリオ開始後しばらく経過、もしくは魏延・張苞・月英・関興・黄忠・関索のいずれか2人か敵櫓兵を2人以上撃破する。	火計工作が開始される。
—	火計発覚	「朱然指令」イベント発生後しばらく経過する。	❶朱然隊が出現し、陸遜軍団の士気が大幅に低下する。 ❷王平軍団の士気が大幅に上昇する。
—	工作成功	「火計発覚」イベント発生前に、櫓兵を9人以上撃破する。	火計の準備が整う。
C	火計炸裂	朱然がCに進入するか、「工作成功」イベントが発生済み。	❶Z内の敵兵が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇し、敵軍の士気が低下する。
—	奇計石兵八陣	劉備がステージ北西の白帝城内に進入する。	石兵八陣が開始される。
D	夷陵の水上道	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「火計炸裂」イベント発生後、一定時間が経過する。 ❷プレイヤー武将がEの石兵八陣を突破してDに進入する。 ❸劉備とプレイヤー武将が白帝城に進入してからしばらく経過する。 ❹「奇計石兵八陣」イベント発生後、しばらく経過する。 ❺「火計炸裂」イベント発生前に朱然が撃破される。	❶諸葛亮軍団と水上の道が出現し、敵軍の士気が大幅に上昇する。 ❷敵全軍が進軍を開始する。火計が失敗しているときは劉備軍団のみ白帝城に待機する。
—	関羽登場	無双モードであり、南郡の戦い(P.262)において呉がすべての郡を占拠してクリア済み。かつ諸葛亮が出現後すぐ。	関羽軍団が出現する。
E	孟獲登場	無双モードであり、南蛮夷平定戦(P.259)をクリア済み。かつE(石兵八陣)に進入してしばらく経過し、突破もせず解除もされていない。	孟獲軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	陸遜の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「閃飛燕」会得。

No.002 蜀軍シナリオ

朱然と工作兵は自軍本陣近くに現れるため、火計を阻止するのは難しい。火計は無視して、趙雲とともに進軍しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	工作兵発見	シナリオ開始後しばらく経過して、火計が起きていない。かつBの物見櫓上にいる物見隊長が健在で、プレイヤー武将がBの近くにいる。	朱然隊が出現し、Wへ移動を開始する。
C	火計炸裂	「火計阻止」イベントが未発生で、かつ以下のいずれかの条件を満たす。 ❶Bの物見櫓上にいる物見隊長が撃破される。 ❷朱然、工作隊のいずれかがCに進入する。 ❸火計前に呂蒙を撃破し、趙雲が劉備に警告をした。	❶大喬・小喬・周泰軍団が出現する。 ❷Vの門が開きYの門が閉じる。 ❸自軍の士気が低下し、敵軍が進軍を開始する。
B	火計阻止	Bの物見隊長が健在で、「火計炸裂」イベントが未発生、かつ朱然とその配下の工作兵をすべて撃破する。	敵軍が進軍を開始し、Yの門が開く。

No. 002 蜀軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
E	石兵八陣	劉備がEを通過し、敵武将のいずれかがEこ進入する。	敵軍がEで足上めを喰らう
F1・F2	夷陵の水上道	プレイヤー武将が諸葛亮でない場合は劉備が白帝城内に進入したあと、プレイヤー武将が諸葛亮の場合は劉備と諸葛亮が白帝城内に進入したあとで、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「火計炸裂」イベント発生後しばらく経過する。 ❷敵将のいずれかがFに進入してからしばらく経過する。 ❸Yの門が閉じたあと、プレイヤー武将が白帝城内に進入する。 ❹「孟獲登場」イベントが発生済みか、「火計炸裂」イベントが発生後しばらくして、プレイヤー武将がFに進入する。	諸葛亮軍団と水上の道が出現し、自軍の士気か上昇する。
A	呉軍伏兵	「火計炸裂」イベントが未発生で、プレイヤー武将がAに進入する。	大喬・小喬・周泰軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	北関門突破	程普の撃破、または「夷陵の水上道」イベントが発生済み	Xの門か開く。
―	孟獲登場	無双モードであり、南蛮夷平定戦(P 259)をクリア済み かつ「火計炸裂」イベント発生後しばらく経過する。	孟獲軍団が出現し、自軍の士気が上昇する。
―	呂蒙負傷	樊城の戦い(P.254)で呂蒙を撃破し、プレイヤー武将と呂蒙が接近する。	呂蒙が負傷状態で登場する。

夷陵 荊州攻略戦 ケイシュウコウリャクセン

魏呉の戦に乗じて荊州を得よ

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 003	双極滅星	魏延	―	▶P.071
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―



No. 003 劉備軍シナリオ

黄忠に勝利すると魏延が自軍に寝返り、敵軍・韓玄を撃破してくれる。これで長沙を制圧するのが楽になるのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	邢道栄伏兵	シナリオ開始から一定時間経過するか、趙雲・張飛軍団かプレイヤー武将がCに進入	邢道栄軍団が出現する。
A	趙範開門	シナリオ開始後しばらく経過するか、劉度を撃破してから趙雲軍団かプレイヤー武将がAに進入する	Zの門が開く。
―	趙範降伏	陳応・鮑隆を撃破し、趙範が健在である。	趙範軍団が退却する。
B	鞏志と金旋	シナリオ開始からしばらく経過するか、劉度を撃破してから張飛軍団かプレイヤー武将かBに進入する	Yの門が開く
―	関羽援軍	趙範・金旋のいずれかが消滅済み。	関羽軍団が出現する(プレイヤー武将の場合、配下部隊のみ出現)。
―	龐統援軍	無双モードであり、雒城の戦い(P 249)を龐統が健在なままクリア済み。かつプレイヤー武将が龐統ではなく、趙範・金旋の両方が消滅済み。	龐統軍団が出現する。
―	夏侯淵援軍	趙範・金旋のいずれかが消滅済み	夏侯淵軍団が出現する。
―	曹仁援軍	趙範・金旋のいずれかが消滅済み	曹仁軍団が出現する
―	魏延造反	黄忠に一騎討ちを挑まれる その後黄忠を撃破 かつ魏延が健在である。	魏延が韓玄を撃破する。
―	魏延寝返り	「魏延造反」イベントが発生済みで、韓玄以外の総大将が1人でも健在である。	魏延が自軍に寝返る。
―	Lv10武器会得	魏延の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「双極滅星」会得。

夷陵 荊州鎮圧戦

孫呉に歯向かう四武将を討て

Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 004	浄炎火矢	―	―	▶P.326
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―



No. 004 孫堅軍シナリオ

王朗を撃破してから劉表、劉繇、厳白虎のいずれかを倒せば、「連合開始」イベントで集結する軍団を2つに抑えられる。

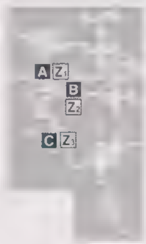
場所	タイトル	発生条件	効果
A	連合開始	以下のいずれかを満たす。 ❶劉表・劉繇・厳白虎・王朗のいずれかの配下武将を撃破する。 ❷劉表・劉繇・厳白虎のいずれかの体力を一定以下にする。 ❸劉表の場合、❶か❷を満たして、プレイヤー武将がAに進入する。	残った敵軍団が集結して移動を開始する。
―	「浄炎火矢」出現	劉表・劉繇・厳白虎および、その所属武将の体力を減らさない、かつ周昕を撃破するか、王朗の体力を一定以下にする。	貴重品「浄炎火矢」を持った輸送部隊が出現する。

五丈原 街亭の戦い ガイテイノタタカイ

山上の馬謖、魏軍に包囲される

Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 005	朱雀虹	張郃	―	▶P.023
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―



No. 005 魏軍シナリオ

馬謖を敵本陣から引きずり出すときは、「東街道封鎖」イベントを最後に発生させよう。これで馬謖を正面から迎え撃てる。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	北街道封鎖	王平を撃破する。	「馬謖孤立」イベントに影響する。
―	東街道封鎖	廖化を撃破する。	「馬謖孤立」イベントに影響する。
―	南街道封鎖	高翔を撃破する。	「馬謖孤立」イベントに影響する。
―	馬謖孤立	「包囲網発覚」イベントが未発生で、「北街道封鎖」・「東街道封鎖」・「南街道封鎖」イベントが発生済み。	定軍山の戦い(P 223)で馬謖が出現しなくなる。
―	馬謖咆哮	「馬謖孤立」イベントが発生後すぐ。	馬謖の士気が大幅に上昇する。
―	孤立開門	「馬謖咆哮」イベントが発生後すぐ。	Z_1～Z_3の門が開く。
―	諸葛亮到着1	「馬謖咆哮」イベントが発生後すぐ。	❶諸葛亮・趙雲・魏延1軍団と月英隊が出現し、勝利条件が「諸葛亮の撃破」に変わる。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	夏侯淵援軍	無双モードであり、定軍山の戦い(P 223)で夏侯淵が健在のままクリア済み。かつシナリオ開始から一定時間経過する。	❶夏侯淵軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
―	包囲網発覚	「馬謖孤立」イベントが未発生でシナリオ開始からしばらく経過する。	❶Z_1～Z_3の門が開く。 ❷敵軍の士気が大幅に上昇する。
―	司馬懿窮する	「包囲網発覚」イベントが発生後すぐ。	❶張郃・R1魏軍団と司馬昭・賈逵隊が進軍する。 ❷自軍の士気が低下する。
―	諸葛亮到着2	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「司馬懿窮する」イベント発生済み。 ❷「包囲網発覚」イベント発生後しばらく経過する。	❶諸葛亮・趙雲・魏延2軍団と月英隊が出現し、勝利条件が「諸葛亮の撃破」に変わる。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が上昇する。
―	Lv10武器会得	張郃の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「朱雀虹」会得。

No.006 蜀軍シナリオ

敵軍に包囲された馬謖を救出するのが先決となる。張郃を倒してCの門を開け、続いてAとBの門を裏手から開けよう。

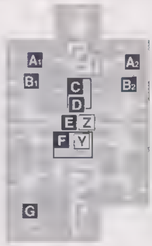
場所	タイトル	発生条件	効果
—	張郃火計	張郃が健在、かつ高翔が撃破されるか張郃が南門付近に進入。	張郃軍団の士気が上昇し、南門が侵入不可になる。
A	北門開門	司馬昭と夏侯淵が消滅した状態でAの門に近づく。もしくは門の裏手に近づく。	Aの門が開く。
B	東門開門	徐晃を撃破しBの門に近づく。もしくは門の裏手に近づく。	Bの門が開く。
C	南門開門	張郃を撃破しCの門に近づく。もしくは門の裏手に近づく。	Cの門が開く。
—	夏侯淵遅参	無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)をクリア済みで、以下の条件を満たす。 ❶廖化が撃破される。 ❷シナリオ開始からしばらく経過する。	❶夏侯淵2軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	馬謖泣き言	「馬謖救出成功」イベントが未発生で、馬謖が敵武将と戦闘状態になる。	馬謖軍団の士気が低下する。
—	馬謖救出成功	張郃・徐晃・夏侯淵・司馬昭を撃破し、諸葛亮が健在である。	馬謖軍団の士気が大幅に上昇する。
—	馬謖陥落	馬謖が撃破される。	自軍の敗北となる。

五丈原の戦い

五丈原

魏蜀、五丈原にて雌雄を決す

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.007	窮奇羽扇	司馬懿	—	▶P.019
No.008	朱雀羽扇	諸葛亮	—	▶P.061
—	—	—	—	—



No.007 魏軍シナリオ

諸葛亮が復活すると、司馬懿は後退を始めてしまう。プレイヤー武将だけで敵本陣に斬り込み、劉備を討つのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
A1・A2	巨星墜つ	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始からしばらく経過する。もしくは魏延・馬超を撃破する。 ❷敵本陣のいずれかの門が開門している。 ❸魏延軍団がA2に進入、もしくは馬超軍団がA1に進入する。	❶諸葛亮が消滅する。 ❷敵軍の士気が大幅に低下する。
—	司馬懿指示	プレイヤー武将が司馬懿で、「巨星墜つ」イベントが発生済み。	Zの門が開く。
C	魏臥龍門開門	プレイヤー武将が司馬懿ではなく、司馬懿がCに進入する。	Zの門が開く。
D	折畳橋	Zの門が開いたあと、夏侯淵軍団がDに進入する。	Yに折畳橋が架かる。
—	木牛隊(輸送隊)出現	兵糧庫を破壊せずに、「折畳橋」イベント発生後しばらく経過する。	敵木牛隊が出現する。
—	木牛隊撃破	木牛をすべて破壊する。	敵軍の士気が低下する。
G	木牛隊到着	木牛を1部隊でもGまで到達させてしまう。	敵軍の士気が上昇する。
F	王平伏兵	夏侯淵か夏侯恵がFに進入する。	王平隊が出現し、夏侯淵軍団の士気が低下する。
E	馬謖伏兵	司馬懿軍団がEに進入する。	馬謖軍団が出現する。
F	孔明、仲達を走らす	Yに折畳橋が架かっていて、司馬懿がFに進入する。	❶諸葛亮軍団が出現する。姜維を撃破している場合は月英隊も出現する。 ❷自軍の士気が低下し、司馬懿が後退を始める。
—	劉備援軍	「孔明、仲達を走らす」イベント発生後すぐ。もしくはプレイヤー武将が司馬懿で馬超・姜維・魏延・趙雲・馬岱を撃破する。	劉備軍団が出現する。
—	黄忠援軍	無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)で「夏侯淵弓矢」イベントが発生済み。かつシナリオ開始後しばらく経過するか、姜維と夏侯淵が戦闘状態になる、もしくは敵本陣のいずれかの門が開門している。	黄忠軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	司馬懿の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「窮奇羽扇」会得。

No. 008 蜀軍シナリオ

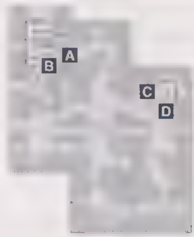
「孔明、仲達を走らす」イベントを発生させれば敵軍の士気が下がる。ただし、プレイヤー武将が諸葛亮だと発生しない。

場所	タイトル	発生条件	効果
B1・B2	伏兵出現	「司馬懿挑発」イベントか「巨星墜つ」イベントが発生済み。かつ張郃が健在のときにB1に、甄姫が健在のときにB2にプレイヤー武将が進入する。	B1なら楽進隊、B2なら李典隊が出現する。
A1・A2	司馬懿挑発	プレイヤー武将かA1かA2に進入する。	「巨星墜つ」イベントに影響する。
—	巨星墜つ	プレイヤー武将が諸葛亮ではなく、シナリオ開始から一定時間経過するか「司馬懿挑発」イベントからしばらく経過する。	諸葛亮が消滅する。
—	曹操出現	司馬懿消滅、もしくは「孔明、仲達を走らす」イベントが発生してからしばらく経過し、司馬懿が魏軍本陣内にいる。	曹操軍団か出現し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
—	夏侯惇援軍	無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)で「黄忠弓矢」イベントが発生済み　この時魏本陣が開門済みで、夏侯淵が健在である	夏侯惇軍団が出現する。
—	木牛隊出現	街亭の戦い(P.215)を攻略済みで、魏本陣が開門済み	木牛隊が出現する
F	孔明、仲達を走らす	司馬懿がFに進入する。かつプレイヤー武将が姜維と月英であるか、プレイヤー武将が月英で姜維が消滅している場合は月英がFに進入する。	諸葛亮軍団が現れ、敵軍の士気が大幅に下がる(姜維が消滅していて、プレイヤー武将が月英でない場合は月英も現れる)。
—	Lv10武器会得	諸葛亮の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「朱雀羽扇」会得。

五丈原 天水の戦い

諸葛亮、策により姜維を下す

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 009	昂龍顎閃	姜維	—	▶P.069
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 009 蜀軍シナリオ

諸葛亮の2回目の指示を聞いたら、胡質と朱霊を撃破する。このあと姜維を自軍本陣まで誘い出せば、寝返らせることが可能。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	馬遵罵る※	シナリオ開始後しばらく経過する。かつ馬遵と姜維が健在で、胡質と朱霊を撃破する。	「姜維降伏」イベントに影響する。
—	姜維降伏※	「馬遵罵る」イベント発生後、諸葛亮と姜維が出遭う。	❶姜維が自軍に寝返り、武勲ポイントが1000加算される。❷自軍の士気が上昇する。
—	曹仁敗走	胡質と朱霊を撃破し、曹仁が健在である。	❶曹仁軍団が退却し、武勲ポイントが1000加算される。❷自軍の士気が上昇する。
—	姜維密使※	胡質と朱霊を撃破し、姜維が健在である。	「敵将裏切り」イベントに影響する。
—	敵将裏切り※	「姜維密使」からすぐで、尹賞と梁緒が健在である	尹賞と梁緒が自軍に寝返り、ステージ東の天水城の門が開く。
A	冀城東門開門	「冀城全門開門」イベントが未発生で、Aの門の前にいる守備兵を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏手に近づく。	Aの門が開く。
B	冀城南門開門	「冀城全門開門」イベントが未発生で、Bの門の前にいる守備兵を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏手に近づく。	Bの門が開く。
A・B	冀城全門開門	AとBの門のいずれかが閉じている。かつ姜維または曹仁が冀城から出撃もしくは撃破済み、または「姜維降伏」イベントが発生済み	AとBの門が開く。
C	天水城西門開門	「天水城全門開門」イベントが未発生で、Cの門の前にいる守備兵を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏手に近づく。	Cの門が開く。
D	天水城南門開門	「天水城全門開門」イベントが未発生で、Dの門の前にいる守備兵を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏手に近づく。	Dの門が開く。
C・D	天水城全門開門	CとDの門のいずれかが閉じている　かつ馬遵を撃破する　このとき尹賞と梁緒を撃破するか、または「敵将裏切り」イベントが発生済み。	CとDの門が開く。
—	Lv10武器会得	姜維の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「昂龍顎閃」会得。

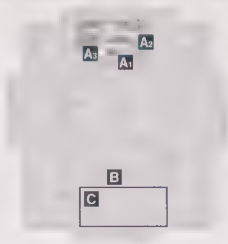
※姜維が選択可能なときには発生しない。

合肥

合肥の戦い

息巻く呉軍、合肥に迫る

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 011	白炎皇狼剣	孫権	「小師橋飛騎」	▶P.039
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 010 魏軍シナリオ

孫堅はBの橋の北へ移動する。孫堅がBの橋を渡りきると橋が壊れてしまうので、その前に孫堅を撃破したい。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	太史慈吠える	「小師橋飛騎」イベントが発生する前に孫堅1を撃破する。	太史慈軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する
B	小師橋破壊	以下のすべての条件を満たす。 ❶孫堅1と張遼が健在で、孫堅1がBの橋を突破してからすぐ。 ❷プレイヤー武将・孫堅1・張遼がBの橋の上に存在しない。	❶Bの橋が破壊される。 ❷李典軍団が出現し、自軍の士気が上昇する。
—	孫堅救援部隊	「小師橋破壊」イベントが発生後すぐ。	凌統・蒋欽隊が出現し、敵軍の士気が上昇する
—	小師橋飛騎	「孫堅救援部隊」イベントが発生済みで、孫堅1がBの橋の北側に到達する。	孫堅2が橋の南側に出現し、孫堅2軍団の士気が上昇する。
C	陸遜援軍	「太史慈吠える」イベントか「小師橋飛騎」イベントが発生済みで、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶しばらく経過するか、プレイヤー武将がCに進入する。 ❷張遼または程普が消滅する。	陸遜軍団が出現する。石亭の戦い(P.219)を未クリアの場合は陸遜が強化される。
—	孫堅復帰	陸遜が出現してからすぐで、「太史慈吠える」イベントが発生済み。	❶孫堅2軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	甘寧水軍	「陸遜援軍」からしばらく経過する。	甘寧軍団が出現する
—	太史慈出現	「太史慈吠える」イベントか未発生で、「甘寧水軍」イベントが発生済み。	太史慈軍団が出現する。
—	呉軍突撃開始	「甘寧水軍」イベントが発生済みで、「孫堅復帰」イベントと「太史慈吠える」イベントが未発生。	敵軍が進撃を開始し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
A1〜A3	孫尚香援軍	無双モードであり、樊城争奪戦(P.253)で投石車をすべて破壊しておらず、A1の門が閉じている状態で以下のいずれかの条件を満たす。 ❶龐徳か曹彰を撃破する。 ❷A2かA3の門が開いている。	孫尚香軍団(投石車含む)が出現する。

No. 011 呉軍シナリオ

「小師橋破壊」イベントが発生すると、孫堅が対岸に孤立してしまう。彼とともにBの橋を渡り警護に当たろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呂蒙伝令	無双モードであり、樊城争奪戦(P.253)を攻略済みで、プレイヤー武将が呂蒙ではない。	「小師橋破壊」を予期する。
B	小師橋破壊	孫堅と張遼1が健在で孫堅がBの橋を突破してからすぐ、かつ孫堅とプレイヤー武将がBの橋の上に存在しない	❶Bの橋が破壊される。 ❷李典軍団が出現する。
—	孫堅突撃命令	プレイヤーが孫堅であり、「小師橋破壊」イベントが発生済み。または「呂蒙伝令」と「小師橋破壊」イベントが発生済み。	凌統・蒋欽隊が出現し、自軍の士気が大幅に上昇する。
—	小師橋飛騎	プレイヤー武将が孫堅ではなく、「呂蒙伝令」イベントが未発生。さらに李典を撃破していて、孫堅が小師橋に到達する。	孫堅が壊れた橋を飛び越えて南側に出現し、自軍の士気が上昇する。
—	遼来々	「孫堅突撃命令」イベントか「小師橋飛騎」イベント発生後、しばらく経過する。	❶張遼2軍団が出現する。 ❷張遼2軍団の士気が大幅に上昇し、自軍の士気が低下する。
—	魏軍援軍	「遼来々」イベント発生後しばらく経過して、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶無双モードであり、石亭の戦い(P.219)を未クリア。もしくはフリーモードである。 ❷無双モードであり、樊城争奪戦(P.253)を未クリア。もしくはフリーモードである。	❶の場合は張郃軍団が出現し、❷の場合は徐晃軍団が出現する。❶・❷の両方を満たした場合、両軍団が出現する。
—	陸遜援軍	「遼来々」イベント発生後に張遼2を撃破してすぐ。	陸遜軍団が出現する
—	甘寧水軍	「陸遜援軍」イベント発生後、しばらく経過する。	甘寧軍団が出現し、自軍の士気が上昇する
—	曹休執念	無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントが未発生。かつ「陸遜援軍」イベント発生後すぐ。	曹休軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	孫権の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「白炎皇狼剣」会得。

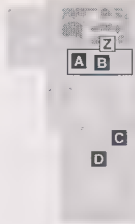
合肥

石亭の戦い

セキテイノタタカイ

曹休を惑わす埋伏の計

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 012 魏軍シナリオ

曹休を放っておくと敵兵に倒されてしまい、自軍の士気が大幅に下がる。丁奉か全琮を撃破して、曹休を援護すること。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	周魴疑惑	周魴が健在で、丁奉か全琮を撃破する　かつ「曹休包囲」イベントが未発生。	「司馬懿救出命令」イベントに影響する。
—	司馬懿救出命令	曹休が健在で、「周魴疑惑」イベントが発生済み	司馬懿が曹休救出命令を出す
—	司馬懿安心	「曹休包囲」・「埋伏看破」・「曹休敗走1」イベントが未発生で、周魴が撃破される	「伏兵出現1」イベントに影響する。
—	伏兵出現1	「司馬懿安心」イベントが発生済み。	朱治軍団が出現する。
—	埋伏看破	「司馬懿救出命令」イベントが発生済み。かつ周魴が健在で、プレイヤー武将と曹休が出遭い「曹休包囲」イベントが未発生	周魴が敵軍に寝返り、敵軍の士気が大幅に低下する
B	伏兵出現2	「埋伏看破」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がBに進入するか敵軍に寝返った周魴を撃破する。	朱治軍団が出現する。
A	曹休包囲	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「埋伏看破」イベントが未発生で、曹休がAに進入する ❷「司馬懿救出命令」イベントと「埋伏看破」イベントが未発生で、曹休と周魴がAに進入する。	❶周魴軍団が敵軍に寝返る。 ❷朱治軍団が出現する。 ❸曹休軍団の士気が大幅に低下する。 ❹無双モードであり、このシナリオのあと樊城争奪戦（P.253）をプレイする場合、曹休が出現しない。このイベントが未発生ならば周魴が出現しない。
—	曹休を救え	「曹休包囲」イベントが発生済み。	賈逵軍団が進軍を開始する
—	曹休敗走1	周魴が健在で、曹休が撃破される、かつ「曹休包囲」イベントと「埋伏看破」イベントが未発生。	❶周魴軍団が敵軍に寝返る。 ❷朱治軍団が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
D	曹休敗走2	「曹休包囲」イベントが発生済み、かつ曹休がDに到達する前に撃破される。	自軍の士気が大幅に低下する。Zの門を投石車で破壊していなければ開く
—	攻城兵器導入	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶無双モードであり、樊城争奪戦（P.253）をクリア済みで、敵軍の使用した投石車をすべて壊していない。 ❷「曹休包囲」イベントか「伏兵出現1」イベントが発生後すぐ。 ❸「伏兵出現2」イベント発生後しばらく経過する。	投石車が出現する。
—	皖城門破壊	攻城兵器が攻撃を開始後しばらく経過する。	Zの門を破壊し、敵軍の士気が低下する
—	皖城開門	城門が破壊されておらず、陸遜・諸葛瑾・黄蓋以外の敵武将を撃破する。	Zの門が開門する。

No. 013 呉軍シナリオ

「曹休包囲」イベントを発生させれば敵軍の士気が大幅に下がる。イベントの妨害をしてくる賈逵は早めに倒しておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	賈逵疑惑	曹休・周魴・賈逵が健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始後しばらく経過するか、もしくはプレイヤー武将がCに進入する。 ❷プレイヤー武将と胡質が出遭う。	賈逵軍団が曹休軍団に向けて進軍を開始する。
—	伏兵出現1	「埋伏看破」・「曹休包囲」・「曹休撃破」イベントが未発生で、周魴を撃破し賈逵と曹休が健在である。	徐盛隊が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
—	曹休撃破	周魴が健在で曹休を撃破し、「曹休包囲」イベントと「埋伏看破」イベントが未発生。	❶周魴軍団が自軍に寝返る。 ❷朱治軍団が出現する。
—	埋伏看破	賈逵・曹休・周魴が健在で、「賈逵疑惑」イベント発生後すぐ、かつ賈逵と曹休が出遭う。	周魴軍団の士気が大幅に低下し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
—	伏兵出現2	「埋伏看破」イベントが発生済み。	朱治軍団と徐盛隊が出現する。

No. 013 呉軍シナリオの続き

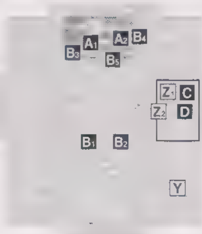
場所	タイトル	発生条件	効果
A	曹休包囲	「埋伏看破」が未発生で、曹休がAに進入する	朱治軍団と徐盛隊が出現し、敵軍の士気が大幅に低下する。なお、樊城争奪戦(P.253)と合肥の戦い(P.218)で曹休が出現しなくなる。またこのイベントが未発生ならば周魴が出現しなくなる。
—	周魴寝返り	周魴が健在で、「曹休包囲」イベントが発生済み。	周魴軍団が自軍に寝返る。
—	魏大援軍出現	以下の条件を満たしたあとすぐ。 ❶陸遜が健在で「埋伏看破」イベント後に自軍の総力戦が開始されておらず、埋伏発覚のメッセージが出ていない。かつ曹休を撃破する。 ❷「伏兵出現1」イベント発生済み。	❶満寵・曹彰・韓浩軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が上昇する。
—	甄姫援軍	無双モードであり、樊城争奪戦(P.253)をクリア済み。かつ自軍の総力戦が開始されていて「伏兵出現1」イベントが発生済み。	❶満寵・曹彰・韓浩・甄姫軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が上昇する。

合肥 孫堅討伐戦

ソンケントウバツセン

江東の虎を喰らい建業を手中にせよ

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 014	孫子兵法	—	「空城の計1」	▶P.326
No. 016	鉄甲手	—	「空城の計1」	▶P.326
—	—	—	—	—



No. 014 董卓軍シナリオ

「空城の計」イベントは、「空城の計1」がもっとも悪影響が低い。ステージ北の城へ向かい、このイベントをわざと発生させよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	伏兵出現	以下のすべての条件を満たす。 ❶郭汜軍団かプレイヤー武将軍団が朱治隊と戦闘状態になる。 ❷朱治隊の兵士数が残りわずかになる。または朱治を撃破、または朱治隊の士気が一定以下になる。	甘寧隊が出現する。
D	橋落とし	李傕・貂蝉・プレイヤー武将軍団のいずれかがDに進入する。かつ「空城の計2・3」イベントが未発生。	Yの橋が破壊される。
B_1〜B_5	開門	凌統(B_1の門)、蒋欽(B_2の門)、徐盛(B_3の門)、朱桓(B_4の門)、孫権(B_5の門)、もしくはそれぞれの守備兵長を撃破する。	B_1〜B_5の門が開く。
C	火計炸裂	以下のすべての条件を満たす。 ❶「橋落とし」イベントが発生後しばらく経過する。 ❷「強襲1」イベントが未発生で、李傕・貂蝉が健在である。 ❸李傕・貂蝉・プレイヤー武将軍団のいずれかがCに進入する。	❶孫尚香隊が出現する。 ❷前方に炎の壁が出現し、Z_1内の一般兵が消滅する。 ❸Z_2の関門が開く。
—	本隊進軍開始	シナリオ開始後一定時間が経過し、「空城の計1〜3」イベントが未発生。	自軍が中央を進軍しはじめる。
A_1・A_2	空城の計1	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ孫堅1軍団と自軍の軍団長のいずれかが戦闘開始、もしくは董卓軍団がステージ北の建業城内に進入、もしくはプレイヤー武将軍団がA_1かA_2に進入する。	孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する。
—	空城の計2	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ「本隊進軍開始」イベントが発生後、「空城の計1」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。 ❸敵本陣に敵伏兵が出現する。
—	空城の計3	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつシナリオ開始後一定時間経過するか董卓軍団が城内に進入したあと、「空城の計2」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。 ❸敵本陣が炎上し、敵伏兵が出現する。
—	強襲1	「火計炸裂」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	孫尚香隊が出現する。
—	強襲2	「伏兵出現」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み	甘寧隊が出現する
—	「孫子兵法」出現	プレイヤー武将が一定時間内に、呂蒙・周泰・甘寧か呂蒙・周泰・孫尚香を撃破し、「空城の計1」イベントを発生させる。	貴重品「孫子兵法」を持った輸送部隊が出現する。

No. 015 呂布軍シナリオ

「空城の計」イベントは、必ずどれか1つが発生する。効果が低い「空城の計1」を発生させるため、まずは建業城をめざそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	伏兵出現	以下のすべての条件を満たす。 ❶尹礼軍団かプレイヤー武将軍団が朱治隊と戦闘状態になる。 ❷朱治隊の兵士数が残りわずかになる。または朱治を撃破、または朱治隊の士気が一定以下になる。	甘寧隊が出現する。
D	橋落とし	楊奉・貂蝉・プレイヤー武将軍団のいずれかがDに進入する。かつ「空城の計2・3」イベントが未発生。	Yの橋が破壊される。
B_1〜B_5	開門	凌統(B_1の門)、蒋欽(B_2の門)、徐盛(B_3の門)、朱桓(B_4の門)、孫権(B_5の門)、もしくはそれぞれの守備兵長を撃破する。	B_1〜B_5の門が開く
C	火計炸裂	以下のすべての条件を満たす。 ❶「橋落とし」イベントが発生後しばらく経過する ❷「強襲1」イベントが未発生で、楊奉・貂蝉が健在である。 ❸楊奉・貂蝉・プレイヤー武将軍団のいずれかがCに進入する。	❶孫尚香隊が出現する。 ❷前方に炎の壁が出現し、Z内の一般兵が消滅する。 ❸Zの関門が開く。
―	本隊進軍開始	シナリオ開始後一定時間が経過し、「空城の計1〜3」イベントが未発生	自軍が中央を進軍しはじめる
A_1・A_2	空城の計1	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ孫堅1軍団と自軍の軍団長のいずれかが戦闘開始、もしくは呂布軍団がステージ北の建業城内に進入、もしくはプレイヤー武将軍団がA_1かA_2に進入する。	孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する
―	空城の計2	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ「本隊進軍開始」イベントが発生後、「空城の計1」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する。 ❷自軍の士気が低下する。 ❸敵本陣に敵伏兵が出現する。
―	空城の計3	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつシナリオ開始後一定時間経過するか董卓軍団が城内に進入したあと、「空城の計2」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する ❷自軍の士気が大幅に低下する。 ❸敵本陣が炎上し、敵伏兵が出現する。
―	強襲1	「火計炸裂」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	孫尚香隊が出現する。
―	強襲2	「伏兵出現」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	甘寧隊が出現する。

No. 016 袁紹軍シナリオ

シナリオ開始と同時に建業城へ向かい、「空城の計1」イベントを起こしたい。敵兵の馬を奪えば、素早く城までたどり着ける。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	伏兵出現	以下のすべての条件を満たす。 ❶顔良軍団かプレイヤー武将軍団が朱治隊と戦闘状態になる。 ❷朱治隊の兵士数が残りわずかになる。または朱治を撃破、または朱治隊の士気が一定以下になる。	甘寧隊が出現する。
D	橋落とし	文醜・袁熙・プレイヤー武将軍団のいずれかがDに進入する。かつ「空城の計2・3」イベントが未発生。	Yの橋が破壊される。
C	火計炸裂	以下のすべての条件を満たす。 ❶「橋落とし」イベントが発生後、しばらく経過する。 ❷「強襲1」イベントが未発生で、文醜・袁熙が健在である。 ❸文醜・袁熙・プレイヤー武将軍団のいずれかがCに進入する	❶孫尚香隊が出現する。 ❷前方に炎の壁が出現し、Z内の一般兵が消滅する。 ❸Zの関門が開く。
―	本隊進軍開始	シナリオ開始後一定時間か経過し、「空城の計1〜3」イベントが未発生	自軍が中央を進軍しはじめる。
A_1・A_2	空城の計1	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ孫堅1軍団と自軍の軍団長のいずれかが戦闘開始、もしくは袁紹軍団かステージ北の建業城内に進入、もしくはプレイヤー武将軍団かA_1かA_2に進入する。	孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する。
―	空城の計2	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ「本隊進軍開始」イベントが発生後、「空城の計1」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する。 ❷自軍の士気が低下する。 ❸敵本陣に敵伏兵が出現する。
―	空城の計3	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつシナリオ開始後一定時間経過するか袁紹軍団が城内に進入したあと、「空城の計2」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。 ❸敵本陣が炎上し、敵伏兵が出現する。
―	糜芳援軍	「空城の計1・2・3」イベントのいずれかが発生済み。	糜芳軍団が出現する。
―	強襲1	「火計炸裂」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	孫尚香隊が出現する。
―	強襲2	「伏兵出現」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	甘寧隊か出現する
―	「鉄甲手」出現	自軍が進軍を開始する前に敵の城内に入ることで、「空城の計1」イベントを発生させる。	貴重品「鉄甲手」を持った輸送部隊が出現。

No.017 黄巾党シナリオ

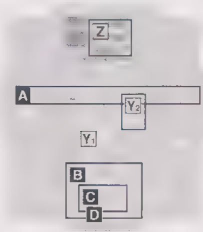
呂蒙か周泰から馬を奪っておき、孫堅が自軍本陣に現れたら騎乗して引き返す。もたもたしていると、張角が倒されてしまう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	伏兵出現	以下のすべての条件を満たす。 ❶程遠志軍団かプレイヤー武将軍団が朱治隊と戦闘状態になる。 ❷朱治隊の兵士数が残りわずかになる。または朱治を撃破、または朱治隊の士気が一定以下になる。	甘寧隊か出現する。
D	橋落とし	何儀・黄邵・プレイヤー武将軍団のいずれかがDに進入する。かつ「空城の計2・3」イベントが未発生。	Yの橋が破壊される。
B_1〜B_5	開門	凌統(B_1の門)、蒋欽(B_2の門)、徐盛(B_3の門)、朱桓(B_4の門)、孫権(B_5の門)、もしくはそれぞれの守備兵長を撃破する。	B_1〜B_5の門が開く。
C	火計炸裂	以下のすべての条件を満たす。 ❶「橋落とし」イベントが発生してからしばらく経過する ❷「強襲1」イベントが未発生で、何儀・黄邵が健在である。 ❸何儀・黄邵・プレイヤー武将軍団のいずれかがCに進入する。	❶孫尚香隊が出現する。 ❷前方に炎の壁が出現し、Z_1内の一般兵が消滅する。 ❸Z_2の関門が開く。
—	本隊進軍開始	シナリオ開始後一定時間か経過し、「空城の計1〜3」イベントが未発生。	自軍か中央を進軍しはじめる。
A_1・A_2	空城の計1	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ孫堅1軍団と自軍の軍団長のいずれかが戦闘開始、もしくは張角軍団がステージ北の建業城内に進入、もしくはプレイヤー武将軍団がA_1かA_2に進入する。	孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団が出現する。
—	空城の計2	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつ「本隊進軍開始」イベントが発生後、「空城の計1」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する。 ❷自軍の士気が低下する。 ❸敵本陣に敵伏兵が出現する。
—	空城の計3	「空城の計1〜3」イベントが未発生。かつシナリオ開始後一定時間経過するか張角軍団が城内に進入したあと、「空城の計2」の条件を満たす。	❶孫堅1隊が消滅し、孫堅2隊と孫策軍団か出現する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。 ❸敵本陣が炎上し、敵伏兵が出現する。
—	強襲1	「火計炸裂」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	孫尚香隊か出現する。
—	強襲2	「伏兵出現」イベントが未発生で、「空城の計1」イベントが発生済み。	甘寧隊が出現する。

合肥 二喬奪還戦

鬼の居ぬ間に二喬を救出

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.018	発破伝書	—	「二喬の再会」	▶P.326
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.018 孫堅軍シナリオ

小喬から助け出し、次に大喬の救出に向かう。二喬を助けたら撃破されないように守りつつ、Dの脱出地点へ向かうのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	大喬の追っ手	シナリオ開始後すぐ。	Zにいる敵一般兵が大喬を追いかける。
—	小喬の追っ手	シナリオ開始後すぐ。	Y_1とY_2にいる敵一般兵が小喬を追いかける。
—	大喬救出	大喬の追っ手をすべて倒す。	「二喬の再会」イベントに影響する。
—	小喬救出	小喬の追っ手をすべて倒す。	「二喬の再会」イベントに影響する。
—	二喬確保完了	「大喬救出」イベントか「小喬救出」イベントのいずれかが発生後、しばらく経過する	「董卓帰還」イベントに影響する。
—	二喬の再会	以下のすべての条件を満たす。 ❶「大喬救出」と「小喬救出」イベントが発生済み。 ❷大喬と小喬が出遭う。 ❸「二喬確保完了」イベントが未発生。	「発破伝書」出現」イベントに影響する。
—	牛輔登場	「二喬の再会」イベントか「二喬確保完了」イベントのいずれかが発生後すぐ。	牛輔軍団が出現する。
B	董卓帰還	「二喬の再会」イベントか「二喬確保完了」イベント発生後、しばらく経過するかプレイヤー武将がBに進入する。	董卓・李傕・郭汜・華雄・徐栄軍団が出現し、すべての城門が開く。また、敵軍の士気が大幅に上昇する。
A	散開	プレイヤー武将が華雄軍団と出遭っておらず、董卓・華雄・李傕軍団と戦闘状態になっていない。かつ董卓かAに進入する。	董卓軍が二喬の捜索を開始する。

No. 018 孫堅軍シナリオ

場所	タイトル	発生条件	効果
C	見張り	以下のすべての条件を満たす。 ❶董卓を撃破するか、「散開」イベントが発生済み。 ❷プレイヤー武将が郭汜かCに出現する守備兵長と戦闘状態になる。	李傕軍団が出現する。
D	脱出成功	郭汜・李傕・プレイヤー武将の周辺にいる敵武将をすべて撃破し、かつ孫策・周瑜のいずれかと大喬・小喬・プレイヤー武将がDに進入する。	自軍の勝利になる。
—	「発破伝書」出現	「二喬の再会」イベントが発生する。	貴重品「発破伝書」が出現する。

漢中 定軍山の戦い

テイグンザンノタ[illegible]イ

定軍山を制し漢中の覇者とならん

[illegible]

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 019	金剛九天断	夏侯淵	「魏軍本隊登場」	▶P.015
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 019 魏軍シナリオ

趙雲軍団は強敵だが、劉備のもとへ行くには避けて通れない。味方とともに行動し、全力で挑まないと勝利は難しいだろう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	夏侯淵弓矢	夏侯淵軍団かプレイヤー武将が、陳式が帰陣する前に陳式を撃破する。	五丈原の戦い(P.216)で黄忠が出現するようになる。
B	伏兵出現	プレイヤー武将がBの門を越えて敵軍陣地に進入する。	❶蜀軍の伏兵が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。 ❸Bの門が閉じる。
—	定軍山占領さる	夏侯徳が撃破される。	「趙雲援軍」イベントに影響する。
—	趙雲援軍	「定軍山占領さる」イベント後しばらく経過しているか、黄忠を撃破してすぐ。	❶趙雲軍団が出現する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	蜀本陣開門	諸葛亮を撃破するか、「趙雲援軍」イベント発生後しばらく経過する	Bの門が開く
—	馬謖汚名返上	無双モードであり、街亭の戦い(P.215)で「馬謖孤立」イベントが未発生。かつ「趙雲援軍」イベント発生後しばらく経過する。	馬謖軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
—	魏軍本隊登場	「趙雲援軍」イベント発生後しばらく経過しており、かつ以下のいずれかが満たされる。 ❶張郃軍団の士気が一定以下になる。 ❷張郃軍団の兵士が残りわずかになっている。 ❸夏侯淵軍団が趙雲・黄忠・張飛軍団または陳式隊のいずれかと戦闘状態になる。	❶プレイヤー武将が曹操でない場合、曹操軍団が出現する。 ❷自軍の士気が大幅に上昇する。 ❸敗北条件が「曹操の敗走」になる。
—	総攻撃開始	「魏軍本隊登場」イベント発生後すぐで夏侯淵が健在であり、自軍の士気が一定以上である。	❶自軍の全武将が敵本陣に進軍を開始する。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	鶏肋	「魏軍本隊登場」イベント発生後しばらく経過しており、「総攻撃開始」イベントが未発生。かつ夏侯淵が撃破されているか、自軍の士気が一定以下である。	「魏軍退却」イベントに影響する。
—	退却準備	「鶏肋」イベントが発生済みで、楊脩が健在である。	❶楊脩軍団が撤退を開始する。 ❷自軍の士気が低下する。
—	魏軍退却	「退却準備」イベントが発生済みで、「鶏肋」イベント発生後しばらく経過する。	自軍が退却し敗北となる。
—	Lv10武器会得	夏侯淵の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「金剛九天断」会得。

No. 020 蜀軍シナリオ

「魏本隊登場」イベントが発生すると曹操を筆頭とする本隊が出現する。かなり不利な戦いになるが、総力戦で挑もう。

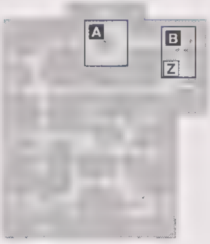
場所	タイトル	発生条件	効果
B	閉門	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将がBの門を通り抜ける。 ❷夏侯尚を撃破する。 ❸夏侯尚がBの門を通過する。 ❹シナリオ開始からしばらく経過する。	Bの門が閉まる。
—	開門	夏侯尚を撃破して閉門したのではなく、かつ「総攻撃開始」イベントが未発生であり、楊脩を撃破する。	Bの門が開く。
A	夏侯尚復帰	夏侯尚がAに到達する。	自軍の士気が低下する。

No. 020 蜀軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	黄忠弓矢	夏侯尚が帰陣する前に夏侯尚を撃破する。	五丈原の戦い(P.216)で夏侯淵が出現するようになる。
―	定軍山占領	夏侯徳を撃破する。	❶Zの門が開く。 ❷Zに向かって黄忠軍団が突撃を開始する。
―	馬謖援軍汚名返上	無双モードであり、街亭の戦い(P.215)を攻略済み。かつ夏侯徳を撃破してからしばらく経過する。	馬謖軍団が出現する。
―	魏本隊登場	夏侯淵を撃破するか、「定軍山占領」イベント発生からしばらく経過しており、かつ張郃軍団の士気が低い、または張郃軍団の兵士が残りわずかになる。	❶曹操軍団と曹彰軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が大幅に上昇する。
―	鶏肋	「魏本隊登場」イベント発生からしばらく経過しており、夏侯淵・曹彰を撃破する。かつ「総攻撃開始」イベントが未発生である。	敵軍の士気が低下する。
―	総攻撃開始	「魏本隊登場」イベント発生からしばらく経過しており、夏侯淵が曹彰が健在である。	❶Bの門が開き、敵軍が総攻撃を開始する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	退却準備	「鶏肋」イベント発生からしばらく経過しており、楊脩が健在である。	❶敵軍の士気が低下する。 ❷楊脩軍団が撤退を開始する。
―	魏軍退却	「退却準備」イベントが発生済みで「鶏肋」イベント発生からしばらく経過する。	敵軍が退却し、自軍の勝利となる。

漢中 漢中防衛戦 カンチュウボウエイセン

悪漢・董卓の手から漢中を守れ



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

No. 021 蜀軍シナリオ

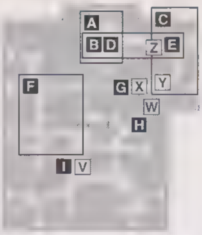
敵武将を撃破すると、敵本陣から次々と援軍が送られてくる。最後に進軍してくる董卓を討てば、自軍の勝利だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	第一波	シナリオ開始後すぐ。	Zの敵一般兵の一部と徐栄・牛輔軍団が南に向かって進軍を始める。
B	第二波	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「第一波」イベント後しばらく経過する。 ❷Bにいる一般兵部隊の兵長・徐栄・牛輔のいずれかを撃破する。 ❸「敵総攻撃」イベントが発生済み。	趙岑・王方軍団が進軍を開始する。
―	第三波	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「第二波」イベント後しばらく経過する。 ❷趙岑・王方のいずれかを撃破する。 ❸「敵総攻撃」イベントが発生済み。	李傕軍団が進軍を開始する。
―	第四波	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「第三波」イベント後しばらく経過する。 ❷李傕を撃破する。 ❸「敵総攻撃」イベントが発生済み。	郭汜軍団が進軍を開始する。
―	第五波	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「第四波」イベント後しばらく経過する。 ❷郭汜を撃破する。 ❸「敵総攻撃」イベントが発生済み。	董卓・張済軍団が進軍を開始する。
―	西砦に援軍登場	「第二波」イベント後しばらく経過する。	馬超・黄忠・龐統・張飛軍団のいずれかが出現し、西砦に向かう。また、自軍の士気が大幅に上昇する。
―	東砦に援軍登場	「第四波」イベント後しばらく経過する。	月英・魏延・姜維・趙雲・関羽軍団のいずれかが出現し、東砦に向かう。また自軍の士気が大幅に上昇する。
A	敵総攻撃	プレイヤー武将がAに進入する。	敵全軍が南に進軍する。
―	砦陥落	各砦の守備兵長が撃破される、もしくは守備兵長と到着した自軍援軍の武将が撃破される。	砦が陥落し、自軍の敗走となる。

漢中 黄巾殲滅戦

黄巾と五斗米道の結託を阻止せよ

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No 022 魏軍シナリオ

張角と合流する前に張魯を倒し、妖術を防ぐ。それには張魯軍団の兵士を全滅させ、本物の張魯を出現させる必要がある。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張魯軍団到着	シナリオ開始後しばらく経過する。	張魯軍団が出現する。
F	南砦制圧	張魯軍団がFに進入する前に何儀・波才を撃破する。	「南砦閉門」イベントに影響する。
F・I	南砦閉門	張魯がFに進入する前に「南砦制圧」イベントを発生済み。かつプレイヤー武将か張魯軍団がIに進入する。	Vの門が閉じる。
H	張宝の岩妖術	プレイヤー武将か自軍軍団長のいずれかがHに進入する。	Wに落石が発生する(張宝を撃破すれば落石はおさまる)。
C	北砦制圧	張魯軍団がCに進入する前に張宝・裴元紹を撃破する。	「北砦閉門」イベントに影響する。
G	北砦閉門	「北砦制圧」イベント発生後、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶張魯軍団がGに進入する。 ❷夏侯惇・徐晃のいずれかとプレイヤー武将がGに進入する。	❶Xの門が閉じる。 ❷Gに自軍一般兵が出現する。
C・G	北砦突破さる	「北砦閉門」イベント発生前に張魯軍団がCに進入するか、Gに出現した自軍一般兵がすべて撃破される。	❶Xの門が開く。 ❷張魯がYに瞬時に移動する。
—	張魯復活	「張魯の幻影看破」イベントが未発生のとき、張魯を撃破する。	張魯(幻影)がマップのいずれかの地点で復活し、張魯軍団の士気が上昇する。
—	張魯の幻影看破	張魯を除く張魯軍団のすべての兵を撃破する。	本物の張魯が出現する。
—	張角最後の抵抗	「張魯の幻影看破」イベントによって出現した本物の張魯を撃破する。	夏侯惇・徐晃軍団の兵の半分が敵になり、自軍の士気が大幅に低下する(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。
A	合体妖術	張角が健在である。かつ張魯がAに進入する。	❶夏侯惇・徐晃軍団が敵になる(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術解除	「張角最後の抵抗」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になっていた元自軍の兵が自軍に戻り、自軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術効果減少	「合体妖術」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になった元自軍の兵の士気が低下する。
E	突風の妖術	「合体妖術」・「張角最後の抵抗」イベントがいずれも未発生である。かつプレイヤー武将か自軍武将のいずれかがEに進入する。	Zに突風が発生し、Zから先へ進めなくなる。
B	突風妖術停止	張魯を撃破するか、張魯がBに進入する。	Zに発生した突風が停止する。

No 023 呉軍シナリオ

南北の砦を制圧すれば張魯を足止めできる。張魯がたどり着く前に砦を制圧しておき、その場所で張魯を迎え撃とう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張魯軍団到着	シナリオ開始後しばらく経過する。	張魯軍団が出現する。
F	南砦制圧	張魯軍団がFに進入する前に何儀・波才を撃破する	「南砦閉門」イベントに影響する。
F・I	南砦閉門	張魯がFに進入する前に「南砦制圧」イベントを発生済み。かつプレイヤー武将か張魯軍団がIに進入する。	Vの門が閉じる。
H	張宝の岩妖術	プレイヤー武将か自軍軍団長のいずれかがHに進入する。	Wに落石が発生する(張宝を撃破すれば落石はおさまる)。
C	北砦制圧	張魯軍団がCに進入する前に張宝・裴元紹を撃破する。	「北砦閉門」イベントに影響する。
G	北砦閉門	「北砦制圧」イベント発生後、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶張魯軍団がGに進入する。 ❷黄蓋・孫尚香のいずれかとプレイヤー武将がGに進入する。	❶Xの門が閉じる。 ❷Gに自軍一般兵が出現する。
C・G	北砦突破さる	「北砦閉門」イベント発生前に張魯軍団がCに進入するか、Gに出現した自軍一般兵がすべて撃破される。	❶Xの門が開く。 ❷張魯がYに瞬時に移動する。
—	張魯復活	「張魯の幻影看破」イベントが未発生のとき、張魯を撃破する。	張魯(幻影)がマップのいずれかの地点で復活し、張魯軍団の士気が上昇する。

No. 023 呉軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	張魯の幻影看破	張魯を除く張魯軍団のすべての兵を撃破する	本物の張魯が出現する。
―	張角最後の抵抗	「張魯の幻影看破」イベントによって出現した本物の張魯を撃破する。	黄蓋・孫尚香軍団の兵の半分が敵になり、自軍の士気が大幅に低下する(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。
A	合体妖術	張角が健在である。かつ張魯がAに進入する。	❶黄蓋・孫尚香軍団が敵になる(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術解除	「張角最後の抵抗」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になっていた元自軍の兵が自軍に戻り、自軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術効果減少	「合体妖術」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になった元自軍の兵の士気が低下する
E	突風の妖術	「合体妖術」・「張角最後の抵抗」イベントがいずれも未発生である。かつプレイヤー武将か自軍武将のいずれかがEに進入する。	Zに突風が発生し、Zから先へ進めなくなる。
B	突風妖術停止	張魯を撃破するか、張魯がBに進入する。	Zに発生した突風が停止する。

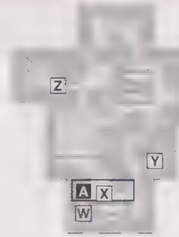
No. 024 蜀軍シナリオ

張角と張魯が合流する前にどちらかを撃破すれば、妖術は使ってこない。張魯を倒すと突風も止まるため、張魯から倒そう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	張魯軍団到着	シナリオ開始後しばらく経過する。	張魯軍団が出現する。
F	南砦制圧	張魯軍団かFに進入する前に何儀・波才を撃破する。	「南砦閉門」イベントに影響する。
F・I	南砦閉門	張魯がFに進入する前に「南砦制圧」イベントを発生済み。かつプレイヤー武将か張魯軍団がIに進入する。	Vの門が閉じる。
H	張宝の岩妖術	プレイヤー武将か自軍軍団長のいずれかがHに進入する	Wに落石が発生する(張宝を撃破すれば落石はおさまる)
C	北砦制圧	張魯軍団がCに進入する前に張宝・裴元紹を撃破する。	「北砦閉門」イベントに影響する。
G	北砦閉門	「北砦制圧」イベント発生後、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶張魯軍団がGに進入する。 ❷関羽・張飛のいずれかとプレイヤー武将がGに進入する。	❶Xの門が閉じる。 ❷Gに自軍一般兵が出現する。
C・G	北砦突破さる	「北砦閉門」イベント発生前に張魯軍団がCに進入するか、Gに出現した自軍一般兵がすべて撃破される。	❶Xの門が開く。 ❷張魯がYに瞬時に移動する。
―	張魯復活	「張魯の幻影看破」イベントが未発生のとき、張魯を撃破する。	張魯(幻影)がマップのいずれかの地点で復活し、張魯軍団の士気が上昇する
―	張魯の幻影看破	張魯を除く張魯軍団のすべての兵を撃破する。	本物の張魯が出現する
―	張角最後の抵抗	「張魯の幻影看破」イベントによって出現した本物の張魯を撃破する。	関羽・張飛軍団の兵の半分が敵になり、自軍の士気が大幅に低下する(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。
A	合体妖術	張角が健在である。かつ張魯がAに進入する。	❶関羽・張飛軍団が敵になる(この2人をプレイヤー武将に選択しているときを除く)。 ❷自軍の士気が低下し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術解除	「張角最後の抵抗」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になっていた元自軍の兵が自軍に戻り、自軍の士気が大幅に上昇する。
D	妖術効果減少	「合体妖術」イベント発生後Dにある祭壇をすべて破壊する。	敵になった元自軍の兵の士気が低下する。
E	突風の妖術	「合体妖術」・「張角最後の抵抗」イベントがいずれも未発生である。かつプレイヤー武将か自軍武将のいずれかがEに進入する。	Zに突風が発生し、Zから先へ進めなくなる。
B	突風妖術停止	張魯を撃破するか、張魯がBに進入する。	Zに発生した突風が停止する。

官渡 官渡の戦い カントノタタカイ

中原の両雄、官渡にて覇を決す



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 025	白虎牙断	徐晃	「衝車登場」	▶P.021
No. 026	真覇道剣	袁紹	「城壁崩落」	▶P.083
—	—	—	—	—

No. 025 曹操軍シナリオ

袁紹が出現したらAまでもどり、「衝車登場」イベントを起こす。衝車を破壊して官渡城への侵入を防いでから進軍を始めよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	関羽退去	関羽が劉備と出遭う。	関羽・劉備軍団が退却し、自軍の士気が低下する。
—	袁紹本隊到着	シナリオ開始から、一定時間経過する。もしくは顔良・文醜を撃破する。	❶袁紹軍団(荀諶・沮授隊を除く)が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
A	衝車登場	シナリオ開始から、一定時間経過するか于禁と曹仁が撃破される。かつ袁紹・袁譚・袁熙・袁尚・張郃のいずれかがAに進入する。	敵軍の衝車が出現する。しばらくすると城壁が破壊され、自軍の士気が低下する。
—	烏巣情報	程昱が健在であり、「衝車登場」イベントが発生済み	淳于瓊軍団が出現し、Zの門が開く
—	救援部隊出動	プレイヤー武将か自軍の軍団のいずれかが淳于瓊と出遭う。	沮授隊が出現する。
—	敵援軍到来	淳于瓊を撃破する。	呂威璜軍団が出現する。
—	烏巣陥落	淳于瓊・呂威璜を撃破する。	敵軍の士気が大幅に低下し、自軍の士気が大幅に上昇する。
—	呂布登場	以下のすべての条件を満たす。 ❶無双モードであり、下邳の戦い(P.241)が未クリア。 ❷シナリオ開始後、一定時間が経過する。	呂布軍団が出現する。
—	袁紹逃亡	袁紹を除く敵軍の武将をすべて撃破する。	袁紹が退却する。
—	張郃投降	「烏巣陥落」イベントが発生済み。かつ張郃が健在である。	❶張郃軍団が自軍に加わり、張郃軍団の士気が大幅に上昇する。 ❷張郃が選択可能になる。
—	Lv10武器会得	徐晃の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「白虎牙断」会得。

No. 026 袁紹軍シナリオ

于禁と曹仁を撃破すれば敵全軍が後退を始める。これでステージ南の官渡城への進攻が楽になり、自軍に形勢が傾く。

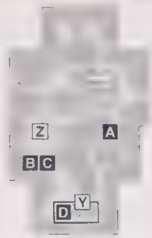
場所	タイトル	発生条件	効果
—	撒餌作戦1	シナリオ開始後しばらく経過したとき、プレイヤー武将がステージ北東の白馬津より南にいる。	敵輸送部隊が出現する。
—	撒餌作戦2	プレイヤー武将か「撒餌作戦1」イベントで出現した敵輸送部隊を撃破する	Yに敵の伏兵が出現する。
—	関羽退却	関羽が劉備軍団と出遭う。またはプレイヤー武将が劉備・張飛ではなく、関羽が劉備軍団と出遭う。	関羽・劉備軍団が退却する(プレイヤー武将が劉備・張飛のときは関羽軍団のみ退却する)。
—	白馬津陥落	于禁を撃破する。	「曹操軍後退」イベントに影響する。
—	延津陥落	曹仁を撃破する。	「曹操軍後退」イベントに影響する。
—	曹操軍後退	淳于瓊が健在であるとき以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「白馬津陥落」イベントが発生する。 ❷「延津陥落」イベントが発生する。	敵軍がステージ南東の官渡城まで後退する
—	機動部隊登場	「曹操軍後退」イベントが発生済みであるとき以下のいずれかの条件を満たす。 ❶ステージ北東の官渡城の門が閉じる。 ❷敵軍が後退を始めてからしばらく経過する。 ❸プレイヤー武将がステージ北東の官渡城に進入する。	❶Wに敵一般兵が出現する。 ❷李典軍団が出現する。
—	衝車登場	ステージ北東の官渡城前に自軍の武将が2人以上いる。	自軍の衝車が出現する。
—	城壁崩壊	「衝車登場」イベント後しばらく経過する。	❶X付近が進入可能になる。 ❷武勲ポイントが500加算される。
—	烏巣陥落	淳于瓊が撃破される。	敵軍の士気が大幅に上昇し、自軍の士気が大幅に低下する。
—	張郃寝返り	「烏巣陥落」イベントが発生済みで、張郃が健在である。かつプレイヤー武将が張郃ではない。	張郃隊と高覧隊が寝返り、敵軍に加わる。
—	Lv10武器会得	袁紹の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真覇道剣」会得。

官渡

曹操討伐戦

奸雄を討ち、官渡を我がものとせん

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.028	飛電鎗	—	「伏兵看破(西または東)」	▶P.325
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.027 董卓軍シナリオ

「夏侯淵撤退」を発生させたら、東の山道からステージ南の官渡城へ向かう。これで夏侯淵を相手にすることなく進軍できる。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	支城陥落	曹仁を撃破する。	ステージ北東の支城の門がすべて開く。
—	西砦開門	于禁を撃破する。	Zの門が開く。
—	夏侯淵撤退	「西砦開門」イベント発生後すぐ。	夏侯淵隊が撤退を開始する。
C	伏兵出現・西	以下のすべての条件を満たす。 ❶「夏侯淵撤退」イベントが発生済み。 ❷夏侯淵が健在である。 ❸プレイヤー武将・呂布軍団・貂蝉軍団・高順隊のいずれかがCに進入する。	❶楽進軍団が出現する。 ❷撤退行動をとっていた夏侯淵隊が反撃にでる。 ❸夏侯淵軍団の士気が上昇する。
—	伏兵出現・東	曹彰を撃破する。	徐晃軍団が出現する。
—	伏兵警戒	李儒が健在であり、「伏兵出現・西」イベントか「伏兵出現・東」イベントが発生後すぐ。	「伏兵看破・西」・「伏兵看破・東」イベントのうち、未発生の方に影響する。
B	伏兵看破・西	「伏兵警戒」イベントが発生済みであり、「夏侯淵撤退」イベントが未発生でプレイヤー武将がBに進入する。	楽進軍団が出現し、すぐに撤退する。
A	伏兵看破・東	「支城陥落」イベントが未発生か「支城陥落」イベント発生後しばらく経過するまでに、「伏兵警戒」イベントを発生させてプレイヤー武将がAに進入する。	徐晃軍団が出現し、すぐに撤退する。
—	本城開門	李典を撃破する。	Yの門が開く。
D	本城閉門	プレイヤー武将がDに進入する。	Yの門が閉じ、Yの門の城内側と城外側に敵部隊が出現する。
—	本城再び開門	「本城閉門」イベントで出現した敵守備兵長を撃破する。	Yの門が開く。
—	夏侯惇出撃	「本城閉門」イベント発生後すぐ。	夏侯惇軍団が出現する。

No.028 呂布軍シナリオ

「夏侯惇出撃」イベントが発生したら、夏侯惇の撃破に向かおう。彼を倒せば「飛電鎗」が入った豪華木箱が出現する。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	支城陥落	曹仁を撃破する。	ステージ北東の支城の門がすべて開く。
—	西砦開門	于禁を撃破する。	Zの門が開く。
—	夏侯淵撤退	「西砦開門」イベント発生後すぐ。	夏侯淵隊が撤退を開始する。
C	伏兵出現・西	以下のすべての条件を満たす。 ❶「夏侯淵撤退」イベントが発生済み。 ❷夏侯淵が健在である。 ❸プレイヤー武将・張遼軍団・高順隊のいずれかがCに進入する。	❶楽進軍団が出現する。 ❷撤退行動をとっていた夏侯淵隊が反撃にでる。 ❸夏侯淵軍団の士気が上昇する。
—	伏兵出現・東	曹彰を撃破する。	徐晃軍団が出現する。
—	伏兵警戒	李儒が健在であり、「伏兵出現・西」イベントか「伏兵出現・東」イベントが発生後すぐ。	「伏兵看破・西」・「伏兵看破・東」イベントのうち、未発生の方に影響する。
B	伏兵看破・西	「伏兵警戒」イベントが発生済みであり、「夏侯淵撤退」イベントが未発生でプレイヤー武将がBに進入する。	楽進軍団が出現し、すぐに撤退する。
A	伏兵看破・東	「支城陥落」イベントが未発生か「支城陥落」イベント発生後しばらく経過するまでに、「伏兵警戒」イベントを発生させてプレイヤー武将がAに進入する。	徐晃軍団が出現し、すぐに撤退する。
—	本城開門	李典を撃破する。	Yの門が開く。
D	本城閉門	プレイヤー武将がDに進入する。	Yの門が閉じ、Yの門の城内側と城外側に敵部隊が出現する。
—	夏侯惇出撃	「本城閉門」イベント発生後すぐ。	夏侯惇軍団が出現する。
—	「飛電鎗」出現	「伏兵看破(西または東)」イベントが発生済みで、夏侯惇を撃破する。	貴重品「飛電鎗」が出現する。

No. 029 黄巾党シナリオ

曹彰を撃破すると「伏兵出現・東」イベントが発生してしまう。相手にせず進んだ方が簡単に官渡城へたどり着けるのだ。

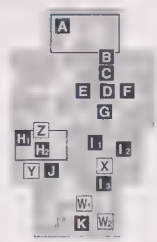
場所	タイトル	発生条件	効果
—	支城陥落	曹仁を撃破する	ステージ北東の支城の門がすべて開く。
—	西砦開門	于禁を撃破する。	Zの門が開く。
—	夏侯淵撤退	「西砦開門」イベント発生後すぐ。	夏侯淵隊が撤退を開始する。
C	伏兵出現・西	以下のすべての条件を満たす。 ❶「夏侯淵撤退」イベントが発生済み。 ❷夏侯淵が健在である。 ❸プレイヤー武将・波才軍団・何儀隊のいずれかががCに進入する。	❶楽進軍団が出現する。 ❷撤退行動をとっていた夏侯淵隊が反撃にでる。 ❸夏侯淵軍団の士気が上昇する。
—	皇甫嵩出現	無双モードであり、黄巾賊撃退戦(P.242)が未クリアか皇甫嵩に逃亡されている。かつ「伏兵出現(西または東)」イベントが発生済み。	皇甫嵩軍団が出現する。
—	伏兵出現・東	曹彰を撃破する。	徐晃軍団が出現する。
—	伏兵警戒	張宝が健在であり、「伏兵出現・西」イベントか「伏兵出現・東」イベントが発生する	「伏兵看破・西」・「伏兵看破・東」イベントのうち、未発生の方に影響する。
B	伏兵看破・西	「伏兵警戒」イベントが発生済みであり、「夏侯淵撤退」イベントが未発生でプレイヤー武将がBに進入する。	楽進軍団が出現し、すぐに撤退する。
A	伏兵看破・東	「支城陥落」イベントが未発生か「支城陥落」イベント発生後しばらく経過するまでに、「伏兵警戒」イベントを発生させてプレイヤー武将がAに進入する。	徐晃軍団が出現し、すぐに撤退する。
D	本城閉門	プレイヤー武将がDに進入する。	Yの門が閉じ、Yの門の城内側と城外側に敵部隊が出現する。
—	夏侯惇出撃	「本城閉門」イベント発生後すぐ。	夏侯惇軍団が出現する

官渡 黄巾砦攻防戦 コウキントリデコウボウセン

後の宿敵、黄巾を討伐せんと集う

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 030	真鳳翔剣	工剣※	—	▶ P.091
No. 031	剛柔法書	—	—	▶ P.326
—	—	—	—	—

※剣を持っているエディット武将を表す



No. 030 討伐軍シナリオ

南の本堂へは西のルートを通った方が楽に進める。「人馬幻影」イベントが起きても、H_2の祭壇を壊せば無効化できる。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	支城北門開門	波才を撃破する。	Zの門が開く。
J	支城南門開門	Jにいる守備兵長を撃破する。	Yの門が開く。
I_1〜I_2	真突風	裴元紹とI_3にある風車が健在である。かつ曹操・劉備軍団・プレイヤー武将のいずれかがI_1かI_2に進入する。	Xに突風が吹き、Xより先への進軍が困難になる。
I_3	突風停止	I_3にある3基の風車を破壊する。	「真突風」イベントでXに発生した突風が停止する。
H_1	人馬幻影	周倉が健在であるとき、孫堅軍団かプレイヤー武将がH_1に進入する。	H_1に幻影の敵部隊が出現する。
H_2	人馬幻影看破	H_2の2つの祭壇を破壊する。	「人馬幻影」イベントでH_1に出現した幻影の敵部隊が消滅する。
—	支城突破	周倉を撃破し、かつ「人馬幻影看破」イベントが発生済み。	ZとYの門が開く。
—	本堂開門	程遠志を撃破する。	W_1とW_2の門が開く。
—	孫堅進軍	R1呉とR2呉が撃破されており、かつZの門が開いている。	孫堅軍団が進軍を開始する。
—	曹操進軍	R1魏とR2魏が撃破されており、かつ「突風停止」イベントが発生済み。	曹操軍団が進軍を開始する。
K	張宝逃亡	張宝を除くすべての敵武将とKの拠点兵長を撃破する。	張宝が撤退し、自軍の勝利になる。
—	張宝撃破	張宝を撃破する。	黄巾の乱(P.231)で張宝が出現しなくなる。
—	Lv10武器会得	エディット武将の武器(剣)がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「真鳳翔剣」会得。

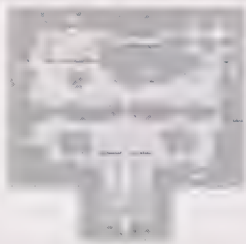
No. 031 黄巾党シナリオ

曹操・孫堅・劉備を倒し、「黄巾党進軍」イベントを発生させてから攻め込む。これで味方全軍が敵本陣に進軍するのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
I1～I3	突風開始	以下のすべての条件を満たす。 ❶張宝が健在、かつI3の風車が健在である。 ❷劉備軍団か曹操軍団がI1かI2に進入する。	❶Xに突風が吹き、敵がXより先へ進入しにくくなる。 ❷自軍の士気が上昇する
I3	真突風破れる	張宝が撃破されるか、I3の風車が破壊される.	「突風開始」イベントでXに発生した突風か停止する
H1・H2	人馬幻影開始	張梁とH2の祭壇が健在であるとき、劉備軍団か孫堅軍団かH1に進入する	❶H1に自軍の幻影部隊が出現する。 ❷自軍の士気か上昇する
H2	人馬幻影破れる	張梁が撃破されるか、H2の祭壇が破壊される。	❶「人馬幻影開始」イベントで出現した自軍の幻影部隊が消滅する。 ❷Z・Yの門が開く。
A	朱儁伏兵出現	プレイヤー武将か自軍軍団のいずれかがAに進入する。	A一帯に敵一般兵が出現する。
C	北門開門	C付近の守備兵長を撃破する。	Cの門が開く。
G	南門開門	「門閉鎖」か未発生であり、劉備がG付近にいるときに劉備を撃破する。	Gの門か開く。
E	西門開門	「門閉鎖」が未発生てあり、孫権がE付近にいるときに孫堅を撃破する	Eの門か開く
F	東門開門	「門閉鎖」が未発生であり、曹操がF付近にいるときに曹操を撃破する。	Fの門か開く。
D	朱儁後退	「北門開門」イベントが未発生てあり、「南門開門」・「西門開門」・「東門開門」イベントのいずれかが発生済み かつプレイヤー武将がDに進入する。	❶Cの門が開く ❷「門閉鎖」イベントに影響する。
B	門閉鎖	「朱儁後退」イベントが発生している。かつ「北門開門」イベントが未発生てあり、朱儁がBに進入する。	❶Cの門が閉まる。 ❷E・F・Gの門が開く。
―	味方本陣開門	プレイヤー武将が張角ではなく、程遠志が撃破される。	WとWの門が開く。
―	黄巾党進軍	曹操・孫堅・劉備を撃破する。	ZとYの門が開く。
―	曹操動く	「真突風破れる」イベントが発生済み。かつ劉備を撃破する。	曹操軍団が南に進軍を開始する。
―	孫堅動く	「人馬幻影破れる」イベントか発生済み かつ関羽を撃破する	孫堅軍団が南に進軍を開始する
―	「剛柔法書」取得	張宝・張梁が健在のとき、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶劉備を撃破する ❷関羽と張飛を撃破する。	貴重品「剛柔法書」をもつ輸送部隊が出現する。

冀州 冀州の戦い

三兄弟を分断し、袁家の血を断たん



No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

No. 032 曹操軍シナリオ

「寝返り」イベントからしばらくすると、袁譚または袁尚軍団がふたたび寝返って敵軍となる。あらかじめ彼らと離れておくこと。

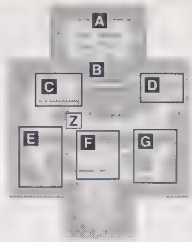
場所	タイトル	発生条件	効果
―	兄弟の亀裂(弟)	シナリオ開始後しばらく経過しており、袁尚・袁譚・郭図・辛評か健在である	「足並み揃わず」イベントに影響する。
―	兄弟の亀裂(兄)	シナリオ開始後しばらく経過しており、袁譚・袁尚・逢紀・審配か健在である	「足並み揃わず」イベントに影響する。
―	足並み揃わず	「兄弟の亀裂(弟)」イベントと「兄弟の亀裂(兄)」イベントか発生している	「曹操指示」イベントに影響する
―	曹操指示	「足並み揃わず」イベントが発生済み かつ袁熙を撃破する。	「寝返り」イベントに影響する。
―	寝返り	「曹操指示」イベント発生済み。かつ袁尚・袁譚ともに健在であるときに、プレイヤー武将が袁尚か袁譚と出遭う。	プレイヤー武将が袁尚に出遭うと袁尚軍団が、袁譚に出遭うと袁譚軍団が自軍に加わる。
―	袁紹再び	「寝返り」イベントが発生済みで、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始後、一定時間が経過する。 ❷袁尚か袁譚のいずれかが健在で、もう一方が健在でない。	袁紹軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	裏切り	「寝返り」イベントと「袁紹再び」イベントが発生済み。	「寝返り」イベントで自軍に加わった袁尚軍団(もしくは袁譚軍団)が敵軍に加わる。

冀州 黄巾の乱

天下を揺るがす黄巾、英傑と対峙す

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 033	伏犠の大剣	エ大剣※	ー	▶P.091
No. 034	轟火神杖	張角	ー	▶P.085
ー	ー	ー	ー	ー

※大剣を持っているエディット武将を表す



No. 033 討伐軍シナリオ

東から進軍すると張梁、西から進軍すると張宝の妖術が発生する。後者の方が回避しやすいので、西から進むといい。

場所	タイトル	発生条件	効果
C・D	張三兄弟の妖術	シナリオ開始時に張宝または張梁が存在している(特殊な武将配置参照)。	張梁が健在の場合、Dの範囲は豪雨が発生する。張宝が健在の場合、Cの範囲に暴風が発生する。
D	張梁の妖術	シナリオ開始時に張梁が存在し(特殊な武将配置参照)、張梁が健在のままプレイヤー武将・劉備軍団・曹操軍団のいずれかがDに進入する。	Dに巨大な岩が大量に転がる。
C	張宝の妖術	シナリオ開始時に張宝が存在し(特殊な武将配置参照)、張宝が健在のままプレイヤー武将・劉備軍団・孫堅軍団のいずれかがCに進入する。	Cに炎の間欠泉が沸く。
B	張角の恨み	無双モードの黄巾賊撃退戦(P.242)で張梁を撃破しており、黄巾砦攻防戦(P.229)で張宝を撃破している。かつプレイヤー武将・曹操・劉備・孫堅軍団のいずれかがBに進入する。	Bに爆弾岩が大量に転がってくる。
A	張角逃亡	張角を除くすべての敵武将とA付近の拠点兵長を撃破する。	張角が撤退し、自軍の勝利となる。
ー	何進撤退	曹操および孫堅が撃破される。	何進軍団が撤退し、自軍の敗北となる。
ー	Lv10武器会得	エディット武将の武器(大剣)がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「伏犠の大剣」会得。

No. 034 黄巾党シナリオ

敵軍は初期勢力こそ少ないものの、6回の援軍イベントが発生して大軍勢となる。1軍団ずつ出現させ、各個撃破しよう。

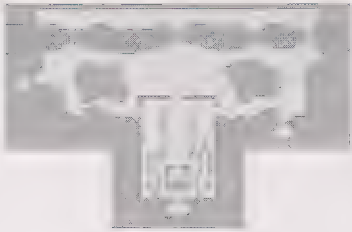
場所	タイトル	発生条件	効果
ー	張角移動	「呂布出現」イベントが未発生であり、皇甫嵩・朱儁・公孫瓚・趙雲・何進のいずれかを撃破する。	張角軍団がZに向かって進軍を始める(プレイヤー武将のときを除く)。
E	曹操援軍	「張角移動」イベント発生後しばらく経過するか、プレイヤー武将が張角である。このときシナリオ開始後一定時間経過するか、孫堅・劉備を撃破する。もしくはプレイヤー武将がEに進入する。	❶曹操軍団が出現する。 ❷波才軍団の士気が低下する。
G	孫堅援軍	「張角移動」イベント発生後しばらく経過するか、プレイヤー武将が張角である。このとき、シナリオ開始後一定時間経過するか、曹操・劉備を撃破する。もしくはプレイヤー武将がGに進入する。	❶孫堅軍団が出現する。 ❷張曼成軍団の士気が低下する。
F	劉備伏兵	「張角移動」イベントが発生後しばらく経過するか、プレイヤー武将が張角である。このときシナリオ開始後一定時間経過するか、曹操・孫堅を撃破する。もしくはプレイヤー武将がFに進入する。	❶劉備軍団が出現する。 ❷裴元紹軍団・程遠志軍団の士気が低下する。
ー	袁紹援軍	曹操・孫堅・劉備のいずれかを撃破する。	❶袁紹軍団が出現する。 ❷張角軍団の士気が低下する。
ー	董卓出現	何進を撃破する。	❶董卓軍団が出現する。 ❷張宝・張梁軍団の士気が低下する。
ー	呂布出現	「張角移動」イベントが未発生のときか、発生している場合は「張角もどる」イベント発生後しばらく経過しているときに、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶董卓を撃破する。 ❷「董卓出現」イベント発生後しばらく経過する。 ❸すべての軍団長を撃破する。	❶呂布が出現する。 ❷張角軍団の士気が低下する。
C	張角もどる	「張角移動」イベントが発生済みのとき、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶張角の体力が一定以下になるか、所属する一般兵の数が残りわずかになる。 ❷張曼成・程遠志・裴元紹・波才のいずれかが撃破される。 ❸Cにいる張角配下の一般兵長の2人が撃破される。	Cに向かって張角が後退する。
ー	Lv10武器会得	張角の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「轟火神杖」会得。

冀州 冀州防衛戦 キシュウボウエイセン

蘇った董卓の息の根を止めろ

[illegible]

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 035 魏軍シナリオ

5回に渡って敵援軍が出現する。撃破にとまどっていると、すぐに囲まれてしまうため、出現したら速攻で倒していきたい。

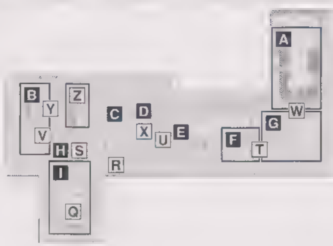
場所	タイトル	発生条件	効果
—	増援発生	シナリオ開始後しばらく経過する。	❶趙岑・王方軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
—	増援2	「増援発生」イベント発生後しばらく経過する。	❶樊稠・郭汜軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
—	増援3	「増援2」イベント発生後しばらく経過する。	❶李傕・李蒙軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
—	増援4	「増援3」イベント発生後しばらく経過する。	❶徐栄・牛輔・胡軫隊が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸自軍の士気が低下する。
—	董卓登場	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶すべての敵武将を撃破する。 ❷シナリオ開始後、一定時間経過する。	董卓・李儒軍団が出現する。

許昌 関羽千里行 カンウセンリコウ

義兄弟のもとへ、赤兎を駆り関羽発つ

[illegible]

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 036	真乱舞書	—	—	▶P.326
No. 037	護衛心得	—	「夏侯惇邂逅」	▶P.326
—	—	—	—	—



No. 036 曹操軍シナリオ

馬車がZに到達する前に破壊しても、それは囮(おとり)ということになる。Zに到達するまでは手を出さないように。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	壱の関救援部隊	プレイヤー武将が夏侯惇がAに進入する。	孫乾軍団が出現する。
G	弐の関救援部隊	プレイヤー武将が夏侯惇がGに進入する。	周倉軍団が出現する。
F	参の関救援部隊	プレイヤー武将が夏侯惇がFに進入する。	廖化軍団が出現する。
—	廖化邂逅	プレイヤー武将と廖化が出遭う。	廖化との一騎討ちが発生する。
D	四の関救援部隊	プレイヤー武将が夏侯惇がDに進入する。	関平軍団が出現する。
C	囮の馬車	シナリオ開始時から出現している馬車を、関羽がCに到着する前に破壊する。	劉備軍団・張飛軍団が出現し、プレイヤー武将を攻撃目標にする。
—	本物の馬車出現	「囮の馬車」イベント発生後すぐ。	本物の馬車がDの関付近に出現する。このあと、関羽と馬車は立ち止まらずにQに向かって移動する。
I	趙雲出撃	「囮の馬車」イベントが未発生であり、プレイヤー武将がこのシナリオで一度も馬に乗っていない。このとき関羽がIに進入する。	趙雲軍団が出現する。
—	しんがり交代	プレイヤー武将が夏侯惇が趙雲と出遭う。	「関羽移動開始」イベントに影響する。

No. 036 曹操軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	関羽移動開始	「しんがり交代」イベント発生後しばらく経過したとき、プレイヤー武将と夏侯惇が関羽の近くにいない。	関羽と馬車がQに向かって移動する。
H	「真乱舞書」取得	関羽より先にプレイヤー武将がHに進入する。	貴重品「真乱舞書」を持つ輸送部隊が出現する。

No. 037 劉備軍シナリオ

関所前にいる敵武将を撃破すると門が開く。このとき馬車を破壊されないように、つねに馬車の側で戦うこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	孔秀邂逅	プレイヤー武将と孔秀が戦闘状態になる。	自軍の士気が低下する。
—	壱の関突破	孔秀を撃破する。	Wの門が開く。
—	韓福邂逅	プレイヤー武将と韓福が戦闘状態になる。	自軍の士気が低下する。
—	弐の関突破	韓福を撃破する。	Tの門が開く。
E	卞喜伏兵	卞喜が健在であり、馬車がEに進入する	❶敵一般兵がUに出現する。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。
—	参の関突破	卞喜を撃破する。	Xの門か開く。
—	四の関進入	胡班を撃破する	Zの門か開く。
—	夏侯惇出現	「四の関進入」イベントが発生済み	夏侯惇軍団が出現する。
—	夏侯惇邂逅	関羽が夏侯惇と戦闘状態になる。	「護衛心得」取得」イベントに影響する。
B	王植の罠	プレイヤー武将・関羽・馬車がBに進入する。	❶Yに敵一般兵が出現する。 ❷Zの門が閉じる。 ❸自軍の士気が大幅に低下する。
—	四の関突破	「王植の罠」イベントで出現した敵一般兵部隊をすべて撃破する。	❶V・Zの門が開く。 ❷王植軍団が出現する。
—	恐れをなす王植	「四の関突破」イベント発生後すぐ。	王植がRに向かって撤退を開始する
—	伍の関突破	秦琪を撃破する。	Sの門か開く
I	「護衛心得」取得	プレイヤー武将かIにいるとき「夏侯惇邂逅」イベントが発生する。	貴重品「護衛心得」が出現する

許昌 許昌の戦い キョショウノタタカイ

許昌城へ攻め込み、奸雄・曹操を討て

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 038	喬美麗	大喬	—	▶P.049
No. 039	真空書	—	「司馬懿驚愕」	▶P.326
No. 040	業火	祝融	—	▶P.089



No. 038 呉軍シナリオ

曹洪を撃破したあとで雲梯がEに入ると、城内に入れるようになる。早くクリアするなら、「雲梯成功」イベントを優先しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	雲梯登場	シナリオ開始後しばらく経過する。	雲梯が出現する。
—	前哨基地襲撃	「雲梯登場」イベントが発生後すぐ。	許褚軍団か出現し、Vに敵一般兵が出現する
E	雲梯成功	曹洪を撃破しており、雲梯がEに進入する。	Eから城内への進入が可能になる。
—	雲梯失敗	雲梯が破壊される	自軍の士気が低下する。
—	前哨基地陥落	諸葛瑾が撃破される。	❶以後、前哨基地付近から敵軍の増援が続く。 ❷自軍の士気が低下する。
—	前哨基地死守	「前哨基地陥落」イベントか発生する前に許Iを撃破する	「前哨基地陥落」イベントの発生を防ぐ
A	開門1	司馬昭を撃破するか、A付近にいる城内の守備兵長を撃破する	Aの門か開く。
C	開門2	夏侯惇を撃破するか、C付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Cの門が開く。
F	開門3	胡質を撃破するか、F付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Fの門が開く。
G	開門4	鄧艾を撃破するか、G付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Gの門が開く
B	大爆発	司馬懿か健在であり、自軍武将のいずれかがBに進入する。	Zの範囲内にいる一般兵が全滅する。
D	城南に伏兵	プレイヤー武将軍団か韓当軍団がDに進入する	龐徳軍団が出現する。
—	西内門開門	「背水の陣」イベントか「大爆発」イベントか発生済み	Xの門か開く
—	南内門開門	「背水の陣」イベントが発生済みか、典韋を撃破する。	Wの門が開く。

No. 038 呉軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	背水の陣	「西内門開門」イベントか「南内門開門」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がⓎの内側におらず、曹操がⓎの門の前にいる。	❶敵軍の士気が大幅に上昇する。❷Ⓨの門が閉じる。
—	ふたたび前哨基地襲撃	Ⓐ・Ⓒ・Ⓕ・Ⓖのいずれかの門が開いてからしばらく経過する。	賈逵隊と敵一般兵が出現し、前哨基地に向かって進軍する。
—	Lv10武器会得	大喬の武器がレベル9のとき、特定の条件をみたす。	「喬美麗」会得。

No. 039 蜀軍シナリオ

武将が十分に育っていれば雲梯を守り、育っていなければ前哨基地を守る。前者の場合は曹操を倒すスピードが重要になる。

場所	タイトル	発生条件	効果
Ⓔ	雲梯成功	曹洪を撃破しており、雲梯がⒺに進入する。	Ⓔから城内への進入が可能になる。
—	前哨基地襲撃	「雲梯登場」イベントが発生後すぐ。	許褚軍団が出現し、Ⓥに敵一般兵が出現する。
—	前哨基地陥落	関興が撃破される。	❶以後、前哨基地付近から敵軍の増援が続く。❷自軍の士気が低下する。
—	前哨基地死守	「前哨基地陥落」イベントが発生する前に許を撃破する。	「司馬懿驚愕」イベントに影響。
Ⓐ	開門1	司馬昭を撃破するか、Ⓐ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓐの門が開く。
Ⓒ	開門2	夏侯惇を撃破するか、Ⓒ付近にいる城内の守備兵長を撃破する	Ⓒの門が開く。
Ⓕ	開門3	胡質を撃破するか、Ⓕ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓕの門が開く。
Ⓖ	開門4	鄧艾を撃破するか、Ⓖ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓖの門が開く。
Ⓑ	大爆発	司馬懿が健在であり、自軍武将のいずれかがⒷに進入する。	Ⓩの範囲内にいる一般兵が全滅する。
Ⓓ	城南に伏兵	プレイヤー武将軍団か馬岱軍団かⒹに進入する	龐徳軍団か出現する。
—	西内門開門	「背水の陣」イベントか「大爆発」イベントか発生済み	Ⓧの門か開く
—	南内門開門	「背水の陣」イベントが発生済みか、典韋を撃破する。	Ⓦの門が開く。
—	背水の陣	「西内門開門」イベントか「南内門開門」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がⓎの内側におらず、曹操がⓎの門の前にいる。	❶敵軍の士気が大幅に上昇する。❷Ⓨの門が閉じる。
—	ふたたび前哨基地襲撃	Ⓐ・Ⓒ・Ⓕ・Ⓖのいずれかの門が開いてからしばらく経過する	賈逵隊と敵一般兵が出現し、前哨基地に向かって進軍する
—	司馬懿驚愕	「雲梯成功」イベントと「前哨基地死守」イベントを発生させる。	「真空書」出現 イベントに影響。
—	「真空書」出現	「司馬懿驚愕」イベントが発生済みである。	貴重品「真空書」が出現する。

No. 040 南蛮軍シナリオ

「大爆発」イベントは自軍への被害が大きい。発生させたくない場合は曹丕を撃破すればいい。

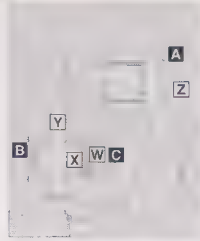
場所	タイトル	発生条件	効果
—	雲梯登場	シナリオ開始後しばらく経過する。	雲梯が出現する。
—	前哨基地襲撃	「雲梯登場」イベントが発生後すぐ。	許褚軍団が出現し、Ⓥに敵一般兵が出現する。
Ⓔ	雲梯成功	曹洪を撃破しており、雲梯がⒺに進入する	Ⓔから城内への進入が可能になる。
—	雲梯失敗	雲梯が破壊される。	自軍の士気が低下する。
—	前哨基地陥落	帯来洞主が消滅する。	❶以後、前哨基地付近から敵軍の増援が続く。❷自軍の士気が低下する。
—	前哨基地死守	「前哨基地陥落」イベントが発生する前に許を撃破する。	「前哨基地陥落」イベントの発生を防ぐ。
Ⓐ	開門1	司馬昭を撃破するか、Ⓐ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓐの門か開く。
Ⓒ	開門2	夏侯惇を撃破するか、Ⓒ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓒの門か開く。
Ⓕ	開門3	胡質を撃破するか、Ⓕ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓕの門が開く。
Ⓖ	開門4	鄧艾を撃破するか、Ⓖ付近にいる城内の守備兵長を撃破する。	Ⓖの門が開く。
Ⓑ	大爆発	司馬懿が健在であり、自軍武将のいずれかがⒷに進入する。	Ⓩの範囲内にいる一般兵が全滅する。
Ⓓ	城南に伏兵	プレイヤー武将軍団か木鹿大王軍団がⒹに進入する。	曹仁軍団か出現する。
—	西内門開門	「背水の陣」イベントか「大爆発」イベントが発生済み。	Ⓧの門が開く。
—	南内門開門	「背水の陣」イベントが発生済みか、曹丕を撃破する。	Ⓦの門が開く。
—	背水の陣	「西内門開門」イベントか「南内門開門」イベントか発生済みで、かつプレイヤー武将がⓎの門を突破し、曹操がⓌの門の前にいる。	❶敵軍の士気が大幅に上昇する。❷Ⓨの門が閉じる。
—	ふたたび前哨基地襲撃	Ⓐ・Ⓒ・Ⓕ・Ⓖのいずれかの門が開いてからしばらく経過する。	賈逵隊と敵一般兵が出現し、前哨基地に向かって進軍する。
—	Lv10武器会得	祝融の武器がレベル9のとき、特定の条件をみたす。	「業火」会得。

許昌 汜水関の戦い

洛陽をめぐる汜水関の攻防戦

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 041	豪真空槍	エ槍※	「兵糧庫陥落」	▶P.092
No. 042	金麗玉錘	貂蝉	—	▶P.077
—	—	—	—	—

※:槍を持っているエディット武将を表す。



No. 041 連合軍シナリオ

樊稠を倒して兵糧庫を制圧すると、自軍の士気が上昇する。このあとで汜水関に攻め込み、総大将の李傕を撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	孫堅勝ち鬨	プレイヤー武将が孫堅でなく、孫堅がCに進入する。	❶孫堅軍団の士気が上昇する。 ❷「孫堅焦る」イベントに影響する。
—	孫堅焦る	「孫堅勝ち鬨」イベント発生後しばらく経過する。かつ樊稠が健在である。	孫堅軍団の士気が低下する。
—	孫堅復活	プレイヤー武将が孫堅でないときに、「孫堅勝ち鬨」イベントが発生済み かつ樊稠を撃破する。	孫堅軍団の士気が大幅に上昇し、Wに向かって進軍を開始する。
—	孫堅退却	「汜水関開門」イベント発生後、しばらく経過する。かつプレイヤー武将が孫堅の場合は黄蓋が健在である。	Zに向かって孫堅軍団が退却を始める。
—	汜水関開門	「孫堅焦る」イベントか「孫堅復活」イベントが発生済み。もしくはプレイヤー武将が孫堅で、樊稠を撃破する。	❶Xの門が開く。 ❷華雄軍団が出現する。
—	袁紹文句	華雄が健在であり、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将が孫堅ではなく、「汜水関開門」・「孫堅退却」イベントが発生済み。 ❷プレイヤー武将が孫堅である。かつ「汜水関開門」イベント発生後しばらく経過するか、「孫堅退却」イベントが発生済み。	袁紹が、「誰か華雄を討とうとする者はおらんのか!」と叫び、自軍の士気が低下する。
—	張遼援軍	「汜水関開門」イベント発生後しばらく経過する。	❶張遼(無双モードであり、張遼が選択可能のときは董旻)軍団が出現する。 ❷このイベント発生前に李傕を撃破していた場合はYの門が開く。撃破していない場合はイベント後華雄を撃破するとYの門が開く。
—	李傕逃亡	華雄・郭汜・李儒・張遼を撃破する。	李傕が逃亡し、自軍の勝利となる。
—	Lv10武器会得	エディット武将の武器(槍)がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「豪真空槍」会得。

No. 042 董卓軍シナリオ

敵陣へ向かう伝令を倒し、「伝令撃破」イベントを発生させる。次に兵糧庫を守り、敵の士気の上昇を防げば戦いが楽になる。

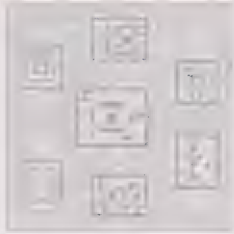
場所	タイトル	発生条件	効果
—	物見報告	シナリオ開始後すぐ。	伝令部隊が出現する。
—	伝令撃破	「物見報告」イベントで出現した伝令部隊を撃破する。	孫堅軍団の士気が低下する。
A	伝令撃破失敗	「物見報告」イベントで出現した伝令部隊がAに進入する。	孫堅軍団の士気が大幅に上昇する。
—	兵糧庫陥落	樊稠・李粛が撃破される。	自軍の士気が大幅に低下する。
B	李傕逃亡	華雄が撃破されてからしばらく経過している。かつ李傕がBに進入する。	李傕が逃亡し自軍の敗北となる。
—	曹操・孫堅・劉備の撃破	曹操・孫堅・劉備を撃破する。	虎牢関の戦い(P.239)で曹昂・朱治・簡雍が出現するようになる。
—	Lv10武器会得	貂蝉の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「金麗玉錘」会得。

呉郡

建業の戦い

ケンギョウノタタカイ

孫家を滅ぼし、呉郡を我が手に



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 044	破邪旋風斬	黄忠	―	▶P.067
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

No. 043 魏軍シナリオ

孫家の武将は、倒す順番を間違えると何度でも復活する。孫堅1→孫策→孫権→孫尚香の順で倒していくこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	孫堅分身	シナリオ開始後しばらく経過するか、孫韶・蒋欽・丁奉のいずれかを撃破する。	孫堅2軍団が3カ所同時に出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	北からも孫堅	シナリオ開始後しばらく経過するか、「孫堅分身」イベントで3カ所に出現した孫堅2のいずれかを撃破する。	孫堅3軍団と諸葛瑾軍団が出現する。
―	孫策継ぐ	孫堅1を撃破する。	❶孫策2軍団が出現し、総大将になる(孫策1が健在の場合は孫策1が孫策2になり総大将となる)。 ❷孫策2軍団の士気が上昇する。
―	孫権継ぐ	「孫策継ぐ」イベント発生後、孫策2を撃破する。	❶孫権2軍団が出現し、総大将になる(孫権1が健在の場合は孫権1が孫権2になり総大将となる)。 ❷孫権2軍団の士気が上昇する。
―	孫尚香継ぐ	「孫権継ぐ」イベント発生後、孫権2を撃破する。	❶孫尚香2が出現し、総大将になる(孫尚香1が健在の場合は孫尚香1が孫尚香2になり総大将となる)。 ❷孫尚香2軍団の士気が上昇する。
―	孫策復活	「孫策継ぐ」イベントが未発生であり、孫策1を撃破後しばらく経過する。	孫策1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	孫権復活	「孫権継ぐ」イベントが未発生であり、孫権1を撃破後しばらく経過する。	孫権1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	孫尚香復活	「孫尚香継ぐ」イベントが未発生であり、孫尚香1を撃破後しばらく経過する。	孫尚香1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	孫家の最後	「孫尚香継ぐ」イベント発生後、孫尚香2を撃破する。	自軍の勝利となる。

No. 044 蜀軍シナリオ

孫堅1を倒したら、孫策→孫権→孫尚香の順で撃破する。この順番通りに倒さないと、クリアすることができないのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	孫堅分身	シナリオ開始後しばらく経過するか、孫韶・蒋欽・丁奉のいずれかを撃破する。	孫堅2軍団が3カ所同時に出現し、敵軍の士気が上昇する
―	北からも孫堅	シナリオ開始後しばらく経過するか、「孫堅分身」イベントで3カ所に出現した孫堅2のいずれかを撃破する。	孫堅3軍団と諸葛瑾軍団が出現する
―	孫策継ぐ	孫堅1を撃破する。	❶孫策2軍団が出現し、総大将になる(孫策1が健在の場合は孫策1が孫策2になり総大将となる)。 ❷孫策2軍団の士気が上昇する。
―	孫権継ぐ	「孫策継ぐ」イベント発生後、孫策2を撃破する。	❶孫権2軍団が出現し、総大将になる(孫権1が健在の場合は孫権1が孫権2になり総大将となる)。 ❷孫権2軍団の士気が上昇する。
―	孫尚香継ぐ	「孫権継ぐ」イベント発生後、孫権2を撃破する。	❶孫尚香2が出現し、総大将になる(孫尚香1が健在の場合は孫尚香1が孫尚香2になり総大将となる)。 ❷孫尚香2軍団の士気が上昇する。
―	孫策復活	「孫策継ぐ」イベントが未発生であり、孫策1を撃破後しばらく経過する。	孫策1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	孫権復活	「孫権継ぐ」イベントが未発生であり、孫権1を撃破後しばらく経過する。	孫権1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	孫尚香復活	「孫尚香継ぐ」イベントが未発生であり、孫尚香1を撃破後しばらく経過する。	孫尚香1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
―	Lv10武器会得	黄忠の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「破邪旋風斬」会得。

No. 045 南蛮軍シナリオ

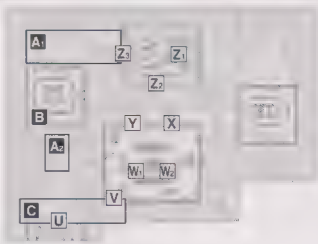
程普を撃破すると、孫策・孫権・孫尚香が進軍を始めるが、ここで倒しても復活してしまう。まずは孫堅1を撃破すること。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	孫堅分身	シナリオ開始後しばらく経過するか、孫韶・蒋欽・丁奉のいずれかを撃破する。	孫堅2軍団が3カ所同時に出現し、敵軍の士気が上昇する。
—	北からも孫堅	シナリオ開始後しばらく経過するか、「孫堅分身」イベントで3カ所に出現した孫堅2のいずれかを撃破する。	孫堅3軍団と諸葛瑾軍団が出現する。
—	孫策継ぐ	孫堅1を撃破する。	❶孫策2軍団が出現し、総大将になる(孫策1が健在の場合は孫策1が孫策2になり総大将となる)。 ❷孫策2軍団の士気が上昇する
—	孫権継ぐ	「孫策継ぐ」イベント発生後、孫策2を撃破する。	❶孫権2軍団が出現し、総大将になる(孫権1が健在の場合は孫権1が孫権2になり総大将となる)。 ❷孫権2軍団の士気が上昇する。
—	孫尚香継ぐ	「孫権継ぐ」イベント発生後、孫権2を撃破する。	❶孫尚香2が出現し、総大将になる(孫尚香1が健在の場合は孫尚香1が孫尚香2になり総大将となる)。 ❷孫尚香2軍団の士気が上昇する。
—	孫策復活	「孫策継ぐ」イベントが未発生であり、孫策1を撃破後しばらく経過する。	孫策1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
—	孫権復活	「孫権継ぐ」イベントが未発生であり、孫権1を撃破後しばらく経過する。	孫権1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
—	孫尚香復活	「孫尚香継ぐ」イベントが未発生であり、孫尚香1を撃破後しばらく経過する。	孫尚香1軍団が復活し、敵軍の士気が上昇する。
—	孫家の最後	「孫尚香継ぐ」イベント発生後、孫尚香2を撃破する。	自軍の勝利となる。

呉郡 江東平定戦 コウトウヘイテイセン

江東を収め、天下統一の足がかりとす

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 046	覇王	孫策	「劉勲逃亡」	▶ P.047
–	–	–	–	–
–	–	–	–	–



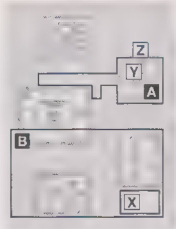
No. 046 孫堅軍シナリオ

まずはステージ北の兵糧庫を防衛しよう。「兵糧庫防衛」イベントが成功すれば、敵軍の士気の上昇を抑え、有利に戦える。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	兵糧庫陥落	周瑜が撃破される プレイヤー武将が周瑜であった場合は、韓当と程普が撃破される。	❶敵軍の士気が大幅に上昇する。 ❷兵糧庫を守る拠点兵長が撤退し、敵の拠点兵長がここに出現する。
—	兵糧庫防衛	周瑜が健在であり、「兵糧庫陥落」イベントが発生する前に楽就・李豊を撃破する。	程普・韓当隊が進撃を開始する。
—	兵糧庫奪還	「劉勲逃亡」イベントが未発生であり、「兵糧庫陥落」イベント発生後、楽就・陳紀・李豊を撃破する。	❶敵軍の士気が大幅に低下する。 ❷兵糧庫にいる敵の拠点兵長が撤退し、自軍の拠点兵長がここに出現する。
—	皖城北壱の門開門	梁剛を撃破する。	Xの門が開く。
—	食客袁術	「皖城北壱の門開門」イベントが発生済み、かつ「兵糧庫防衛」イベントか「兵糧庫奪還」イベントが発生済み。	❶W_1・W_2に敵一般兵が出現する。 ❷袁術軍団の士気が大幅に上昇する。
C	皖城南門閉門	「食客袁術」イベントが発生済みで、「皖城開門」イベントが未発生のとき劉勲軍団がCに進入する。	Vの門が閉じる。
—	皖城開門	袁術を撃破する。	YとVの門が開く。
B	黄祖援軍	無双モードであり、劉表奇襲戦(P.254)で黄祖を撃破してクリア済み、かつ自軍のいずれかの軍団がBに進入する。	❶黄祖軍団か出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。 ❸Uに敵一般兵が出現する。
A_1・A_2	劉勲逃亡	❶「兵糧庫陥落」イベントが発生済み。 ❷「兵糧庫奪還」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将がAか兵糧庫内にいない。 以上の3つを満たしたうえで、自軍の武将がAに進入する。	❶劉勲・劉曄がZ_1に向かって逃亡を始める。 ❷Z_2の門が閉じる。 ❸Z_3の門が開く。 ❹Aと兵糧庫に敵兵が出現する。
—	Lv10武器会得	孫策の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「覇王」会得。

呉郡 呉郡攻略戦 ゴグンコウリャクセン

呉郡を取りもどし、反旗を翻せ



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報				
No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 047	虎撲殴狼改	太史慈	「牛渚閉門」	▶P.033
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

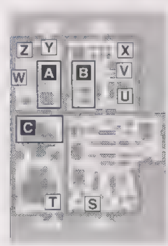
No. 047 孫堅軍シナリオ

「太史慈合流」イベントを発生させると、太史慈がプレイヤー武将として選択可能になる。味方武将と協力して太史慈を倒そう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	牛渚閉門	于糜軍団がAに進入する。	Zの門が閉じる。
A	牛渚蒋欽出現	「牛渚閉門」イベントが発生したとき、張英1が健在である。	❶蒋欽隊が出現する。 ❷Zの門が開く。 ❸自軍の士気が上昇する。
A	牛渚伏兵	「牛渚閉門」イベントが発生したとき、プレイヤー武将がAにいる。	Yに敵一般兵が出現する。
—	張英撃破	「牛渚閉門」イベントが発生済みであり、「牛渚蒋欽出現」イベントが未発生である。かつ張英1を撃破する。	❶蒋欽隊か出現する。 ❷Zの門が開く。 ❸武勲ポイントが加算される。
—	敵大援軍到来	太史慈と張翼が戦闘後しばらく経過するか、太史慈か張翼が消滅する。	❶袁紹・厳白虎・王朗軍団が出現する（無双モードであり、劉表奇襲戦（P.254）で袁紹が援軍に来ている場合には袁紹軍団を除く）。 ❷敵軍の士気が大幅に上昇する。
B	太史慈合流	以下のすべての条件を満たす。 ❶敵軍・太史慈を撃破しており、撃破後からしばらく経過している。 ❷樊能を撃破して、ステージ南東の兵糧庫を制圧済み。 ❸孫策がBに進入する。	❶太史慈軍団が出現し自軍に加わる。 ❷Xに自軍一般兵が出現する。 ❸太史慈が選択可能になる。 ❹劉表奇襲戦（P.254）で太史慈が出現するようになる。
—	Lv10武器会得	太史慈の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「虎撲殴狼改」会得。

洛陽 玉璽争奪戦

皇帝の印・伝国の玉璽を探索せよ



[illegible]				
No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 048	真天狼剣	孫堅	—	▶P.037
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

No. 048 孫堅軍シナリオ

董卓と呂布が援軍として現れるので、早めに玉璽を入手しておきたい。敵武将との戦いは避け、木箱の破壊に専念しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	発見報告1	プレイヤー武将がAに進入する。	Xに豪華木箱が出現する。
C	発見報告2	「発見報告1」イベント発生後しばらく経過している。かつプレイヤー武将がCに進入するか、敵武将を1人以上撃破する。	Sに豪華木箱が出現する
B	発見報告3	「発見報告2」イベント発生後しばらく経過しており、プレイヤー武将がBに進入するか、シナリオ開始から敵武将を合計で2人以上撃破する。	Vに豪華木箱が出現する。
—	張遼に遭遇	プレイヤー武将が張遼と出遭う。	Uに敵一般兵が出現する。
—	貂蝉に遭遇	プレイヤー武将が貂蝉と出遭う。	T周辺に敵一般兵が出現する。
—	李傕に遭遇	プレイヤー武将が李傕と出遭う。	W周辺に敵一般兵が出現する。
—	張遼撤退	「張遼に遭遇」イベントか未発生であり、かつ以下のいずれかを満たす。 ❶シナリオ開始後しばらく経過する。 ❷木箱を35個破壊する。	張遼軍団が玉璽捜索を断念し、撤退する。

No.048 孫堅軍シナリオの続き

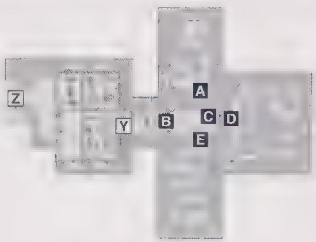
場所	タイトル	発生条件	効果
―	貂蝉撤退	「貂蝉に遭遇」イベントが未発生であり、シナリオ開始後しばらく経過する。	貂蝉軍団が玉璽捜索を断念し、撤退する
―	李傕撤退	「李傕に遭遇」イベントが未発生であり、シナリオ開始後しばらく経過している。	李傕軍団が玉璽捜索を断念し、撤退する。
―	呂布登場	シナリオ開始から一定時間経過するか、シナリオ開始から敵武将を合計で3人以上撃破する。	❶呂布軍団が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
―	董卓援軍登場	シナリオ開始から一定時間経過するか、シナリオ開始から敵武将を合計で4人以上撃破する。	❶董卓軍団が出現する。 ❷Ⓨに拠点兵長が出現する。
―	撤退武将復帰	呂布を撃破してからしばらく経過しているか、「董卓援軍登場」イベントが発生する。	張遼・貂蝉・李傕のいずれかが撤退していた場合、その武将がふたたび出現する。
―	敵軍玉璽発見	以下のすべての条件を満たす。 ❶「董卓援軍登場」イベントから一定時間経過しており、董卓が健在である。 ❷70個以上の木箱を壊している。 ❸「玉璽発見報告」イベントが発生済みの場合、プレイヤー武将がⓏ周辺にいない。	董卓がⓌに向かって撤退を開始する(Ⓦに董卓が到達すると自軍の敗北となる)。
―	玉璽発見報告	木箱を99個破壊する。	Ⓩに玉璽が出現する。
―	Lv10武器会得	孫堅の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真天狼剣」会得。

洛陽 虎牢関の戦い

虎牢関にて鬼神・呂布出陣す

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.049	大破天戟	工戟※	―	▶P.092
No.050	黄龍鉤鎌刀	張遼	「洛陽炎上」	▶P.017
―	―	―	―	―

※:戟を持ったエディット武将を表す



No.049 連合軍シナリオ

「虎牢関突破」イベントが発生すると、呂布が出撃する。自らは赤兎馬から下馬しないので、虎牢関上へいけば逃げられる。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	朱雀門開門	李儒を撃破するか、プレイヤー武将が北側からEの門に近づく。	Eの門が開く。
D	青龍門開門	郭汜を撃破するか、プレイヤー武将が西側からDの門に近づく。	Dの門が開く。
A	玄武門開門	張遼を撃破するか、プレイヤー武将が南側からAの門に近づく。	Aの門が開く。
―	衝車登場	A・D・Eのいずれかが開門後すぐ。	自軍・衝車部隊が出現する。
B	虎牢関突破	衝車かBの門をしばらくの間攻撃する。もしくは衝車がBの門を攻撃しており、かつBの門前にいる2人の守備兵長を撃破する。	自軍の士気が大幅に上昇し、Bの門が開く。
―	呂布登場	「虎牢関突破」イベントが発生後すぐ。	呂布軍団が出現する。
―	洛陽門開門	貂蝉を撃破する	Ⓨの門が開く。
―	董卓ぼやく	プレイヤー武将を除く自軍武将のいずれかがⓎの門を抜ける。かつ「董卓突撃命令」イベントか未発生	「洛陽炎上」イベントに影響する。
―	洛陽炎上	「董卓ぼやく」イベント発生後すぐ	董卓がステージ西の洛陽に火を放つ。
―	袁紹進軍	「洛陽炎上」イベント発生後すぐ	袁紹軍団が洛陽に進軍を始める。
―	董卓突撃命令	曹操・孫堅・劉備が撃破され、かつ呂布が健在である。	董卓軍団が自軍本陣に進軍を始める。
―	華雄出現	無双モードであり汜水関の戦い(P.235)が未クリアのとき、「袁紹進軍」イベントか「董卓突撃命令」イベントが発生後すぐ。	華雄軍団が出現し、袁紹軍団の士気が大幅に低下する。
―	董卓逃亡	「袁紹進軍」イベントが発生しており、かつ以下のいずれかが満たされる。 ❶董卓の体力が残りわずかになる。 ❷呂布を撃破している。かつ華雄を撃破しているか、華雄が出現していない。	董卓がⓏに向かって逃亡を開始する。
―	Lv10武器会得	エディット武将(戟)の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「大破天戟」会得。

No. 050 董卓軍シナリオ

曹操・孫堅・劉備のうち2人を倒すと、袁紹が現れる。彼らの配下には関羽などの強敵がいるので、1人ずつ撃破していこう。

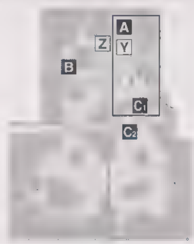
場所	タイトル	発生条件	効果
C	三将伏兵	以下のすべての条件を満たす。 ❶無双モードであり、汜水関の戦い(P.235)で曹操・孫堅・劉備を撃破している。 ❷「袁紹登場」イベントが未発生である。 ❸プレイヤー武将か自軍の武将のいずれかがCに進入する。 ❹曹操・孫堅・劉備のいずれかが健在である。	曹昂・朱治・簡雍隊が出現する。
—	袁紹登場	「三将伏兵」イベントか未発生である。かつ曹操・孫堅・劉備のいずれか2人を撃破する。	袁紹・顔良・文醜軍団が出現し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
—	洛陽炎上	「三将伏兵」イベントが発生済み。	自軍の士気か大幅に低下する。
—	曹操説明	「三将伏兵」イベントが発生済みであり、夏侯惇が健在であるか、もしくは黄蓋と関羽を撃破する かつ「孫堅説明」・「劉備説明」イベントが未発生	「袁紹言い訳」イベントに影響する。
—	孫堅説明	「三将伏兵」イベントが発生しており、黄蓋が健在である。かつ「曹操説明」イベントと「劉備説明」イベントが未発生てある	「袁紹言い訳」イベントに影響する。
—	劉備説明	「三将伏兵」イベントが発生しており、関羽が健在である。かつ「曹操説明」イベントと「孫堅説明」イベントが未発生である。	「袁紹言い訳」イベントに影響する。
—	袁紹言い訳	「袁紹登場」イベントが未発生であり、曹操・孫堅・劉備のいずれかの説明イベントが発生してすぐ。	❶敵軍の士気が上昇する ❷A・Eの門が開く。 ❸袁紹・顔良・文醜軍団が出現する。
—	朱雀門開門	曹操を撃破する。	Eの門が開く。
—	青龍門開門	孫堅を撃破する。	Dの門が開く。
—	玄武門開門	劉備を撃破する。	Aの門が開く。
—	董卓怒る	「袁紹登場」イベントが発生している	自軍全軍か袁紹軍団に突撃する。
—	Lv10武器会得	張遼の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「黄龍鉤鎌刀」会得。

洛陽 潼関の戦い ドウカンノタタカイ

復讐に燃える馬超、父弟の仇を討つ

Lv10、11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 051	蚩尤瀑布砕	許褚	「韓遂離反」	▶P.011
No. 052	絶影鐙	—	「韓遂離反を防ぐ」	▶P.325
—	—	—	—	—



No. 051 曹操軍シナリオ

韓遂を寝返らせれば、馬超軍団を弱体化できる。曹操が韓遂と遭遇したあと、配下武将のうち2人を撃破すればOKだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	離間の計	賈詡・韓遂が健在であり、以下のいずれかの条件が満たされる。 ❶曹仁が撃破されるか、R1魏・R2魏軍団のいずれかが全滅する。 ❷シナリオ開始からしばらく経過する。	「曹操単独行」イベントに影響する。
—	曹操単独行	「離間の計」イベントが発生している。	曹操が韓遂に近づいていく。
—	摺畳橋作動	「曹操単独行」イベントが発生済み。もしくはプレイヤー武将が曹操・徐晃・許褚のいずれかである。	Zに橋がかかる。
—	旧交と策謀と	「曹操単独行」イベントか発生しており、韓遂と曹操が出遭う	「韓遂離反」イベントに影響する。
—	韓遂離反	李堪・楊秋・侯選を撃破するか、「旧交と策謀と」イベントで曹操と韓遂が出遭ってから一定時間以内に以下の条件を満たす。 ❶韓遂軍団のうち一定数を撃破する。 ❷韓遂の配下武将のうち2人以上を撃破する。	❶韓遂軍団が自軍に加わる。 ❷自軍の士気か上昇する ❸武勲ポイントが加算される。 ❹馬超が弱くなる。
—	韓遂離反失敗	「旧交と策謀と」イベントからしばらく経過している。かつ韓遂か健在であり、「韓遂離反」イベントが未発生である。	敵軍の士気が上昇する。
C1・C2	氷の城開門	曹仁が撃破されるか、プレイヤー武将がC1の門に近づく。プレイヤー武将が曹仁の場合はC2の一般兵が撃破される。	C1の門が開く。
—	馬に目がくらむ	馬超軍団の士気が、曹操軍団の士気を大きく上まわっている。	敵軍の士気が大幅に低下する。
—	怒りの馬超	曹操と馬超が出遭う。	馬超軍団の士気が大幅に上昇する。
—	Lv10武器会得	許褚の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「蚩尤瀑布砕」会得。

No. 052 劉備軍シナリオ

韓遂が寝返ると、自軍の士気が大幅に下がる。これを防ぐにはBの拠点兵長を徐晃から守り、一定時間生存させればいい。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	摺畳橋作動	徐晃が健在で、シナリオ開始からしばらく経過している。かつ朱霊・夏侯淵・曹洪・典韋のいずれかを撃破する。	❶Zに橋かかかる。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	曹操の策	「摺畳橋作動」イベント発生からしばらく経過しており、馬超が健在であるとき曹操と韓遂か出会う	❶曹操軍団がYに帰陣する。 ❷「馬超動揺」イベントに影響する。
―	馬超動揺	「曹操の策」イベントからしばらく経過しており、韓遂が健在である。	自軍の士気が低下する。
B	韓遂離反	Bの拠点兵長が撃破されており、かつ「曹操の策」イベント発生から一定時間以内に以下のいずれかが満たされる。 ❶韓遂と徐晃が戦闘状態になる。 ❷韓遂軍団の部隊が一定数撃破される。 ❸李堪・楊秋・侯選のいずれかが撃破される。	❶韓遂軍団が敵軍に寝返る。 ❷自軍の士気が大幅に低下する。
―	張飛援軍	「韓遂離反」イベントからしばらく経過している。	張飛軍団が出現する。
―	龐統援軍	「韓遂離反」イベントからしばらく経過している。	龐統軍団が出現する。
―	法正援軍	プレイヤー武将が龐統であり、「韓遂離反」イベントからしばらく経過している。	法正軍団が出現する。
―	李厳援軍	プレイヤー武将が張飛であり、「韓遂離反」イベントからしばらく経過している。	李厳軍団が出現する。
―	韓遂離反を防ぐ	「馬超動揺」から一定時間が経過しており、韓遂が健在である。	自軍の士気が上昇する。
―	馬に目がくらむ	馬超軍団の士気か、曹操軍団の士気を大きく上回っている。	自軍の士気か大幅に低下する。
A	「絶影鐙」出現	「馬に目がくらむ」イベントと「韓遂離反を防ぐ」イベントが発生済みであり、プレイヤー武将が騎乗状態でAに進入する。	貴重品「絶影鐙」が出現する。

徐州 下邳の戦い

曹操・劉備の両雄、下邳城を包囲す

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 053	滅麒麟牙	夏侯惇	「隻眼の咆哮」	▶P.007
No. 054	赤兎鐙	―	―	▶P.325
―	―	―	―	―



No. 053 曹操軍シナリオ

張遼を撃破したら馬を奪って北西の門へ向かい、馬車を破壊しよう。これで援軍を防ぐことができ、戦いが楽になる。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	隻眼の咆哮	シナリオ開始後しばらく経過するか、夏侯惇がAに進入する。	夏侯惇軍団の士気か上昇する。
―	張遼投降	張遼を撃破する。	張遼が投降し消滅する。
―	呂布包囲突破	シナリオ開始からしばらく経過するか「張遼投降」イベント発生後すぐ	❶Zの門が開門する。 ❷援軍要請の馬車が出現する。
―	袁術援軍	援軍要請の馬車を取り逃がしてしまってからしばらく経過する。	袁術軍団か出現し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
B1・B2	岩落とし	「呂布包囲突破」イベントが発生済みで、自軍がB1に進入してすぐ。かつ郭嘉か健在であり、プレイヤー武将がB2に進入する。	❶城内の水流か止まる。 ❷自軍の士気が上昇する。
E1・E2	下邳城東門南門開門	「岩落とし」イベント発生後すぐで、E1とE2の門が閉じている。かつプレイヤー武将が赤兎馬に乗っておらず、貂蝉が健在である。	E1とE2の門が開門する。
C	典韋援軍	無双モードであり、宛城の戦い(P.257)をクリア済み。もしくはフリーモードである。かつ呂布がCに進入する。	典韋軍団か出現し、曹操軍団の士気が大幅に上昇する。
―	侯成・宋憲・魏続退却	侯成・宋憲・魏続のいずれかの体力が一定以下になるか、軍団の士気が低下する。もしくはいずれかの軍団の人数が残りわずかになる。	侯成・宋憲・魏続軍団がそれぞれ退却を始める。
―	敵将投降	侯成・宋憲・魏続のいずれかを撃破するか、退却を完了する。	撃破か退却した敵武将が投降する。
―	陳宮投降	「敵将投降」イベントか発生後、いずれかの軍団から脱走兵が出る。かつ馬車が消滅済みで、プレイヤー武将が陳宮に近づく。	❶陳宮軍団か投降する。 ❷敵軍の士気が低下する。
―	呂布逃亡準備	「陳宮投降」イベントが発生済みで、貂蝉が健在である。かつ馬車を撃破しているか、取り逃がしている場合は袁術を撃破する。	❶呂布軍団が撤退し始める。 ❷撤退か完了すると自軍の勝利となり、宛城の戦い(P.257)で呂布が出現する。
―	Lv10武器会得	夏侯惇の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「滅麒麟牙」会得。

No. 054 呂布軍シナリオ

「豪傑と名馬」イベントを防ぐため、赤兎馬のもとへ向かう。赤兎馬に騎乗したら馬車を守り、「袁術援軍」イベントを起こそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張遼奇襲	シナリオ開始後すぐで、かつプレイヤー武将が張遼ではない。	張遼軍団が出現し、許褚軍団の士気が低下する。
—	呂布包囲突破	貂蝉が健在で、張遼が撃破されるかシナリオ開始後しばらく経過する。	Zの門が開門する。
—	馬車登場	「呂布包囲突破」イベント発生後すぐ。	援軍要請の馬車が出現する。
—	袁術援軍	援軍要請の馬車が無事に戦線を離脱してからしばらく経過する。	❶袁術・紀霊軍団が出現し、自軍の士気が大幅に上昇する。 ❷曹操討伐戦(P.228)で袁術が出現するようになる。
—	呂布逃亡準備	以下のすべての条件を満たす。 ❶プレイヤー武将が呂布ではない。 ❷援軍要請の馬車が破壊されたあとで、呂布と貂蝉が健在である。 ❸陳宮・侯成・宋憲・魏続・高順・張遼が消滅している。	❶自軍の士気が低下する。 ❷呂布が退却を開始し、完了すると自軍の敗北になる。
—	呂布激怒	貂蝉が撃破される。	呂布の士気が大幅に上昇し、全城門が開門する。
D	下邳城全門開門	「呂布激怒」イベントが発生済み。または貂蝉が健在で、「呂布包囲突破」イベント発生後すぐに以下のいずれかを満たす。 ❶援軍要請の馬車が消滅してから、曹操1・徐晃・曹彰以外の敵武将のうち6人を撃破するか、しばらく経過する。 ❷徐晃・曹彰以外の敵武将がDに進入してからしばらく経過。 ❸下邳城外の自軍武将が全滅してすぐ。	❶下邳城の全門が開門する。 ❷貂蝉が健在でイベントが発生した場合は、自軍の士気が低下する。
—	豪傑と名馬	プレイヤー武将が赤兎馬に乗っていない。かつ関羽が赤兎馬に近づき、プレイヤー武将が赤兎馬の近くにいない。	関羽軍団の士気が上昇する。
—	曹操軍援軍	「下邳城全門開門」イベント発生後すぐ。	徐晃・曹彰軍団が出現し、敵軍の士気が大幅に上昇する。
—	曹操復帰	曹操1を撃破していて、「曹操軍援軍」イベントが発生済み。	曹操2軍団が出現する。
—	「赤兎鎧」取得	敵武将を1人も倒さずに待つ。関羽が赤兎馬に乗ってからも敵武将を1人も倒さずに、プレイヤー武将が関羽のみを倒す。	貴重品「赤兎鎧」が出現する。

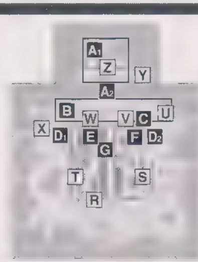
徐州 黄巾賊撃退戦 コウキンゾクゲキタイセン

下邳城に迫る黄巾の徒

Lv10・11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 055	女禍の細剣	エ細剣※	—	▶P.091
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

※細剣を持っているエディット武将を表す



No. 055 討伐軍シナリオ

「豪雨発生」イベントが起こると、皇甫嵩が進軍を開始する。Gに入ると何儀軍団が現れるので、待ち伏せして倒そう。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	豪雨発生	管亥・高昇・鄧茂・黄邵・劉辟のうち3人を撃破し、シナリオ開始後一定時間経過する。かつ曹操・孫堅・劉備軍団かプレイヤー武将がBに進入する。	❶下邳城内に豪雨が降り出す。 ❷皇甫嵩軍団が敵陣へ進軍を開始
G	雨の中から伏兵	皇甫嵩がGに進入する。	何儀軍団が出現し、皇甫嵩軍団の士気が低下する。
C	厳政出現	皇甫嵩がCに進入する。	厳政軍団が出現する
A1・A2	間欠泉開始	プレイヤー武将がA1に進入する。もしくはR1蜀・R2蜀以外の自軍武将がA2に進入する	Zに間欠泉が噴出する
—	張梁逃亡	張梁以外の敵武将が全滅する(厳政が出現してないときは厳政を除く)。	張梁が逃亡し、自軍の勝利になる。
—	Lv10武器会得	エディット武将の武器(細剣)がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「女禍の細剣」会得。

CHAPTER 5 Data

No. 056 黄巾党シナリオ

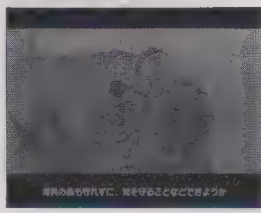
城門を曹操・孫堅・劉備が守っている。「本陣奇襲隊出現」イベントを防ぐため、南門を守る劉備のみを撃破して城に入ること。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	西門開門	曹操を撃破する	Tの門が開く。
―	東門開門	孫堅を撃破する	Sの門が開く。
―	南門開門1	Rの門が閉じているとき劉備を撃破する。	Rの門が開く。
―	南門開門2	Rの門が閉じていて劉備が健在である。かつ張宝軍団または張角・張梁・高昇・プレイヤー武将のいずれかが城内に進入する。	Rの門が開く。
―	南門開門3	以下の条件をすべて満たす。 ❶Rの門が閉じている。 ❷「本陣奇襲隊出現」イベントが未発生。 ❸曹操・孫堅・劉備のうち曹操・孫堅のみを撃破している。	❶Rの門が開く。 ❷劉備軍団の士気が大幅に上昇する。
―	本陣奇襲隊出現	曹操・孫堅・劉備のうち曹操のみ、または孫堅のみを撃破している。かつ「南門開門2」イベントが発生済み。	❶Yに敵一般兵が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
D1・D2	官軍増援	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「本陣奇襲隊出現」イベントが未発生。かつシナリオ開始後一定時間経過する。 ❷皇甫嵩軍団がD1に進入する。 ❸皇甫嵩軍団がD2に進入する。	❶の場合はY・X・Uに敵援軍が出現し、❷の場合はUに敵援軍が出現する。また❸の場合は、Xに敵援軍が出現する。
―	皇甫嵩脱出1	曹操・孫堅・劉備のうち、孫堅・劉備を撃破している。	❶皇甫嵩が退却を開始する。 ❷皇甫嵩の退却が完了すると自軍の勝利になる。
―	皇甫嵩脱出2	曹操・孫堅・劉備のうち、曹操・劉備を撃破している。	❶皇甫嵩が退却を開始する。 ❷皇甫嵩の退却が完了すると自軍の勝利になる。
―	皇甫嵩退却	皇甫嵩の退却が完了する。	曹操討伐戦(P.228)で皇甫嵩が出現するようになる。
E	北壱の門開門	「皇甫嵩脱出1」イベントが発生済みで、皇甫嵩がEに進入する。	Wの門が開く。
F	北弐の門開門	「皇甫嵩脱出2」イベントが発生済みで、皇甫嵩がFに進入する。	Vの門が開く。
―	張梁敗走	張梁を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
―	張宝敗走	張宝を撃破する。	敵軍の士気が低下する。

ぜひ見ておきたいオススメムービー　～その1～

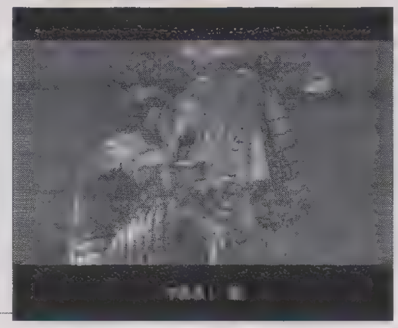
『真・三國無双3』シリーズではさまざまなムービーを見ることができる。ここからP.247、250に渡って、オススメのムービーを紹介していこう。まずは猛将ぞろいの魏から、3つのムービーを選択してみた。左目を矢で打ち抜かれても立ち上がる夏侯惇の猛将ぶりや、敵に囲まれた牛金を助けに行く曹仁の勇姿は必見。ぜひ一度見てほしい。

▶▶『猛将伝』曹仁伝



呉軍に包囲され孤立してしまった牛金。曹仁は部下の制止を聞かず、単独で牛金の救出に向かう。

▶▶『猛将伝』夏侯惇伝



呂布軍との戦いで、夏侯惇は矢を受け左目を負傷するが、すぐに立ち上がり戦いに向かう。

▶▶『猛将伝』張遼伝



張遼は先陣に立ち、合肥に押し寄せる数十万の呉軍を退けた。その勇姿は泣く子も黙ると恐れられるほど。

徐州

劉備討伐戦

リュウビトウバ[illegible]ン

梟雄・劉備を討ち、徐州を手中に収めよ

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 060	的盧鎧	―	「軍師斥候発見」	▶P.325
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―



No. 057 董卓軍シナリオ

糜芳を3回撃破すると、自軍に寝返って「糜芳謀叛」イベントが発生する。これで劉備軍団が城内から出陣してくるようになる。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	軍師斥候発見	シナリオ開始からしばらく経過して、李儒が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳1軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく
―	斥候再発見	糜芳1を撃破してからしばらく経過して、李儒が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳2軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再々発見	糜芳2を撃破してからしばらく経過して、李儒が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳3軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	糜芳謀叛1	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽か張飛のどちらかが健在である	自軍・糜芳軍団がⓏに出現し下邳城全門が開く
―	糜芳謀叛2	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽・張飛を撃破済み。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現する
―	糜芳寝返り	「糜芳謀叛1・2」イベントのいずれかが発生済み。	曹操討伐戦(P.228)で糜芳が出現するようになる。
―	劉備混乱	関羽か張飛のいずれかが健在で、糜芳1を撃破後、しばらく経過する	「偽情報発覚」イベントに影響する。
―	偽情報発覚	劉備と関羽か張飛のどちらかが健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「斥候再発見」イベントが発生後しばらく経過し、糜芳2を撃破していない。 ❷「斥候再発見」イベントが未発生で、李儒が撃破されている。かつ「劉備混乱」イベントからしばらく経過する。	「糜竺伏兵」イベントに影響する。
―	糜竺伏兵	糜芳1を撃破していない。もしくは糜芳1・関羽・張飛を撃破して糜芳2を撃破していない。または糜芳2を撃破しておらず、「偽情報発覚」イベントが発生してからすぐ。	糜竺軍団が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
―	趙雲援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「糜竺伏兵」イベント発生からすぐ。 ❷糜芳2を撃破してからしばらく経過し、3度目の斥候を発見していない状態で、関羽・張飛を撃破済みか李儒が消滅している。 ❸3度目の斥候を発見してからしばらく経過し、糜芳を撃破していない。 ❹「糜芳謀叛1・2」イベントが発生してからしばらく経過する。	趙雲・魏延軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	黄忠・馬超援軍	以下のいずれかの条件を満たす ❶プレイヤー武将が関羽を撃破する。 ❷プレイヤー武将が張飛を撃破する。	❶の場合は黄忠軍団、❷の場合は馬超軍団が出現し、プレイヤー武将軍団の士気が低下する。

No. 058 呂布軍シナリオ

城門を開けるには、糜芳を3回倒せばいい。張飛と関羽を撃破する方法もあるが、武将の能力が高くないと返り討ちにあう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	軍師斥候発見	シナリオ開始からしばらく経過して、陳宮が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳1軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再発見	糜芳1を撃破してからしばらく経過して、陳宮が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳2軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再々発見	糜芳2を撃破してからしばらく経過して、陳宮が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳3軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	糜芳謀叛1	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽か張飛のどちらかが健在である。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現し下邳城全門が開く。
―	糜芳謀叛2	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽・張飛を撃破済み。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現する。
―	糜竺伏兵発覚	陳宮が健在で、「斥候再発覚」イベントから一定時間内に糜竺を撃破する。	敵軍の士気が大幅に低下する
―	劉備混乱	関羽か張飛のいずれかが健在で、糜芳1を撃破後、しばらく経過する。	「偽情報発覚」イベントに影響する。
―	偽情報発覚	劉備と関羽か張飛のどちらかが健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「斥候再発見」イベントが発生後しばらく経過し、糜芳2を撃破していない。 ❷「斥候再発見」イベントが未発生で、陳宮が撃破されている。かつ「劉備混乱」イベントからしばらく経過する。	「糜竺伏兵」イベントに影響する。

CHAPTER 5 Data

No. 058 呂布軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	糜竺伏兵	糜芳1を撃破していない。もしくは糜芳1・関羽・張飛を撃破して糜芳2を撃破していない。または糜芳2を撃破しておらず、「偽情報発覚」イベントが発生してからすぐ。	糜竺軍団が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
―	趙雲援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「糜竺伏兵」イベント発生からすぐ。 ❷糜芳2を撃破してからしばらく経過し、3度目の斥候を発見していない状態で、関羽・張飛を撃破済みか李傕が消滅している。 ❸3度目の斥候を発見してからしばらく経過し、糜芳を撃破していない。 ❹「糜芳謀叛1・2」イベントが発生してからしばらく経過する。	趙雲・魏延軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	黄忠・馬超援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将が関羽を撃破する。 ❷プレイヤー武将が張飛を撃破する。	❶の場合は黄忠軍団、❷の場合は馬超軍団が出現し、プレイヤー武将軍団の士気が低下する。

No. 059 袁紹軍シナリオ

斥候の糜芳を3回撃破すると、すべての城門が開く。これで城内への進攻が可能となり、立てこもっていた劉備を倒せる。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	軍師斥候発見	シナリオ開始からしばらく経過して、田豊が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳1軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再発見	糜芳1を撃破してからしばらく経過して、田豊が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳2軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再々発見	糜芳2を撃破してからしばらく経過して、田豊が健在である。かつ関羽か張飛が健在である。	糜芳3軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	糜芳謀叛1	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽か張飛のどちらかが健在である	自軍・糜芳軍団がⓏに出現し下邳城全門が開く
―	糜芳謀叛2	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽・張飛を撃破済み。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現する。
―	糜芳寝返り	「糜芳謀叛1・2」イベントのいずれかが発生済み。	孫堅討伐戦(P 220)で糜芳が出現するようになる。
―	劉備混乱	関羽か張飛のいずれかが健在で、糜芳1を撃破後、しばらく経過する。	「偽情報発覚」イベントに影響する。
―	偽情報発覚	劉備と関羽か張飛のどちらかが健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「斥候再発見」イベントが発生後しばらく経過し、糜芳2を撃破していない。 ❷「斥候再発見」イベントが未発生で、田豊が撃破されている。かつ「劉備混乱」イベントからしばらく経過する。	「糜竺伏兵」イベントに影響する。
―	糜竺伏兵	糜芳1を撃破していない。もしくは糜芳1・関羽・張飛を撃破して糜芳2を撃破していない。または糜芳2を撃破しておらず、「偽情報発覚」イベントが発生してからすぐ。	糜竺軍団が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
―	趙雲援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「糜竺伏兵」イベント発生からすぐ。 ❷糜芳2を撃破してからしばらく経過し、3度目の斥候を発見していない状態で、関羽・張飛を撃破済みか田豊が消滅している。 ❸3度目の斥候を発見してからしばらく経過し、糜芳を撃破していない。 ❹「糜芳謀叛1・2」イベントが発生してからしばらく経過する。	趙雲・魏延軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	黄忠・馬超援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将が関羽を撃破する。 ❷プレイヤー武将が張飛を撃破する。	❶の場合は黄忠軍団、❷の場合は馬超軍団が出現し、プレイヤー武将軍団の士気が低下する。

No. 060 黄巾党シナリオ

特定の状況下で趙雲と関羽を撃破すると、「的盧鎧」が出現する。2人はかなりの強敵なので、十分に育った武将で挑もう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	軍師斥候発見	シナリオ開始からしばらく経過して、張梁が健在である。かつ関羽か趙雲が健在である	糜芳1軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	斥候再発見	糜芳1を撃破してからしばらく経過して、張梁が健在である。かつ関羽か趙雲が健在である	糜芳2軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく
―	斥候再々発見	糜芳2を撃破してからしばらく経過して、張梁が健在である。かつ関羽か趙雲が健在である。	糜芳3軍団が出現する。撃破すると武勲ポイントにボーナスがつく。
―	糜芳謀叛1	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽か趙雲のどちらかが健在である。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現し下邳城全門が開く。
―	糜芳謀叛2	糜芳3を撃破してからしばらく経過する。かつ関羽・趙雲を撃破済み。	自軍・糜芳軍団がⓏに出現する。
―	劉備混乱	関羽か趙雲のいずれかが健在で、糜芳1を撃破後、しばらく経過する	「偽情報発覚」イベントに影響する
―	偽情報発覚	劉備と関羽か趙雲のどちらかが健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「斥候再発見」イベントが発生後しばらく経過し、糜芳2を撃破していない。 ❷「斥候再発見」イベントが未発生で、張梁が撃破されている。かつ「劉備混乱」イベントからしばらく経過する。	「糜竺伏兵」イベントに影響する。

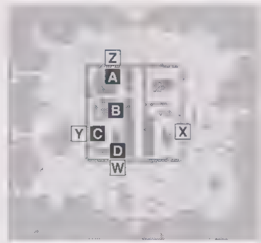
No. 060 黄巾党シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	糜竺伏兵	糜芳1を撃破していない。もしくは糜芳1・関羽・趙雲を撃破して糜芳2を撃破していない。または糜芳2を撃破しておらず、「偽情報発覚」イベントか発生してからすぐ。	糜竺軍団が出現し、自軍の士気が大幅に低下する。
—	簡雍援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「糜竺伏兵」イベント発生からすぐ。 ❷糜芳2を撃破してからしばらく経過し、3度目の斥候を発見していない状態で、関羽・趙雲を撃破済みか張梁が消滅している。 ❸3度目の斥候を発見してからしばらく経過し、糜芳を撃破していない。 ❹「糜芳謀叛1・2」イベントが発生してからしばらく経過する。	簡雍・魏延軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
—	「的盧鎧」取得	以下の条件をすべて満たす。 ❶無双モードであり、黄巾砦攻防戦(P 229)を攻略済み ❷「軍師斥候発見」イベントが未発生で、関羽・趙雲を撃破する。 ❸劉備の体力が一定以下になる。	貴重品「的盧鎧」が出現する

徐州 呂布逆襲戦

魔人・呂布を城内にて捕獲すべし

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 061 曹操軍シナリオ

呂布を城内に誘い込み、銅鑼を叩いて「火計開始」イベントを発生させる。これで敵軍の士気が下がり、戦局が自軍に傾く。

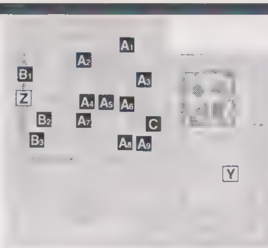
場所	タイトル	発生条件	効果
—	東門閉門	シナリオ開始からしばらく経過して、呂布が城内に進入する。かつ荀彧が健在である	Xの門が閉門する。
—	呂布、西門へ	「東門閉門」イベントが発生してからしばらく経過する。	呂布軍団がYの門から脱出しようとする。
C	西門閉門	Cの銅鑼を鳴らす。ただし「北門閉門」イベントと「南門閉門」イベントが発生済みの場合は、プレイヤー武将か城外に出ることか追加条件。	Yの門が閉門する。
A	北門閉門	Aの銅鑼を鳴らす。ただし「西門閉門」イベントと「南門閉門」イベントが発生済みの場合は、プレイヤー武将か城外に出ることか追加条件	Zの門が閉門する
D	南門閉門	Dの銅鑼を鳴らす。ただし「西門閉門」イベントと「北門閉門」イベントが発生済みの場合は、プレイヤー武将か城外に出ることが追加条件。	Wの門が閉門する
—	呂布移動	「呂布、西門へ」イベントが発生済み。	向かっている門が閉門すると、呂布軍団がY・Z・Wの順に進路を変更して城外に脱出しようとし、開いている門があればそこから城外に脱出する。
—	計略続行不能	荀彧が撃破される。もしくは「東門閉門」イベントが発生してから呂布が城外に脱出する。	自軍の士気が大幅に低下する
—	火計開始	「計略続行不能」イベントが未発生で「西門閉門」・「北門閉門」・「南門閉門」イベントが発生済み。	❶敵軍の士気が大幅に低下する。 ❷城内に残っている呂布以外の武将や兵士が消滅。自軍の武将が城内にいた場合は敗走する。
—	火計終了	「火計開始」イベント発生からすぐ	全城門が開門する
A～D	不屈の魔将	「火計終了」イベント発生後、プレイヤー武将がA～Dのいずれかに進入する	プレイヤー武将近くに呂布2が出現し、一騎討ちを挑んでくる
—	臧覇援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「不屈の魔将」イベント発生させ、一騎討ちで呂布2を撃破しない。または「不屈の魔将」イベントを発生させずにしばらく経過する。 ❷「計略続行不能」イベント発生からしばらく経過する。	臧覇軍団が出現する。
B	呂布再登場	「不屈の魔将」イベントが未発生で、臧覇軍団がBに進入する。または「火計開始」イベント発生からしばらく経過する	城内に呂布2が出現する。
—	最後の総力戦	「不屈の魔将」イベントか「呂布再登場」イベントが発生済み。	自軍の士気が大幅に上昇し、進軍を開始する。

CHAPTER 5 Data

成都 成都制圧戦

成都城を押さえ、成都制圧の要とせん

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 062	龍騎尖	馬超	「馬超(龐徳)・馬岱援軍」	▶ P.065
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 062 劉備軍シナリオ

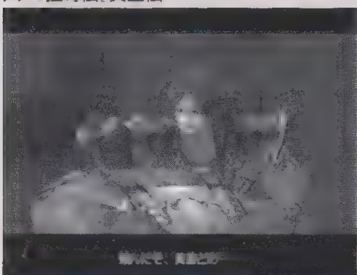
「李厳捕獲開始」イベントを発生させたら、関平とともに李厳を撃破する。つづいて張飛を援護し、成都城へ向かおう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	橋落ち	無双モードであり、雒城の戦い(P.249)を金雁橋を落としてクリア済み。	Yの金雁橋が落ちた状態になる。
A1～A9	綿竹伏兵	張飛がつぶやいたあとにA1～A9に自軍が進入し、「馬超・馬岱援軍」イベントが未発生。	敵伏兵が出現し、劉璝軍団の士気が上昇する。
B1～B3	馬超(龐徳)・馬岱援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始後一定時間が経過する。 ❷張飛かR1蜀軍団がB1に進入するか龐統かR2蜀軍団がB3に進入する。もしくは関平軍団がB2に進入するか、プレイヤー武将がB1～B3のいずれかに進入する。	馬超・馬岱2軍団が出現する(無双モードであり馬超が選択可能な場合は龐徳・馬岱1軍団が出現する)。
—	李厳捕獲準備	プレイヤー武将と李厳の一騎討ちが発生済みで、「綿竹伏兵」イベント発生後に諸葛亮の指示が出てから	「李厳捕獲開始」イベントに影響する。
C	李厳捕獲開始	「李厳捕獲準備」イベントが発生済みで、李厳がCに進入する。	自軍・関平軍団が出現する
—	李厳捕獲	「李厳捕獲開始」イベントが発生済みで、李厳を撃破する。	李厳軍団が消滅する。
—	成都城門開門	「馬超(龐徳)・馬岱援軍」イベント発生後すぐで、劉備軍の武将で撃破された者がいる。もしくはプレイヤー武将以外の武将が馬超を撃破する(龐徳が出現している場合は撃破しても可)。	Zの門が開く。
—	劉璋降伏	「李厳捕獲」イベントが発生済みで、劉璋以外の敵武将をすべて撃破し、味方武将がすべて健在　かつ「成都城門開門」イベントが未発生	劉璋が降伏し、自軍が勝利する。
—	Lv10武器会得	馬超の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「龍騎尖」会得。

ぜひ見ておきたいオススメムービー ～その2～

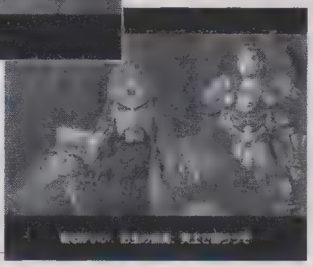
プレイヤー武将の数がもっとも多い呉にも、数多くの名シーンが用意されている。赤壁の戦いで圧倒的な兵力の差を「苦肉の策」で撃ち破った周瑜や、蜀の剛将・関羽を倒した呂蒙など軍師の活躍が多いのが特徴だ。呉の武将でプレイするときは、これらのイベントを見て猛将の勇姿を目に焼き付けておこう。

▶▶『猛将伝』黄蓋伝



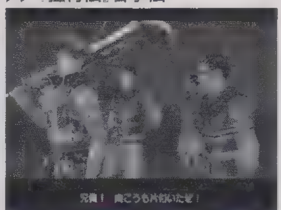
苦肉の策を成功させるために、魏の密偵の前で周瑜は黄蓋を百叩きにする。

▶▶『猛将伝』呂蒙伝



呂蒙は軍略家としての手腕を発揮し、関羽を敗北に追いやった。

▶▶『猛将伝』甘寧伝



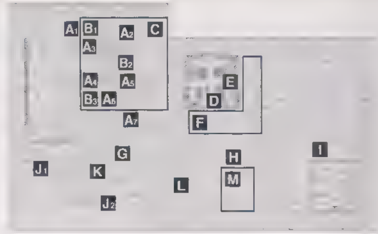
魏への夜襲を成功させた甘寧は、魏に張遼あれば呉に甘寧ありと賞賛された。

成都

成都の戦い

雒城・成都城を制圧し、劉備を仕留めよ

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 064	喬佳麗	小喬	「綿竹埋伏」	▶P.051
No. 065	百獣王	孟獲	「敵将埋伏」	▶P.087
—	—	—	—	—



No. 063 魏軍シナリオ

魏延が戦闘状態になる前に雒城を陥落させて、魏延を味方に加える。次に南へ進み、抜け道から敵本陣へ攻め込むのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	魏延謀叛	魏延軍団が自軍と戦闘をしていない状態で馬謖を撃破する。	魏延が自軍に寝返る。
H	金雁橋仁王立ち	自軍がHに進入する。	張苞軍団が出現し、張苞軍団の士気が大幅に上昇する
F	雒城連弩	自軍がFに進入する。	敵軍の連弩攻撃が開始。
D・E	衝車攻撃開始	雒城のDとEの門が閉じていて、「雒城連弩」イベントが発生済み	衝車か出現する
—	雒城城門破壊	衝車が城門を攻撃しはじめてからしばらく経過する。	❶イベント発生まで衝車が健在だったの方の門が崩壊 ❷馬謖軍団の士気が低下する
D・E	雒城南門・東門開門	雒城のDとEの門が閉じていて、衝車がすべて破壊される。	DとEの門が開門する。
L	夏侯惠・夏侯和援軍	司馬懿が健在で、以下の条件を満たす。 ❶馬謖を撃破してからしばらく経過する。 ❷鄧艾隊がLに進入する。	夏侯惠・夏侯和隊が出現し、自軍の士気が上昇する。
—	馬超出現	馬謖を撃破してしばらく経過する。	馬超軍団が出現し、自軍の士気が低下する。
C	綿竹埋伏	自軍がCに進入し、諸葛亮が健在である。	「敵将埋伏」イベントに影響する。
A_1〜A_7	埋伏	自軍がA_1〜A_7に進入する。	敵軍伏兵が出現する。
B_1〜B_3	敵将埋伏	「綿竹埋伏」イベントが発生済みか、諸葛亮を撃破し、自軍がB_1〜B_3に進入する。	進入地点かB_1なら関平隊が、B_2なら張翼隊が、B_3なら関羽隊が出現する。
—	劉備出陣	「敵将埋伏」イベントが発生済み。	劉備隊が出現し、敵軍の士気が上昇する。
K	地雷発動	自軍がKに進入する。	K内の一般兵が全滅する。
J_1・J_2	虎戦車始動	自軍がJ_1かJ_2に進入する。	虎戦車が攻撃を開始する。
G	抜け道発見	鄧艾隊がGに進入する。	Gより先へ進めるようになる。

No. 064 呉軍シナリオ

「架橋車出現」イベントを起こすと、馬岱軍団と張苞隊が攻めてくる。孫堅を守りつつ敵を撃破し、橋を渡って進軍しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
M	金雁橋落とし	自軍がMに進入し張飛が吼えたあと、自軍が金雁橋に近づく。	金雁橋が崩壊する。
—	架橋車出現	陸遜か健在て金雁橋か落ちたあと、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶張苞を撃破する。 ❷「金雁橋落とし」イベント発生からしばらく経過する。	架橋車が出現し、移動が完了すると金雁橋のあった場所がふたたび通行可能になる。
F	雒城連弩	自軍がFに進入する。	敵軍の連弩攻撃が開始される。
D・E	投石車進軍	雒城のDとEの門が閉じていて、「雒城連弩」イベントが発生済み。	自軍の投石車か出現する
—	雒城連弩破壊	投石車が城門を攻撃しはじめてからしばらく経過。	投石車が破壊されなかった場所の連弩を破壊する
D・E	雒城南門・東門開門	雒城のDとEの門が閉じていて、投石車がすべて破壊される	DとEの門が開門する。
L	朱然・程普援軍	陸遜が健在で、馬謖を撃破してからしばらく経過するか諸葛瑾隊がLに進入する。	朱然・程普隊が出現し、自軍の士気が上昇する。
—	馬超出現	馬謖を撃破してしばらく経過する。	馬超軍団が出現し、自軍の士気が低下する
C	綿竹埋伏	自軍がCに進入し、諸葛亮が健在である	「敵将埋伏」イベントに影響する
A_1〜A_7	埋伏	自軍がA_1〜A_7に進入する。	敵軍伏兵が出現する。
B_1〜B_3	敵将埋伏	「綿竹埋伏」イベントが発生済みか諸葛亮を撃破し、自軍がB_1〜B_3に進入する。	進入地点がB_1なら関平隊が、B_2なら張翼隊が、B_3なら関羽隊が出現する。
—	劉備出陣	「敵将埋伏」イベントが発生済み。	劉備隊が出現し、敵軍の士気が上昇する。
K	地雷発動	自軍がKに進入する。	K内の一般兵が全滅する。
J_1・J_2	虎戦車始動	自軍かJ_1かJ_2に進入する	虎戦車か攻撃を開始する。
—	Lv10武器会得	小喬の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「喬佳麗」会得。

No.065 南蛮軍シナリオ

高定と雍闓のどちらかを撃破すれば朱褒軍団が寝返る。そのあとで城を制圧し、森の敵軍を南北から挟み撃ちにしていこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
H	金雁橋仁王立ち	自軍がHに進入する。	張苞軍団が出現し、張苞軍団の士気が大幅に上昇する
F	雒城連弩	自軍がFに進入する。	敵軍の連弩攻撃が開始される。
D・E	雒城南門・東門開門	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶雒城のDとEの門が閉じていて、関興・関索の両方を撃破する。 ❷関興か関索を撃破してDとEどちらかの門が開いてからすぐ。	DとEの門が開く。
—	馬謖討って出る	関興と関索が自軍と戦闘状態になる。	❶敵軍伏兵が出現する。 ❷自軍の士気が低下する。
—	涪城謀叛	朱褒が健在で、高定または雍闓を撃破する。	朱褒軍団が寝返る。
I	馬岱救援	馬岱が健在で、馬岱軍団がIに進入する。	敵軍の士気が上昇する。
—	馬超出現	馬謖を撃破後しばらく経過する。	馬超軍団が出現し、自軍の士気が低下する。
C	綿竹埋伏	自軍がCに進入し、諸葛亮が健在である。	「敵将埋伏」イベントに影響する。
A_1〜A_7	埋伏	自軍がA_1〜A_7に進入する。	敵軍伏兵が出現する。
B_1〜B_3	敵将埋伏	「綿竹埋伏」イベントが発生済みか諸葛亮を撃破し、自軍がB_1〜B_3に進入する。	進入地点がB_1なら関平隊が、B_2なら張翼隊か、B_3なら関羽隊か出現する。
—	劉備出陣	「敵将埋伏」イベントが発生済み。	劉備隊が出現し、敵軍の士気が上昇する。
K	地雷発動	自軍がKに進入する。	K内の一般兵が全滅する。
J_1・J_2	虎戦車始動	自軍がJ_1かJ_2に進入する。	虎戦車か攻撃を開始する。
—	Lv10武器会得	孟獲の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「百獣王」会得。

成都 雒城の戦い

援軍を迎え、ともに雒城を陥落させん

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.066	豪風神杖	龐統	「金雁橋落とし」	▶P.073
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.066 劉備軍シナリオ

龐統を助けに行くと自軍本陣が危険にさらされるため、敵をくい止めることに専念する。敵兵を減らしたら城に攻め込もう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	敵援軍	無双モードであり、荊州攻略戦(P.214)をクリア済み。	雷同軍団が出現する。
—	諸葛亮援軍	シナリオ開始からしばらく経過、またはプレイヤー武将が雒城の東門の前に進入する。	諸葛亮軍団が出現する。
—	関羽援軍	無双モードであり、荊州攻略戦(P.214)をクリア済みで、「諸葛亮援軍」イベントが発生済み。	関羽軍団が出現する。
B	張任伏兵	龐統がBに進入する。	龐統軍団の一般兵が消滅し、張任配下の弓兵が出現する。
—	龐統囮作戦1	「諸葛亮援軍」かイベント発生後すぐで、張任と龐統が健在である。かつ張翼・劉璝・厳顔のうちいずれかを撃破する。	張任捕獲作戦を開始する(龐統がいない場合は諸葛亮か行う)。
A	龐統囮作戦2	「龐統囮作戦1」イベントが発生したあと龐統がAに進入する。 プレイヤー武将が龐統の場合は、張翼・劉璝・厳顔のうちいずれか2名を撃破するか、「龐統囮作戦1」イベント発生からしばらく経過する。	❶張任捕獲作戦を開始する(龐統がいない場合は諸葛亮が行う)。 ❷張任の士気が上昇する。
—	張任と一騎討ち	「龐統囮作戦2」イベントが発生したあと張任と龐統が接近する。	龐統が一騎討ちを拒否し金雁橋へ逃げる。龐統がプレイヤー武将の場合は決着がつかない場合も可。
C	金雁橋落とし	「張任と一騎討ち」イベントが発生済みで張任が健在のまま龐統と張任がCに進入し、プレイヤー武将が金雁橋に到着する。	❶金雁橋が破壊され、張任の退路が絶たれる。 ❷自軍の士気が上昇する。
—	楊懐・高沛援軍	プレイヤー武将が雒城に進入する。	楊懐・高沛軍団が出現する。
—	龐統壊滅	龐統が撃破される。	無双モードの場合、成都制圧戦(P.247)と荊州攻略戦(P.214)で、龐統が出現しなくなる。

No. 066 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	楊懐・高沛壊滅	楊懐・高沛を撃破する。	無双モードの場合、成都制圧戦(P.247)で楊懐・高沛のうち、撃破した方が出現しなくなる。
—	Lv10武器会得	龐統の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「豪風神杖」会得。

赤壁 夏口の戦い カコウノタタカイ

夏口に攻め込む武装船団を迎え撃て

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 067	覇海	甘寧	「黄祖母船出発」	▶ P.043
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 067 孫堅軍シナリオ

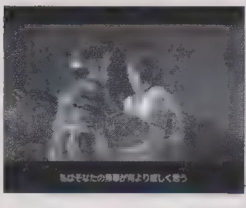
Bの兵船に乗り込み援軍の凌統軍団を出現させる。さらに「黄祖兵船炎上」イベントを起こして、敵軍の士気を下げるといい。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	黄祖退却命令	陳就か鄧龍を撃破するか、自軍武将のいずれかがCに進入する。またはシナリオ開始からしばらく経過する。	黄祖軍団が兵船に退却を開始する。
A	黄祖母船に退却	甘寧もしくは陳生が健在で、黄祖がBの兵船内に退却したあと、プレイヤー武将か凌操がAに進入する。	「黄祖母船出発」イベントに連鎖する
—	黄祖母船出発	「黄祖母船に退却」イベントが発生してすぐ。	Bの南の母船が移動を開始する。
—	黄祖母船到着	「黄祖母船出発」イベント発生からしばらく経過する。	❶自軍本陣に黄祖軍団が張虎・蔡瑁軍団とともに出現。❷敵軍の士気が上昇する。
—	凌統援軍	「黄祖母船出発」イベント発生からしばらく経過する。	凌統軍団が出現する。
B	黄祖兵船炎上	プレイヤー武将がBに進入し、Zにある火薬壺を破壊する。	❶炎上した船が移動し母船に衝突母船も炎上する。❷敵軍の士気が低下する。
—	甘寧降伏	蘇飛が健在で、甘寧を撃破する。	❶甘寧が仲間になる。❷赤壁の戦い(P.251)で甘寧が出現するようになる。
—	Lv10武器会得	甘寧の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「覇海」会得。

ぜひ見ておきたいオススメムービー ～その3～

蜀には関羽をはじめとした五虎大将がおり、彼らの活躍は数多くの逸話を残している。なかでも有名な趙雲の単騎駆けや張飛の長坂橋の仁王立ちは、ゲーム中でもシナリオの勝敗にかかわる大きなイベントとなっている。プレイするときは確実に成功させたい。

▶▶『猛将伝』趙雲伝



趙雲は劉備の息子の阿斗を抱きかかえ、たった一騎で曹操軍の包囲を突破したという

▶▶『猛将伝』張飛伝



曹操軍の侵攻をくい止めるため、張飛は敵軍の兵士を一喝して退け、長坂橋を死守した。

CHAPTER 5 Data

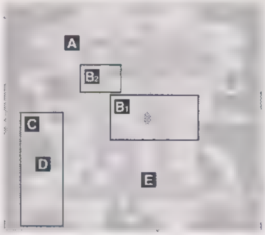
赤壁の戦い

赤壁

呉蜀の連合軍、水上にて曹操と対す

[illegible]

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 068	倚天の奸剣	曹操	–	▶P.013
No. 069	断海鞭	黄蓋	–	▶P.045
–	–	–	–	–



No. 068 曹操軍シナリオ

まずは龐統に接近して連環の計を失敗させる。次に黄蓋をマップ中央で待ち伏せし、「火計阻止」イベントを起こそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
–	連環の計失敗	「連環の計成功」イベントが未発生で、プレイヤー武将が龐統に接近。	呉軍の連環の計を見破る。
–	連環の計成功	プレイヤー武将が龐統に近づかずシナリオ開始からしばらく経過、もしくは「起風阻止」イベントか「東南の風」イベントが発生してからしばらく経過する	龐統隊が撤退する。
–	起風阻止	「東南の風」イベントが未発生で、諸葛亮を撃破する。	自軍の士気が上昇し、敵軍の士気が低下する。
–	東南の風	「連環の計成功」イベントか「連環の計失敗」イベントからしばらく経過し、諸葛亮が健在である。もしくはシナリオ開始から一定時間が経過する	諸葛亮軍団が撤退する
–	蜀援軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「連環の計失敗」イベントが発生してすぐ。 ❷蒋欽を撃破する。 ❸諸葛亮軍団とプレイヤー武将が戦闘状態になる。 ❹シナリオ開始からしばらく経過する。	長坂の戦い(P.261)を未クリアの場合は、関羽・趙雲軍団が出現する。クリア済みの場合は関羽軍団が出現する。
–	偽りの降伏	「連環の計成功」イベントか「連環の計失敗」イベントからしばらく経過する	黄蓋の乗った船が移動する
–	黄蓋の船到着	「偽りの降伏」イベント発生からしばらく経過する	黄蓋軍団が出現する
B1・B2	火計即開始	「黄蓋の船到着」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がB1かB2に存在しない	すぐに「火計成功」イベントが発生する
–	火計工作開始	「黄蓋の船到着」イベント発生からすぐで、火計が未発生。	黄蓋が火計の準備を始める
–	火計阻止	火計が発生する前に黄蓋を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
–	自力火計阻止	火計が発生する前にプレイヤー武将が黄蓋を撃破する。	敵軍の士気が低下し、武勲ポイントが1000加算される。
–	火計成功	「火計即開始」イベントが発生済みで、「火計工作開始」イベントからしばらく経過し、黄蓋が健在である。	連環の計の成否などにより特定の範囲の自軍一般兵が消滅し、自軍の士気が低下する。
–	呉総力戦	「火計成功」イベントか「火計阻止」イベントが発生してすぐ	敵軍が進軍を開始する
–	魏軍反撃	「呉総力戦」イベントが発生済みで、甘寧・周瑜・呂蒙を撃破する。	魏軍が進軍を開始する。
–	Lv10武器会得	曹操の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「倚天の奸剣」会得。

No. 069 孫堅軍シナリオ

火計の効果を高めるため、「連環の計成功」イベントか「東南の風」イベントを起こす。あとは火計発動まで黄蓋を援護だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
–	龐統工作開始	プレイヤー武将が龐統ではなく、シナリオ開始からしばらく経過する。	龐統隊が自軍に寝返る
A	連環の計成功	「連環の計失敗」イベントが未発生で、徐庶を撃破し龐統隊がAに進入する。	連環の計が成功し、龐統隊が退却する。
–	連環の計失敗	「龐統工作開始」イベントが発生済みで、「連環の計成功」イベントが発生する前に以下のいずれかの条件を満たす。 ❶龐統が撃破される。 ❷「龐統工作開始」イベントが発生してから、しばらく経過する。	龐統隊が退却する。
D	起風失敗	「東南の風」イベントが未発生で、楽進軍団がDに進入する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷諸葛亮軍団が退却する。
D	東南の風	シナリオ開始からしばらく経過し、「起風失敗」イベントが未発生。かつプレイヤー武将が諸葛亮の場合は、楽進撃破後にDの祈祷所に入る。	諸葛亮軍団が退却する。
E	火計船出発	シナリオ開始からしばらく経過し、周瑜が健在で、自軍がEに進入する。	火計船が到着すると黄蓋軍団が出現し火計を開始する。
–	火計阻止	「火計成功」イベントが未発生で、黄蓋(または工作員)が撃破される。	自軍の士気が低下する。
–	火計成功	火計船が到着してからしばらく経過する	自軍の士気が上昇する
–	風向き効果	「火計成功」イベント発生からすぐで、「東南の風」イベントが発生済み	❶敵軍数部隊が消滅する。 ❷敵軍の士気が低下する。
–	連環効果	「火計成功」イベント発生からすぐで、「連環の計成功」イベントが発生済み。	❶敵軍数部隊が消滅する。 ❷敵軍の士気が低下する。
–	Lv10武器会得	黄蓋の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「断海鞭」会得。

No.070 劉備軍シナリオ

「連環の計成功」イベントを発生させたら諸葛亮を援護し、「東南の風」イベントを起こす。これで火計の準備は完了だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	連環の計成功	「連環の計失敗」イベントが未発生で、徐庶を撃破し、龐統隊がAに進入する	諸葛亮軍団の士気が上昇し、龐統隊が退却する。
—	連環の計失敗	シナリオ開始後しばらく経過し、「連環の計成功」イベントが発生する前に龐統が撃破される。	❶諸葛亮軍団の士気が低下し、曹丕軍団の士気が上昇する。 ❷龐統隊が退却する。
—	蜀援軍到着	無双モードの長坂の戦い(P.261)をクリア済みで、プレイヤー武将が趙雲ではなく、シナリオ開始からすぐ。	趙雲軍団が出現する。
C	楽進伏兵	連環の計が終了し、プレイヤー武将がCに進入するかシナリオ開始からしばらく経過する(プレイヤー武将が諸葛亮の場合は李典を撃破してすぐ、プレイヤー武将が龐統の場合はシナリオ開始からすぐ)。	❶楽進軍団が出現する。 ❷諸葛亮・周瑜軍団の士気が低下し、敵軍の士気が上昇する。
—	起風失敗	「東南の風」イベントが未発生で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将が諸葛亮ではなく、諸葛亮が撃破される。 ❷プレイヤー武将が諸葛亮であり、「楽進伏兵」イベントからしばらく経過する。 ❸シナリオ開始から一定時間経過する。	❶自軍の士気が低下する。 ❷プレイヤー武将が諸葛亮ではない場合、諸葛亮軍団が退却する。
D	東南の風	シナリオ開始からしばらく経過し、「起風失敗」イベントが未発生、かつ李典・楽進を撃破し、諸葛亮がDに進入してからしばらく経過する。プレイヤー武将が諸葛亮の場合は、李典・楽進を撃破後にDの祈祷所に入る。なお無双モードの場合は、博望坡の戦い(P.255)をクリアしている必要がある。	プレイヤー武将が諸葛亮ではない場合は諸葛亮が退却する。
E	火計船出発	シナリオ開始からしばらく経過し、周瑜が健在である　かつ自軍がEに進入する。	火計船が到着すると黄蓋軍団が出現し火計を開始する。
—	火計成功	火計船が到着してからしばらく経過する。	自軍の士気が上昇する。

赤壁 長江防衛戦 チョウコウボウエイセン

輸送部隊に迫る董卓軍の追っ手

Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.071 呉軍シナリオ

輸送隊が撃破される前に敵兵を片づけていく。味方援軍が駆けつけたら輸送隊の護衛をまかせて、南北の拠点を制圧しよう

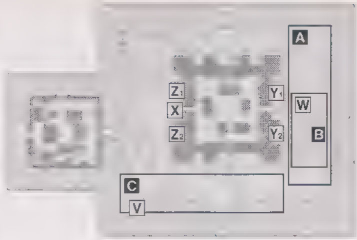
場所	タイトル	発生条件	効果
—	輸送隊登場	シナリオ開始からすぐ。	輸送隊1部隊が登場。以後、41回繰り返される。
—	孫策登場	プレイヤー武将が1人で孫策ではない。かつシナリオ開始からしばらく経過するか徐盛が撃破されてからすぐ。	孫策軍団が出現する。
—	周瑜登場	プレイヤー武将が1人で孫策である。かつシナリオ開始からしばらく経過するか徐盛が撃破されてからすぐ	周瑜軍団が出現する。
—	南蛮援軍登場	シナリオ開始からしばらく経過するか、李傕・郭汜・李儒・董旻・李粛のいずれかを撃破し、董卓が健在である。	敵一般兵が出現する。
—	南蛮王の復讐	シナリオ開始からしばらく経過するか、敵武将全員を撃破する	孟獲軍団・祝融隊が出現する。
—	孫権登場	プレイヤー武将が1人で孫権ではない。かつシナリオ開始からしばらく経過するか凌統が撃破されてからすぐ。	孫権軍団が出現する。
—	陸遜登場	プレイヤー武将が1人で孫権である。かつシナリオ開始からしばらく経過するか凌統が撃破されてからすぐ。	陸遜軍団が出現する。
—	護送失敗	輸送部隊が10部隊以上撃破される。	自軍の敗北となる。
—	ボーナス	輸送部隊の撃破数が一定数以下の場合に武勲ポイントが加算される。	5部隊以下、2部隊以下、0部隊でそれぞれ500ポイント、計1500ポイントの武勲ポイントが加算される。

CHAPTER 5 Data

襄陽 樊城争奪戦

樊城を囲む孫呉の攻城兵器

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No 072	鳳嘴凰翼	曹仁	「呂蒙進軍」「呂蒙進撃」	▶P.027
No 073	古錠刀真打	周瑜	「輜重隊発見」	▶P.029
—	—	—	—	—



No 072 魏軍シナリオ

攻城兵器をすべて破壊するのは不可能なので、南西に出る輸送部隊と守備兵長を倒す。これで「補給路断絶」イベントが起こる。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	補給路発見	シナリオ開始からしばらく経過したあと、一定時間内にプレイヤー武将がCに進入、かつ周泰が健在である。	Vに敵の補給路地点と敵輸送部隊が出現する。
—	補給路断絶	「補給路発見」イベントで出現した輸送部隊とVにいる守備兵長を撃破する。	敵軍の士気が低下する。
A	火計準備	シナリオ開始からしばらく経過したあと、一定時間内にプレイヤー武将がAに進入、かつ太史慈が健在である	火計準備完了
B	火計発動	プレイヤー武将と敵武将が近づき、追ってくる敵武将をBに誘い込む。	Wにいる一般兵が全滅する。
—	曹休援軍	無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させずにクリア済み。かつシナリオ開始からしばらく経過する。	曹休軍団が出現し、自軍の士気が上昇する
—	周魴援軍	無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させてクリア済み。かつシナリオ開始からしばらく経過する。	周魴軍団が出現する。
—	攻城兵器作動	投石車・雲梯が目標ポイントに到達する	門が破壊されはじめる
—	曹仁総攻撃1	投石車・雲梯の攻城が一定数以上完了する。	樊城全門が開く。
—	曹仁総攻撃2	「曹仁総攻撃1」イベントと「呂蒙進軍」イベントが未発生で、移動または作動しているすべての攻城兵器を撃破する。	樊城全門が開く。
—	呂蒙進軍	攻城前の投石車・雲梯を5つ以上破壊し、太史慈・陸遜・孫尚香・周泰の4武将のうち3人を撃破する。もしくは北門か南門が破壊される。	呂蒙軍団が進軍を開始する。
—	呂蒙進撃	南か北の門が開いている。または西門の雲梯が2つとも架かる。	呂蒙軍団が進軍を開始し、敵軍の士気が上昇する。
—	投石車全破壊	投石車をすべて破壊する。	合肥の戦い(P.218)で孫尚香が出現しないようになる。
—	Lv10武器会得	曹仁の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「鳳嘴凰翼」会得。

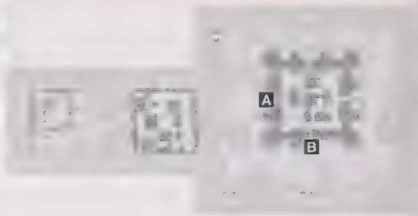
No 073 呉軍シナリオ

攻城兵器を守り、一連の兵器作動イベントを発生させてから攻め込む。攻城兵器は、城の西側のものを優先して守ること。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	曹休援軍	無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させずにクリア済み。かつシナリオ開始からしばらく経過する。	曹休軍団が出現する。
—	周魴援軍	無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させてクリア済み。かつシナリオ開始からしばらく経過する。	周魴軍団が出現する。
—	周魴鼓舞	「周魴援軍」イベントが発生済み	自軍の士気が上昇する
—	攻城兵器作動	投石車・雲梯が目標ポイントに到達する。	樊城の門を破壊しはじめる
—	西門雲梯作動	西雲梯が目標地点に到着し、シナリオ開始から一定時間が経過するまで守りきる。	❶Z1とZ2に雲梯が架かり城内へ進入可能になる。 ❷敵軍の士気が低下する。
—	東門雲梯作動	東雲梯が目標地点に到着し、シナリオ開始から一定時間が経過するまで守りきる。	❶Y1とY2に雲梯が架かり城内へ進入可能になる。 ❷敵軍の士気が低下する。
—	輜重隊発見	シナリオ開始から一定時間が経過する。	輜重隊(輸送部隊)が出現する。
—	輜重隊撃破	輜重隊(輸送部隊)を撃破する。	敵軍の士気が大幅に低下する。
—	輜重隊輸送完了	輜重隊が東門から城内に到着する。	敵軍の士気が大幅に上昇し、総攻撃時の曹仁部隊が増える。
—	曹仁総攻撃1	攻城兵器が一定数以上破壊される。	Xの門が開き敵軍の士気が上昇する。
—	曹仁総攻撃2	シナリオ開始から一定時間が経過する。かつ雲梯が城壁に架かっている場所が1カ所までで、さらに一定時間が経過する	Xの門が開き、敵軍の士気が上昇する。
—	呂蒙進軍	攻城兵器が一定数以上破壊され、自軍武将が2人撃破される。もしくは北門か南門を破壊する。	呂蒙軍団が進軍を開始する。
—	呂蒙進撃	攻城兵器による城攻めが2カ所以上完了している。	呂蒙軍団が進軍を開始する。
—	Lv10武器会得	周瑜の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「古錠刀真打」会得。

襄陽 樊城の戦い ハンジョウノタタカイ

樊城奪還の戦に乗じて呉が迫る



Lv10/11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.074	黄龍偃月刀	関羽	「投降者続出」	▶P.057
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

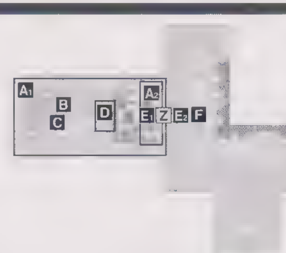
No.074 蜀軍シナリオ

糜芳・傅士仁軍団が敵に寝返ると、それにつられて自軍の一般兵も寝返りを始める。2人が敵になったら早めに撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	西門開門	Aの門の前にいる守備兵長を撃破する	Aの門の跳ね橋が降りる。
B	南門開門	Bの門の前にいる守備兵長を撃破する	Bの門の跳ね橋が降りる
—	龐徳奮闘	プレイヤー武将か関羽軍団が龐徳軍団と戦闘状態になる。	龐徳が強化される。
—	呉軍先鋒到着	シナリオ開始からしばらく経過するか「西門開門」イベントか「南門開門」イベントが発生してからしばらく経過する もしくは龐徳を撃破する。	蒋欽軍団が出現する。
—	裏切り	糜芳軍団か傅士仁軍団か蒋欽軍団と戦闘開始。もしくは「呉軍先鋒到着」イベントが発生後しばらく経過する。	糜芳・傅士仁軍団が敵軍に寝返る
—	投降者続出	「裏切り」イベントが発生済みで、糜芳・傅士仁のいずれかが生存している。	蜀軍の一般兵が敵軍に寝返る。「裏切り者成敗」イベント発生するまで一定間隔で何度も発生する。
—	裏切り者成敗	糜芳・傅士仁を撃破する。	投降者が出なくなる。
—	徐晃到着	シナリオ開始からしばらく経過する。もしくは曹仁にダメージを与える。	徐晃軍団が出現する。
—	呉軍到着	「呉軍先鋒到着」イベントが発生してからしばらく経過し、「投降者続出」イベントが発生したあと曹仁か徐晃の体力が一定以下になる。	呂蒙・陸遜・周泰軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	関羽の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「黄龍偃月刀」会得。

襄陽 劉表奇襲戦 リュウヒョウキシュウセン

奮闘する孫堅、敵陣に捕らわれる



Lv10/11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—

No.075 孫堅軍シナリオ

進軍する孫堅を放っておくと、砦内に孤立してしまう。孫堅が砦に入る前に「呂公撃退」イベントを発生させて孤立を防ぐこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張虎援軍	シナリオ開始からしばらく経過する、または「呂公撃退」イベントが発生済み、または陳生を撃破する。	張虎軍団が出現する。
—	蔡瑁援軍	シナリオ開始からしばらく経過する、または「呂公撃退」イベントが発生済み、または黄祖を撃破する。	蔡瑁軍団が出現する
—	顔良援軍	呂公が健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始からしばらく経過する。 ❷張虎か蔡瑁を撃破する。	顔良軍団が出現する。
—	袁紹援軍	呂公が健在で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始からしばらく経過する。 ❷顔良を撃破する	袁紹軍団が出現する。
F	呂公に追いつく	孫堅軍のいずれかの部隊がFに進入する。	呂公が砦の方向に移動を開始する
—	呂公撃退	孫堅または太史慈が城内に孤立させられる前に呂公を撃破する	「伏兵出現」イベントに影響する
A1～A2	砦閉門	呂公がA1に進入した状態で、プレイヤー武将、孫堅または太史慈がA2に進入する。	Zの門が閉まり、守備兵長が門の表裏に出現する。
—	伏兵出現	呂公が健在で「砦閉門」イベントが発生してすぐ。	敵軍伏兵がZ付近に出現する。
E1・E2	砦開門	E1かE2の守備隊長を撃破する。	Zの門が開く。

CHAPTER 5 Data

No. 075 孫堅軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
D	蒯良焦る	自軍がDに進入する。	敵軍の士気が低下する。
B	襄陽城東門開門	Bの守備兵長を撃破、もしくはプレイヤー武将がBの門の裏手に近づく	Bの門が開く
C	襄陽城南門開門	Cの守備兵長を撃破、もしくはプレイヤー武将がCの門の裏手に近づく	Cの門が開く
—	黄祖撃破	黄祖を撃破する。	江東平定戦(P.237)で黄祖・張虎が出現しなくなる。

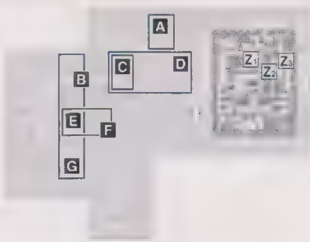
汝南

博望坡の戦い

策士・諸葛亮、曹操の大軍を迎え撃つ

Lv10 11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 077	豪竜胆	趙雲	「臥龍の目覚め」	▶P.055
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 076 曹操軍シナリオ

逃げる趙雲の撃破は難しいので、火計の妨害はあきらめよう。劉封の撃破に専念し、「伏兵発覚」イベントを発生させたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
E	火計発動	プレイヤー武将か自軍の武将が趙雲に出遭うと、趙雲がEに進入する。このあと自軍武将がEに進入する。	❶劉封隊が出現し、E内の自軍一般兵が全滅する。❷夏侯惇・韓浩軍団の士気が低下する。
F	火計失敗	「火計発動」イベントが発生する前に趙雲を撃破し、自軍武将がFに進入するかしばらく経過する。	❶火計が発動しない。❷劉封隊が出現する。
B	伏兵出現	自軍武将のいずれかがBに進入する	関平隊が出現する
—	伏兵発覚	「伏兵出現」イベントが未発生で、劉封を撃破するかしばらく経過する。	❶関平隊が出現する。❷敵軍の士気が低下する。
G	劉備・諸葛亮離脱	自軍武将のいずれかがGに進入する。	劉備・諸葛亮軍団が一度離脱する。
—	徐庶警告1	「火計失敗」イベントと「伏兵発覚」イベントが発生済み。	「徐庶安堵」イベントに関係する。
—	徐庶警告2	以下のいずれかの条件を満たす。❶「火計発動」イベントと「伏兵出現」イベントが発生済み。❷「火計発動」イベントと「伏兵発覚」イベントが発生済み。❸「火計失敗」イベントと「伏兵出現」イベントが発生済み。	「徐庶焦る」イベントと「徐庶安堵」イベントに影響する。
D	徐庶安堵	以下のいずれかの条件を満たす。❶「徐庶警告1」イベントが発生済みで、自軍武将がDに進入する。❷「徐庶警告1」イベントか「徐庶警告2」イベントが発生済み、かつしばらく経過する。	❶関羽軍団が出現する。❷自軍の士気が上昇する。
C	徐庶焦る	「徐庶警告2」イベントが発生済みで、自軍武将がCに進入する。	❶関羽軍団が出現する。❷自軍の士気が低下する。
—	徐庶警告3	「徐庶焦る」イベントまたは「徐庶安堵」イベントからしばらく経過、もしくは関羽を撃破する。	「本陣に敵奇襲」イベントに関係する。
—	本陣に敵奇襲	「徐庶警告3」イベントが発生してからすぐで、以下のいずれかの条件を満たす。❶「火計発動」イベントが発生済み。❷「伏兵出現」イベントが発生済み。❸「徐庶焦る」イベントが発生済み。❹「火計失敗」「伏兵発覚」「徐庶安堵」イベントが発生済み。	劉備・諸葛亮軍団が曹操軍本陣後方に出現する。条件❹の場合は、張飛軍団も出現する。
—	兵糧庫炎上	「本陣に敵奇襲」イベントが条件❶～❸のうちいずれかを満たして、発生済み。	❶張飛軍団が出現し、自軍の士気が低下する。❷Z1～Z3の門が開く。
—	臥龍の目覚め	「兵糧庫炎上」イベントが発生済みで、諸葛亮と曹操が近づく。	長坂の戦い(P.261)のイベントに影響する。

No. 077 劉備軍シナリオ

敵武将を西にある自軍の方へ誘い込めば、敵軍の士気を下げる一連のイベントが発生する。これで形勢を逆転しよう。

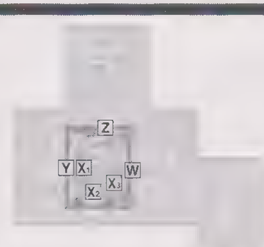
場所	タイトル	発生条件	効果
E	火計発動	シナリオ開始からすぐ、諸葛亮から火計の指示が出たあとに敵武将がEに進入する。	❶劉封隊が出現し、E内の敵軍一般兵が全滅する。 ❷敵軍の士気が低下する。
E	火計失敗	「火計発動」イベントが未発生で、以下のいずれかの条件を満たす。 ❶諸葛亮の火計の指示が出たあと、しばらく経過する。 ❷敵全軍が自軍本陣に向けて進軍を開始したあと、敵軍がEに進入する。	❶火計が発動しない。 ❷劉封隊が出現し、自軍の士気が低下する。
―	指令1	諸葛亮が健在で、「火計発動」か「火計失敗」イベントが発生してからしばらく経過するか、夏侯惇・韓浩・于禁のいずれかを撃破する。	「伏兵出現」・「伏兵発覚」イベントに関係する。
B	伏兵出現	「指令1」イベントが発生済みで、敵武将がBに進入する	関平隊が出現し、敵軍の士気が低下する。
―	伏兵発覚	「伏兵出現」イベントが未発生のときに「指令1」イベントが発生済みで、しばらく経過する。	関平隊が出現し、自軍の士気が低下する。
―	指令2	プレイヤー武将が関羽ではなく、于禁・韓浩・夏侯惇のいずれかと諸葛亮が健在で「伏兵出現」イベントか「伏兵発覚」イベントが発生済み。	「関羽襲撃」・「関羽出る」イベントに影響する。
A	関羽襲撃	「指令2」・「火計発動」・「伏兵出現」イベントが発生済みで、敵武将がAに進入する。	関羽軍団が出現し、敵軍の士気が低下する。
A	関羽出る	「指令2」イベントが発生済みで、敵武将がAに進入する。かつ「火計失敗」イベントか「伏兵発覚」イベントが発生してからしばらく経過する。	関羽軍団が出現する。
―	諸葛亮独白	諸葛亮が総攻撃の指示を出してからすぐで、プレイヤー武将が張飛ではなく、諸葛亮が健在である。	「兵糧庫炎上」イベントと「張飛猪突」イベントに関係する。
―	兵糧庫炎上	諸葛亮が健在で「諸葛亮独白」・「火計発動」・「伏兵出現」が発生済み、かつプレイヤー武将が関羽である(プレイヤー武将が関羽でない場合は「関羽襲撃」イベント発生済み)。	張飛軍団が出現し、自軍の士気が上昇する。
―	張飛猪突	「諸葛亮独白」イベントが発生済みで、「火計失敗」・「伏兵発覚」・「関羽出る」イベントのいずれかが発生済み。	張飛が1部隊のみで出現し、張飛軍団の士気が大幅に低下する。
―	臥龍の目覚め	「兵糧庫炎上」イベント発生後、諸葛亮が城内に進入する。	「Lv10武器会得」に影響する。
―	Lv10武器会得	趙雲の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「豪竜胆」会得。

汝南 汝南の戦い

義兄弟の危機、関羽が救う

Lv10武器・アイテム入手情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 078	真黄龍剣	劉備	「劉辟の援軍」	▶P.063
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―



No. 078 劉備軍シナリオ

「東門開門」イベントを起こし、張飛と劉備を合流させる。次に劉辟・関羽軍団と合流し、南東に出現する夏侯淵を迎え撃て。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	趙雲出現	シナリオ開始後しばらく経過する。	趙雲軍団が出現する。
―	趙雲参上	李典軍団と趙雲が戦闘開始、あるいは趙雲と劉備が出遭う。	劉備軍団の士気が上昇する。
―	李典出現	シナリオ開始からすぐ。	李典軍団が出現する。
―	義兄弟再会1-1	劉備軍団が城内に進入する(プレイヤー武将が張飛の場合は、「東門開門」イベントが発生後に劉備軍団と張飛軍団が出遭う)。	劉備軍団の士気が上昇する。
―	義兄弟再会1-2	プレイヤー武将が張飛のとき、「西門開門」イベントが発生後に関羽軍団と張飛軍団が出遭う。	関羽・張飛軍団の士気が上昇する
―	夏侯淵の襲撃	「義兄弟再会1-1」イベントか「義兄弟再会1-2」発生済み、もしくはシナリオ開始からしばらく経過する。	夏侯淵軍団が出現する。
―	義兄弟再会2-1	プレイヤー武将が関羽ではなく、「夏侯淵の襲撃」イベント発生からしばらく経過する。	関羽軍団が出現し、自軍の士気が上昇する。
―	義兄弟再会2-2	プレイヤー武将が関羽のとき、「西門開門」イベントが発生後に劉備軍団と関羽軍団が出遭う	劉備軍団の士気が上昇する。
―	義兄弟再会2-3	プレイヤー武将が関羽のとき、「西門開門」発生後に関羽軍団と張飛軍団が出遭う。	関羽・張飛軍団の士気が上昇する
―	夏侯惇の襲撃	「北門開門」イベントが発生済み。	夏侯惇軍団が出現する。
―	劉辟の援軍	シナリオ開始から一定時間が経過する。	劉辟軍団が出現する
―	東門開門	李典が東門守備隊を撃破する。	Wの門が開く。
―	西門開門	張郃が西門守備隊を撃破する。	Yの門が開く。

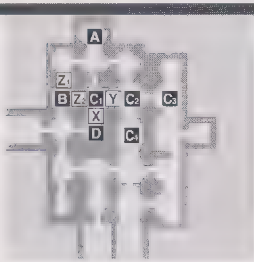
No.078 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	北門開門	許褚を撃破する。	Zの門が開く。
—	内門開門	「東門開門」・「西門開門」・「北門開門」イベントのいずれかが発生済み	X1～X3の門が開く
—	趙雲の武	プレイヤー武将が趙雲で、かつ張郃軍団と趙雲軍団が戦闘状態になる	張郃に一騎討ちを挑まれる。
—	張飛の武	プレイヤー武将が張飛で、「義兄弟再会1-1・2」イベントと「義兄弟再会2-1・2・3」イベントにより劉備と張飛・劉備と関羽がそれぞれ再会済み。かつ夏侯淵軍団と張飛軍団が戦闘状態になる。	夏侯淵に一騎討ちを挑まれる。
—	関羽の武	プレイヤー武将が関羽で、「義兄弟再会1-1・2」イベントと「義兄弟再会2-1・2・3」イベントにより劉備と張飛・劉備と関羽がそれぞれ再会済み　かつ夏侯惇軍団と関羽軍団が戦闘状態になる。	夏侯惇に一騎討ちを挑まれる。
—	Lv10武器会得	劉備の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真黄龍剣」会得。

南陽 宛城の戦い

悪来・典韋、曹操への忠義を果たす

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
079	真極牛頭	典韋	「崩落除去」	▶P.009
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No.079 曹操軍シナリオ

曹操を守り、Aの脱出地点まで誘導させる。火の手がまわり進めなくなるときがあるが、典韋などが道を斬り開いてくれる。

場所	タイトル	発生条件	効果
C1～C4	典韋獅子奮迅	「崩落地形変化」イベントが未発生で、曹操がC1に進入し典韋がC1～C4のいずれかに進入する。ただし曹操か典韋、あるいは両方がプレイヤー武将の場合は場所に関係なく、お互いが出遭う。	曹操軍団の士気が上昇する。
C2	崩落地形変化	曹操がC2に進入する。	Yが通行止めになる。
B	火壁1	曹操がBに進入する。	Z1とZ2が通行止めになる。
D	火壁2	曹操がDに進入する。	Xが通行止めになる。
C1	崩落除去	「火壁1・2」イベントが発生後すぐ、または賈詡・胡車児・張繍をすべて撃破し、「火壁1・2」イベントが発生後すぐに典韋がC1に進入する。なお典韋が条件を満たさない場合は許褚が、典韋と許褚が条件を満たさない場合は夏侯惇が、典韋・許褚・夏侯惇が条件を満たさない場合は夏侯淵が、それぞれプレイヤー武将でない場合にかぎり典韋の代わりに順次入れ替わってイベントに登場する。	❶Yが通行可能になる。 ❷条件により許褚・夏侯惇・夏侯淵軍団のいずれかが出現する。
—	張繍撤退	張繍の体力が一定以下、あるいは部隊人数が減少する。	張繍が撤退する。
—	張繍吠える	「崩落除去」イベントが発生済み。	❶張繍1軍団の士気が大幅に上昇する。張繍1が撤退済みの場合は張繍2が出現する。 ❷敵援軍部隊が各地で出現する。
—	呂布登場	無双モードであり、下邳の戦い(P.241)で「呂布逃亡準備」イベントを発生させてクリア済みのとき、「崩落除去」イベント発生後すぐ。	呂布軍団が出現する。
A	曹操脱出	張繍を撃破し、曹操がAに進入する	自軍の勝利になる。
—	宛城崩壊	シナリオ開始後、一定時間が経過する。	自軍の敗北になる。
—	Lv10武器会得	典韋の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真極牛頭」会得。

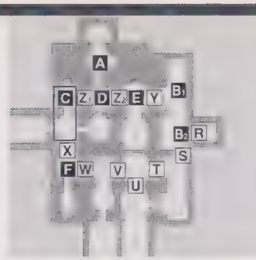
南陽

呂布の乱

リョフノラン

反逆の呂布、義父の首を狙う

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 080	阿修羅	董卓	「真・三國無双」	▶P.081
No. 081	無双方天戟	呂布	—	▶P.079
—	—	—	—	—



No. 080 董卓軍シナリオ

ほかの武将を倒すと、呂布はどんどん強力になっていく。「入り口封鎖」イベントを起こしたら、すぐに仕留めにかかること。

場所	タイトル	発生条件	効果
B_1・B_2	入り口封鎖	B_1とB_2の守備兵を両方とも撃破する。	呂布軍団の士気が低下する。
—	呂布奮起	「入り口封鎖」イベントが発生済みで、「呂布激怒」イベントと「真・三國無双」イベントが未発生。	呂布がより強くなる。
—	呂布激怒	貂蝉が撃破される。	呂布がより強くなる。
—	呂布と貂蝉接近	呂布軍団と貂蝉軍団が戦闘状態になる。	呂布が貂蝉と反対側に進行する。
A	呂布戦闘再開	「呂布と貂蝉接近」イベントが発生済み。かつ呂布がAに進入する。	呂布が再び戦闘態勢になる。
—	貂蝉進軍	シナリオ開始からしばらく経過する。	貂蝉が進軍を開始する。
—	呂布進軍	張遼・陳宮・高順を撃破する。	呂布が進軍を開始する。
—	真・三國無双	「入り口封鎖」イベントが発生後、呂布以外の武将と一般兵をすべて撃破する。	呂布がより強くなる。
—	Lv10武器会得	董卓の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「阿修羅」会得。

No. 081 呂布軍シナリオ

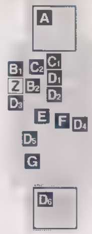
各部屋の敵を全滅させると「開門」イベントが発生し、先へ進めるようになる。これをくり返し、南端にいる董卓をめざそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	開扉1	樊稠隊を全滅させる。	Z_1とZ_2の扉が開く。
—	開扉2	李傕軍団を全滅させる。	Yの扉が開く。
—	開扉3	李儒が健在で、徐栄軍団を全滅させる。	Xの扉が開く
—	閉扉	胡軫を撃破する。	Xの扉が閉じる。
—	再開扉	「閉扉」イベントが発生済みで、郭汜軍団を全滅させる。	Xの扉が開く。
—	開扉4-1	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「閉扉」イベントが未発生で、郭汜軍団を全滅させる。 ❷「閉扉」イベントが発生済みで、趙岑軍団を全滅させる。	Sの扉が開く。
—	開扉4-2	「開扉4-1」イベントが未発生で、趙岑軍団を全滅させる。	Sの扉が開く。
—	援軍到着	王方を撃破する。	趙岑軍団が出現する。
—	開扉5	董旻軍団を全滅させる。	Wの扉が開く。
—	開扉6	牛輔軍団を全滅させる。	Vの扉が開く。
—	開扉7	「開扉4-2」イベントが未発生で、趙岑軍団を全滅させる。	Tの扉が開く。
—	開扉8	李蒙軍団を全滅させる。	Uの扉が開く。
F	伏兵出現	プレイヤー武将がFに進入する。	Xの扉が閉まって、伏兵が出現する
E	伏兵続出1	董旻・郭汜を撃破し、プレイヤー武将がEに進入する。	Z_2とYの扉が閉まって、伏兵が出現し、自軍の士気が低下する。
C	伏兵続出2	牛輔・李傕・徐栄を撃破し、プレイヤー武将がCに進入する。	Z_1とXの扉が閉まって、伏兵が出現し、自軍の士気が低下する。
D	伏兵続出3	WかSの扉が開いていて、プレイヤー武将がDに進入する。	Z_1とZ_2の扉が閉まって、伏兵が出現し、自軍の士気が低下する。
—	拠点復活	「伏兵続出1～3」イベントが発生済み。	Rの拠点が復活する。
—	父子見ゆ	呂布と董卓が出遭う。	義理の親子である呂布と董卓のやりとりが見られる。
—	貂蝉敗走	プレイヤー武将が呂布でなく、貂蝉が撃破される。	呂布がより強くなる
—	Lv10武器会得	呂布の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「無双方天戟」会得。

南中 南蛮夷平定戦

南蛮の地をめぐる呉・蜀の侵略戦

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No 082	宵	周泰	「燃え尽きる藤甲兵」	▶P.053
No 083	湖底蒼月	月英	「燃え尽きる藤甲兵」	▶P.075
No 084	象鎧	―	―	▶P.326



No 082 呉軍シナリオ

孟獲は倒してもイベントで復活する。孟獲を撃破する前に「敵武将裏切り」イベントを起こし、自軍本隊とともに進軍しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
D_1～D_6	七縦七擒	孟獲1を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_1に進入する。	孟獲2隊が出現する(孟獲が再登場するたびに敵軍の士気が上昇する)。
		孟獲2を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_2に進入する	孟獲3隊が出現する。
		孟獲3を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_3に進入する。	孟獲4隊が出現する
		孟獲4を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_4に進入する。	孟獲5隊が出現する。
		孟獲5を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_5に進入する。	孟獲6隊が出現する。
		孟獲6を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_6に進入する。	孟獲7隊が出現する(孟優1を撃破していると孟獲4～7とともに孟優2が出現する)。
―	敵武将裏切り	孟獲を撃破しておらず、董荼那と阿会喃が健在である。かつプレイヤー武将が高定・朱褒・雍闓の3人、または金環三結を撃破する。	董荼那・阿会喃が自軍に寝返る。
F	楊鋒援軍	孟獲5隊が未登場の状態で、シナリオ開始後一定時間が経過するか陸遜・ランダム呉1・徐盛軍団・プレイヤー武将のいずれかがFに進入する。	❶楊鋒軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	楊鋒裏切り	「楊鋒援軍」イベントと「徐盛軍出現」イベントが発生済み、かつ楊鋒が健在のうちにプレイヤー武将が孟獲4を撃破する。	楊鋒が自軍に寝返る。
B_1・B_2	南蛮伏兵	B_1・B_2にある壁が健在で、シナリオ開始後一定時間が経過する。かつ忙牙長を撃破してからしばらく経過する。	Zに敵伏兵が出現する。
―	徐盛軍出現	「南蛮伏兵」イベント発生後、南蛮伏兵部隊と陸遜軍団が戦闘状態になる。	徐盛軍団が出現する。
E	燃え尽きる藤甲兵	兀突骨軍団とプレイヤー武将軍団が戦闘状態になりしばらく経過する。かつ兀突骨軍団が健在で、兀突骨軍団がEに進入していない。	❶兀突骨軍団が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。
D_6	孟獲本隊出現	孟獲6を撃破する前にプレイヤー武将がD_6に進入する。	孟獲1～6軍団がキャンセルされ、孟獲7軍団が出現する。
―	Lv10武器会得	周泰の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「宵」会得。

No 083 蜀軍シナリオ

兀突骨と遭遇したら「燃え尽きる藤甲兵」イベントを発生させる。これで自軍の士気が上がり、兀突骨軍団を一掃できる。

場所	タイトル	発生条件	効果
D_1～D_6	七縦七擒	孟獲1を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_1に進入する。	孟獲2隊が出現する(孟獲が再登場するたびに敵軍の士気が上昇する)。
		孟獲2を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_2に進入する。	孟獲3隊が出現する。
		孟獲3を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_3に進入する。	孟獲4隊が出現する。
		孟獲4を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_4に進入する	孟獲5隊が出現する。
		孟獲5を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_5に進入する。	孟獲6隊が出現する。
		孟獲6を撃破する。かつ撃破後しばらく経過するかプレイヤー武将がD_6に進入する。	孟獲7隊が出現する(孟優1を撃破していると孟獲4～7とともに孟優2が出現する)。
―	敵武将裏切り	孟獲2を撃破しておらず、董荼那と阿会喃が健在である。かつプレイヤー武将が高定・朱褒・雍闓の3人、または金環三結を撃破する。	董荼那・阿会喃が自軍に寝返る。
F	楊鋒援軍	孟獲5隊が未登場の状態で、シナリオ開始後一定時間が経過するか諸葛亮・ランダム蜀1・馬岱軍団・プレイヤー武将のいずれかがFに進入する	❶楊鋒軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
―	楊鋒裏切り	「楊鋒援軍」イベントと「馬岱軍出現」イベントが発生済み、かつ楊鋒が健在のうちにプレイヤー武将が孟獲4を撃破する。	楊鋒が自軍に寝返る。

No. 083 蜀軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
B_1・B_2	南蛮伏兵	B_1・B_2にある壁が健在で、シナリオ開始後一定時間が経過する。かつ忙牙長を撃破してからしばらく経過する	Zに敵伏兵が出現する。
—	馬岱軍出現	「南蛮伏兵」イベント発生後、南蛮伏兵部隊と諸葛亮軍団が戦闘状態になる。	馬岱軍団が出現する。
E	燃え尽きる藤甲兵	兀突骨軍団とプレイヤー武将軍団が戦闘状態になりしばらく経過する。かつ兀突骨が健在で、兀突骨軍団がEに進入していない。	❶兀突骨軍団が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。
D_6	孟獲本隊出現	孟獲6を撃破する前にプレイヤー武将がD_6に進入する	孟獲1〜6軍団がキャンセルされ、孟獲7軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	月英の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「湖底蒼月」会得

No. 084 南蛮軍シナリオ

兀突骨を放っておくと、「燃え尽きる藤甲兵」イベントが発生してしまう。兀突骨の前を進み、先に馬謖を撃破してしまおう。

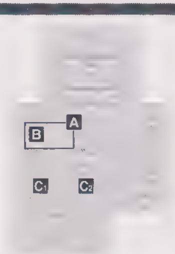
場所	タイトル	発生条件	効果
—	馬岱援軍	シナリオ開始後、一定時間が経過する。もしくは魏延か龐統を撃破する。	馬岱軍団が出現する。
—	南蛮武将の裏切り	阿会喃と董荼那が健在で、金環三結・兀突骨・高定・朱褒・雍闓のいずれかが撃破される。	阿会喃と董荼那が敵軍に寝返り自軍の士気が低下する。
—	祝融進軍開始	以下の条件をすべて満たす。 ❶プレイヤー武将が祝融でない。 ❷雍闓が撃破される。もしくはシナリオ開始後、一定時間が経過する。	祝融軍団が進軍を開始し、自軍の士気が上昇する。
G・D_4	毒泉	魏延軍団がGに進入するか、黄忠軍団がD_4に進入する。	敵軍の士気が低下する。
D_1・D_2	藤甲兵危機	兀突骨軍団がD_1に進入し、馬謖軍団がD_2に進入する。	敵軍の士気が上昇する。
G	楊鋒援軍	プレイヤー武将が祝融であり、「藤甲兵危機」イベント発生後しばらく経過する。プレイヤー武将が祝融ではない場合は祝融がGに進入する。	楊鋒軍団が出現する。
—	楊鋒寝返り	楊鋒健在の状態で、自軍の武将のいずれかが撃破される。	楊鋒が敵軍に寝返る
C_1・C_2	燃え尽きる藤甲兵	兀突骨軍団がC_1に進入し、馬謖軍団がC_2に進入する。	❶兀突骨軍団が消滅する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
A	「象鎧」取得	木鹿大王が健在で、プレイヤー武将が象に乗ってAに進入する。	貴重品「象鎧」が出現する。

南中 南蛮防衛戦 ナンバンボウエイセン

孫呉に国を追われし南蛮王の逆襲

Lv10／11武器もしくはアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—
—	—	—	—	—



No. 085 孫堅軍シナリオ

象を奪って櫓を破壊すれば、自軍の士気が上昇する。そのまま敵本陣へ攻め込み、孟獲に攻撃をしかけるのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	象に乗る	プレイヤー武将が孟獲でも祝融でもない。かつプレイヤー武将が象鎧を装備していない状態で象に乗る	自軍の士気が上昇する。
A	象で櫓破壊	プレイヤー武将が象で弩兵のいるAの櫓を破壊する(象鎧装備でも可)。	自軍の士気が上昇する。
C_1・C_2	祝融出現	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始からしばらく経過する。 ❷プレイヤー武将がC_1かC_2に進入する。	祝融軍団が出現する。
—	祝融の火計	諸葛瑾が撃破されるか、「祝融出現」イベントからしばらく経過する。	❶敵軍の士気が上昇する。 ❷本陣内の自軍部隊が敵軍へ突撃を開始する。
—	本陣危機	プレイヤー武将が孫堅である。かつ「祝融の火計」イベントが発生済みで「孫堅出撃」イベントが未発生。	自軍の士気が低下する。
—	孫堅出撃	プレイヤー武将が孫堅でなく、「祝融の火計」イベントが発生済み。	孫堅軍団が南蛮の砦へ突撃を開始する(プレイヤー武将が孫堅のときはメッセージのみで効果はなし)。
B	矢の雨で危機	「孫堅出撃」イベントが発生済みで、かつ「象で櫓破壊」イベントが未発生で以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「祝融の火計」イベント発生後、しばらく経過する。 ❷プレイヤー武将が孫堅ではなく、孫堅がBに進入する。	孫堅軍団の士気が低下する(プレイヤー武将が孫堅のときはメッセージのみで効果はなし)。

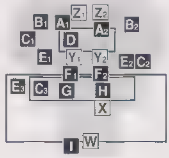
No. 085 孫堅軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	甘寧援軍	プレイヤー武将が甘寧ではなく、無双モードの夏口の戦い(P.250)の「甘寧降伏」イベントが発生済み。かつ「祝融の火計」イベントが発生後しばらく経過する。	甘寧軍団が出現し、自軍の士気が上昇する。

南郡 長坂の戦い チョウハンノタタカイ

猛将・張飛、長坂橋に仁王立ち

No.	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No. 086	月妖日狂	甄姫	―	▶P.025
No. 087	破軍蛇矛	張飛	「単騎駆け」	▶P.059
―	―	―	―	―



No. 086 曹操軍シナリオ

劉備に逃げ切られると自軍の敗北となる。東のルートを通って南下し、趙雲・張飛との戦いを回避して追撃すること。

場所	タイトル	発生条件	効果
E_2	長坂橋仁王立ち	劉備軍団がE_2に進入し、プレイヤー武将がE_2で張飛軍団と戦闘状態になる。	張飛が一騎討ちを申し込んでくる。
―	張飛撃破	「長坂橋仁王立ち」イベント発生後、一騎討ちを受けて張飛を撃破する。	❶張飛軍団が消滅する。 ❷自軍の士気が上昇する。
G	伏兵襲撃	プレイヤー武将か曹操軍団がGに進入する。	馬謖軍団が出現する。
D	砦閉門	プレイヤー武将がDに進入する。	砦の全門が閉じる。
―	北門開門	「砦閉門」イベントが発生済みで、孫乾を撃破する。	Z_1とZ_2の門が開く。
―	南門開門	「砦閉門」イベントが発生済みで、諸葛亮を撃破する	Y_1とY_2の門が開く。
G	曹操嘲笑	無双モードであり、博望坡の戦い(P.255)で「臥龍の目覚め」イベントが発生済み。かつ曹操がGに進入する。	馬謖軍団の士気が大幅に低下する。
―	趙雲一騎討ち	プレイヤー武将が趙雲と戦闘状態になる。	趙雲が一騎討ちを申し込んでくる。
C_1～C_3	劉琦援軍伝令	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶プレイヤー武将がC_1かC_2に進入する。 ❷劉備軍団がC_3に進入してからしばらく経過する。	❶関羽・劉琦軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。 ❷Wに敵軍の船が出現する。
―	砦の兵出撃	「劉琦援軍伝令」イベントが発生済み	砦の敵軍が進軍を開始する
H	開門	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶糜竺を撃破する。 ❷「劉琦援軍伝令」イベントが発生済みで、劉備がHに進入する。	Xの門が開門する。
I	劉備逃亡成功	劉備がIの船に到着する。	自軍の敗北になる。
―	Lv10武器会得	甄姫の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「月妖日狂」会得。

No. 087 劉備軍シナリオ

逃げる劉備を護衛し、守りきれば勝利となる。敵の少ない東のルートで進み、東門を開門すれば漢水は目の前だ。

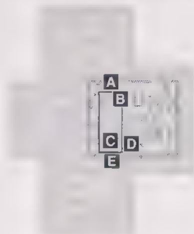
場所	タイトル	発生条件	効果
―	劉備進軍1	「劉備進軍2」イベントが未発生で、夏侯惇を撃破する。	自軍が東回りで進軍する。
―	劉備進軍2	「劉備進軍1」イベントが未発生で、夏侯恩と夏侯徳を撃破する	自軍が東回りで進軍する
B_1・B_2	曹操到着	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「劉備進軍1」イベントが発生済みで、劉備がB_2に進入、もしくはプレイヤー武将がB_2か中央砦内に進入する。 ❷「劉備進軍2」イベントが発生済みで、劉備がB_1に進入、もしくはプレイヤー武将がB_1か中央砦内に進入する。 ❸無双モードであり、博望坡の戦い(P.255)を未クリア、もしくはフリーモードであり❶か❷の条件を満たす。	❶の場合はプレイヤー武将が劉備なら曹操4が、劉備以外なら曹操3が出現。かつ曹仁軍団が出現。 ❷の場合はプレイヤー武将が劉備なら曹操2が、劉備以外なら曹操1が出現。かつ曹仁軍団が出現 ❸の場合は❶と❷に加えて程昱・荀彧・荀攸隊が出現する。
E_1～E_3	長坂橋仁王立ち	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「曹操到着」イベントが西で発生済みで、「長坂橋仁王立ち」イベントが未発生、かつ劉備がE_1に進入する。さらにプレイヤー武将がE_1の橋で、曹操・夏侯淵・曹仁のうちいずれかの軍団と戦闘状態になる。 ❷「曹操到着」イベントが東で発生済みで、「長坂橋仁王立ち」イベントが未発生、かつ劉備がE_2に進入する さらにプレイヤー武将がE_2の橋で、曹操・張郃・曹仁のうちいずれかの軍団と戦闘状態になる。	敵軍の士気が低下する。
E_3	橋落とし命令	劉備がE_3に進入し、プレイヤー武将が中央砦内に進入する。	敵軍が進軍を開始する。
A_1・A_2	単騎駆け	プレイヤー武将が騎乗した状態で阿斗を入手する。(阿斗は東長坂橋を渡った場合はA_1、西長坂橋を渡った場合はA_2に出現する木箱に入っている。)	敵軍の士気が低下する。

No.087 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
F1・F2	橋落とし	「橋落とし命令」イベント後、プレイヤー武将がF1かF2の橋の南に到達する	到達した方の橋を破壊する。
―	Lv10武器会得	張飛の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「破軍蛇矛」会得。

南郡 南郡の戦い ナングンノタタカイ

呉蜀の共同戦線、各地を制圧すべし



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.088	日月乾坤圏	孫尚香	「曹仁進軍」	▶P.035
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

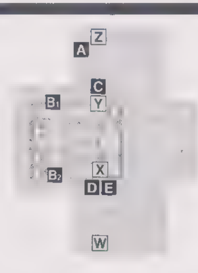
No.088 連合軍シナリオ

「曹仁の毒矢」イベントを発生させ、蜀軍の士気を下げて進攻を遅らせよう。そのあいだに襄陽・南郡・荊州を制圧するのだ

場所	タイトル	発生条件	効果
D	趙雲先に曹仁へ	「曹仁の毒矢1」イベントと「曹仁の毒矢2」イベントが未発生、かつプレイヤー武将が趙雲ではなく、趙雲がDに進入する。	「曹仁の毒矢1・2」イベントが発生しなくなる。
―	南蛮の撹乱	無双モードであり、南蛮夷平定戦(P.259)をクリア済みで、シナリオ開始後すぐ	張飛軍団が撤退する。
―	呉・襄陽制圧	呉の武将が夏侯惇を撃破する。	呉軍の士気が上昇する。
―	呉・南郡制圧	呉の武将が曹仁を撃破する。	呉軍の士気が上昇する。
―	呉・荊州制圧	呉の武将が張遼を撃破する。	呉軍の士気が上昇する。
―	蜀・襄陽制圧	蜀の武将が夏侯惇を撃破する。	蜀軍の士気が上昇する。
―	蜀・南郡制圧	蜀の武将が曹仁を撃破する。	蜀軍の士気が上昇する。
―	蜀・荊州制圧	蜀の武将が張遼を撃破する。	蜀軍の士気が上昇する。
B	曹仁の毒矢1	趙雲と曹仁が出遭う前に、周瑜軍団がBに進入する。	❶周瑜軍団が本陣まで退く。 ❷蜀軍の士気が大幅に低下する。
C	曹仁の毒矢2	プレイヤー武将が周瑜である、かつプレイヤー武将がCに進入する。	❶周瑜軍団が本陣まで退く。 ❷蜀軍の士気が大幅に低下する。
―	曹仁進軍	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶「曹仁の毒矢1」イベント発生後、周瑜が本陣にもどる。 ❷「曹仁の毒矢2」イベント発生後にプレイヤー武将が自軍本陣にもどる	❶曹仁軍団が南郡を出て呉側へ進軍を開始する。 ❷敵軍の士気が大幅に上昇する。
A	南郡北門開門	王朗を撃破するか、プレイヤー武将がAの門の裏手に近づく。	Aの門が開門する。
E	南郡南門開門	満寵を撃破するか、プレイヤー武将がEの門の裏手に近づく。	Eの門が開門する。
―	Lv10武器会得	孫尚香の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「日月乾坤圏」会得。

南郡 麦城の戦い

麦城に孤立した美髯公を包囲せよ



No	武器・アイテム	武将名	主な関連イベント	ページ
No.089	白虎顎	呂蒙	「蜀援軍1到着」	▶P.041
―	―	―	―	―
―	―	―	―	―

No.089 孫堅軍シナリオ

敗北条件に「関羽の脱出地点への到着」が追加されたら、脱出地点であるB1・B2・Z・Wの拠点を制圧してしまおう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	援軍阻止	廖化を撃破する。	劉封軍団の援軍が出現しなくなる。
A	援軍要請成功	廖化軍団がAに進入する。	廖化軍団が一時退却する。

CHAPTER 5 Data

No. 089 孫堅軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	蜀援軍1到着	「援軍要請成功」イベント発生後しばらく経過する。	劉封軍団と「援軍要請成功」イベントで一時退却した廖化軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
—	伏兵出現1	「援軍要請成功」イベントと「麦城南東門開門」イベントが未発生で、プレイヤー武将が麦城内に進入する。	Yの門が閉まり、内側に敵軍伏兵が出現する。
—	脱出看破	王甫・姜維・関平のいずれか1人以上を撃破する。	「関羽決死の脱出」イベントに影響する。
—	関羽決死の脱出	「脱出看破」イベントが発生済みで、王甫・姜維・関平のいずれか2人以上撃破する。	敵軍の士気が上昇し、脱出行動を開始する。
B1・B2	脱出開門	「関羽決死の脱出」イベントが発生済みで、B1とB2の拠点が消滅、かつ「麦城北東門開門」イベントが未発生。	Yの門が開門し、守備隊が撤退する。
B1・B2	脱出拠点出現1	「関羽決死の脱出」イベントが発生済みで、B1とB2の拠点兵長を撃破する。	❶Zに脱出拠点が出現する。 ❷敗北条件に「関羽の脱出地点への到達」が加わる。
C	麦城北東門開門	Cにいる守備隊長を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏側に近づく。	Yの門が開門する。
E	麦城南東門開門	Eにいる周倉を撃破、またはプレイヤー武将が門の裏側に近づく。	Xの門が開門する。
—	麦城再開門	伏兵をすべて撃破する。または王甫・姜維・関平のいずれかを撃破する。	Yの門が開門する
—	脱出拠点出現2	Zの脱出拠点が消滅する。	Wに脱出拠点が出現する。
D	潘璋伏兵	「関羽決死の脱出」イベントが発生済みで、関羽がDに進入する。	潘璋軍団が出現する。
B1・B2	関羽脱出失敗	B1・B2・Z・Wのすべての拠点兵長を撃破する。	敵軍が進軍を開始する。
—	蜀援軍2到着	「関羽脱出失敗」イベントが発生済み。	❶張飛軍団が出現する。 ❷敵軍の士気が上昇する。
—	伏兵出現2	プレイヤー武将が麦城内に進入し、関羽が麦城内にいない。かつYとXの門が開いている。	ZとWの門が閉じる。
—	麦城北門再開門	簡雍と関索を撃破する。	YとXの門が開門する。
—	Lv10武器会得	呂蒙の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「白虎顎」会得。

下邳前哨戦

カヒゼンショウセン

淵とともに下邳城の呂布を討て

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	滅麒麟牙／滅尽麒麟牙	夏侯惇	▶P.007
No. 090	—	—	—
	—	—	—



No. 090 曹操軍シナリオ

木箱の上を飛び移っていけば、川の影響をうけずに進める。一定時間内にAへたどり着けば、評点アップとなるのだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	高順・曹性撤退	高順と曹性がBに進入する。もしくは曹性を撃破している状態で高順がBに進入する	高順と曹性が一時撤退する。
—	高順・曹性再び出現	「高順・曹性撤退」イベントが発生してから一定時間経過する。	高順軍団、曹性軍団が出現する。
A	袁術軍出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がAに進入してから一定時間経過する	紀霊軍団、陳蘭軍団、雷薄軍団が出現する
—	水流停止	「袁術軍出現」イベント発生後すぐ。	ステージ中央にある水流が停止し、渡りやすくなる。
—	Lv10武器会得	夏侯惇の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「滅麒麟牙」会得。
—	Lv11武器会得	夏侯惇の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「滅尽麒麟牙」会得。

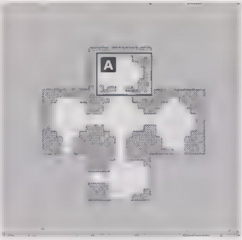
典韋伝

宛城死守戦

エンジョウシシュセン

炎上する城から曹操を逃がせ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No.091	真極牛頭／黒焔	典韋	▶P.009
	—	—	—
	—	—	—



No.091 曹操軍シナリオ

援軍の敵武将を時間をかけずに撃破すれば、クリアタイムの短縮につながる。拠点から出てきたところを攻撃していこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	胡車児出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは初期配置の敵が全滅する。	胡車児軍団と追撃隊が出現する。
A	胡車児追撃隊	「胡車児出現」イベントで発生した追撃隊がAに進入する。	追撃隊が曹操の追撃に向かう(胡車児が健在なら一定時間後にもう1度発生)。
—	曹操逃走1	「胡車児追撃隊」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ胡車児が健在である。	曹操の逃走が遅れる(胡車児が健在なら一定時間後にもう1度発生)。
—	賈詡出現	シナリオ開始から一定時間経過する。	賈詡軍団と追撃隊が出現する。
A	賈詡追撃隊	「賈詡出現」イベントで発生した追撃隊がAに進入する。	追撃隊が曹操の追撃に向かう(賈詡が健在なら一定時間後にもう1度発生)
—	曹操逃走2	「賈詡追撃隊」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ賈詡が健在である	曹操の逃走が遅れる。
—	曹操逃走3	シナリオ開始から一定時間経過している。かつ撃破数が一定以下である	曹操の逃走が遅れる。
—	曹操逃走4	シナリオ開始から一定時間経過している。かつ撃破数が一定以下である	曹操の逃走が遅れる
—	曹操逃走5	シナリオ開始から一定時間経過している。かつ撃破数が一定以下である。	曹操の逃走が遅れる
—	張繍出現	シナリオ開始から一定時間経過する(曹操の逃走が遅れた回数によって時間が変化する)	張繍軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	典韋の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真極牛頭」会得。
—	Lv11武器会得	典韋の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「黒焔」会得。

許褚伝

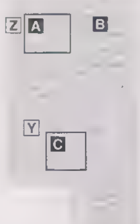
集落攻防戦

シュウラクコウボウセン

悪来と虎痴、集落での力比べ

Lv10・11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No.092	蚩尤瀑布砕／炎帝瀑布砕	許褚	▶P.011
	饅頭袋	—	▶P.327
	—	—	—



No.092 許褚軍シナリオ

「楽進出現」イベントで現れる楽進軍団は、すぐに略奪を開始する。出現地点で待ちかまえ、現れたところを撃破だ。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	典韋徴集開始1	典韋がCに進入する。かつCにいる自警団1が撃破される。	典韋1軍団が徴集を開始する。自軍の士気が低下する。
—	典韋徴集終了1	「典韋徴集開始1」イベントから一定時間経過する。かつ典韋1軍団と一度も交戦していない。	典韋1軍団がYに向かって移動する。
—	典韋再出現	典韋1を撃破してから一定時間経過する。もしくは典韋1がYに進入したあと一定時間経過する。	典韋2軍団が出現する。
A	典韋徴集開始2	典韋2がAに進入する。	典韋2軍団が徴集を開始する。自軍の士気が低下する。
—	典韋徴集終了2	「典韋徴集開始2」イベントから一定時間経過する。かつ典韋2軍団と一度も交戦していない。	典韋2軍団がZに向かって移動する
—	典韋再々出現	典韋2を撃破、もしくは典韋2がZに進入してから一定時間経過する。	典韋3軍団が出現する。
—	楽進出現	シナリオ開始から一定時間経過する。	楽進軍団が出現する。
—	満寵出現	シナリオ開始から一定時間経過する。	満寵軍団が出現する。

CHAPTER 5 Data

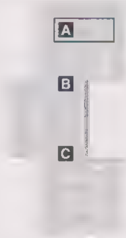
No. 092 許褚軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
B	敵輸送部隊移動	「楽進出現」イベントか「満寵出現」イベントが発生してから一定時間経過する。	敵輸送部隊がBに向かって移動する。
—	敵輸送部隊増強	「敵輸送部隊移動」イベントが発生してから一定時間経過している。かつ各軍団長が健在。	輸送部隊が2部隊増える(軍団長を撃破している軍団は増えない)。
—	Lv10武器会得	許褚の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「蚩尤瀑布砕」会得。
—	Lv11武器会得	許褚の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「炎帝瀑布砕」会得。
—	「饅頭袋」出現	于禁・李典、および増援の楽進・満寵を登場後できるだけ早く撃破する。その間、離脱する輸送部隊数を一定数以下にする。	貴重品「饅頭袋」が出現する。

赤壁逃亡戦 セキヘキトウボウセン

追撃を振り切れ！ 曹操決死の脱出戦

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	倚天の奸剣／魏王	曹操	▶P.013
No. 093	絶影鐙	—	▶P.325
	—	—	—



No. 093 曹操軍シナリオ

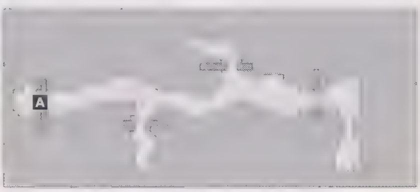
「脱出地点自力確保」イベントを発生させるため、張飛は早く倒したい。趙雲だけを撃破して、張飛のもとへ向かうといい。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	趙雲登場	プレイヤー武将がCに進入する。	趙雲がより強力な状態で出現する。
—	徐晃出現	「趙雲登場」イベントが発生済みで、シナリオ開始から一定時間経過。または「趙雲登場」イベントが発生済みで、張遼、許褚、程昱のいずれかが撃破される。	徐晃軍団が出現する。
—	張郃出現	「趙雲登場」イベントが発生済みで、シナリオ開始から一定時間経過。または「趙雲登場」イベントが発生済みで、張遼、許褚、程昱のいずれかが撃破される。	張郃軍団が出現する。
B	脱出地点破壊	プレイヤー武将がBに進入する。	脱出地点が封鎖される。
—	脱出地点自力確保	「脱出地点破壊」イベントが発生済みで、一定時間内に張飛を撃破する。	脱出地点が復活し、関羽軍団が出現。
—	脱出地点確保	「脱出地点破壊」イベントが発生済みで、一定時間内に張飛の体力を一定以下にする。	脱出地点が復活する。曹仁軍団が出現する。関羽軍団が出現する。
A	仁義という名の手札	関羽が健在の状態で、プレイヤー武将がAに進入する。	関羽軍団が撤退する。
—	Lv10武器会得	曹操の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「倚天の奸剣」会得
—	Lv11武器会得	曹操の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「魏王」会得
—	「絶影鐙」出現	シナリオが開始したらすぐに、黄蓋・甘寧・呂蒙・凌統を撃破する(プレイヤー2人で分担した場合は満たせない)。	貴重品「絶影鐙」が出現する。

定軍山挽回戦 テイグンザンバンカイセン

老将・黄忠から定軍山を死守せよ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	金剛九天断／戦鬼金剛棒	夏侯淵	▶P.015
No. 094	—	—	—
	—	—	—



No. 094 魏軍シナリオ

本陣の前で待ちかまえ、敵兵を迎撃していく。進入部隊数が25を超えると敗北となるので、しっかりと迎撃していくこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
A	張郃本陣ピンチ1	一定数の敵部隊がAに進入する。	評点に影響する。
A	張郃本陣ピンチ2	一定数の敵部隊がAに進入する。	評点に影響する。
A	張郃本陣ピンチ3	一定数の敵部隊がAに進入する。	評点に影響する。
—	張郃本陣壊滅	Aに進入した敵部隊が25隊に達する。	自軍の敗北となる。

No. 094 魏軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	黄忠軍団増える	「張郃本陣ピンチ2」イベントが未発生で、シナリオ開始から一定時間経過する	黄忠配下の一般兵が出現する。
—	夏侯惇登場	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはシナリオ開始から一定時間経過し、「張郃本陣ピンチ3」イベントと「黄忠軍団増える」イベントが発生済みである	夏侯惇軍団が出現する。黄忠が突撃を開始する。
—	Lv10武器会得	夏侯淵の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「金剛九天断」会得。
—	Lv11武器会得	夏侯淵の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「戦鬼金剛棒」会得。

合肥奇襲戦

ガッピキシュウセン

守備隊数千、十万の呉軍を迎え撃つ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	黄龍鉤鎌刀／神龍鉤鎌刀	張遼	▶P.017
No. 095	真乱舞書	—	▶P.326
	—	—	—



No. 095 魏軍シナリオ

自軍の士気が10%未満になると敗北となる。「自軍士気上昇」イベントを発生させ、士気を高めていきたい。

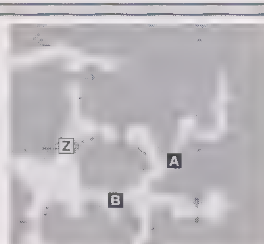
場所	タイトル	発生条件	効果
—	自軍士気上昇	プレイヤー武将が50人撃破するごとに数回発生する。	自軍の士気が上昇する。
—	敵軍士気低下	李典が健在の状態で、敵武将を撃破するごとに発生する。	自軍の士気が上昇する
—	孫権城攻め	シナリオ開始から一定時間経過するごとに発生する	自軍の士気が低下する
—	守備部隊壊滅	自軍の守備兵長が4人すべて撃破されると発生する	自軍の士気が低下する
—	甘寧登場	シナリオ開始から一定時間経過する。	甘寧軍団が出現する。自軍の士気が低下する。
—	呂蒙登場	甘寧を撃破する。もしくは甘寧が出現してから一定時間経過する	呂蒙軍団が出現する。自軍の士気が低下する
—	周泰登場	呂蒙を撃破する。もしくは「甘寧登場」イベントが発生してから一定時間経過する。	周泰軍団が出現する。自軍の士気が低下する。
—	Lv10武器会得	張遼の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「黄龍鉤鎌刀」会得。
—	Lv11武器会得	張遼の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「神龍鉤鎌刀」会得。
—	「真乱舞書」出現	敵軍の拠点を4カ所以上封鎖し、200人撃破を達成する。	貴重品「真乱舞書」が出現する。

祁山の戦い

キザンノタタカイ

2人の軍師、祁山で相まみえる

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	窮奇羽扇／酸與羽扇	司馬懿	▶P.019
No. 096	—	—	—
	—	—	—



No. 096 魏軍シナリオ

諸葛亮の体力を早めに半分以下にすれば、一連の援軍イベントを素早く起こせる。これで評点をアップさせやすくなるのた

場所	タイトル	発生条件	効果
—	雨降る	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは初期配置の敵部隊を7隊撃破するか、プレイヤー武将の撃破数が26以上になる。	雨が降り地雷が作動しなくなる。
—	諸葛亮嘆く	「雨降る」イベント発生後すぐ。	Zの門が開門する。
—	魏延出撃	「諸葛亮嘆く」イベント発生後すぐ	魏延がプレイヤー武将に突撃してくる
B	高翔伏兵出現	プレイヤー武将がBに進入する。	高翔軍団が出現する。

CHAPTER 5 Data

No.096 魏軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	月英到来	諸葛亮の体力が半分以下になる。	月英軍団が出現する。
A	王平伏兵出現	プレイヤー武将がAに進入する。	王平軍団が出現する。
—	廖化援軍到来	「月英到来」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ敵援軍で出現した武将が2人以下である。	廖化軍団が出現する。
—	張翼援軍到来	「廖化援軍到来」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ敵援軍で出現した武将が2人以下である。	張翼軍団が出現する。
—	馬岱援軍到来	「張翼援軍到来」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ敵援軍で出現した武将が2人以下である。	馬岱軍団が出現する。
—	簡雍援軍到来	「馬岱援軍到来」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ敵援軍で出現した武将が2人以下である。	簡雍軍団が出現する。
—	姜維援軍到来	「簡雍援軍到来」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ敵援軍で出現した武将が2人以下である。	姜維軍団が出現する。
—	Lv10武器会得	司馬懿の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「鶴奇羽扇」会得。
—	Lv11武器会得	司馬懿の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「酸與羽扇」会得。

樊城防衛戦　ハンジョウボウエイセン

包囲網を突破し、曹仁の援護に当たれ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	白虎牙断／白虎牙断極	徐晃	▶P.021
No.097	剛柔法書	—	▶P.326
	—	—	—



No.097 魏軍シナリオ

「全兵器破壊成功」イベントを起こして関平・周倉・廖化軍団を壊滅させたら、敵本陣に攻め込んで関羽を撃破しよう。

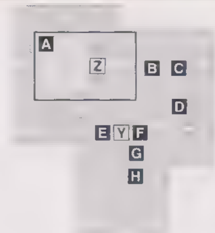
場所	タイトル	発生条件	効果
—	攻城兵器進軍開始	シナリオ開始後すぐ	攻城兵器が移動を開始する。
—	兵器作動開始関平	関平軍団の攻城兵器が目的地にたどり着く。	兵器が作動を開始する
—	兵器作動開始周倉	周倉軍団の攻城兵器が目的地にたどり着く。	兵器が作動を開始する
—	兵器作動開始廖化	廖化軍団の攻城兵器が目的地にたどり着く。	兵器が作動を開始する。
—	攻城兵器設置完了関平	「兵器作動開始関平」イベントが発生してから一定時間経過し、関平軍団の攻城兵器が健在	攻城兵器の設置が完了する。
—	攻城兵器設置完了周倉	「兵器作動開始周倉」イベントが発生してから一定時間経過し、周倉軍団の攻城兵器が健在。	攻城兵器の設置が完了する。
—	南門破壊	「兵器作動開始廖化」イベントが発生してから一定時間経過する。かつ攻城兵器が健在である	Xの門が開門する。
—	兵器破壊失敗	「攻城兵器設置完了関平」イベント、「攻城兵器設置完了周倉」イベント、「南門破壊」イベントのいずれかが発生済みである。	Yの門が開門する。関羽が樊城をめざして移動する、自軍の士気が低下する。
—	全兵器破壊成功	関平軍団、周倉軍団、廖化軍団の攻城兵器をすべて破壊する。	Zの門が開門する。曹仁が突撃を開始する。
—	Lv10武器会得	徐晃の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「白虎牙断」会得。
—	Lv11武器会得	徐晃の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「白虎牙断極」会得。
—	「剛柔法書」出現	シナリオ開始から一定時間内に敵軍の拠点をすべて封鎖する。	貴重品「剛柔法書」が出現する

猛将伝

祁山追撃戦

キザンツイゲキセン

退く諸葛亮を追い、張郃出陣す



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No.098	朱雀虹／美神虹	張郃	▶P.023
	—	—	—
	—	—	—

No.098 魏軍シナリオ

「退路断たれる」イベントは無視して魏延を追う。続いて発生する「落石開始」イベントは、関興を討つことで止められる。

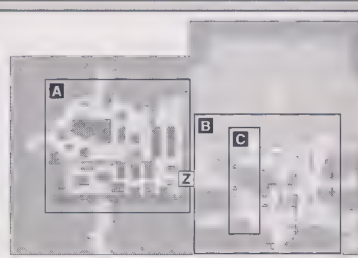
場所	タイトル	発生条件	効果
B・A	退路断たれる	プレイヤー武将がBに進入する。かつプレイヤー武将がAに存在しない。	Zの門が閉門する。
C	伏兵出現1	「退路断たれる」イベントが発生済み。もしくはプレイヤー武将がCに進入する。	敵伏兵が出現する。
E	北門閉じる	魏延がEに進入する。	Yの門が閉門する。
D	伏兵出現2	プレイヤー武将がDに進入する。	敵伏兵が出現する。
G	落石開始	プレイヤー武将がGに進入する。かつ関興が健在で北門が開門していない。	落石が始まる。
F	張郃軍団南下	Yの門が閉じている状態で、プレイヤー武将がFに進入する。	張郃軍団が南下を始める。
G	落石停止	「落石開始」イベントが発生済みで、張郃配下の兵がGに進入する。そのあと関興を撃破する。	落石が止まる。
H	張苞伏兵	Yの門が閉じている状態で、プレイヤー武将がHに進入する。かつ関興を撃破している。	張苞軍団がFに出現する。
—	退路復活	Yの門が閉じている状態で関興と張苞を撃破する。	Zの門が開門する。
—	Lv10武器会得	張郃の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「朱雀虹」会得。
—	Lv11武器会得	張郃の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「美神虹」会得。

猛将伝

冀州番外戦

キシュウバンガイセン

曹丕か袁煕か、迫られる運命の選択



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No.099	月妖日狂／真月妖日狂	甄姫	▶P.025
	女禍の細剣／封神細剣	エ細剣※	▶P.091
	真空書	—	▶P.326

※細剣を持っているエディット武将を表す。

No.099 袁煕軍シナリオ

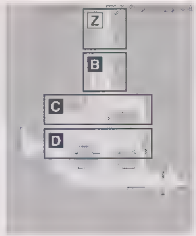
「魏に降る決定」イベント発生の有無により敵味方が入れ替わるシナリオ。敵武将を早く撃破することが評点アップにつながる。

場所	タイトル	発生条件	効果
C	魏に降る決定	シナリオ開始から一定時間内にプレイヤー武将がCに進入する。	曹丕軍が自軍になり、袁煕軍が敵軍になる。
—	袁煕嘆く	「魏に降る決定」イベントが発生後すぐ。	プレイヤー武将に向け刺客が放たれ、敵軍の士気が大幅に上昇する。
B	城門閉門	「魏に降る決定」イベントが発生してから一定時間経過する。かつプレイヤー武将がBにいない。	Zの門が閉門する。
A	曹丕軍と隔絶	「城門閉門」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がAにいる。	自軍の士気が大幅に低下する。
—	敵総大将強化	敵軍の総大将(曹丕、または袁煕)に近づく。	敵軍の総大将がより強くなる。
—	Lv10武器会得	甄姫の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「月妖日狂」会得。
—	Lv11武器会得	甄姫の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「真月妖日狂」会得。
—	Lv10武器会得	エディット武将細剣の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「女禍の細剣」会得。
—	Lv11武器会得	エディット武将細剣の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「封神細剣」会得。
—	「真空書」出現	シナリオ開始から一定時間内に200人撃破を達成する。	貴重品「真空書」が出現する。

江陵攻防戦

コウリョウコウボウセン

攻め寄せる呉軍、孤立した牛金を救え



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	鳳嘴凰翼／金剛尖壁	曹仁	▶P.027
No.100	護衛心得	—	▶P.326
	—	—	—

No.100 曹操軍シナリオ

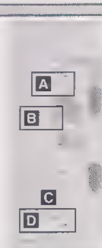
「牛金奮闘」イベントを発生させれば評点がアップする。牛金を救出したら、ともに城へ向かい勝利条件を満たせばいい。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	牛金奮闘	「牛金感謝」イベントが未発生で、プレイヤー武将の撃破数が一定になるごとに数回発生する。	牛金隊の士気が上昇する。
—	牛金感謝	プレイヤー武将が牛金に近づく。もしくは甘寧と韓当を撃破する。	牛金隊の士気が大幅に上昇する。牛金隊が脱出地点をめざす。
D	周泰到来	「牛金感謝」イベントが発生済みで、牛金がDに進入する。	周泰軍団が出現する。
C	伏兵1	「周泰到来」イベントから一定時間経過する。もしくは牛金がCに進入する。	敵伏兵が出現する。
C	伏兵2	「周泰到来」イベントから一定時間経過する。もしくは牛金がCに進入する。	敵伏兵が出現する。
B	周瑜到来	「伏兵2」イベントが発生済みで、牛金がBに進入する。	周瑜軍団が出現する。
—	城内をめざせ	周瑜を撃破する。	牛金がZをめざす。
—	Lv10武器会得	曹仁の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「鳳嘴凰翼」会得。
—	Lv11武器会得	曹仁の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「金剛尖壁」会得。
—	「護衛心得」出現	シナリオ開始から一定時間内に「牛金感謝」イベントを発生させる。	貴重品「護衛心得」が出現する。

赤壁謀略戦

セキヘキボウリャクセン

非情の周瑜、諸葛亮を亡き者にせん



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	古錠刀真打／古錠刀夢幻	周瑜	▶P.029
No.101	—	—	—
	—	—	—

No.101 孫権軍シナリオ

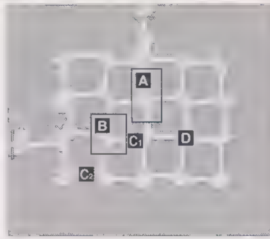
孫乾をすばやく撃破し、「徐盛先回り」イベントを起こしておけば、徐盛軍団が諸葛亮の脱出を防いでくれる。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	孫乾・糜竺出現	シナリオ開始後すぐ。	孫乾隊、糜竺隊が出現する。
—	徐盛先回り	船が出発したらすぐに孫乾を撃破する。	徐盛が一時撤退する
A	張飛出現	プレイヤー武将がAに進入する。	張飛軍団が出現する。
—	丁奉先回り	船が出発したらすぐに糜竺を撃破する。かつ「張飛出現」イベント発生後すぐに張飛を撃破する。	丁奉が一時撤退する。
B	関羽出現	プレイヤー武将がBに進入する。	関羽軍団が出現する。
—	船接岸	船が出発してから一定時間経過する。	接岸地点の近くに諸葛亮2軍団、趙雲軍団が出現する。
—	諸葛亮劣勢	「船接岸」イベントが発生済みで、関羽、張飛を撃破している。	敵軍の士気が大幅に低下する。
C	徐盛伏兵	「徐盛先回り」イベントと「船接岸」イベントが発生済みで、諸葛亮がCに進入する。	徐盛2軍団が出現する。
C	援軍出現	「徐盛先回り」イベントが未発生で、諸葛亮がCに進入する。もしくは「徐盛伏兵」イベントが発生済み	関平軍団、周倉軍団、簡雍軍団が出現する。
D	丁奉伏兵	「丁奉先回り」イベントが発生済み、かつ諸葛亮がDに進入するか、徐盛が撃破される。	丁奉2軍団が出現する
—	Lv10武器会得	周瑜の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「古錠刀真打」会得。
—	Lv11武器会得	周瑜の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「古錠刀夢幻」会得。

魚腹浦突破戦　ギョフクホトッパセン

諸葛亮の石兵を抜け劉備を討て

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No. 102	閃飛燕　燕帝	陸遜	▶P.031
	―	―	―
	―	―	―



No. 102 呉軍シナリオ

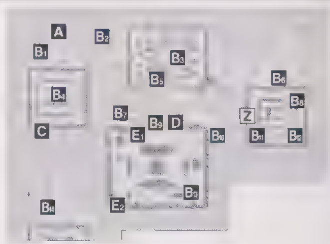
諸葛亮のもとへ向かうと幻影兵が現れる。正しいルートを進んで「幻影兵消滅」イベントを起こし、すぐに消滅させたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
B	幻影兵出現	プレイヤー武将がBに進入する。	幻影兵が出現する。
C_1・C_2	幻影兵消滅	プレイヤー武将がC_1に進入したあとC_2に進入する。	幻影兵が消滅する。
D	陳式、張苞出現	プレイヤー武将がDに進入する。	陳式軍団、張苞軍団が出現する。
A	趙雲出現	プレイヤー武将がAに進入する。	趙雲軍団が出現する。
―	Lv10武器会得	陸遜の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「閃飛燕」会得。
―	Lv11武器会得	陸遜の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「燕帝」会得。

劉繇軍壊滅戦　リュウヨウグンカイメツセン

兵を束ね、孫策に信義を示す

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No. 103	虎撲殴狼改／真虎撲殴狼	太史慈	▶P.033
	―	―	―
	―	―	―



No. 103 孫策軍シナリオ

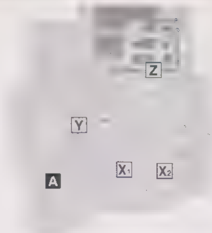
「兵加入」イベントで寝返る敵兵の戦力は乏しい。周囲の敵を片づけてからイベントを起こさないと、すぐに倒されてしまう

場所	タイトル	発生条件	効果
B_1～B_{14}	兵加入	プレイヤー武将がB_1～B_{14}の寝返り部隊に近づく。	寝返り部隊が自軍に寝返る。
―	兵加入1	プレイヤー武将がB[illegible]の寝返り部隊に近づく。	寝返り部隊が自軍に寝返る。敗北条件が「配下武将の壊滅」に変わる。
―	薛礼嘆く	「兵加入1」イベントが発生済み。	なし
―	東砦開門	薛礼を撃破する。	Zの門が開門する。
D	樊能現る	プレイヤー武将がDに進入する。	樊能軍団が出現する。
―	兵加入2	樊能を撃破し、B[illegible]の寝返り部隊が健在である。かつ「勝利条件変更」イベントが未発生である。	B[illegible]の寝返り部隊が自軍に寝返る　敵軍の士気が低下する。
C	華歆助けを請う	プレイヤー武将がCに進入する。	「華歆加入」、「華歆離脱」イベントに影響する。
―	華歆加入	華歆を追う部隊を撃破する。	華歆が自軍に寝返る。
A	華歆離脱	「華歆加入」イベントが未発生で、華歆がAに進入する。	華歆軍団が撤退する。
―	兵加入3	「華歆加入」イベントが発生済みで、華歆が健在である。かつプレイヤー武将がB[illegible]の寝返り部隊に近づく。	B[illegible]の寝返り部隊が自軍に寝返る。
E_1・E_2	反旗を翻す	プレイヤー武将がE_1かE_2に進入する。	B[illegible]の寝返り部隊が自軍に寝返る。
―	陳横吠える	陳横が健在で「反旗を翻す」イベントが発生済みである。	陳横がB[illegible]の寝返り部隊に突撃する。
―	勝利条件変更	「反旗を翻す」イベントが発生済み、もしくは陳横を撃破している。	勝利条件が「劉繇軍の全武将の撃破」に変更される。
―	于麋現る	「勝利条件変更」イベントが発生済みである。	于麋軍団が出現する。
―	華歆敵将として出現	「華歆助けを請う」イベントが未発生で、「勝利条件変更」イベントが発生済みである	華歆軍団が出現する。
―	Lv10武器会得	太史慈の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「虎撲殴狼改」会得
―	Lv11武器会得	太史慈の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「真虎撲殴狼」会得

劉備逃亡戦 リュウビトウボウセン

孫呉を捨て、劉備との逃避行

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No. 104	日月乾坤圏　龍虎乾坤圏	孫尚香	▶P.035
	—	—	—
	—	—	—



No. 104 劉備軍シナリオ

「女兵士加入」イベントを起こし、女兵士が生存したまま脱出地点へ向かうと評点が上がる。南西の橋を渡るまで守っていこう。

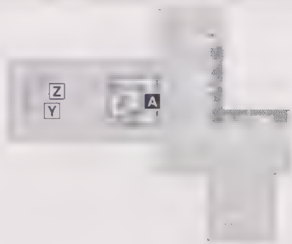
場所	タイトル	発生条件	効果
—	女兵士加入	プレイヤー武将が女兵士に近づく。	女兵士がついてくる。
—	南砦開門	南砦にいる守備兵長を撃破する。	X1とX2の門が開門する。
—	城門開門	程普と潘璋を撃破する。	Zの門が開門する。
—	西門開門	徐盛と丁奉を撃破する。	Yの門が開門する。
—	周泰出現	「西門開門」イベントが発生済みである。	周泰軍団が出現する。
—	趙雲援軍	「西門開門」イベント発生から一定時間経過する。かつ撃破数が一定数以下か、劉備の体力が一定以下になる	趙雲軍団が出現する。
A	希望の光	劉備がAに進入する。	なし
—	Lv10武器会得	孫尚香の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「日月乾坤圏」会得。
—	Lv11武器会得	孫尚香の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「龍虎乾坤圏」会得。

反董卓前哨戦 ハントウタクゼンショウセン

董卓軍の先兵から城を救え

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	真天狼剣／呉王	孫堅	▶P.037
No. 105	真鳳翔剣／真鳳翔剣改	工剣※	▶P.091
	孫子兵法	—	▶P.326

※剣を持っているエディット武将を表す。



No. 105 孫堅軍シナリオ

開始後すぐに現れる呂布は、あいかわらずの強敵だ。「伏兵看破」イベントを起こして自軍の士気を上げてから挑むといい。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	呂布出現	シナリオ開始後すぐ。	呂布軍団が出現する。
A	董卓伏兵	華雄、胡軫が健在のままプレイヤー武将がAに進入する。	敵伏兵出現。自軍の士気が大幅に低下する。
—	守備の限界	「董卓伏兵」イベントが未発生である。かつシナリオ開始から一定時間経過するか、自軍の士気が一定まで低下する。	自軍の士気が大幅に低下する。
—	城門開門	「董卓伏兵」イベントか「守備の限界」イベントが発生している。	YとZの門が開門する。
—	伏兵看破	「董卓伏兵」イベントが未発生で、黄蓋が健在のまま華雄と胡軫を撃破する。または黄蓋が撃破された状態で、華雄と胡軫を撃破する。	敵伏兵が出現する。自軍の士気が大幅に上昇する。
—	黄蓋進言	「伏兵看破」イベントが発生済みで、黄蓋が健在である。	なし
—	Lv10武器会得	孫堅の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「真天狼剣」会得。
—	Lv11武器会得	孫堅の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「呉王」会得。
—	Lv10武器会得	エディット武将剣の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真鳳翔剣」会得。
—	Lv11武器会得	エディット武将剣の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「真鳳翔剣改」会得。
—	「孫子兵法」出現	呂布を出現後すぐに撃破する。	貴重品「孫子兵法」が出現する。

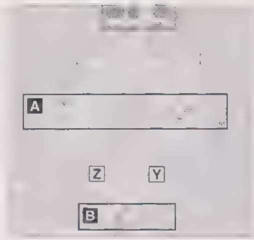
合肥退却戦

ガッピタイキャクセン

張遼を退け、合肥から生き延びろ

Lv10／11武器およびアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	白炎皇狼剣／碧炎王	孫権	▶ *P.039*
No 106	無双鎧	—	▶ *P.327*
	—	—	—



No 106 呉軍シナリオ

脱出地点の前にある橋を渡ろうとすると李典が出現する。これを撃破したら北上し、「合肥の戦神」イベントに備えよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	開門1	Ⓩの付近にいる守備兵長を撃破する。	Ⓩの門が開門する。
—	開門2	Ⓨの付近にいる守備兵長を撃破する。	Ⓨの門が開門する。
B	李典出現	プレイヤー武将がBに進入する。	李典軍団が出現する。小師橋が破壊される。
—	凌統、谷利到着	「李典出現」イベント発生後すぐ。	凌統軍団、谷利軍団が出現する。
—	合肥の戦神	「凌統、谷利到着」イベント発生後すぐ。	張遼軍団が出現し、ⓎとⓏの門が開門する　敵拠点が出現する。
—	張遼復活	張遼を撃破する。	張遼が復活する。イベントを発生させるたびに張遼がより強力になる
A	脱出前門閉門	「合肥の戦神」イベントが発生済みで、プレイヤー武将が騎乗したままAに進入する	ⓎとⓏの門が閉門し、門の守備兵長が復活する
—	Lv10武器会得	孫権の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「白炎皇狼剣」会得。
—	Lv11武器会得	孫権の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「碧炎王」会得。
—	「無双鎧」出現	ステージに出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破する。	貴重品「無双鎧」が出現する。

麦城包囲戦

バクジョウホウイセン

麦城から出陣した関羽を討つべし

[illegible]

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	白虎顎／真白虎顎	呂蒙	▶ *P.041*
No 107	大破天戟／大破天戟改	工戟※	▶ *P.092*
	—	—	—

※戟を持っているエディット武将を表す



No 107 呉軍シナリオ

いったん追いついてしまえば、関羽は逃走をあきらめて襲いかかってくる。鎧アイテムを装備してからシナリオを始めたい。

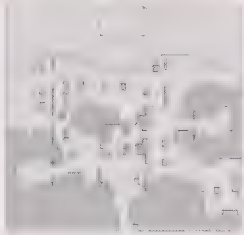
場所	タイトル	発生条件	効果
B	周倉吼える	プレイヤー武将がBに進入し、周倉と廖化が健在である。	周倉軍団、廖化軍団の士気が上昇する。
—	東門開門	周倉と廖化を撃破する。	Ⓩの門が開門する。
A	伏兵あらわる	「東門開門」イベントが発生済みで、「伏兵あらわる2」イベントが未発生である。かつ関羽がAに進入するかプレイヤー武将と交戦状態になっている。	朱然軍団、潘璋軍団、馬忠軍団が出現する。
A	伏兵あらわる2	「伏兵あらわる」イベントが未発生で、関羽がAに進入する。	朱然軍団、潘璋軍団、馬忠軍団が出現する。
—	関羽激昂	関羽が健在で、関平を撃破する。	関羽がより強力になる。
—	退却再開	朱然、潘璋、馬忠が撃破されている。かつプレイヤー武将と関羽軍団が一度も戦闘状態になっていない。	関羽が脱出地点に向かう。
—	Lv10武器会得	呂蒙の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「白虎顎」会得。
—	Lv11武器会得	呂蒙の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「真白虎顎」会得。
—	Lv10武器会得	エディット武将戟の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「大破天戟」会得
—	Lv11武器会得	エディット武将戟の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「大破天戟改」会得。

CHAPTER 5 Data

濡須口の戦い　ジュシュコウノタタカイ

合肥の雪辱戦、呉に甘寧あり

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	覇海／海王	甘寧	▶P.043
No.108	鉄甲手	—	▶P.326
	—	—	—



No.108 呉軍シナリオ

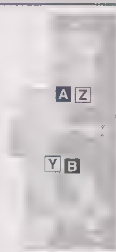
「楽進慌てる」「李典慌てる」イベントの効果が持続しているあいだに楽進・李典を撃破すると、「鉄甲手」の入った宝箱が現れる。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	楽進慌てる	シナリオ開始後すぐ。	敵軍の士気が低下する。
—	李典慌てる	「楽進慌てる」イベントが発生済みで、プレイヤー武将と李典が交戦状態になっていない。	敵軍の士気が低下する
—	楽進撃破	「楽進慌てる」イベント発生から一定時間以内に楽進を撃破する。	自軍の士気が上昇する。李典が混乱している時間が長くなる。
—	李典撃破	「李典慌てる」イベント発生から一定時間以内に李典を撃破する。	自軍の士気が上昇する。楽進が混乱している時間が長くなる。
—	曹休出現	撃破数が110以上になる。もしくはシナリオ開始から一定時間経過する。	曹休軍団が出現する。
—	張遼出現1	「張遼出現2」イベントが未発生で、以下のすべての条件を満たす。 ❶楽進か李典のどちらかが健在である。 ❷撃破数か230以上になる。もしくはシナリオ開始から一定時間経過する。	張遼軍団が出現し、敵の全拠点が復活する。敵の混乱が収まる。敵軍の士気が大幅に上昇する。
—	張遼出現2	「張遼出現1」イベントが未発生で楽進と李典を撃破している。かつ撃破数が撃破数が230以上になるか、シナリオ開始から一定時間経過する。	張遼軍団が出現し、敵の全拠点が復活する。
—	退却命令	「張遼出現1」イベントか、「張遼出現2」イベントが発生済みである。	勝利条件が脱出拠点の発見に変更される。
—	Lv10武器会得	甘寧の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「覇海」会得。
—	Lv11武器会得	甘寧の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「海王」会得。
—	「鉄甲手」出現	ステージか開始したらすぐに李典・楽進を撃破する。	貴重品「鉄甲手」が出現する。

赤壁前哨戦　セキヘキゼンショウセン

砦を突破し、赤壁の計略を完遂せよ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	断海鞭／断界鞭	黄蓋	▶P.045
No.109	—	—	—
	—	—	—



No.109 孫権軍シナリオ

敵武将や守備兵に見つからずに、脱出地点へ到達すれば高評点だ。砦を開門させたら、敵の動きをよく見て駆け抜けよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	中央の砦守備兵発覚	プレイヤー武将が中央の砦にいる守備兵に近づく。	周泰がプレイヤー武将に突撃する。
B	中央の砦、開門1	「中央の砦守備兵発覚」イベントが未発生で、プレイヤー武将がBに進入する。	Yの門が開門する。
—	中央の砦守備兵発覚	「中央の砦、開門1」イベントが未発生で、周泰と中央砦付近にいる守備隊を撃破する。	Yの門が開門する。
—	北の砦守備兵発覚	プレイヤー武将か北の砦にいる守備兵に近づく。	呂蒙がプレイヤー武将に突撃する。
A	北の砦、開門1	「北の砦守備兵発覚」イベントか未発生で、プレイヤー武将がAに進入する。	Zの門か開門する。
—	北の砦、開門2	「北の砦、開門1」イベントが未発生で、呂蒙と北砦付近にいる守備隊を撃破する。	Zの門が開門する。
—	甘寧、拠点を警戒する	甘寧に発見されていない状態で、北の砦付近にいる拠点兵長を撃破する。	Zの門が開門し、甘寧が拠点まで移動する
—	Lv10武器会得	黄蓋の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「断海鞭」会得。
—	Lv11武器会得	黄蓋の武器かレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「断界鞭」会得。

孫策幻影戦 ソンサクゲンエイセン

小覇王、邪教の妖術師を討つ



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	覇王／闘神	孫策	▶P.047
No.110	−	−	−
	−	−	−

No.110 孫策軍シナリオ

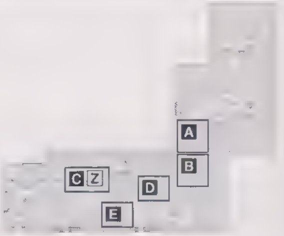
于吉1を逃がして分身を出現させたら、体力の多いリーダーを撃破する。このあとに現れる于吉2と3を倒せばクリアだ。

場所	タイトル	発生条件	効果
−	于吉分身	シナリオ開始後すぐ。もしくは于吉1を逃がす。	于吉の分身が出現する。
−	于吉本体出現	分身した于吉のなかにいるリーダーを撃破する。	于吉の分身が消滅し、于吉2が出現する(計6回まで繰り返し)。
−	于吉消滅	「于吉本体出現」イベントが発生済みで、一定時間内に于吉2の体力をひん死の状態まで減らすことができない。	「于吉分身」イベントが発生する。(本物を撃破できなければ計5回まで繰り返し)
−	于吉本領発揮	于吉2を撃破する。	于吉3と于吉の分身が数多く登場する
−	幻影兵出現	于吉3の体力が半分以下になる。	幻影兵が出現し、于吉がより強力になる。
−	Lv10武器会得	孫策の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「覇王」会得
−	Lv11武器会得	孫策の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「闘神」会得。

大喬伝

呉郡番外戦 ゴグンバンガイセン

食客を退け、孫策のもとへ帰還せよ



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	喬美麗／愛喬翠扇	大喬	▶P.049
No.111	−	−	−
	−	−	−

No.111 孫策軍シナリオ

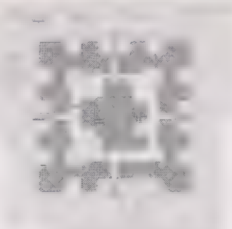
「落石開始」イベントを起こせば評点がアップする。イベント後、孫策の体力はごくわずかなので、落石に巻き込まれないように。

場所	タイトル	発生条件	効果
−	南門開門	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは敵部隊長をすべて撃破する。	Zの門が開門する。
C	孫策&敵伏兵1出現	「南門開門」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がCに進入する。	孫策が出現する。敵伏兵、敵拠点が出現する。勝敗条件が変更される。
−	食客出現	「孫策&敵伏兵1出現」イベント発生後すぐ。	食客1軍団が出現する。
E	敵伏兵2出現	孫策がEに進入する。	食客2軍団が出現する。
D	敵伏兵3出現	孫策がDに進入する。	食客3軍団が出現する。
B	落石開始	孫策がBに進入する。	落石の罠が発動する。
−	敵拠点復活	敵拠点兵長を撃破してから一定時間経過する。	敵拠点兵長が復活する。
A	小覇王散華	「落石開始」イベントが発生済みで、プレイヤー武将が大喬である。かつプレイヤー武将がAに進入し、孫策が近くにいる。	孫策が消滅する。 勝敗条件が変更される。 食客4、5軍団が出現する。
A	孫策生存	以下のすべての条件を満たす ❶「落石開始」イベントが発生済み。 ❷出現する食客を撃破している。 ❸プレイヤー武将がAに進入し、孫策が近くにいる。 ❹孫策の体力が一定以上ある。	孫策の体力が減る。 勝敗条件が変更される。 食客4、5軍団が出現する。
−	食客逃亡開始	「小覇王散華」イベント、または「孫策生存」イベントが発生してから一定時間経過する	食客軍団が逃亡を開始する。
−	Lv10武器会得	大喬の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「喬美麗」会得
−	Lv11武器会得	大喬の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「愛喬翠扇」会得。

銅雀台脱出戦　ドウジャクダイダッシュツセン

捕らわれの二喬、銅雀台を脱出す

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No. 112	喬佳麗　愛喬蒼扇	小喬	▶P.051
	−	−	−
	−	−	−



No. 112 喬姉妹シナリオ

敵武将は曹操を4度撃破してから倒さないと復活する。曹操以外の武将には目もくれず、一連の曹操復活イベントを起こせ。

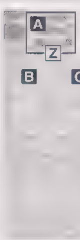
場所	タイトル	発生条件	効果
−	曹操撃破1	曹操1を撃破する。	曹操2が出現する。
−	曹操撃破2	曹操2を撃破する。	曹操3が出現する。
−	曹操撃破3	曹操3を撃破する。	曹操4が出現する。
−	曹操復活	「曹操撃破1」「曹操撃破2」「曹操撃破3」イベント発生から一定時間経過する。	曹操が復活する。
−	夏侯惇復活	曹操を4回撃破していない、かつ魏軍武将をすべて撃破する。	夏侯惇2が出現する。
−	許褚復活	「夏侯惇復活」イベントが発生済みで、曹操を4回撃破していない。かつ魏軍武将をすべて撃破する	許褚2が出現する。
−	曹仁復活	「許褚復活」イベントが発生済みで、曹操を4回撃破していない、かつ魏軍武将をすべて撃破する	曹仁2が出現する
−	典韋復活	「曹仁復活」イベントが発生済みで、曹操を4回撃破していない。かつ魏軍武将をすべて撃破する	典韋2が出現する。
−	夏侯淵、大喬到着	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは曹操を4回撃破しており、かつシナリオ開始から一定時間経過するか、魏軍武将をすべて撃破する。	夏侯淵軍団、大喬軍団、曹操5が出現する
−	Lv10武器会得	小喬の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「喬佳麗」会得
−	Lv11武器会得	小喬の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「愛喬蒼扇」会得

牛渚の戦い　キュウショノタタカイ

主を救い出し、その忠義を示せ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	宵／刹那	周泰	▶P.053
No. 113	伏犠の大剣／封神大剣	エ大剣※	▶P.091
	仙玉秘書	−	▶P.327

※大剣を持っているエディット武将を表す



No. 113 孫策軍シナリオ

自軍総大将の孫権が敵軍に囲まれた状態でシナリオ開始となる。鎧アイテムを装備して、できるだけ早く敵陣に乗り込もう。

場所	タイトル	発生条件	効果
−	城門開く	Z付近にいる守備兵長を撃破する。	Zの門が開門する
A	劉繇一時撤退	「城門開く」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がAに進入する。	劉繇が一時撤退する。
C	右回り太史慈出現	プレイヤー武将が左のルートを通って孫権を救出し、孫権がCに進入する。もしくは「劉繇一時退却」イベントから一定時間経過する	太史慈2軍団がマップ左上に出現する。
B	左回り劉繇出現	プレイヤー武将が右のルートを通って孫権を救出し、孫権がBに進入する。もしくは「劉繇一時退却」イベントから一定時間経過する	劉繇2軍団がマップの中央に出現する。
−	味方武将救出	各武将が自力で脱出するまえに、各武将を包囲する敵部隊をすべて撃破する。	自軍の士気が上昇する。
−	敵将復帰	「右回り太史慈出現」イベントか「左回り太史慈出現」イベントが発生してから一定時間経過する。	右回りなら劉繇2軍団、左回りなら太史慈2軍団が出現する。敵軍の士気が大幅に上昇する。
−	援軍登場	「劉繇復帰」イベントが発生済みで、味方武将を4人救出する。	甘寧軍団が出現し、自軍の士気が上昇する
−	劉繇増援部隊出現	「劉繇復帰」イベントから一定時間経過する。	敵増援が出現する。
−	Lv10武器会得	周泰の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「宵」会得。
−	Lv11武器会得	周泰の武器がレベル11のとき、特定の条件を満たす。	「刹那」会得。
−	Lv10武器会得	エディット武将大剣の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「伏犠の大剣」会得

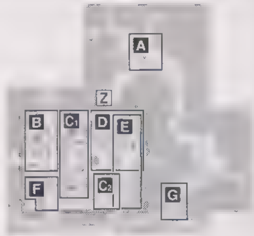
No. 113 孫策軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	Lv11武器会得	エディット武将大剣の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「封神大剣」会得。
—	「仙玉秘書」出現	いち早く徐盛・蒋欽・程普・韓当を救出して、敵軍の拠点をすべて封鎖する。	貴重品「仙玉秘書」が出現する。

長坂単騎戦

チョウハンタンキセン

阿斗を胸に抱き、趙雲決死の単騎駆け



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	豪竜胆／逆鱗	趙雲	▶ P.055
No. 114	豪真空槍／豪真空槍改	工槍※	▶ P.092
	—	—	—

※槍を持っているエディット武将を表す

No. 114 劉備軍シナリオ

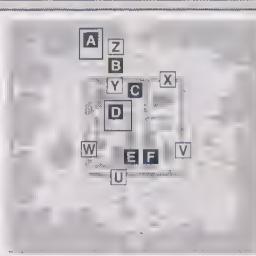
阿斗を見つけたら、「北門開門」イベントを起こして長坂橋へ向かおう。道中で劉備を援護し、脱出地点まで誘導すること

場所	タイトル	発生条件	効果
—	箱出現示唆1	シナリオ開始後すぐ	城内に木箱が発見される。
F	箱出現示唆2	「阿斗救出」イベントが未発生で、プレイヤー武将がFに進入する	C1付近に木箱が発見される
B	箱出現示唆3	「阿斗救出」イベントが未発生で、プレイヤー武将がBに進入する。	B内に木箱が発見される。
C1・C2	箱出現示唆4	「阿斗救出」イベントが未発生で、プレイヤー武将がC1かC2に進入する。	D内に木箱が発見される。
D	箱出現示唆5	「阿斗救出」イベントが未発生で、プレイヤー武将がDに進入する。	E内に木箱が発見される。
E	箱出現示唆6	「阿斗救出」イベントが未発生で、プレイヤー武将がEに進入する。	E内に木箱が発見される。
—	諸葛亮援軍	劉備が健在の状態で、劉備の親衛隊が撃破される。	諸葛亮軍団が出現する。自軍の士気が上昇する。
—	阿斗救出	木箱から阿斗を救出する。	勝利条件がプレイヤー武将および劉備の脱出地点への到達に変更される。自軍の士気が上昇する。
G	敵伏兵出現	劉備が健在の状態で、プレイヤー武将か劉備がGに進入する。	敵伏兵が出現する。自軍の士気が低下する
—	北門開門	「阿斗救出」イベントが発生済みで、曹仁、徐晃を撃破している。	Zの門が開門する。
A	夏侯惇出現	プレイヤー武将がAに進入する。	夏侯惇軍団が出現する。敵軍の士気が上昇する。
—	Lv10武器会得	趙雲の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「豪竜胆」会得
—	Lv11武器会得	趙雲の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「逆鱗」会得。
—	Lv10武器会得	エディット武将槍の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「豪真空槍」会得
—	Lv11武器会得	エディット武将槍の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「豪真空槍改」会得

徐州防衛戦

ジョシュウボウエイセン

夫人を守り、義兄弟への信義を果たせ



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	黄龍偃月刀／神龍偃月刀	関羽	▶ P.057
No. 115	赤兎鎧	—	▶ P.325
	—	—	—

No. 115 劉備軍シナリオ

于禁・楽進・李典は、城外で倒さないと馬車の近くに再度出現する。念のため、馬車の周辺に護衛兵を待機させておこう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	城門開門	U・V・W・Xの門の守備兵長が撃破される。	守備兵長が撃破された門が開門する。
—	于禁出現1	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはVとXの門が閉じたまま一定時間経過する。	于禁1軍団が出現する

No.115 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	馬車、東へ移動	❶「于禁出現1」イベントが発生してから一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将が于禁1に近づく。 Ｕと Ｗの門が閉じた状態で以上のいずれかの条件を満たす。	馬車が東側に向かって移動を開始する。
Ｅ	水路伏兵1	馬車がＥに進入する。	出現した伏兵を撃破するまで馬車の動きが止まる。
―	関平到着	「馬車、東へ移動」イベントが発生済み。	関平軍団が出現する。于禁隊が撤退する。
Ｆ	李典、楽進兵出現	馬車がＦに進入する。	李典、楽進配下の一般兵が出現する。
―	楽進出現1	「李典、楽進兵出現」イベントが発生してから一定時間経過する。	楽進隊が出現する。
―	李典出現1	「李典、楽進兵出現」イベントが発生してから一定時間経過する。	李典隊が出現する。
―	馬車、西へ移動	❶「李典出現1」イベントが発生してから一定時間経過する。 ❷プレイヤー武将が李典1か楽進1に近づく。 ＶとＸの門が閉じた状態で以上のいずれかの条件を満たす。	馬車が西側に向かって移動を開始する。
Ｃ	水路伏兵2	馬車がＣに進入する。	出現した伏兵を撃破するまで馬車の動きが止まる。
―	周倉到着	「馬車、西へ移動」イベントが発生済み。	周倉軍団が出現する。楽進隊、李典隊が撤退する。
Ｄ	魏軍本隊到着	馬車がＤに進入する。	程昱軍団が出現する。
―	関羽逃走計画	「魏軍本隊到着」イベント発生後すぐ。	勝利条件がプレイヤー武将および馬車の脱出地点到達に変更される。
―	北門開門	「関羽逃走計画」イベントが発生済みで、Ｙの門が閉じている。	Ｙの門が開門する。
Ｃ	于禁出現2	「関平到着」イベントで于禁が撤退している。かつプレイヤー武将か馬車がＣに進入する。	于禁軍団が出現する。
Ａ	北路伏兵出現	馬車がＡに進入する。	敵伏兵が出現する。
Ｂ	楽進出現2	「周倉到着」イベントで楽進が撤退している。かつプレイヤー武将か馬車がＢに進入する。	楽進軍団が出現する。
―	李典出現2	「周倉到着」イベントで李典が撤退している。かつ「北路伏兵出現」イベントが発生済み。	Ｚに李典軍団が出現する。
―	Lv10武器会得	関羽の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「黄龍偃月刀」会得。
―	Lv11武器会得	関羽の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「神龍偃月刀」会得。
―	「赤兎鎧」出現	于禁1を撤退する前に撃破する。	貴重品「赤兎鎧」が出現する。

長坂橋防衛戦 チョウハンキョウボウエイセン

殿軍・張飛、追っ手は長坂橋で断つ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	破軍蛇矛／破国蛇矛	張飛	▶P.059
No.116	咆哮兜	―	▶P.327
	―	―	―



No.116 劉備軍シナリオ

于禁・楽進・李典を迎え撃ち、そのあとで「曹操出現」イベントを起こそう。いきなり本陣へ向かうと、橋の守りが手薄になる。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	関羽救援	敵が5部隊長坂橋を通過する。	関羽軍団が出現する。自軍の士気が大幅に上昇する。
―	劉備危惧	敵が7部隊長坂橋を通過する。	自軍の士気が低下する。
―	張飛、長坂橋仁王立ち	プレイヤー武将が張飛で、シナリオ開始から一定時間経過するか、撃破数が50以上になる。かつ什長を3人撃破する。	敵一般兵が撤退する。
―	長坂橋仁王立ち	プレイヤー武将が張飛以外で、シナリオ開始から一定時間経過するか、撃破数が60以上になる。かつ什長を3人撃破する。	敵一般兵が撤退する。
―	夏侯惇、夏侯淵出現	「張飛、長坂橋仁王立ち」イベントか、「長坂橋仁王立ち」イベントが発生済み。	夏侯惇軍団、夏侯淵軍団、于禁軍団が出現する。
―	張郃、曹仁出現	「夏侯惇、夏侯淵出現」イベントが発生してから一定時間経過する。もしくは夏侯惇、夏侯淵を撃破してから一定時間経過する。	張郃軍団、曹仁軍団、李典軍団が出現する。
―	徐晃、許褚出現	「張郃、曹仁出現」イベントが発生してから一定時間経過する。もしくは張郃、曹仁を撃破してから一定時間経過する。	徐晃軍団、許褚軍団、楽進軍団が出現する。
―	曹操出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは徐晃、許褚を撃破してから一定時間経過する。	曹操軍団が出現する。

No.116 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	趙雲単騎駆け	シナリオ開始から一定時間経過する、もしくは「劉備危惧」イベントが発生済み	趙雲が出現する。
—	Lv10武器会得	張飛の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「破軍蛇矛」会得。
—	Lv11武器会得	張飛の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「破国蛇矛」会得。
—	「咆哮兜」出現	長坂橋の付近(橋を越えないあたり)に留まっていると出現する輸送部隊の、輸送部隊長を撃破する	貴重品「咆哮兜」が出現する

諸葛亮伝

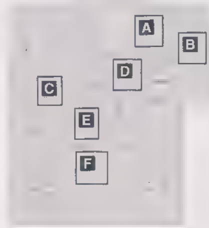
月英獲得戦

ケツエイカクトクセン

試練を受け、才女・月英を娶る

Lv10/11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	朱雀羽扇／青龍扇	諸葛亮	▶P.061
No.117	背水護符	—	▶P.327
	—	—	—



No.117 諸葛亮軍シナリオ

月英は撃破しても6回まで復活する。復活したらマップで位置を確認し、北上していこう。彼女を早く倒すほど評点が上がる。

場所	タイトル	発生条件	効果
F	月英2出現	月英1を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がFに入る。	月英2軍団が出現する。
E	月英3出現	月英2を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がEに入る。	月英3軍団が出現する。
C	月英4出現	月英3を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がCに入る。	月英4軍団が出現する。
D	月英5出現	月英4を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がDに入る。	月英5軍団が出現する。
B	月英6出現	月英5を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がBに入る。	月英6軍団が出現する。
A	月英7出現	月英6を撃破してから一定時間経過。もしくはプレイヤー武将がAに入る。	月英7軍団が出現する。
—	月英の評価上昇	月英1～6を一定時間内に撃破する。	評点にアップに影響する。
—	Lv10武器会得	諸葛亮の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「朱雀羽扇」会得
—	Lv11武器会得	諸葛亮の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「青龍扇」会得
—	「背水護符」出現	月英を撃破して、諸葛亮の評価を上昇させる	貴重品「背水護符」が出現する

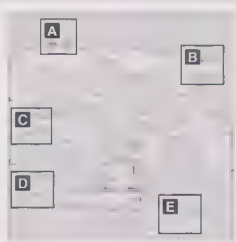
成都前哨戦

セイトゼンショウセン

情けは無用、己が信念を貫き通す

Lv10/11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	真黄龍剣　蜀王	劉備	▶P.063
No.118	的盧鐙	—	▶P.325
	—	—	—



No.118 劉備軍シナリオ

一連の帰陣イベントを発生させてしまうと評点を得られないので、拠点に先回りして敵武将の逃走を阻止していくこと。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	徹底抗戦	プレイヤー武将の撃破数が40以上になる。	義民兵が劉備に突撃する。
C	劉循帰陣	劉循がCに進入する。	評点に影響する。
B	劉璝帰陣	劉璝がBに進入する。	評点に影響する。
E	高沛帰陣	高沛がEに進入する。	評点に影響する。
A	楊懐帰陣	楊懐がAに進入する。	評点に影響する。
D	冷苞帰陣	冷苞がDに進入する。	評点に影響する。

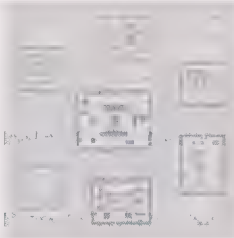
No. 118 劉備軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	敵武将降服	各武将を撃破する。	撃破した武将の配下部隊がプレイヤー武将の配下になる。
—	Lv10武器会得	劉備の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真黄龍剣」会得。
—	Lv11武器会得	劉備の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「蜀王」会得。
—	「的盧鐙」出現	義民兵を20人以上撃破せずに、3人以上の敵武将を撃破する。	貴重品「的盧鐙」が出現する。

葭萌関番外戦　カボウカンバンガイセン

錦馬超、蜀の諸将に武勇を示す

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	龍騎尖／双龍尖	馬超	▶P.065
No. 119	頑鉄蹄	—	▶P.327
	—	—	—



No. 119 劉備軍シナリオ

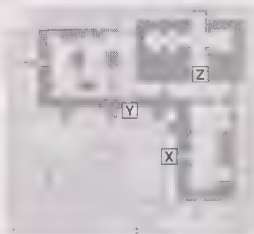
敵兵を倒し、関羽・張飛・趙雲より撃破数が上回ればいい。スタート地点の北にある拠点で敵兵を倒し、撃破数を増やそう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	順位実況	シナリオ開始から一定時間経過するごと。	誰が優勢であるか告げられる。
—	関羽の調子	関羽の撃破数が100以上になる。	なし
—	張飛の調子	張飛の撃破数が100以上になる。	なし
—	趙雲の調子	趙雲の撃破数が100以上になる。	なし
—	黄忠の調子	黄忠の撃破数が100以上になる。	なし
—	馬超の調子	馬超の撃破数が100以上になる。	なし
—	敵拠点復活	敵拠点兵長を撃破してから一定時間経過する。	敵拠点兵長が復活する
—	Lv10武器会得	馬超の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「龍騎尖」会得。
—	Lv11武器会得	馬超の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「双龍尖」会得
—	「頑鉄蹄」出現	シナリオ開始から一定時間内に、敵軍の拠点を一定数封鎖し、楊懐・高沛を撃破する。	貴重品「頑鉄蹄」が出現する

長沙攻防戦　チョウサコウボウセン

老将の弓さばき、戦神・関羽に見舞う

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	破邪旋風斬／黄仙秘刀	黄忠	▶P.067
No. 120	浄炎火矢	—	▶P.326
	—	—	—



No. 120 韓玄軍シナリオ

関羽の落馬に手間取ると評点が下がり、魏延が寝返ってしまう。関羽が停止しているスキに矢を射て、早めに落馬させたい。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	関羽挑発1	関羽を落馬させずに一定時間経過する。	評点に影響する。
—	関羽挑発2	関羽を落馬させずに一定時間経過する	評点に影響する
—	関羽落馬	シナリオ開始から一定時間以内に関羽を落馬させる。	「魏延斬る」が発生する。
—	魏延斬る	「関羽落馬」イベント発生後すぐ。	韓玄軍団が消滅する
—	魏延進軍	「魏延斬る」イベントか「韓玄怒る」イベント発生後すぐ	X・Y・Zの門が開門する
—	韓玄怒る	「関羽落馬」イベントが未発生で、シナリオ開始から一定時間経過する。	魏延が敵軍に寝返る。韓玄の体力が低下する。

No. 120 韓玄軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	趙雲援軍	「魏延斬る」イベントか「韓玄怒る」イベントが発生済みで、関平を撃破するかシナリオ開始から一定時間経過する。もしくは関羽の体力が一定以下になる。	趙雲軍団が出現する。
―	張飛援軍	「魏延斬る」イベントか「韓玄怒る」イベントが発生済みで、周倉を撃破するかシナリオ開始から一定時間経過する。もしくは関羽の体力が一定以下になる。	張飛軍団が出現する。
―	Lv10武器会得	黄忠の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「破邪旋風斬」会得
―	Lv11武器会得	黄忠の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「黄仙秘刀」会得
―	「浄炎火矢」出現	関平と周倉を撃破する(プレイヤー2人で分担した場合は満たせない)	貴重品「浄炎火矢」か出現する

剣閣防衛戦 ケンカクボウエイセン

蜀軍最後の抵抗、降る暗君を守るべし

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	昂龍顎閃／四聖一閃	姜維	▶ P.069
No. 121	発破伝書	―	▶ P.326
	―	―	―



No. 121 蜀軍シナリオ

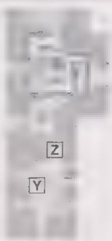
劉禅は西門から逃走しようとするので、銅鑼1を叩いて閉門しよう。以降も同様に先回りして銅鑼を叩き、逃走を妨ぐのた

場所	タイトル	発生条件	効果
―	劉禅出現	シナリオ開始から一定時間経過する もしくはプレイヤー武将の撃破数が40以下の状態で一定時間経過する。	劉禅が逃亡を開始する。鍾会軍三鄧艾軍団が出現する。
―	関門東門開門	プレイヤー武将が銅鑼1を攻撃する。	Zの門が閉門し、Yの門が開門する.
―	関門西門開門	プレイヤー武将が銅鑼2を攻撃する。	Yの門が閉門し、Zの門が開門する
―	劉禅方向転換	「劉禅出現」イベントが発生済みで、劉禅の行く手にある門が閉門している。	劉禅が開いている門の方へ向かう。
A	劉禅門を越える	劉禅がAに進入する。	「敵拠点復活」イベントに影響する.
―	敵拠点復活	「劉禅門を越える」イベントが未発生で、敵武将と敵拠点兵長をすべて撃破している。	敵全拠点が復活する。
―	敵拠点復活	「劉禅門を越える」イベントが発生済みで、敵拠点兵長を撃破してから一定時間経過する	敵拠点が復活する
―	Lv10武器会得	姜維の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「昂龍顎閃」会得。
―	Lv11武器会得	姜維の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「四聖一閃」会得。
―	「発破伝書」出現	シナリオ開始から一定時間内に150人撃破を達成する。	貴重品「発破伝書」が出現する。

五丈原番外戦 コショウゲンバンガイセン

天才軍師に己が戦を見せつけよ

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	双極滅星 陰牙陽刀	魏延	▶ P.071
No. 122	―	―	―
	―	―	―



No. 122 蜀軍シナリオ

「司馬懿の芝居」イベントの前に魏の武将を倒すのは難しい 蜀本陣へ移動しておき、敵になったら馬岱・関興を撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	伏兵看破	シナリオ開始から一定時間以内に夏侯恵、夏侯和、夏侯威を撃破する。	夏侯覇が出現する
―	司馬懿の芝居	「伏兵看破」イベントか未発生の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する。	敵軍か撤退を始める.
―	反骨の相	「司馬懿の芝居」イベント発生後すぐ。	蜀軍が敵になる。

CHAPTER 5 Data

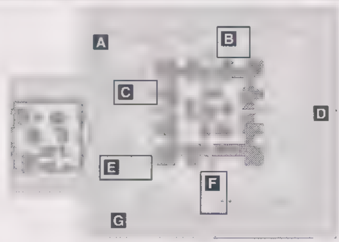
No. 122 蜀軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
―	砦開門	「反骨の相」イベント発生後すぐ。	Zの門が開門する。
―	援軍関興	「反骨の相」イベントが発生してから一定時間経過する。もしくは馬岱を撃破する。	関興軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	援軍張苞	「反骨の相」イベント発生が発生してから一定時間経過する。もしくは関興を撃破する。	張苞軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	架橋車ギミック	「反骨の相」イベントが発生済み。かつシナリオ開始から一定時間経過するか、関興を撃破する。	Yに橋がかかる。
―	援軍姜維	「反骨の相」イベント発生が発生してから一定時間経過する。もしくは張苞か王平を撃破する。	姜維軍団が出現し、敵軍の士気が上昇する。
―	Lv10武器会得	魏延の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「双極滅星」会得。
―	Lv11武器会得	魏延の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「陰牙陽刀」会得。

龐統夢幻戦

ホウトウムゲンセン

いまこそ臥龍の軍略を見せるとき



Lv10／11武器&レアアイテム取得情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
No. 123	豪風神杖／鳳凰杖	龐統	▶P.073
	―	―	―
	―	―	―

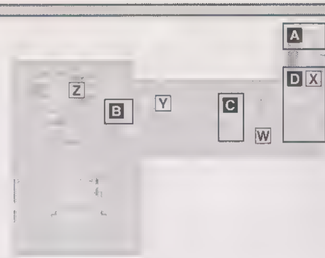
No. 123 蜀軍シナリオ

西武器庫では月英のみを撃破し、南北の拠点を素早く閉鎖しよう。そして連弩を制圧すれば、高い評価を期待できる。

場所	タイトル	発生条件	効果
―	虎戦車獲得	月英を撃破する。かつ虎戦車が健在である。「連弩発見」イベントが未発生である。	虎戦車が自軍に寝返る。健在である虎戦車の台数が多いとプレイヤー武将の評価が上がる。
C	敵増援出現(北)	「虎戦車獲得」イベントが発生してから一定時間経過する。またはCに進入してから一定時間経過する。	敵増援が出現する。プレイヤー武将の評価が下がる。
A	拠点撃破(北)	「敵増援出現(北)」イベントが発生するまえにAにいる拠点兵長を撃破する。	「敵増援出現(北)」イベントを阻止できる。プレイヤー武将の評価が上がる。
E	敵増援出現(南)	「虎戦車獲得」イベントが発生してから一定時間経過する。またはEに進入してから一定時間経過する。	敵増援が出現する。プレイヤー武将の評価が下がる。
G	拠点撃破(南)	「敵増援出現(南)」イベントが発生するまえにGにいる拠点兵長を撃破する。	「敵増援出現(南)」イベントを阻止できる。プレイヤー武将の評価が上がる。
―	龐統の評価が上がる1	一定時間以内に「拠点撃破(北)」イベントと「拠点撃破(南)」イベントを発生させる。	プレイヤー武将の評価がさらに上がる。
B・F	連弩発見	プレイヤー武将がBかFに進入する。	敵増援が出現する。月英が健在なら月英が進軍を開始する。
―	連弩入手(北)	北側にある連弩が健在の状態で、付近の守備兵長を撃破する。	連弩が自軍に寝返る。連弩が1つでも健在ならプレイヤー武将の評価が上がる。
―	連弩入手(南)	南側にある連弩が健在の状態で、付近の守備兵長を撃破する。	連弩が自軍に寝返る。連弩が1つでも健在ならプレイヤー武将の評価が上がる。
―	投爆兵長自爆	「連弩入手(北)」イベントが未発生で、北の投爆兵長の体力を一定以下にする。「連弩入手(南)」イベントが未発生で、北の投爆兵長の体力を一定以下にする。	投爆兵長が自爆し、連弩が消滅する。プレイヤー武将の評価が下がる。
D	武器庫制圧	Dにいる守備兵長を撃破する。	雲梯が自軍に寝返る。プレイヤー武将の評価が上がる。さらに一定時間内に制圧すれば評価上昇。
―	龐統の評価が上がる2	「連弩入手(北)」イベントと「連弩入手(南)」イベントを発生させる。	プレイヤー武将の評価がさらに上がる。
―	Lv10武器会得	龐統の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「豪風神杖」会得。
―	Lv11武器会得	龐統の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「鳳凰杖」会得。

虎戦車実証戦 トラセンシャシッショウセン

五虎将を相手に、月英の虎が牙を向く



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	湖底蒼月／浮月	月英	▶ P.075
No. 124	―	―	―
	―	―	―

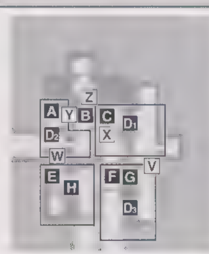
No. 124 蜀軍シナリオ

五虎将を撃破すると虎戦車が1台ずつ追加されていく。工作兵を出現させないように、虎戦車の周辺で戦うのがオススメだ

場所	タイトル	発生条件	効果
―	張飛撃破	張飛を撃破する。	張飛軍団が撤退し、虎戦車が1台追加される
―	関門1突破	張飛を撃破する。	Zの門が開門する。
B	工作兵部隊1	虎戦車がZの門の手前にいる状態で、プレイヤー武将がBに進入する。	工作兵部隊1がZの門付近に出現する
―	黄忠撃破	黄忠を撃破する。	黄忠軍団が撤退し、虎戦車が1台追加される。
―	関門2突破	黄忠を撃破する。または「工作兵部隊2」イベント発生後、Yにいる門番を撃破する。	Yの門が開門する
C	工作兵部隊2	虎戦車がYの門の手前にいる状態で、プレイヤー武将がCに進入する。	工作兵部隊2がYの門付近に出現する
―	馬超撃破	馬超を撃破する。	馬超軍団が撤退し、虎戦車が1台追加される
―	関門3突破	馬超を撃破する。または「工作兵部隊3」イベント発生後、Wにいる門番を撃破する。	Wの門が開門する
D	工作兵部隊3	虎戦車がWの門の手前にいる状態で、プレイヤー武将がDに進入する。	工作兵部隊3がWの橋付近に出現する
―	趙雲撃破	趙雲を撃破する。	趙雲軍団が撤退し、虎戦車が1台追加される
―	関門突破4	趙雲を撃破する。	Xの跳ね橋がおりる。
A	工作兵部隊4	虎戦車がXの門の手前にいる状態で、プレイヤー武将がAに進入する。	工作兵部隊4がXの橋付近に出現する
―	関羽撃破	関羽を撃破する	関羽軍団が撤退する。
―	Lv10武器会得	月英の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「湖底蒼月」会得
―	Lv11武器会得	月英の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「浮月」会得

董卓暗殺戦 トウタクアンサツセン

華の舞姫、自らの手で董卓を討つ



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	金麗玉錘、炫龍	貂蝉	▶ P.077
No. 125	―	―	―
	―	―	―

No. 125 討伐軍シナリオ

警備兵に見つかることなく董卓を撃破すれば評点が上がる。董卓を倒したら敵援軍を撃破し、北端の脱出地点へ向かうのだ。

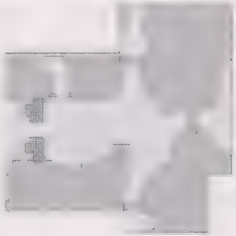
場所	タイトル	発生条件	効果
―	巡回部隊疑う	プレイヤー武将がD1～D3の警備兵に近づく。	プレイヤー武将に近づいてくる。
―	巡回部隊に発見される	「巡回部隊疑う」イベント発生後、プレイヤー武将がD1～D3の警備兵にさらに近づく	呂布軍団が出現する。
―	巡回部隊の疑いが晴れる	「巡回部隊疑う」イベント発生後、プレイヤー武将とD1～D3の警備兵の距離が離れ、かつ一定時間経過する	警備兵が巡回に戻る。
G・H	開門	GもしくはHにいる守備兵長を倒す	董卓の部屋に行けるようになる
―	時間切れ	「巡回部隊に発見される」イベントが未発生、かつ董卓が健在の状態で一定時間経過。	呂布軍団が出現する。
―	暗殺発覚	董卓を撃破する。	V・W・X・Yの門が閉門する
E	郭汜軍団出現	「暗殺発覚」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がEに進入する。	郭汜軍団が出現する。
F	牛輔軍団出現	「暗殺発覚」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がFに進入する。	牛輔軍団が出現する
A	董旻軍団出現	「暗殺発覚」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がAに進入する。	董旻軍団が出現する。
C	樊稠軍団出現	「暗殺発覚」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がCに進入する。	樊稠軍団が出現する。
B	華雄軍団出現	「暗殺発覚」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がBに進入する。	華雄軍団が出現する。
―	敵拠点出現	「巡回部隊に発見される」イベントと「時間切れ」イベントが未発生で、郭汜、牛輔、董旻、樊稠、華雄のいずれかが出現している。	敵進入拠点が出現する。
―	敵拠点復活	「敵拠点出現」イベントが発生済みで、拠点兵長を倒してから一定時間経過。	敵拠点兵長が復活する。
―	開門1	郭汜を撃破する。もしくは郭汜がいない側からWの門に近づく。	Wの門が開門する。

No. 125 討伐軍シナリオの続き

場所	タイトル	発生条件	効果
—	開門2	牛輔を撃破する。もしくは牛輔がいない側からⓋの門に近づく。	Ⓥの門が開門する。
—	開門3	董旻を撃破する。もしくは董旻がいない側からⓎの門に近づく。	Ⓨの門が開門する。
—	開門4	樊稠を撃破する。もしくは樊稠がいない側からⓍの門に近づく。	Ⓧの門が開門する。
—	脱出経路確保	華雄を撃破する。	Ⓩの門が開門する。
—	Lv10武器会得	貂蝉の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「金麗玉錘」会得。
—	Lv11武器会得	貂蝉の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「炫麗」会得。

虎牢関殲滅戦 コロウカンセンメツセン

最強の武を連合軍に見せつけよ



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	無双方天戟／鬼神	呂布	▶P.079
No.126	乱舞剛書	—	▶P.327
	—	—	—

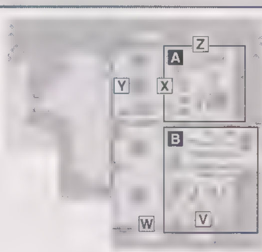
No. 126 董卓軍シナリオ

敵一般兵の出現数が多い南の拠点で戦い、撃破数を稼いでいこう。敵武将は放っておいても一定時間で退却していく。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	孫堅登場	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは撃破数が255以上になる。	孫堅軍団が出現する。
—	孫堅軍撤退	「孫堅登場」イベントから一定時間経過する。もしくは孫堅を撃破する。	孫堅軍団が撤退する。
—	曹操登場	「孫堅軍撤退」イベント発生から一定時間経過する	曹操軍団、夏侯惇軍団が出現する。
—	曹操軍撤退	「曹操登場」イベントから一定時間経過する。もしくは曹操を撃破する。	曹操軍団が撤退する。
—	奇襲部隊出現	「曹操軍撤退」イベント発生から一定時間経過する。	敵兵が虎牢関付近に出現する。
—	劉備登場	「奇襲部隊出現」イベント発生から一定時間経過する。	劉備軍団が出現する。
—	劉備激昂	関羽、または張飛を撃破する。	劉備がより強くなる。
—	関羽激昂	劉備、または張飛を撃破する。	関羽がより強くなる。
—	張飛激昂	劉備、または関羽を撃破する。	張飛がより強くなる
—	劉備軍撤退	劉備、関羽、張飛を撃破する	劉備軍団が撤退する。
—	Lv10武器会得	呂布の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「無双方天戟」会得
—	Lv11武器会得	呂布の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす	「鬼神」会得
—	「乱舞剛書」出現	劉備が出現する前に、一定数以上の撃破数を達成すると出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破する。	貴重品「乱舞剛書」が出現する。

十常侍討伐戦 ジュウジョウジトウバツセン

宦官を抹殺し、洛陽城を手中に収める



No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	阿修羅／閻魔	董卓	▶P.081
No.127	飛電鎧	—	▶P.325
	—	—	—

No. 127 董卓軍シナリオ

敵援軍の袁紹を撃破すると、「洛陽城外開門」イベントが起こる。門を通過して馬車を破壊しないように張讓だけを撃破しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	張讓脱出準備	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは十常侍を6人撃破する	「洛陽城内開門」イベントに影響する。
—	洛陽城内開門	「張讓脱出準備」イベント発生からすぐ	Ⓧの門が開門する。
—	袁紹登場	「洛陽城内開門」イベント発生からすぐ	袁紹軍団が出現する。
—	張讓脱出開始	袁紹を撃破する。もしくは十常侍を1人以上撃破し、かつ「袁紹登場」イベントが発生してから一定時間経過する。	張讓と馬車が脱出を開始する。

No. 127 董卓軍シナリオの続き

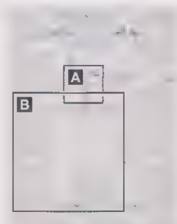
場所	タイトル	発生条件	効果
—	洛陽城外開門	袁紹を撃破する。もしくは「張譲脱出開始」イベント発生後すぐ。	Yの門が開門する
—	郭勝、蹇碩 脱出開始	シナリオ開始から一定時間経過する。	郭勝と蹇碩がWに移動を開始する。Wに到達すると撤退する。
B	侯覧、曹節 脱出開始	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がBに進入してから一定時間経過する。	侯覧と曹節がZに移動を開始する。Zに到達すると撤退する。
A	段珪、趙忠 脱出開始	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がAに進入してから一定時間経過する。	段珪と趙忠がVに移動を開始する。Vに到達すると撤退する。
—	Lv10武器会得	董卓の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「阿修羅」会得。
—	Lv11武器会得	董卓の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「閻魔」会得。
—	「飛電鎚」出現	袁紹を出現後すぐに撃破する。	貴重品「飛電鎚」が出現する。

界橋の戦い

カイキョウノタタカイ

公孫瓚を破り、華北を袁家のものに

No.	武器·アイテム	武将名	ページ
No. 128	真覇道剣／幻帝剣	袁紹	▶P.083
	—	—	—
	—	—	—



No. 128 袁紹軍シナリオ

挑発イベントを防ぐため、早めに交戦状態に入ろう。すべての挑発イベントの妨害は難しいので、目標は敵武将に絞ること

場所	タイトル	発生条件	効果
B	厳綱出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がBに進入する。	厳綱軍団が出現し、張郃軍団の士気が低下する。
—	厳綱挑発	「厳綱出現」イベント発生から一定時間経過し、かつ厳綱と一度も戦闘していない。	プレイヤー武将の威信が低下する
—	張郃落胆	張郃の部下が全滅する。	プレイヤー武将の威信が低下する
—	趙雲出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは厳綱を撃破する。	趙雲軍団が出現する。
—	白馬義従出現	以下のいずれかの条件を満たす。 ❶シナリオ開始から一定時間経過する。 ❷張郃が撃破される。 ❸趙雲を撃破する。	白馬義従が出現する。
—	白馬義従挑発	「白馬義従出現」イベント発生から一定時間経過し、かつ白馬義従と一度も戦闘していない。	プレイヤー武将の威信が低下する。一定時間交戦しないと何度でも発生する
—	張飛出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくは白馬義従を5人以上撃破する。	張飛軍団が出現する。
—	張飛挑発	「張飛出現」イベント発生から一定時間経過し、かつ張飛と一度も戦闘していない。	プレイヤー武将の威信が低下する。一定時間交戦しないと何度でも発生する。
—	関羽出現	「白馬義従出現」イベント発生から一定時間経過する。もしくは張飛の体力が半分以下になる。	関羽軍団が出現する。
—	劉備出現	「白馬義従出現」イベント発生から一定時間経過する。もしくは関羽の体力が6割以下になる。	劉備軍団が出現する。
—	公孫瓚出現	厳綱、趙雲、張飛、関羽、劉備を撃破している。	公孫瓚軍団が出現し、自軍の拠点が消滅する。
—	名族の誇り	プレイヤー武将が袁紹で、かつ田豊が健在で「公孫瓚出現」イベントが発生済み。	自軍の士気が大幅に上昇する。
A	伏兵出現	「公孫瓚出現」イベントが発生済みで、プレイヤー武将がAに進入する。	敵軍伏兵が出現する。
—	威信低下	田豊、田豊の配下武将、張郃、自軍の拠点のいずれかが消滅する。	条件を満たすたびにプレイヤー武将の威信が低下する。
—	張郃裏切り	袁紹の威信が5回以上下がっている。	張郃が敵軍に寝返る。
—	田豊裏切り	袁紹の威信が8回以上下がっている。	田豊が敵軍に寝返る。
—	Lv10武器会得	袁紹の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「真覇道剣」会得。
—	Lv11武器会得	袁紹の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「幻帝剣」会得。

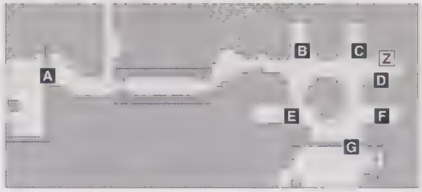
CHAPTER 5 Data

黄巾最終戦

コウキンサイシュウセン

黄天の世の実現へ、最後の大戦

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	轟火神杖／太平杖	張角	▶P.085
No.129	—	—	—
		—	—



No.129 黄巾党シナリオ

敵武将が出現する前に拠点を制圧しておこう。張飛・関羽・劉備・孫堅・曹操が出現する拠点を抑えれば、勝利は目前だ。

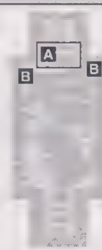
場所	タイトル	発生条件	効果
A	張飛登場	Aの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する	張飛軍団が出現する
G	黄蓋登場	Gの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する	黄蓋軍団が出現する
D	夏侯惇登場	Dの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する	夏侯惇軍団が出現する
B	関羽登場	Bの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する。	関羽軍団が出現する
—	張飛発奮	「関羽登場」イベントが発生済みで、張飛が健在である。	張飛がより強くなり、張飛軍団の士気が上昇する
E	劉備登場	Eの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する。	劉備軍団が出現する。
—	関羽、張飛発奮	「劉備登場」イベントが発生済みで、関羽、張飛のどちらかが健在である。	健在である方の武将がより強くなり、士気が上昇する。
—	夏侯惇退却	「曹操登場」イベントが未発生で、夏侯惇の体力が一定以下になる。	夏侯惇がZ地点に到達すると夏侯惇軍団が撤退する。
C	曹操登場	Cの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する。かつ夏侯惇が健在である。	曹操軍団が出現する。
—	夏侯惇発奮	「曹操登場」イベントが発生済みで、夏侯惇が健在である。	夏侯惇がより強くなる。
F	孫堅登場	Fの拠点兵長が健在の状態で、シナリオ開始から一定時間経過する。	孫堅軍団が出現する。
—	黄蓋発奮	「孫堅登場」イベントが発生済みで、黄蓋が健在である。	黄蓋がより強くなり、黄蓋軍団の士気が上昇する。
—	拠点復活	敵拠点兵長を撃破してから一定時間経過する。かつ消滅した拠点の付近にいる敵武将が健在である。	敵拠点が復活する。
—	Lv10武器会得	張角の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす	「轟火神杖」会得。
—	Lv11武器会得	張角の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「太平杖」会得。

南蛮合戦

ナンバンガッセン

魏の大軍に南蛮王の意地を見せん

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	百獣王／南蛮王	孟獲	▶P.087
No.130	鼓舞太鼓	—	▶P.327
	—	—	—



No.130 南蛮軍シナリオ

味方武将の戦力は乏しく、油断していると瞬時に撃破される。最初に出現する楊鋒から助け、次に高定と鄂煥を救出しよう。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	楊鋒出現	シナリオ開始から一定時間経過する。	楊鋒軍団が出現する。
—	鄂煥、高定出現	「楊鋒出現」イベントが発生してからすぐ。	鄂煥軍団、高定軍団が出現する。
B	帯来洞主、孟優出現	シナリオ開始から一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がBに進入する。	帯来洞主軍団、孟優軍団が出現する。
A	祝融登場	ステージから一定時間経過する。もしくはプレイヤー武将がAに進入する。	祝融軍団が出現する。
—	味方武将死亡	味方武将が撃破される。	撃破された味方武将と交戦状態にある敵武将が消滅する。
—	味方部隊救出	味方武将と交戦状態にある敵武将を撃破する。	プレイヤー武将の人望が上昇する。
—	Lv10武器会得	孟獲の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「百獣王」会得。

No.130 南蛮軍シナリオ

場所	タイトル	発生条件	効果
—	Lv11武器会得	孟獲の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「南蛮王」会得。
—	「鼓舞太鼓」出現	自軍拠点が封鎖される前に、敵軍の拠点をすべて封鎖する。	貴重品「鼓舞太鼓」が出現する。

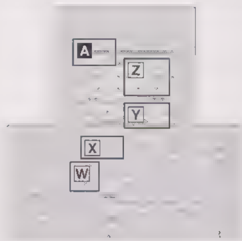
孟獲救出戦

モウカクキュウシュツセン

蜀を蹴散らし、夫を救い出せ

Lv10／11武器＆レアアイテム入手情報

No.	武器・アイテム	武将名	ページ
	業火／業炎	祝融	▶P.089
No.131	象鐙	—	▶P.326
	—	—	—



No.131 南蛮軍シナリオ

W～Z地点へ入る前に見張り隊に見つかってしまうと評点が下がってしまう。見張り隊の位置を確認し、慎重に行動すること。

場所	タイトル	発生条件	効果
—	王平伝令隊出現	シナリオ開始後すぐ。	王平伝令隊が出現する。
—	見張り隊1発見	プレイヤー武将と見張り隊1が接近する。もしくは見張り隊1に攻撃を加える。	伝令隊1が出現する。
—	敵本隊出現1	「見張り隊1発見」イベントが発生済み。もしくは王平伝令隊が見張り隊1と接触する。または騎馬伝令隊1が見張り隊2と接触する。	敵増援が出現する。
—	騎馬伝令隊1出現	伝令隊2を撃破してから一定時間経過している。かつ見張り隊1と見張り隊2が健在である。	騎馬伝令隊1が出現する。
—	見張り隊2発見	プレイヤー武将と見張り隊2が接近する。もしくは見張り隊2に攻撃を加える。	伝令隊2が出現する。
—	敵本隊出現2	「見張り隊2発見」イベントが発生済み。もしくは伝令隊1が見張り隊2と接触する。	敵増援が出現する。
—	騎馬伝令隊2出現	伝令隊2を撃破してから一定時間経過している。かつ見張り隊2と馬超見張り隊が健在である。	騎馬伝令隊2が出現する。
—	馬超見張り隊発見	プレイヤー武将と馬超見張り隊が接近する。もしくは馬超見張り隊に攻撃を加える。	馬超伝令隊が出現する。
—	馬超出現	「馬超見張り隊発見」イベントが発生済み。もしくは伝令隊3あるいは騎馬伝令隊2が馬超見張り隊と接触する。	馬超隊が出現する。
—	馬超騎馬伝令隊出現	馬超伝令隊を撃破してから一定時間経過している。かつ馬超と魏延見張り隊が健在である。	馬超騎馬伝令隊が出現する。
—	魏延見張り隊発見	プレイヤー武将と魏延見張り隊が接近する。もしくは魏延見張り隊に攻撃を加える。	魏延伝令隊が出現する。
—	魏延出現	「魏延見張り隊発見」イベントが発生済み。もしくは馬超伝令隊あるいは馬超騎馬伝令隊が魏延見張り隊と接触する。	魏延隊が出現する。
—	魏延騎馬伝令隊出現	魏延伝令隊を撃破してから一定時間経過している。かつ魏延と黄忠見張り隊が健在である。	魏延騎馬伝令隊が出現する。
—	黄忠見張り隊発見	プレイヤー武将と黄忠見張り隊が接近する。もしくは黄忠見張り隊に攻撃を加える。	黄忠伝令隊が出現する。
—	黄忠出現	「黄忠見張り隊発見」イベントが発生済み。もしくは魏延伝令隊あるいは魏延騎馬伝令隊が黄忠見張り隊と接触する。	黄忠隊が出現する。
—	馬岱出現	プレイヤー武将と馬岱見張り隊が接近する。	馬岱隊が出現する。
—	趙雲感心	プレイヤー武将と趙雲軍団が接近する。	趙雲がより強くなる。
A	黄忠あらわる	プレイヤー武将がAに進入する。かつ馬岱が健在の状態で、「黄忠出現」イベントが未発生である。	黄忠隊が出現する。
—	Lv10武器会得	祝融の武器がレベル9のとき、特定の条件を満たす。	「業火」会得。
—	Lv11武器会得	祝融の武器がレベル10のとき、特定の条件を満たす。	「業炎」会得。
—	「象鐙」出現	すべての見張り兵を弓などの遠距離攻撃により、自分が発見される前に手早く撃破する。	貴重品「象鐙」が出現する。

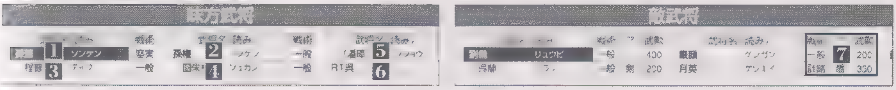
シナリオ別武将一覧

BUSYO DATA

オリジナル・猛将伝の各シナリオに登場する、敵味方両軍の武将データを掲載する。なお、白字のステージ名は『オリジナル』を、黒字のステージ名は『猛将伝』を表す。

●名前のうしろに数字がついている武将は、そのシナリオ内で複数回登場することを表し、数値は何度目に登場するものかを表す

○シナリオ別武将一覧の見方



1 勝利条件関連武将
シナリオの勝利条件や敗北条件に関係する武将。

2 軍団長
一軍団をまとめている武将で、文字が太くなっている。

3 配下武将
軍団長の下につく武将で、直前の軍団長の軍団に所属する。

4 援軍・伏兵武将
シナリオ開始時には出現しておらず、特定の条件を満たすと駆けつける武将。

5 変更武将
特定の条件を満たすと、直前の武将の代わりに出現する武将。

6 ランダム武将
表記の勢力に所属する、プレイヤー武将として選択できる武将のなかからランダムで選ばれる。

7 武将データ
味方武将の場合は戦術、敵武将の場合は左から戦術、所持アイテム、武勲を表す。戦術には強弱関係があり、その関係は下図のようになっている。所持アイテムの欄は「ー」=なし、「ア」=アイテム、「剣」=剣、「盾」=盾、「華」=華佗膏を表している。

戦術の強弱関係



夷陵 夷陵の戦い イリョウノタタカイ

呉軍シナリオでは、石兵八陣に入ることで敵援軍が出現する。素早く突破し、敵総大将を撃破すること。

No. 001 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	R1呉	ー	ー	潘璋	ハンショウ	一般	援朱然	シュゼン	一般
程普	テイフ	一般	朱桓	シュカン	一般	凌統	リョウトウ	一般			
丁奉	テイホウ	一般	蒋欽	ショウキン	一般	韓当	カントウ	一般			
陸遜	リクソン	計略	R2呉	ー	ー	援孟獲※1	モウカク	突撃			

※1　無双モードであり、南蛮夷平定戦(P.259)をクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	ー	400	厳顔	ゲンガン	一般	剣	200	黄忠	コウチュウ	一般	剣	350
呉蘭	ゴラン	一般	剣	200	月英	ゲツエイ	計略	盾	350	関索	カンサク	一般	ア	200
雷銅	ライドウ	一般	盾	200	関興	カンコウ	一般	ア	200	王平	オウヘイ	一般	ア	300
魏延	ギエン	一般	剣	400	馬良	バリョウ	一般	盾	200	援関羽※1	カンウ	一般	剣	400
張苞	チョウホウ	一般	ア	200	馬岱	バタイ	一般	ア	200	援諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	350

※1　無双モードであり、南郡の戦い(P.262)で呉が3郡のすべてを占拠してクリア済みであれば出現。

No. 002 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般	張苞	チョウホウ	一般	馬良	バリョウ	一般	援諸葛亮	ショカツリョウ	万能
呉蘭	ゴラン	一般	厳顔	ゲンガン	一般	王平	オウヘイ	一般	援孟獲※1	モウカク	突撃
雷銅	ライドウ	一般	関興	カンコウ	一般	馬岱	バタイ	一般			
趙雲	チョウウン	堅実	関索	カンサク	一般	R1蜀	ー	ー			

※1　無双モードであり、南蛮夷平定戦(P.260)をクリア済みであれば出現。

No. 002 蜀軍シナリオの続き

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫堅	ソンケン	堅実	−	350	呂蒙	リョモウ	一般	剣	400	太史慈	タイシジ	一般	ア	400
程普	テイフ	一般	剣	200	(呂蒙負傷)	リョモウ	一般	剣	250	徐盛	ショセイ	一般	剣	[illegible]
丁奉	テイホウ	一般	ア	200	潘璋	ハンショウ	一般	剣	200	援大喬	タイキョウ	一般	盾	[illegible]
陸遜	リクソン	計略	盾	400	蒋欽	ショウキン	一般	ア	200	援小喬	ショウキョウ	一般	盾	[illegible]
援朱然	シュゼン	一般	ア	200	凌統	リョウトウ	一般	剣	200	援周泰	シュウタイ	一般	ア	[illegible]
朱桓	シュカン	一般	剣	200	韓当	カントウ	一般	剣	200					

夷陵 荊州攻略戦

夏侯淵と曹仁は自軍本陣付近に現れる。諸葛亮を撃破される可能性が高いので、一度本陣にもどろう。

No. 003 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	趙雲	チョウウン	堅実	援関羽	カンウ	一般
馬良	バリョウ	一般	張飛	チョウヒ	突撃	援龐統※1	ホウトウ	万能

※1 無双モードであり、雒城の戦い(P.249)で龐統が健在のままクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
韓玄	カンゲン	一般	剣	250	趙範	チョウハン	一般	ア	250	張郃※2	チョウコウ	計略	剣	[illegible]
[illegible]	[illegible]	一般	盾	200	陳応	チンオウ	一般	剣	250	援邢道栄	ケイドウエイ	一般	剣	[illegible]
劉度	リュウド	一般	盾	250	鮑隆	ホウリュウ	一般	盾	200	援夏侯淵	カコウエン	突撃	ア	350
劉賢	リュウケン	一般	盾	200	黄忠	コウチュウ	一般	剣	300	援曹仁	ソウジン	堅実	盾	300
金旋	キンセン	一般	剣	300	魏延	ギエン	一般	剣	400					
鞏志	キョウシ	一般	ア	200	夏侯惇※1	カコウトン	突撃	剣	300					

※1 無双モードであり、黄忠が選択可能であれば敵軍・黄忠の代わりに出現する
※2 無双モードであり、魏延が選択可能であれば敵軍・魏延の代わりに出現する。

夷陵 荊州鎮圧戦

王朗を最初に撃破すれば「連合開始」イベントを阻止できる。まずは東端の砦へ向かおう。

No. 004 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実	孫策	ソンサク	突撃	孫権	ソンケン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉表	[illegible]	一般	盾	250	[illegible]	[illegible]	一般	盾	250	[illegible]	[illegible]	一般	剣	[illegible]
黄祖	コウソ	一般	剣	200	張英	チョウエイ	一般	ア	200	周昕	シュウキン	一般	ア	200
呂公	リョコウ	一般	ア	200	厳白虎	ゲンハクコ	一般	剣	250					
蒯良	カイリョウ	一般	盾	200	厳輿	ゲンヨ	一般	盾	200					

五丈原 街亭の戦い カイテイノタタカイ

魏軍の場合は、馬謖出陣後に出現する諸葛亮を早く倒したい。蜀軍の場合は張郃を倒し、火計を防ごう。

No. 005 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
司馬懿	シバイ	万能	曹真	ソウシン	一般	R1魏	−	−	援夏侯淵※1	カコウエン	突撃
司馬昭	シバショウ	一般	張郃	チョウコウ	計略	賈逵	カキ	一般			

※1 無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)で夏侯淵が健在のままクリア済みであれば出現。

No. 005 蜀軍シナリオの続き

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
馬謖	バショク	一般	盾	250	廖化	リョウカ	一般	剣	200	援魏延1・2	ギエン	一般	ア	300
王平	オウヘイ	一般	剣	200	援諸葛亮	ショカツリョウ	万能	―	350	援趙雲	チョウウン	堅実	剣	300
高翔	コウショウ	一般	ア	200	援月英	ゲツエイ	計略	盾	300					

No. 006 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	馬謖	バショク	一般	高翔	コウショウ	一般	R1蜀	―	―
月英	ゲツエイ	計略	王平	オウヘイ	一般	廖化	リョウカ	一般	魏延	ギエン	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
司馬懿	シバイ	万能	-	350	張郃	チョウコウ	計略	盾	400	夏侯淵1	カコウエン	突撃	剣	300
司馬昭	シバショウ	一般	盾	200	徐晃	ジョコウ	堅実	ア	300	援(夏侯淵2)※1	カコウエン	突撃	剣	300
曹真	ソウシン	一般	剣	200	賈逵	カキ	一般	ア	200					

※1 無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)をクリア済みであれば、夏侯淵1の代わりに出現する

五丈原 五丈原の戦い

魏軍シナリオでは劉備が敵援軍として出現する。敵本陣には諸葛亮もいるので、各個撃破を心がけたい。

No. 007 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
司馬懿	シバイ	万能	曹彰	ソウショウ	一般	司馬昭	シバショウ	一般	夏侯恵	カコウケイ	一般
曹真	ソウシン	一般	夏侯覇	カコウハ	一般	夏侯威	カコウイ	一般	夏侯和	カコウカ	一般
辛毗	シンピ	一般	徐晃	ジョコウ	堅実	夏侯淵	カコウエン	突撃			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	350	魏延	ギエン	一般	剣	400	廖化	リョウカ	一般	盾	250
張苞	チョウホウ	一般	剣	200	張翼	チョウヨク	一般	剣	200	援劉備	リュウビ	一般	―	350
援月英	ゲツエイ	計略	盾	350	姜維	キョウイ	計略	盾	400	援馬謖	バショク	一般	盾	200
馬岱	バタイ	一般	剣	300	援王平	オウヘイ	一般	剣	200	援黄忠※1	コウチュウ	一般	剣	350
高翔	コウショウ	一般	剣	200	馬超	バチョウ	突撃	剣	400					
趙雲	チョウウン	堅実	剣	400	関興	カンコウ	一般	剣	200					

※1 無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)で「夏侯淵弓矢」イベントが発生済みであれば出現。

No. 008 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	関興	カンコウ	一般	張翼	チョウヨク	一般	廖化	リョウカ	一般
馬岱	バタイ	一般	王平	オウヘイ	一般	張苞※1	チョウホウ	一般	援馬謖	バショク	一般
関平	カンペイ	一般	魏延	ギエン	一般	(姜維)※1	キョウイ	計略	援月英	ゲツエイ	計略

※1 姜維が選択可能であれば張苞が出現せず、代わりに姜維が出現する

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
司馬懿	シバイ	万能	盾	400	甄姫	シンキ	一般	盾	400	夏侯恵	カコウケイ	一般	盾	200
司馬昭	シバショウ	一般	盾	250	援李典	リテン	一般	盾	250	夏侯和	カコウカ	一般	盾	200
辛毗	シンピ	一般	盾	250	曹洪	ソウコウ	一般	剣	300	援曹操	ソウソウ	万能	―	400
王朗	オウロウ	一般	剣	250	夏侯覇	カコウハ	一般	剣	200	援曹真	ソウシン	一般	盾	300
賈逵	カキ	一般	盾	250	曹丕	ソウヒ	一般	剣	300	援曹彰	ソウショウ	一般	剣	300
張郃	チョウコウ	計略	剣	400	夏侯威	カコウイ	一般	剣	200	援夏侯惇※1	カコウトン	突撃	剣	400
援楽進	ガクシン	一般	剣	250	夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	400					

※1 無双モードであり、定軍山の戦い(P.223)で「黄忠弓矢」イベントが発生済み、もしくはこのシナリオで夏侯淵が健在であれば出現

五丈原 天水の戦い

敵主要武将は曹仁と姜維だけなので、苦戦することはないだろう。姜維を降伏させればさらに楽になる。

No. 009 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	R1蜀	–	–	張苞	チョウホウ	一般
法正	ホウセイ	一般	関興	カンコウ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
馬遵	バジュン	一般	–	250	姜維	キョウイ	計略	盾	400	夏侯楙	カコウボウ	一般	ア	[illegible]
王朗	オウロウ	一般	ア	300	(曹仁)※1	ソウジン	堅実	盾	400	夏侯徳	カコウトク	一般	剣	[illegible]
尹賞	インショウ	一般	盾	250	胡質	コシツ	一般	剣	200					
梁緒	リョウショ	一般	剣	250	朱霊	シュレイ	一般	剣	200					

※1　無双モードであり、姜維が選択可能であれば、敵軍・姜維の代わりに出現する。

合肥 合肥の戦い

呉軍の場合、自軍総大将である孫堅の近くに現れる張遼に注意したい。つねに孫堅を守りながら戦おう。

No. 010 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能	曹丕	ソウヒ	一般	R2魏		–	曹彰	ソウショウ	一般
荀攸	ジュンユウ	一般	曹洪	ソウコウ	一般	張遼	チョウリョウ	堅実	龐徳	ホウトク	一般
司馬懿	シバイ	万能	R1魏	–	–	楽進	ガクシン	一般	選李典	リテン	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	剣	350	丁奉	テイホウ	一般	ア	200	選太史慈	タイシジ	一般	剣	[illegible]
選(孫堅2)	ソンケン	堅実	–	350	程普	テイフ	一般	盾	200	選甘寧	カンネイ	突撃	剣	[illegible]
韓当	カントウ	一般	盾	200	朱然	シュゼン	一般	盾	200	選陸遜	リクソン	計略	盾	[illegible]
選凌統	リョウトウ	一般	剣	200	董襲	トウシュウ	一般	ア	200	選孫尚香※1	ソンショウコウ	一般	盾	[illegible]
選蒋欽	ショウキン	一般	ア	200	潘璋	ハンショウ	一般	剣	200					
魯粛	ロシュク	一般	盾	200	徐盛	ジョセイ	一般	剣	200					

※1　無双モードであり、樊城争奪戦（P.253）で投石車をすべて破壊しないままクリア済みであれば出現

No. 011 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	太史慈	タイシジ	一般	潘璋	ハンショウ	一般	選陸遜	リクソン	計略
韓当	カントウ	一般	程普	テイフ	一般	徐盛	ジョセイ	一般	選孫尚香※1	ソンショウコウ	突撃
魯粛	ロシュク	一般	朱然	シュゼン	一般	選凌統	リョウトウ	一般	選甘寧	カンネイ	一般
丁奉	テイホウ	一般	董襲	トウシュウ	一般	選蒋欽	ショウキン	一般			

※1　無双モードであり、樊城争奪戦（P.253）で投石車をすべて破壊されずにクリア済みであれば出現

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	–	350	曹洪	ソウコウ	一般	ア	200	楽進	ガクシン	一般	盾	[illegible]
荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200	夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	400	程昱	テイイク	一般	盾	[illegible]
司馬昭	シバショウ	一般	盾	200	夏侯惇	カコウトン	突撃	ア	400	選曹休※1	ソウキュウ	一般	盾	[illegible]
龐徳	ホウトク	一般	ア	200	賈詡	カク	一般	盾	200	選徐晃※2	ジョコウ	堅実	剣	[illegible]
選李典	リテン	一般	盾	200	張遼1	チョウリョウ	堅実	剣	300	選満寵※2	マンチョウ	一般	盾	[illegible]
曹丕	ソウヒ	一般	剣	200	選(張遼2)	チョウリョウ	堅実	剣	400	選張郃	チョウコウ	計略	盾	[illegible]
于禁	ウキン	一般	盾	200	曹彰	ソウショウ	一般	剣	200					

※1　無双モードであり、石亭の戦い（P.219）をクリア済みであれば、敵軍・張郃の代わりに出現

※2　無双モードであり、樊城争奪戦（P.253）を未クリア。もしくはフリーモードであれば出現

合肥 石亭の戦い セキテイノタタカイ

呉軍シナリオの場合、賈逵を撃破しておけば敵援軍が出現しなくなる。まっ先に撃破しておきたい武将だ。

012 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
司馬懿	シバイ	万能	R1魏	ー	ー	張普	チョウフ	一般	胡質	コシツ	一般
辛毗	シンピ	一般	曹休	ソウキュウ	一般	賈逵	カキ	一般	周魴	シュウホウ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
陸遜	リクソン	計略	ー	400	丁奉	テイホウ	一般	ア	200	援朱治	シュチ	一般	盾	200
諸葛瑾	ショカツキン	一般	盾	200	朱桓	シュカン	一般	ア	250	援徐盛	ジョセイ	一般	剣	200
黄蓋	コウガイ	一般	剣	350	全琮	ゼンソウ	一般	盾	250	援周魴	シュウホウ	一般	ア	200

013 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
陸遜	リクソン	計略	黄蓋	コウガイ	一般	全琮	ゼンソウ	一般	援朱治	シュチ	一般
諸葛瑾	ショカツキン	一般	朱桓	シュカン	一般	丁奉	テイホウ	一般	援徐盛	ジョセイ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
司馬懿	シバイ	万能	ー	350	張普	チョウフ	一般	剣	200	援曹彰	ソウショウ	一般	ア	200
辛毗	シンピ	一般	盾	200	賈逵	カキ	一般	盾	200	援満寵	マンチョウ	一般	盾	200
張郃	チョウコウ	計略	剣	300	胡質	コシツ	一般	盾	200	援韓浩	カンコウ	一般	剣	200
曹休	ソウキュウ	一般	ア	250	周魴	シュウホウ	一般	ア	250	援甄姫※1	シンキ	一般	盾	300

※1 無双モードであり、樊城争奪戦(P.253)をクリア済みであれば出現。

合肥 孫堅討伐戦

孫堅2は、どの空城の計イベントが発生しても自軍本陣付近に出現する。イベント後は急いで引き返そう。

014 董卓軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
董卓	トウタク	一般	呂布	リョフ	突撃	貂蝉	チョウセン	一般	李傕	リカク	一般
李儒	リジュ	計略	張遼	チョウリョウ	堅実	華雄	カユウ	一般	郭汜	カクシ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	ー	350	呂蒙	リョモウ	一般	ア	300	援孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	300
援(孫堅2)	ソンケン	堅実	ー	400	凌統	リョウトウ	一般	盾	200	潘璋	ハンショウ	一般	盾	200
朱桓	シュカン	一般	ア	200	周泰	シュウタイ	一般	剣	300	援甘寧	カンネイ	突撃	剣	300
徐盛	ジョセイ	一般	盾	200	蒋欽	ショウキン	一般	盾	200	朱治	シュチ	一般	ア	200
孫権	ソンケン	一般	盾	300	援孫策	ソンサク	突撃	剣	300					

015 呂布軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
呂布	リョフ	突撃	高順	コウジュン	一般	貂蝉	チョウセン	一般	楊奉	ヨウホウ	一般
陳宮	チンキュウ	計略	張遼	チョウリョウ	堅実	臧覇	ゾウハ	一般	尹礼	インレイ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	ー	350	呂蒙	リョモウ	一般	ア	300	援孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	300
援(孫堅2)	ソンケン	堅実	ー	400	凌統	リョウトウ	一般	盾	200	潘璋	ハンショウ	一般	盾	200
朱桓	シュカン	一般	ア	200	周泰	シュウタイ	一般	剣	300	援甘寧	カンネイ	突撃	剣	300
徐盛	ジョセイ	一般	盾	200	蒋欽	ショウキン	一般	盾	200	朱治	シュチ	一般	ア	200
魯粛	ロシュク	一般	盾	200	援孫策	ソンサク	突撃	剣	300					

No. 016 袁紹軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
袁紹	エンショウ	一般	袁譚	エンタン	一般	文醜	ブンシュウ	突撃
田豊	デンポウ	一般	袁煕	エンキ	一般	顔良	ガンリョウ	突撃
張郃	チョウコウ	計略	袁尚	エンショウ	一般	【援】糜芳	ビホウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	–	350	呂蒙	リョモウ	一般	ア	300	【援】孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	[illegible]
【援】(孫堅2)	ソンケン	堅実	–	400	凌統	リョウトウ	一般	盾	200	潘璋	ハンショウ	一般	盾	[illegible]
朱桓	シュカン	一般	ア	200	周泰	シュウタイ	一般	剣	300	【援】甘寧	カンネイ	突撃	剣	[illegible]
徐盛	ジョセイ	一般	盾	200	蒋欽	ショウキン	一般	盾	200	朱治	シュチ	一般	ア	[illegible]
孫権	ソンケン	一般	盾	300	【援】孫策	ソンサク	突撃	剣	300					

No. 017 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
張角	チョウカク	一般	張宝	チョウホウ	一般	黄邵	コウショウ	一般	何儀	カギ	一般
張曼成	チョウマンセイ	一般	張梁	チョウリョウ	一般	周倉	シュウソウ	一般	程遠志	テイエンシ	[illegible]

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	–	350	呂蒙	リョモウ	一般	ア	300	【援】孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	[illegible]
【援】(孫堅2)	ソンケン	堅実	–	400	凌統	リョウトウ	一般	盾	200	潘璋	ハンショウ	一般	盾	[illegible]
朱桓	シュカン	一般	ア	200	周泰	シュウタイ	一般	剣	300	【援】甘寧	カンネイ	突撃	剣	[illegible]
徐盛	ジョセイ	一般	盾	200	蒋欽	ショウキン	一般	盾	200	朱治	シュチ	一般	ア	[illegible]
孫権	ソンケン	一般	盾	300	【援】孫策	ソンサク	突撃	剣	300					

合肥 二喬奪還戦

二喬を救出すると南端に敵軍が現れる。強敵はいないが、二喬が倒されると敗北なので気は抜けない。

No. 018 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫策※1	ソンサク	[illegible]	[illegible]※1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	一般	[illegible]	[illegible]	[illegible]

※1　プレイヤー武将が孫策以外の場合、1Pは周瑜の代わりに、2Pは孫策の代わりに配置される。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
【援】董卓	トウタク	一般	剣	400	【援】華雄	カユウ	一般	剣	300	【援】牛輔	ギュウホ	一般	剣	300
【援】李傕	リカク	一般	盾	300	【援】徐栄	ジョエイ	一般	剣	300					
【援】郭汜	カクシ	一般	盾	300	【援】李儒	リジュ	計略	盾	300					

漢中 定軍山の戦い

シナリオ終盤に差しかかると、両軍ともに援軍が駆けつける。ここからが本当の戦いといえるのだ。

No. 019 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
夏侯淵	カコウエン	突撃	楊脩	ヨウシュウ	一般	韓浩	カンコウ	一般	【援】曹操	ソウソウ	[illegible]
夏侯尚	カコウショウ	突撃	張郃	チョウコウ	計略	夏侯徳	カコウトク	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般		350	諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	350	厳顔	ゲンガン	一般	盾	[illegible]
法正	ホウセイ	一般	ア	200	張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	【援】趙雲	チョウウン	堅実	剣	[illegible]
陳式	チンショク	一般	ア	200	黄忠	コウチュウ	一般	ア	400	【援】馬謖※1	バショク	一般	盾	[illegible]

※1　無双モードであり、街亭の戦い（P.215）で「馬謖孤立」イベントが未発生でクリア済みであれば出現

No. 020 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般	陳式	チンショク	一般	黄忠	コウチュウ	一般	【援】趙雲	チョウウン	堅実
法正	ホウセイ	一般	R1蜀	−	−	厳顔	ケンガン	一般	【援】馬謖※1	バショク	一般

※1 無双モードであり 街亭の戦い(P216)をクリア済みであれば出現

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	400	張郃	チョウコウ	計略	盾	350	【援】曹操	ソウソウ	万能	−	350
夏侯尚	カコウショウ	一般	ア	200	韓浩	カンコウ	一般	剣	200	【援】曹彰	ソウショウ	一般	ア	200
楊脩	ヨウシュウ	一般	盾	200	夏侯徳	カコウトク	一般	ア	200					

漢中 漢中防衛戦

しばらくすると味方援軍が続々と駆けつけてくれる。援軍がくれば砦の守備もだいぶ楽になる。

No. 021 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
【援】関羽	カンウ	一般	【援】黄忠※1	コウチュウ	一般	【援】魏延※1	ギエン	一般
【援】張飛	チョウヒ	突撃	【援】龐統※1	ホウトウ	万能	【援】姜維※1	キョウイ	計略
【援】馬超※1	バチョウ	突撃	【援】月英※1	ゲツエイ	計略	【援】趙雲※1	チョウウン	堅実

※1 プレイヤー武将として選択できれば出現する

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	盾	350	李傕	リカク	一般	剣	250	趙岑	チョウシン	一般	ア	200
李儒	リジュ	計略	盾	250	張済	チョウサイ	一般	剣	200	牛輔	ギュウホ	一般	ア	200
郭汜	カクシ	一般	剣	250	徐栄	ジョエイ	一般	剣	200	王方	オウホウ	一般	盾	200

漢中 黄巾殲滅戦

合体妖術が発生すると配下武将が敵軍となり、苦戦を強いられる。本物の張魯を早く倒すのがポイントだ。

No. 022 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能	徐晃	ジョコウ	堅実	夏侯惇	カコウトン	突撃

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張角	チョウカク	一般	盾	400	何儀	カギ	一般	剣	250	【援】徐晃	ジョコウ	堅実	剣	300
張宝	チョウホウ	一般	剣	250	波才	ハサイ	一般	盾	250	【援】夏侯惇	カコウトン	突撃	ア	300
張梁	チョウリョウ	一般	ア	250	【援】張魯	チョウロ	一般	盾	250					
裴元紹	ハイゲンショウ	一般	剣	250	【援】(張魯幻影)	チョウロ	一般	肉	0					

No. 023 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	黄蓋	コウカイ	一般	孫尚香	ソンショウコウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張角	チョウカク	一般	盾	400	何儀	カギ	一般	剣	250	【援】黄蓋	コウカイ	一般	剣	300
張宝	チョウホウ	一般	剣	250	波才	ハサイ	一般	盾	250	【援】孫尚香	ソンショウコウ	一般	ア	300
張梁	チョウリョウ	一般	ア	250	【援】張魯	チョウロ	一般	盾	250					
裴元紹	ハイゲンショウ	一般	剣	250	【援】(張魯幻影)	チョウロ	一般	肉	0					

No. 024 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般
関羽	カンウ	一般
張飛	チョウヒ	突撃

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張角	チョウカク	一般	盾	400
張宝	チョウホウ	一般	剣	250
張梁	チョウリョウ	一般	ア	250
裴元紹	ハイゲンショウ	一般	剣	250
何儀	カギ	一般	剣	250
波才	ハサイ	一般	盾	250
援張魯	チョウロ	一般	盾	250
援(張魯幻影)	チョウロ	一般	肉	0
援関羽	カンウ	一般	剣	300
援張飛	チョウヒ	突撃	ア	300

官渡 官渡の戦い

袁紹軍シナリオでは、美髯公·関羽が敵となる。ほかの武将よりも強力なので、戦いは避けた方がいい。

No. 025 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能
程昱	テイイク	一般
賈詡※1	カク	一般
満寵	マンチョウ	一般
曹洪	ソウコウ	一般
荀攸	シュンユウ	一般
R1魏	–	–
楽進	ガクシン	一般
R2魏	–	–
郭嘉	カクカ	一般
関羽	カンウ	一般
李典	リテン	一般
于禁	ウキン	一般
王朗	オウロウ	一般
魏続	ギゾク	一般
宋憲	ソウケン	一般
荀彧	ジュンイク	一般

※1 無双モードであり、下邳の戦い(P.241)をクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
顔良	ガンリョウ	突撃	剣	300
文醜	ブンシュウ	突撃	剣	300
張郃※1	チョウコウ	計略	剣	300
高覧	コウラン	一般	剣	200
袁熙	エンキ	一般	盾	200
郭図	カクト	一般	ア	200
韓猛	カンモウ	一般	ア	200
劉備	リュウビ	一般	盾	300
張飛	チョウヒ	突撃	剣	300
袁尚	エンショウ	一般	盾	200
援袁紹	エンショウ	一般	盾	300
援袁譚	エンタン	一般	盾	200
援沮授	ソジュ	一般	盾	200
荀諶	ジュンシン	一般	ア	200
援淳于瓊	シュンウケイ	一般	ア	250
援呂威璜	リョイコウ	一般	ア	250
援呂布※2	リョフ	突撃	剣	400

※1 無双モードであり、張郃が選択不可。もしくはフリーモードであれば出現。 ※2 無双モードであり、下邳の戦い(P.241)が未クリアであれば出現。

No. 026 袁紹軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
袁紹	エンショウ	一般
高覧	コウラン	一般
袁譚	エンタン	一般
沮授	ソジュ	一般
顔良	ガンリョウ	突撃
文醜	ブンシュウ	突撃
淳于瓊	シュンウケイ	一般
呂威璜	リョイコウ	一般
張郃※1	チョウコウ	計略
袁熙	エンキ	一般
郭図	カクト	一般
劉備	リュウビ	一般
張飛	チョウヒ	突撃
袁尚	エンショウ	一般
荀諶	ジュンシン	一般
韓猛	カンモウ	一般

※1 フリーモードで出現する。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	–	300
程昱	テイイク	一般	ア	200
賈詡	カク	一般	ア	200
曹仁	ソウジン	堅実	剣	300
曹洪	ソウコウ	一般	盾	200
満寵	マンチョウ	一般	盾	200
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	350
許褚	キョチョ	一般	剣	300
楽進	ガクシン	一般	盾	200
夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	350
郭嘉	カクカ	一般	ア	200
関羽	カンウ	一般	剣	400
于禁	ウキン	一般	盾	200
荀攸	ジュンユウ	一般	ア	200
朱霊	シュレイ	一般	ア	200
荀彧	ジュンイク	一般	盾	300
援李典	リテン	一般	剣	300

CHAPTER 5 Data

官渡 曹操討伐戦 ソウソウトウバツセン

官渡城へ入ると、夏侯惇が自軍本陣近くに現れる。夏侯惇が自軍総大将を撃破する前に、曹操を討とう。

No. 027 董卓軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
董卓	トウタク	一般	呂布	リョフ	突撃	華雄	カユウ	一般	高順	コウジュン	一般
李儒	リジュ	計略	貂蝉	チョウセン	一般	李傕	リカク	一般			
糜芳※1	ビホウ	一般	張遼	チョウリョウ	堅実	郭汜	カクシ	一般			

※1 無双モードであり、劉備討伐戦（P.244）で糜芳の寝返りを成功させていれば出現

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	ー	350	李典	リテン	一般	盾	200	曹休	ソウキュウ	一般	盾	200
荀彧	ジュンイク	一般	盾	200	曹丕	ソウヒ	一般	盾	200	荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200
夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	300	郭嘉	カクカ	一般	盾	200	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300
于禁	ウキン	一般	ア	200	曹彰	ソウショウ	一般	剣	200	援徐晃	ジョコウ	堅実	剣	300
程昱	テイイク	一般	盾	200	曹仁	ソウジン	堅実	盾	300	援楽進	ガクシン	一般	ア	200
典韋	テンイ	堅実	剣	300	曹洪	ソウコウ	一般	剣	200					

No. 028 呂布軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
呂布	リョフ	突撃	張遼	チョウリョウ	堅実	尹礼	インレイ	一般
陳宮	チンキュウ	計略	貂蝉	チョウセン	一般	楊奉	ヨウホウ	一般
袁術※1	エンジュツ	一般	臧覇	ゾウハ	一般	高順	コウジュン	一般

※1 無双モードであり、下邳の戦い（P.242）で袁術との同盟に成功していれば出現。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	ー	350	李典	リテン	一般	盾	200	曹休	ソウキュウ	一般	盾	200
荀彧	ジュンイク	一般	盾	200	曹丕	ソウヒ	一般	盾	200	荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200
夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	300	郭嘉	カクカ	一般	盾	200	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300
于禁	ウキン	一般	ア	200	曹彰	ソウショウ	一般	剣	200	援徐晃	ジョコウ	堅実	剣	300
程昱	テイイク	一般	盾	200	曹仁	ソウジン	堅実	盾	300	援楽進	ガクシン	一般	ア	200
典韋	テンイ	堅実	剣	300	曹洪	ソウコウ	一般	剣	200					

No. 029 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
張角	チョウカク	一般	波才	ハサイ	一般	張曼成	チョウマンセイ	一般	周倉	シュウソウ	一般
張宝	チョウホウ	一般	張梁	チョウリョウ	一般	管亥	カンガイ	一般	何儀	カギ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	ー	350	李典	リテン	一般	盾	200	曹休	ソウキュウ	一般	盾	200
荀彧	ジュンイク	一般	盾	200	許褚	キョチョ	一般	盾	300	荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200
夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	300	郭嘉	カクカ	一般	盾	200	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300
于禁	ウキン	一般	ア	200	曹彰	ソウショウ	一般	剣	200	援徐晃	ジョコウ	堅実	剣	300
程昱	テイイク	一般	盾	200	曹仁	ソウジン	堅実	盾	300	援楽進	ガクシン	一般	ア	200
典韋	テンイ	堅実	剣	300	曹洪	ソウコウ	一般	剣	200	援皇甫嵩※1	コウホスウ	一般	剣	200

※1 無双モードであり、黄巾賊撃退戦（P.243）が未クリア。もしくは皇甫嵩に逃亡されてクリア済みであれば出現。

官渡 黄巾砦攻防戦

黄巾党には強力な武将がいない。黄巾党シナリオの場合は、曹操たちを1人ずつ誘い出して倒すこと。

No. 030 討伐軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
朱儁	シュシュン	一般	R2魏	−	−	R2呉	−	−	R2蜀	−	−
曹操	ソウソウ	万能	孫堅	ソンケン	堅実	劉備	リュウビ	一般			
R1魏	−	−	R1呉	−	−	R1蜀	−	−			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
張宝	チョウホウ	一般	−	300	周倉	シュウソウ	一般	剣	200	波才	ハサイ	一般	盾	200
程遠志	テイエンシ	一般	ア	200	裴元紹	ハイゲンショウ	一般	盾	200	何儀	カギ	一般	剣	2

No. 031 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
張角	チョウカク	一般	張宝	チョウホウ	一般	張梁	チョウリョウ	一般
程遠志	テイエンシ	一般	何儀	カギ	一般	波才	ハサイ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
朱儁	シュシュン	一般	−	250	孫堅	ソンケン	堅実	ア	300	趙雲	チョウウン	堅実	剣	35
曹操	ソウソウ	万能	ア	300	黄蓋	コウガイ	一般	剣	300	関羽	カンウ	一般	盾	35
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300	孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	300					
夏侯淵	カコウエン	突撃	盾	300	劉備	リュウビ	一般	ア	350					

冀州 冀州の戦い キシュウノタタカイ

袁譚か袁尚のどちらかは、袁紹が出現するとふたたび敵軍となる。最初にある程度戦力を減らしておこう。

No. 032 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能	楽進	ガクシン	一般	R1魏	−	−
張郃	チョウコウ	計略	李典	リテン	一般	R2魏	−	−

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
袁譚	エンタン	一般	剣	200	袁尚	エンショウ	一般	剣	200	袁熙	エンキ	一般	ア	20
郭図	カクト	一般	盾	200	逢紀	ホウキ	一般	盾	200	高幹	コウカン	一般	ア	200
辛評	シンピョウ	一般	盾	200	審配	シンパイ	一般	盾	200	呂曠	リョコウ	一般	ア	20
辛毗	シンピ	一般	剣	200	呂翔	リョショウ	一般	剣	200	袁紹	エンショウ	一般	−	35

冀州 黄巾の乱

黄巾党シナリオでは名だたる猛将に加え、呂布までもが現れる。それらをすべて倒さなければならないのだ。

No. 033 討伐軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
何進	カシン	一般	R2魏	−	−	R2呉	−	−	R2蜀	−	−
曹操	ソウソウ	万能	孫堅	ソンケン	堅実	劉備	リュウビ	一般			
R1魏	−	−	R1呉	−	−	R1蜀		−			

CHAPTER 5 Data

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張角	チョウカク	一般		400	張曼成	チョウマンセイ	一般	ア	250	何儀	カキ	一般	剣	250
黄邵	コウショウ	一般	盾	250	管亥	カンガイ	一般	剣	250	厳政	ゲンセイ	一般	盾	250
劉辟	リュウヘキ	一般	ア	250	張梁※1	チョウリョウ	一般	剣	250	程遠志	テイエンシ	一般	剣	250
周倉	シュウソウ	一般	ア	250	波才	ハサイ	一般	ア	250	高昇	コウショウ	一般	盾	250
韓暹	カンセン	一般	剣	250	鄧茂	トウモ	一般	盾	250					
張宝※2	チョウホウ	一般	盾	250	裴元紹	ハイゲンショウ	一般	ア	250					

※1 無双モードであり、黄巾賊撃退戦(P.242)が未クリア、または黄巾賊撃退戦 P.242)で張梁が逃亡してクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現。
※2 無双モードであり、黄巾砦攻防戦(P.229)を未クリア、または黄巾砦攻防戦(P.229)で張宝が逃亡してクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現。

No. 034 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
張角	チョウカク	一般	黄邵	コウショウ	一般	何儀	カキ	一般	張曼成	チョウマンセイ	一般
周倉	シュウソウ	一般	張梁	チョウリョウ	一般	厳政	ゲンセイ	一般	管亥	カンカイ	一般
韓暹	カンセン	一般	劉辟	リュウヘキ	一般	波才	ハサイ	一般	程遠志	テイエンシ	一般
張宝	チョウホウ	一般	裴元紹	ハイゲンショウ	一般	鄧茂	トウモ	一般	高昇	コウショウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
何進	カシン	一般	ア	250	[援]華雄	カユウ	一般	剣	200	[援]黄蓋	コウガイ	一般	剣	300
公孫瓚	コウソンサン	一般	盾	200	[援]呂布	リョフ	突撃	剣	400	[援]劉備	リュウビ	一般	盾	300
趙雲	チョウウン	堅実	ア	300	[援]曹操	ソウソウ	万能	ア	300	[援]関羽	カンウ	一般	ア	300
朱儁	シュシュン	一般	盾	200	[援]夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300	[援]袁紹	エンショウ	一般	ア	300
皇甫嵩	コウホスウ	一般	盾	200	[援]夏侯淵	カコウエン	突撃	盾	300	[援]顔良	ガンリョウ	突撃	剣	200
[援]董卓	トウタク	一般	剣	350	[援]孫堅	ソンケン	堅実	盾	300	[援]文醜	ブンシュウ	突撃	剣	200

冀州 冀州防衛戦

時間の経過とともに敵援軍が次々と出現する。数が多いので、敵軍の勢力が弱いうちに叩いておきたい。

No. 035 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能	R1魏	–	–	R2魏		–	R3魏	–	–

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張済	チョウサイ	一般	盾	200	[援]胡軫	コシン	一般	剣	200	[援]王方	オウホウ	一般	盾	200
董旻	トウビン	一般	剣	200	[援]李傕	リカク	一般	ア	200	[援]李儒	リジュ	計略	盾	200
[援]董卓	トウタク	一般	–	350	[援]郭汜	カクシ	一般	剣	200	[援]李蒙	リモウ	一般	盾	200
[援]徐栄	ジョエイ	一般	盾	200	[援]樊稠	ハンチョウ	一般	剣	200					
[援]牛輔	ギュウホ	一般	ア	200	[援]趙岑	チョウシン	一般	剣	200					

許昌 関羽千里行

劉備軍シナリオの場合、敵援軍の夏侯惇を黄河の前で撃破すれば、貴重品「護衛心得」が出現する。

No. 036 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
夏侯惇	カコウトン	突撃

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	-	350	[援]廖化	リョウカ	一般	剣	300	[援]劉備	リュウビ	一般	盾	350
[援]孫乾	ソンケン	一般	盾	200	[援]趙雲	チョウウン	堅実	ア	300	[援]張飛	チョウヒ	突撃	剣	350
[援]周倉	シュウソウ	一般	剣	200	[援]関平	カンペイ	一般	盾	200					

No.037 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
関羽	カンウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孔秀	コウシュウ	一般	盾	200	胡班	コハン	一般	ア	200	援王植	オウショク	一般	盾	[illegible]
韓福	カンフク	一般	盾	200	秦琪	シンキ	一般	剣	200					
卞喜	ベンキ	一般	ア	200	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	350					

許昌 許昌の戦い

許褚は前哨基地の南に現れる。助けに向かうと雲梯が破壊されるので、どちらか一方の護衛を優先すること。

No.038 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	孫策	ソンサク	突撃	韓当	カントウ	一般	程普	テイフ	一般
徐盛	ジョセイ	一般	張承	チョウショウ	一般	朱治	シュチ	一般	朱桓	シュカン	一般
周瑜	シュウユ	万能	諸葛瑾	ショカツキン	一般	孫韶	ソンショウ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	―	400	曹洪	ソウコウ	一般	剣	250	満寵	マンチョウ	一般	ア	[illegible]
賈詡	カク	一般	ア	200	典韋	テンイ	堅実	盾	300	援龐徳	ホウトク	一般	剣	[illegible]
援賈逵	カキ	一般	盾	200	鄧艾	トウガイ	一般	剣	200	援辛毗	シンピ	一般	盾	[illegible]
司馬懿	シバイ	万能	盾	400	胡質	コシツ	一般	ア	200	援許褚	キョチョ	一般	剣	[illegible]
司馬昭	シバショウ	一般	ア	200	甄姫	シンキ	一般	盾	300	援曹彰	ソウショウ	一般	剣	[illegible]
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	400	曹休	ソウキュウ	一般	ア	200					

No.039 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般	月英	ゲツエイ	計略	馬岱	バタイ	一般	R1蜀	―	―
張苞	チョウホウ	一般	厳顔	ゲンガン	一般	関平	カンペイ	一般	廖化	リョウカ	一般
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	関興	カンコウ	一般	張翼	チョウヨク	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	―	400	曹洪	ソウコウ	一般	剣	250	満寵	マンチョウ	一般	ア	200
賈詡	カク	一般	ア	200	典韋	テンイ	堅実	盾	300	援龐徳	ホウトク	一般	剣	300
援賈逵	カキ	一般	盾	200	鄧艾	トウガイ	一般	剣	200	援辛毗	シンピ	一般	盾	200
司馬懿	シバイ	万能	盾	400	胡質	コシツ	一般	ア	200	援許褚	キョチョ	一般	剣	300
司馬昭	シバショウ	一般	ア	200	甄姫	シンキ	一般	盾	300	援曹彰	ソウショウ	一般	剣	200
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	400	曹休	ソウキュウ	一般	ア	200					

No.040 南蛮軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孟獲	モウカク	突撃	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	木鹿大王	ボクロクダイオウ	一般	朶思大王	ダシダイオウ	一般
董荼那	トウトナ	一般	雍闓	ヨウガイ	一般	高定	コウテイ	一般	孟優	モウユウ	一般
祝融	シュクユウ	突撃	帯来洞主	タイライドウシュ	一般	阿会喃	アカイナン	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	―	400	曹洪	ソウコウ	一般	剣	250	満寵	マンチョウ	一般	ア	200
賈詡	カク	一般	ア	200	曹丕	ソウヒ	一般	盾	200	援曹仁	ソウジン	堅実	剣	400
援賈逵	カキ	一般	盾	200	鄧艾	トウガイ	一般	剣	200	援辛毗	シンピ	一般	盾	200
司馬懿	シバイ	万能	盾	300	胡質	コシツ	一般	ア	200	援許褚	キョチョ	一般	剣	300
司馬昭	シバショウ	一般	ア	200	曹真	ソウシン	一般	盾	200	援曹彰	ソウショウ	一般	剣	200
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300	曹休	ソウキュウ	一般	ア	200					

許昌 汜水関の戦い

連合軍シナリオでは、汜水関の門を開けて少しすると張遼が現れる。関へ入ったら、李傕を倒しに向かおう。

No.041 連合軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
袁紹	エンショウ	一般	公孫瓚	コウソンサン	一般	孫堅	ソンケン	堅実	R1蜀	–	–
張郃	チョウコウ	計略	曹操	ソウソウ	万能	R1呉	–	–			
袁術	エンジュツ	一般	R1魏	–	–	劉備	リュウビ	一般			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
李傕	リカク	一般	–	250	華雄	カユウ	一般	剣	250	牛輔	キュウホ	一般	盾	250
李蒙	リモウ	一般	盾	200	胡軫	コシン	一般	剣	250	囲張遼	チョウリョウ	堅実	ア	300
楊奉	ヨウホウ	一般	盾	200	趙岑	チョウシン	一般	剣	250	囲(董旻)※1	トウビン	一般	ア	200
郭汜	カクシ	一般	剣	250	樊稠	ハンチョウ	一般	ア	200	高順	コウジュン	一般	剣	250
李儒	リジュ	計略	盾	250	王方	オウホウ	一般	盾	200	李粛	リシュク	一般	盾	250

※1 無双モードであり張遼が選択可能であれば、敵軍・張遼の代わりに出現する。

No.042 董卓軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
李傕	リカク	一般	郭汜	カクシ	一般	胡軫	コシン	一般	高順	コウジュン	一般
李蒙	リモウ	一般	李儒	リジュ	計略	樊稠	ハンチョウ	一般	李粛	リシュク	一般
楊奉	ヨウホウ	一般	華雄	カユウ	一般	牛輔	ギュウホ	一般	呂布	リョフ	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
袁紹	エンショウ	一般	–	350	曹操	ソウソウ	万能	剣	300	劉備	リュウビ	一般	盾	300
張郃	チョウコウ	計略	盾	300	夏侯惇	カコウトン	突撃	ア	300	関羽	カンウ	一般	剣	300
袁術	エンジュツ	一般	ア	200	孫堅	ソンケン	堅実	盾	300					
公孫瓚	コウソンサン	一般	剣	200	黄蓋	コウガイ	一般	剣	300					

呉郡 建業の戦い

孫堅2、孫堅3は孫堅の分身に過ぎない。本物の孫堅は孫堅1だけなので、敵本陣めざして進んでいこう。

No.043 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能	曹彰	ソウショウ	一般	賈逵	カキ	一般	胡質	コシツ	一般
鄧艾	トウガイ	一般	曹丕	ソウヒ	一般	張遼	チョウリョウ	堅実			
R1魏	–	–	曹洪	ソウコウ	一般	満寵	マンチョウ	一般			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	剣	400	囲(孫権2)	ソンケン	一般	盾	400	周泰	シュウタイ	一般	ア	300
囲(孫堅2)	ソンケン	堅実	華	0	孫尚香1	ソンショウコウ	一般	華	0	徐盛	ジョセイ	一般	盾	200
囲(孫堅3)	ソンケン	堅実	華	0	囲(孫尚香2)	ソンショウコウ	一般	–	400	孫韶	ソンショウ	一般	盾	200
孫策1	ソンサク	突撃	華	0	太史慈	タイシジ	一般	剣	300	黄蓋	コウガイ	一般	ア	300
囲(孫策2)	ソンサク	突撃	ア	400	朱然	シュゼン	一般	剣	200	蒋欽	ショウキン	一般	剣	200
孫権1	ソンケン	一般	華	0	丁奉	テイホウ	一般	ア	200	囲諸葛瑾	ショカツキン	一般	盾	200

No.044 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般	関興	カンコウ	一般	張翼	チョウヨク	一般	関平	カンペイ	一般
廖化	リョウカ	一般	R1蜀	–	–	R2蜀	–	–			
馬岱	バタイ	一般	厳顔	ゲンガン	一般	張苞	チョウホウ	一般			

No.044 蜀軍シナリオの続き

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	剣	400	援(孫権2)	ソンケン	一般	盾	400	周泰	シュウタイ	一般	ア	[illegible]
援(孫堅2)	ソンケン	堅実	華	0	孫尚香1	ソンショウコウ	一般	華	0	徐盛	ジョセイ	一般	盾	[illegible]
援(孫堅3)	ソンケン	堅実	華	0	援(孫尚香2)	ソンショウコウ	一般	―	400	孫韶	ソンショウ	一般	盾	[illegible]
孫策1	ソンサク	突撃	華	0	太史慈	タイシジ	一般	剣	300	黄蓋	コウガイ	一般	ア	[illegible]
援(孫策2)	ソンサク	突撃	ア	400	朱然	シュゼン	一般	剣	200	蒋欽	ショウキン	一般	剣	[illegible]
孫権1	ソンケン	一般	華	0	丁奉	テイホウ	一般	ア	200	援諸葛瑾	ショカツキン	一般	盾	[illegible]

No.045 南蛮軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孟獲	モウカク	突撃	孟節	モウセツ	一般	孟優	モウユウ	一般	金環三結	キンカンサンケツ	一般
帯来洞主	タイライドウシュ	一般	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	木鹿大王	ボクロクタイオウ	一般			
祝融	シュクユウ	突撃	朶思大王	ダシダイオウ	一般	董荼那	トウトナ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅1	ソンケン	堅実	剣	400	援(孫権2)	ソンケン	一般	盾	400	周泰	シュウタイ	一般	ア	[illegible]
援(孫堅2)	ソンケン	堅実	華	0	孫尚香1	ソンショウコウ	一般	華	0	徐盛	ジョセイ	一般	盾	[illegible]
援(孫堅3)	ソンケン	堅実	華	0	援(孫尚香2)	ソンショウコウ	一般	―	400	孫韶	ソンショウ	一般	盾	200
孫策1	ソンサク	突撃	華	0	太史慈	タイシジ	一般	剣	300	程普	テイフ	一般	ア	[illegible]
援(孫策2)	ソンサク	突撃	ア	400	朱然	シュゼン	一般	剣	200	蒋欽	ショウキン	一般	剣	[illegible]
孫権1	ソンケン	一般	華	0	丁奉	テイホウ	一般	ア	200	援諸葛瑾	ショカツキン	一般	盾	[illegible]

呉郡 江東平定戦

城内に止まっている劉勲は、梁剛と袁術を撃破して城門を開けると逃亡する。急いで追撃していこう。

No.046 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫策	ソンサク	突撃	丁奉	テイホウ	一般	朱治	シュチ	一般	韓当	カントウ	一般
R1呉	―	―	R2呉	―	―	周瑜	シュウユ	万能	程普	テイフ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉勲	リュウクン	一般	―	250	梁剛	リョウコウ	一般	ア	250	韓暹	カンセン	一般	ア	[illegible]
劉曄	リュウヨウ	一般	ア	200	李豊	リホウ	一般	盾	200	楊奉	ヨウホウ	一般	盾	[illegible]
袁術	エンジュツ	一般	剣	200	楽就	ガクシュウ	一般	剣	250	紀霊	キレイ	一般	剣	[illegible]
雷薄	ライハク	一般	剣	200	陳紀	チンキ	一般	盾	200	援黄祖※1	コウソ	一般	剣	[illegible]
陳蘭	チンラン	一般	盾	200	袁胤	エンイン	一般	盾	200	援張虎※1	チョウコ	一般	盾	[illegible]

※1 無双モードであり、劉表奇襲戦 P 254 で黄祖を撃破せずクリア済みであれば出現

呉郡 呉郡攻略戦

敵援軍が到着してからが、本当の戦いといえる。城内に多くの武将が現れるので、各個撃破していくこと。

No.047 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫策	ソンサク	突撃	周瑜	シュウユ	万能	R1呉	―	―	援太史慈	タイシジ	一般
程普	テイフ	一般	韓当	カントウ	一般	R2呉	―	―	援蒋欽	ショウキン	一般

○ 敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉繇	リュウヨウ	一般	ー	250	張翼	チョウヨク	一般	剣	300	[援]周昕	シュウキン	一般	盾	200
薛礼	セツレイ	一般	ア	200	樊能	ハンノウ	一般	ア	250	[援]袁紹※2	エンショウ	一般	剣	350
張英1	チョウエイ	一般	剣	300	陳横	チンオウ	一般	盾	200	[援]顔良	ガンリョウ	突撃	盾	300
[援](張英2)	チョウエイ	一般	盾	300	[援]厳白虎	ケンハクコ	一般	盾	250	[援]文醜	ブンシュウ	突撃	盾	300
于糜	ウビ	一般	剣	250	[援]厳輿	ゲンヨ	一般	剣	200					
太史慈※1	タイシジ	一般	剣	400	[援]王朗	オウロウ	一般	ア	250					

※1 無双モードであり、太史慈が選択不可。もしくはフリーモードであれば、敵軍・張翼の代わりに出現(イベントにより自軍・太史慈となる)。
※2 無双モードであり、劉表奇襲戦(P.254)で袁紹が敵援軍として現れていなければ出現。

洛陽 玉璽争奪戦

董卓は玉璽を奪って逃げてしまう。逃走を許すと敗北となるため、玉璽を手に入れるまでは気を抜けない。

No. 048 孫堅軍シナリオ

○ 味方武将

武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実

○ 敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張遼	チョウリョウ	堅実	剣	300	[援]董卓	トウタク	一般	盾	350	[援]呂布	リョフ	突撃	剣	300
貂蝉	チョウセン	一般	ア	300	[援]胡軫	コシン	一般	盾	200					
李傕	リカク	一般	ア	200	[援]李儒	リジュ	計略	盾	200					

洛陽 虎牢関の戦い

連合軍シナリオでの呂布は手強く、生半可な武将では太刀打ちできない。虎牢関へ上がり追跡を免れよう。

No. 049 連合軍シナリオ

○ 味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
袁紹	エンショウ	一般	袁術	エンジュツ	一般	R1魏		ー	劉備	リュウビ	一般
顔良	ガンリョウ	突撃	公孫瓚	コウソンサン	一般	孫堅	ソンケン	堅実	R1蜀	ー	ー
文醜	ブンシュウ	突撃	曹操	ソウソウ	万能	R1呉	ー	ー			

○ 敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	ー	400	李傕	リカク	一般	盾	200	(董旻)※2	トウビン	一般	剣	300
牛輔	ギュウホ	一般	剣	200	賈詡	カク	一般	盾	200	高順	コウジュン	一般	剣	200
樊稠	ハンチョウ	一般	剣	250	郭汜	カクシ	一般	剣	250	[援]華雄※1	カユウ	一般	剣	200
王方	オウホウ	一般	盾	200	李蒙	リモウ	一般	剣	200	[援]胡軫	コシン	一般	剣	200
李儒	リジュ	計略	盾	250	貂蝉	チョウセン	一般	盾	350	[援]趙岑	チョウシン	一般	盾	200
徐栄	ジョエイ	一般	剣	200	張遼	チョウリョウ	堅実	剣	350	[援]呂布	リョフ	突撃	剣	400

※1 無双モードであり、汜水関の戦い(P.235)を未クリアであれば出現
※2 無双モードであり、張遼が選択可能であれば敵軍・張遼の代わりに出現

No. 050 董卓軍シナリオ

○ 味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
董卓	トウタク	一般	李儒	リジュ	計略	呂布	リョフ	突撃	貂蝉	チョウセン	一般
牛輔	ギュウホ	一般	李傕	リカク	一般	張遼	チョウリョウ	堅実			
樊稠	ハンチョウ	一般	郭汜	カクシ	一般	高順	コウジュン	一般			

No.050 董卓軍シナリオの続き

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
袁術	エンシュツ	一般	盾	200
公孫瓚	コウソンサン	一般	盾	200
曹操	ソウソウ	万能	剣	350
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300
[援]曹昂※1	ソウコウ	一般	剣	200
孫堅	ソンケン	堅実	剣	350

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
黄蓋	コウガイ	一般	剣	300
[援]朱治※1	シュチ	一般	剣	200
劉備	リュウビ	一般	盾	350
関羽	カンウ	一般	剣	300
[援]簡雍※1	カンヨウ	一般	盾	200
[援]袁紹	エンショウ	一般	−	350

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]郭図	カクト	一般	盾	200
[援]田豊	デンポウ	一般	盾	200
[援]顔良	ガンリョウ	突撃	剣	[illegible]
[援]文醜	ブンシュウ	突撃	剣	[illegible]

※1　無双モードであり、汜水関の戦い(P.235)で曹操・孫堅・劉備を撃破していれば出現。

洛陽　潼関の戦い

曹操軍の場合、韓遂を自軍に引き入れて馬超を弱体化させよう。そのあとで馬超の撃破に向かうのだ。

No.051 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能
賈詡	カク	一般
許褚	キョチョ	一般
徐晃	ジョコウ	堅実
于禁	ウキン	一般
曹仁	ソウジン	堅実
R1魏	−	−
R2魏	−	−

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
馬超	バチョウ	突撃	−	400
馬岱	バタイ	一般	ア	250
龐徳	ホウトク	一般	剣	250
魏延	ギエン	一般	剣	350

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孟達	モウタツ	一般	盾	200
韓遂	カンスイ	一般	ア	250
李堪	リカン	一般	盾	200
楊秋	ヨウシュウ	一般	盾	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
侯選	コウセン	一般	盾	[illegible]
程銀	テイギン	一般	ア	[illegible]
成宜	セイギ	一般	剣	[illegible]

No.052 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
馬超	バチョウ	突撃
馬岱	バタイ	一般
龐徳	ホウトク	一般
韓遂	カンスイ	一般
李堪	リカン	一般
楊秋	ヨウシュウ	一般
侯選	コウセン	一般
程銀	テイギン	一般
成宜	セイギ	一般
[援]張飛	チョウヒ	突撃
[援]龐統	ホウトウ	万能
[援]李厳※1	リゲン	一般
[援]法正※2	ホウセイ	一般

※1　プレイヤー武将が張飛のときに出現する。　※2プレイヤー武将が龐統のときに出現する

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	−	350
賈詡	カク	一般	盾	200
許褚	キョチョ	一般	剣	400
徐晃	ジョコウ	堅実	ア	300
于禁	ウキン	一般	ア	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹仁	ソウジン	堅実	盾	350
典韋	テンイ	堅実	剣	350
夏侯淵	カコウエン	突撃	ア	350
曹洪	ソウコウ	一般	剣	250
朱霊	シュレイ	一般	盾	250

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]韓遂	カンスイ	一般	盾	[illegible]
[援]李堪	リカン	一般	剣	[illegible]
[援]楊秋	ヨウシュウ	一般	剣	[illegible]
[援]侯選	コウセン	一般	盾	[illegible]

徐州　下邳の戦い

曹操軍シナリオで張遼を倒すと、プレイヤー武将として使えるようになる。城へ向かう前に撃破しておこう。

No.053 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能
郭嘉	カクカ	一般
R1魏		−
夏侯惇	カコウトン	突撃
劉備	リュウビ	一般
関羽	カンウ	一般
張飛	チョウヒ	突撃
[援]典韋※1	テンイ	一般

※1　無双モードであり、宛城の戦い(P.257)をクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現。

CHAPTER 5 Data

No 053 曹操軍シナリオの続き

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
呂布	リョフ	突撃	−	400
陳宮	チンキュウ	計略	盾	200
貂蝉	チョウセン	一般	盾	300
臧覇	ゾウハ	一般	剣	200
侯成	コウセイ	一般	盾	200
宋憲	ソウケン	一般	剣	200
魏続	ギゾク	一般	剣	200
【援】張遼	チョウリョウ	堅実	剣	350
【援】(高順)※1	コウジュン	一般	剣	300
【援】袁術	エンジュツ	一般	盾	200
【援】紀霊	キレイ	一般	剣	200
【援】陳蘭	チンラン	一般	剣	200
【援】雷薄	ライハク	一般	剣	200

※1 無双モードであり、張遼が選択可能であれば敵軍・張遼の代わりに出現。

No 054 呂布軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
呂布	リョフ	突撃
陳宮	チンキュウ	計略
貂蝉	チョウセン	一般
高順	コウジュン	一般
侯成	コウセイ	一般
宋憲	ソウケン	一般
魏続	ギゾク	一般
【援】張遼	チョウリョウ	堅実
【援】袁術	エンジュツ	一般
【援】陳蘭	チンラン	一般
【援】紀霊	キレイ	一般
【援】雷薄	ライハク	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操1	ソウソウ	万能	剣	400
【援】(曹操2)	ソウソウ	万能	−	400
郭嘉	カクカ	一般	盾	200
典韋	テンイ	堅実	盾	400
許褚	キョチョ	一般	剣	400
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	400
劉備	リュウビ	一般	盾	300
関羽	カンウ	一般	剣	300
張飛	チョウヒ	突撃	剣	300
【援】徐晃	ジョコウ	堅実	剣	400
【援】曹彰	ソウショウ	一般	剣	300

徐州 黄巾賊撃退戦

討伐軍シナリオで、張梁を逃がすと黄巾の乱で再度戦うことになる。戦場から離脱する前に撃破したい。

No 055 討伐軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
皇甫嵩	コウホスウ	一般
曹操	ソウソウ	万能
R1魏	−	−
R2魏		−
孫堅	ソンケン	堅実
孫尚香	ソンショウコウ	一般
R1呉		−
劉備	リュウビ	一般
R1蜀	−	−
R2蜀		−

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張梁	チョウリョウ	一般	−	300
韓暹	カンセン	一般	盾	250
張曼成	チョウマンセイ	一般	剣	250
管亥	カンガイ	一般	盾	250
高昇	コウショウ	一般	ア	250
鄧茂	トウモ	一般	盾	250
黄邵	コウショウ	一般	盾	250
劉辟	リュウヘキ	一般	剣	250
【援】厳政	ゲンセイ	一般	剣	250
【援】何儀	カギ	一般	剣	250

No 056 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
張角	チョウカク	一般
張曼成	チョウマンセイ	一般
張宝	チョウホウ	一般
管亥	カンガイ	一般
張梁	チョウリョウ	一般
鄧茂	トウモ	一般
高昇	コウショウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
皇甫嵩	コウホスウ	一般	−	250
曹操	ソウソウ	万能	剣	300
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300
夏侯淵	カコウエン	突撃	盾	300
孫堅	ソンケン	堅実	盾	300
黄蓋	コウガイ	一般	剣	300
孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	300
劉備	リュウビ	一般	盾	300
関羽	カンウ	一般	剣	300
趙雲	チョウウン	堅実	剣	300

徐州 **劉備討伐戦** リュウビトウバツセン

糜芳は3回倒すと味方となり、共闘してくれるようになる。ともに城に攻め込み、劉備を挟撃しよう。

No.057 董卓軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
董卓	トウタク	一般	李儒	リジュ	計略	貂蝉	チョウセン	一般	郭汜	カクシ	一般
牛輔	ギュウホ	一般	呂布	リョフ	突撃	李傕	リカク	一般	華雄	カユウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	−	400	傅士仁	フシジン	一般	盾	250	[援]糜竺	ビジク	一般	盾	200
徐庶	ジョショ	一般	盾	200	[援]趙雲	チョウウン	堅実	剣	400	[援]糜芳1	ビホウ	一般	盾	200
関羽	カンウ	一般	剣	400	[援]魏延	ギエン	一般	剣	400	[援](糜芳2)	ビホウ	一般	盾	200
関平	カンペイ	一般	盾	250	[援]黄忠	コウチュウ	一般	剣	400	[援](糜芳3)	ビホウ	一般	盾	250
張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	[援]馬超	バチョウ	突撃	剣	400					

No.058 呂布軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
呂布	リョフ	突撃	陳宮	チンキュウ	計略	張遼	チョウリョウ	堅実	魏続	ギゾク	一般
高順	コウジュン	一般	貂蝉	チョウセン	一般	侯成	コウセイ	一般	宋憲	ソウケン	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	−	400	傅士仁	フシジン	一般	盾	250	[援]糜竺	ビジク	一般	盾	200
徐庶	ジョショ	一般	盾	200	[援]趙雲	チョウウン	堅実	剣	400	[援]糜芳1	ビホウ	一般	盾	200
関羽	カンウ	一般	剣	400	[援]魏延	ギエン	一般	剣	400	[援](糜芳2)	ビホウ	一般	盾	200
関平	カンペイ	一般	盾	250	[援]黄忠	コウチュウ	一般	剣	400	[援](糜芳3)	ビホウ	一般	盾	250
張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	[援]馬超	バチョウ	突撃	剣	400					

No.059 袁紹軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
袁紹	エンショウ	一般	田豊	デンポウ	一般	顔良	ガンリョウ	突撃	袁譚	エンタン	一般
袁熙	エンキ	一般	張郃	チョウコウ	計略	文醜	ブンシュウ	突撃	袁尚	エンショウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	−	400	傅士仁	フシジン	一般	盾	250	[援]糜竺	ビジク	一般	盾	200
徐庶	ジョショ	一般	盾	200	[援]趙雲	チョウウン	堅実	剣	400	[援]糜芳1	ビホウ	一般	盾	200
関羽	カンウ	一般	剣	400	[援]魏延	ギエン	一般	剣	400	[援](糜芳2)	ビホウ	一般	盾	200
関平	カンペイ	一般	盾	250	[援]黄忠	コウチュウ	一般	剣	400	[援](糜芳3)	ビホウ	一般	盾	250
張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	[援]馬超	バチョウ	突撃	剣	400					

No.060 黄巾党シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
張角	チョウカク	一般	張梁	チョウリョウ	一般	裴元紹	ハイゲンショウ	一般	張宝	チョウホウ	一般
鄧茂	トウモ	一般	周倉	シュウソウ	一般	韓暹	カンセン	一般	程遠志	テイエンシ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	−	350	傅士仁	フシジン	一般	盾	200	[援]糜竺	ビジク	一般	盾	150
徐庶	ジョショ	一般	盾	200	[援]簡雍	カンヨウ	一般	剣	150	[援]糜芳1	ビホウ	一般	盾	150
関羽	カンウ	一般	剣	350	[援]魏延	ギエン	一般	剣	300	[援](糜芳2)	ビホウ	一般	盾	200
関平	カンペイ	一般	盾	200	[援]黄忠	コウチュウ	一般	剣	300	[援](糜芳3)	ビホウ	一般	盾	200
趙雲	チョウウン	堅実	剣	350	[援]馬超	バチョウ	突撃	剣	300					

徐州 呂布逆襲戦

勝利するには呂布を2回倒さなくてはならない。夏侯惇や張遼と協力し、多数対1人の状況を作り出すのだ。

No. 061 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能
荀彧	ジュンイク	一般
張遼	チョウリョウ	堅実
夏侯惇	カコウトン	突撃
R1魏	−	−

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
呂布1	リョフ	突撃	−	400
援(呂布2)	リョフ	突撃	−	250
貂蝉	チョウセン	一般	盾	300
高順	コウジュン	一般	剣	200
援臧覇	ゾウハ	一般	ア	200

成都 成都制圧戦

馬超以外に強敵と呼べる敵はいない。東から武将を倒していき、敵軍の士気を弱めてから馬超と戦おう。

No. 062 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般
劉封	リュウホウ	一般
諸葛亮	ショカツリョウ	万能
龐統※4	ホウトウ	万能
張飛	チョウヒ	突撃
R1蜀	−	−
R2蜀	−	−
援関平	カンペイ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉循	リュウシュン	一般	盾	300
厳顔	ゲンガン	一般	剣	250
雷銅	ライトウ	一般	剣	200
呉蘭	ゴラン	一般	盾	200
費観	ヒカン	一般	盾	200
劉璝	リュウカイ	一般	剣	300
張翼	チョウヨク	一般	剣	200
鄧賢	トウケン	一般	剣	300
冷苞	レイホウ	一般	盾	200
李厳	リゲン	一般	剣	300
援劉璋	リュウショウ	一般	−	250
援楊懐※2	ヨウカイ	一般	剣	250
援高沛※3	コウハイ	一般	盾	250
援馬超	バチョウ	突撃	剣	350
援(龐徳)※1	ホウトク	一般	剣	250
援馬岱1・2※1	バタイ	一般	剣	250

※1 無双モードであり、馬超が選択可能であれば、敵軍・馬超と馬岱2の代わりに龐徳と馬岱1が出現。
※2 無双モードであり、雒城の戦い(P.249)で楊懐を撃破していない。もしくはフリーモードであれば出現
※3 無双モードであり、雒城の戦い(P.249)で高沛を撃破していない。もしくはフリーモードであれば出現。
※4 無双モードであり、雒城の戦い(P.249)で龐統を撃破されずにクリア。もしくはフリーモードであれば出現

成都 成都の戦い セイトノタタカイ

劉備は森を進んでいくと城の前に現れる。単騎で乗り込むと分が悪いので、味方武将と共闘するといい。

No. 063 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能
司馬昭	シバショウ	一般
夏侯覇	カコウハ	一般
夏侯威	カコウイ	一般
司馬懿	シバイ	万能
鄧艾	トウガイ	一般
援夏侯和	カコウワ	一般
援夏侯恵	カコウケイ	一般
曹丕	ソウヒ	一般
R1魏	-	−
曹真	ソウシン	一般
曹彰	ソウショウ	一般
賈逵	カキ	一般
曹洪	ソウコウ	一般
満寵	マンチョウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	400
姜維	キョウイ	計略	剣	400
馬謖	バショク	一般	盾	300
関興	カンコウ	一般	盾	250
関索	カンサク	一般	盾	250
馬岱	バタイ	一般	剣	300
糜竺	ビジク	一般	盾	250
魏延	ギエン	一般	剣	400
月英	ゲツエイ	計略	盾	400
李厳	リゲン	一般	盾	200
王平	オウヘイ	一般	剣	300
廖化	リョウカ	一般	剣	250
高翔	コウショウ	一般	剣	250
援劉備	リュウビ	一般	−	400
馬良	バリョウ	一般	盾	200
援関羽	カンウ	一般	剣	400
援関平	カンペイ	一般	剣	200
援張翼	チョウヨク	一般	剣	200
援張苞	チョウホウ	一般	剣	250
援馬超	バチョウ	突撃	剣	400

No.064 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	陸遜	リクソン	計略	徐盛	ジョセイ	一般	韓当	カントウ	一般
魯粛	ロシュク	一般	諸葛瑾	ショカツキン	一般	R1呉	—	一般	朱治	シュチ	一般
張承	チョウショウ	一般	援朱然	シュゼン	一般	凌統	リョウトウ	一般	朱桓	シュカン	一般
孫韶	ソンショウ	一般	援程普	テイフ	一般	潘璋	ハンショウ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	400	張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	援劉備	リュウビ	一般	—	400
姜維	キョウイ	計略	剣	400	張苞	チョウホウ	一般	剣	250	馬良	バリョウ	一般	盾	200
馬謖	バショク	一般	盾	300	月英	ゲツエイ	計略	盾	400	援関羽	カンウ	一般	剣	400
関興	カンコウ	一般	盾	250	李厳	リゲン	一般	盾	200	援関平	カンペイ	一般	剣	200
関索	カンサク	一般	盾	250	王平	オウヘイ	一般	剣	300	援張翼	チョウヨク	一般	剣	200
馬岱	バタイ	一般	剣	300	廖化	リョウカ	一般	剣	250	援馬超	バチョウ	突撃	剣	400
糜竺	ビシク	一般	盾	250	高翔	コウショウ	一般	剣	250					

No.065 南蛮軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孟獲	モウカク	突撃	孟節	モウセツ	一般	朶思大王	ダシタイオウ	一般	阿会喃	アカイナン	一般
孟優	モウユウ	一般	木鹿大王	ボクロクタイオウ	一般	帯来洞主	タイライドウシュ	一般	楊奉	ヨウホウ	一般
祝融	シュクユウ	突撃	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	董荼那	トウトナ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	400	糜竺	ビシク	一般	盾	300	援劉備	リュウビ	一般	—	400
姜維	キョウイ	計略	剣	400	王平	オウヘイ	一般	剣	300	馬良	バリョウ	一般	盾	200
趙雲	チョウウン	堅実	剣	400	月英	ゲツエイ	計略	盾	400	援関羽	カンウ	一般	剣	400
馬謖	バショク	一般	盾	300	李厳	リゲン	一般	盾	200	援関平	カンペイ	一般	剣	200
関興	カンコウ	一般	盾	250	朱褒	シュホウ	一般	剣	200	援張翼	チョウヨク	一般	剣	200
関索	カンサク	一般	盾	250	雍闓	ヨウガイ	一般	剣	200	援張苞	チョウホウ	一般	剣	250
馬岱	バタイ	一般	剣	400	高定	コウテイ	一般	剣	200	援馬超	バチョウ	突撃	剣	400

成都 雒城の戦い

城の東門まで進軍すると諸葛亮が現れる。このとき龐統が倒されていると、諸葛亮が囮作戦を実行する。

No.066 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
劉備	リュウビ	一般	関平	カンペイ	一般	R1蜀	—	—	援諸葛亮	ショカツリョウ	万能
馬良	バリョウ	一般	龐統	ホウトウ	万能	R2蜀	—	—	援関羽※1	カンウ	一般

※1　無双モードであり、荊州攻略戦(P.214)をクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
劉璋	リュウショウ	一般	—	250	厳顔	ゲンガン	一般	剣	200	援楊懐	ヨウカイ	一般	剣	300
劉循	リュウジュン	一般	盾	200	張任	チョウジン	一般	盾	200	援高沛	コウハイ	一般	盾	300
劉璝	リュウカイ	一般	盾	200	冷苞	レイホウ	一般	盾	200	援雷銅※1	ライドウ	一般	剣	200
張翼	チョウヨク	一般	剣	200	鄧賢	トウケン	一般	剣	200	援呉蘭※1	ゴラン	一般	盾	200

※1　無双モードであり、荊州攻略戦(P.214)をクリア済みであれば出現。

赤壁 夏口の戦い カコウノタタカイ

甘寧を蘇飛より先に撃破すると、プレイヤー武将として選択できるようになる。倒す順番に気をつけよう。

No.067 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	R1呉	–	–	R2呉	–	–	[援]凌統	リョウトウ	一般
董襲	トウシュウ	一般	周瑜	シュウユ	万能	凌操	リョウソウ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
黄祖	コウソ	一般	–	250	蘇飛	ソヒ	一般	盾	200	[援](甘寧2)※3	カンネイ	突撃	剣	300
陳就	チンシュウ	一般	盾	200	陳生※1	チンセイ	一般	剣	200	[援]張虎	チョウコ	一般	剣	200
鄧龍	トウリョウ	一般	ア	200	甘寧1※2	カンネイ	突撃	剣	350	[援]蔡瑁	サイボウ	一般	盾	200

※1 無双モードであり、甘寧が選択可能であれば出現　※2 無双モードであり、甘寧が選択不可か、フリーモードであれば出現
※3 敵として登場した甘寧を撃破しないまま、「黄祖母船炎上」イベントが発生したあとに出現。

赤壁 赤壁の戦い

孫堅・蜀軍の場合、かなりの苦戦を強いられる。潜伏している龐統を援護し、火計を起こすのがコツだ。

No.068 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
曹操	ソウソウ	万能	曹彰	ソウショウ	一般	于禁	ウキン	一般	楽進	ガクシン	一般
賈詡	カク	一般	曹洪	ソウコウ	一般	曹丕	ソウヒ	一般	李典	リテン	一般
程昱	テイイク	一般	荀攸	ジュンユウ	一般	徐庶	ジョショ	一般			
R1魏	–	–	荀彧	ジュンイク	一般	蔡瑁	サイボウ	一般			
朱霊	シュレイ	一般	満寵	マンチョウ	一般	龐統	ホウトウ	万能			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孫堅	ソンケン	堅実	–	350	凌統	リョウトウ	一般	盾	200	諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	300
蔣欽	ショウキン	一般	盾	200	潘璋	ハンショウ	一般	ア	200	[援]龐統	ホウトウ	万能	盾	300
魯粛	ロシュク	一般	盾	200	甘寧	カンネイ	突撃	剣	300	[援]黄蓋	コウガイ	一般	ア	300
朱桓	シュカン	一般	剣	200	韓当	カントウ	一般	剣	200	[援]関羽	カンウ	一般	剣	300
程普	テイフ	一般	ア	200	呂蒙	リョモウ	一般	剣	300	[援]趙雲	チョウウン	堅実	ア	300
徐盛	ジョセイ	一般	剣	200	朱然	シュゼン	一般	剣	200					
周瑜	シュウユ	万能	ア	300	諸葛瑾	ショカツキン	一般	盾	200					

No.069 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孫堅	ソンケン	堅実	朱然※1	シュゼン	一般	朱桓	シュカン	一般	諸葛亮	ショカツリョウ	万能
魯粛	ロシュク	一般	諸葛瑾※1	ショカツキン	一般	潘璋	ハンショウ	一般	糜竺	ビジク	一般
徐盛	ジョセイ	一般	周瑜	シュウユ	万能	甘寧※1	カンネイ	突撃	[援]黄蓋	コウガイ	一般
程普	テイフ	一般	韓当	カントウ	一般	凌統※2	リョウトウ	一般			

※1 無双モードであり、夏口の戦い(P.250)で「甘寧降伏」イベントを発生させてクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現
※2 無双モードであり、南蛮防衛戦(P.260)をクリア済み。もしくはフリーモードであれば出現。

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	–	350	曹仁	ソウジン	堅実	剣	300	曹丕	ソウヒ	一般	剣	200
賈詡	カク	一般	盾	200	朱霊	シュレイ	一般	ア	200	徐庶	ジョショ	一般	盾	200
程昱	テイイク	一般	盾	200	曹洪	ソウコウ	一般	剣	200	満寵	マンチョウ	一般	盾	200
許褚	キョチョ	一般	剣	300	于禁	ウキン	一般	ア	200	(龐統)	ホウトウ	万能	盾	300
甄姫	シンキ	一般	盾	300	荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200	楽進	ガクシン	一般	盾	200
荀彧	ジュンイク	一般	ア	200	蔡瑁	サイボウ	一般	ア	200	李典	リテン	一般	ア	200

No. 070 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実	周瑜	シュウユ	万能	董襲	トウシュウ	一般	[援]趙雲※1	チョウウン	堅実
魯粛	ロシュク	一般	蒋欽	ショウキン	一般	潘璋	ハンショウ	一般	[援]黄蓋	コウガイ	一般
程普	テイフ	一般	朱桓	シュカン	一般	徐盛	ジョセイ	一般			
朱然	シュゼン	一般	凌統	リョウトウ	一般	諸葛亮	ショカツリョウ	万能			
諸葛瑾	ショカツキン	一般	韓当	カントウ	一般	龐統	ホウトウ	万能			

※1 無双モードであり、長坂の戦い(P.261)をクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	−	350	曹仁	ソウジン	堅実	剣	300	曹丕	ソウヒ	一般	剣	2[illegible]
賈詡	カク	一般	盾	200	荀攸	ジュンユウ	一般	盾	200	徐庶	ジョショ	一般	盾	20[illegible]
程昱	テイイク	一般	盾	200	曹洪	ソウコウ	一般	剣	200	朱霊	シュレイ	一般	ア	20[illegible]
許褚	キョチョ	一般	剣	300	于禁	ウキン	一般	ア	200	李典	リテン	一般	ア	20[illegible]
満寵	マンチョウ	一般	盾	200	荀彧	ジュンイク	一般	ア	200	[援]楽進	ガクシン	一般	盾	25[illegible]
甄姫	シンキ	一般	盾	300	蔡瑁	サイボウ	一般	ア	200					

赤壁 長江防衛戦 チョウコウボウエイセン

3回に渡って味方援軍が駆けつけてくれる。彼らと輸送部隊を護衛すれば、勝利を収めるのも難しくない。

No. 071 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実	凌統	リョウトウ	一般	[援]陸遜※2	リクソン	計略	[援]孫権	ソンケン	一般
徐盛	ジョセイ	一般	[援]周瑜※1	シュウユ	万能	[援]孫策	ソンサク	突撃			

※1 プレイヤー武将が孫策のときに出現。 ※2 プレイヤー武将が孫権のときに出現。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	盾	350	李儒	リジュ	計略	盾	200	[援]孟獲	モウカク	突撃	ア	400
李傕	リカク	一般	剣	200	董旻	トウビン	一般	剣	200	[援]祝融	シュクユウ	突撃	ア	350
郭汜	カクシ	一般	剣	200	李粛	リシュク	一般	盾	200					

襄陽 樊城争奪戦 ハンジョウソウダツセン

呉軍シナリオで攻城兵器が2つ以上作動すると、呂蒙が進軍を開始する。倒されないように一緒に戦おう。

No. 072 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
曹仁	ソウジン	堅実	司馬懿	シバイ	万能	R1魏	−	−	[援]曹休※1	ソウキュウ	一般
満寵	マンチョウ	一般	許褚	キョチョ	一般	甄姫	シンキ	一般			

※1 無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させずクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫権	ソンケン	一般	−	400	凌統	リョウトウ	一般	剣	200	太史慈	タイシジ	一般	剣	350
程普	テイフ	一般	剣	200	周泰	シュウタイ	一般	ア	350	朱然	シュゼン	一般	剣	200
陸遜	リクソン	計略	ア	300	徐盛	ジョセイ	一般	剣	200	[援]周魴※1	シュウホウ	一般	盾	200
丁奉	テイホウ	一般	剣	200	呂蒙	リョモウ	一般	盾	300					
孫尚香	ソンショウコウ	一般	盾	300	蒋欽	ショウキン	一般	剣	200					

※1 無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させてクリア済みであれば出現。

No. 073 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
呂蒙	リョモウ	一般	陸遜	リクソン	計略	R2呉	−	−	[援]周魴※1	シュウホウ	一般
程普	テイフ	一般	R1呉	−	−	潘璋	ハンショウ	一般			

※1 無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させてクリア済みであれば出現。

No. 073 呉軍シナリオの続き

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹仁	ソウジン	堅実	－	350	許褚	キョチョ	一般	剣	300	[援]曹休※1	ソウキュウ	一般	剣	200
満寵	マンチョウ	一般	盾	200	徐晃	ジョコウ	堅実	剣	350					
司馬懿	シバイ	万能	盾	300	甄姫	シンキ	一般	ア	350					

※1　無双モードであり、石亭の戦い(P.219)で「曹休包囲」イベントを発生させずにクリア済みであれば出現。

襄陽　樊城の戦い1　ハンジョウノタタカイ

敵援軍として呉軍が駆けつける。勝利条件は敵全武将の撃破なので、味方武将と協力して倒していこう。

No. 074 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
関羽	カンウ	一般	周倉	シュウソウ	一般	傅士仁	フシジン	一般
関平	カンヘイ	一般	糜芳	ヒホウ	一般			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹仁	ソウシン	堅実	盾	350	[援]呂蒙	リョモウ	一般	剣	300	[援]糜芳	ヒホウ	一般	盾	150
龐徳	ホウトク	一般	ア	300	[援]陸遜	リクソン	計略	盾	200	[援]傅士仁	フシジン	一般	盾	150
于禁	ウキン	一般	ア	150	[援]周泰	シュウタイ	一般	剣	300					
[援]徐晃	ジョコウ	堅実	盾	300	[援]蒋欽	ショウキン	一般	盾	250					

襄陽　劉表奇襲戦

劉表を撃破すれば勝利だが、黄祖も忘れずに倒そう。江東平定戦で、黄祖・張虎軍団が出現しなくなるのだ。

No. 075 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実	孫策	ソンサク	突撃	朱治	シュチ	一般	太史慈※1	タイシジ	一般
程普	テイフ	一般	R1呉	－	－	韓当	カントウ	一般			

※1　無双モードであり、呉郡攻略戦(P.238)で「太史慈合流」イベントを発生させずにクリア済みであれば出現

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉表	リュウヒョウ	一般	－	250	黄祖	コウソ	一般	ア	250	[援]張虎	チョウコ	一般	剣	200
蒯良	カイリョウ	一般	盾	200	陳生	チンセイ	一般	盾	200	[援]顔良	ガンリョウ	突撃	剣	200
呂公	リョコウ	一般	ア	200	[援]蔡瑁	サイボウ	一般	盾	200	[援]袁紹	エンショウ	一般	剣	300

汝南　博望坡の戦い

曹操軍シナリオでは、一度消えた劉備と諸葛亮が自軍本陣付近に出現する。急いで本陣へ引き返すこと。

No. 076 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能	R1魏	－	－	于禁	ウキン	一般	韓浩	カンコウ	一般
徐庶	ジョショ	一般	R2魏	－	－	李典	リテン	一般			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	－	350	[援]関平	カンペイ	一般	ア	300	[援]関羽	カンウ	一般	剣	350
簡雍	カンヨウ	一般	ア	200	諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	300	[援]張飛	チョウヒ	突撃	剣	350
[援]劉封	リュウホウ	一般	ア	300	趙雲	チョウウン	堅実	剣	300					

No 077 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般
簡雍	カンヨウ	一般

武将名(読み)		戦術
援関平	カンペイ	一般
援劉封	リュホウ	一般

武将名(読み)		戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能
趙雲	チョウウン	堅実

武将名(読み)		戦術
援関羽	カンウ	一般
援張飛	チョウヒ	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	-	350
徐庶	ジョショ	一般	ア	200
典韋	テンイ	堅実	剣	300

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	350
許褚	キョチョ	一般	剣	300
于禁	ウキン	一般	ア	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
李典	リテン	一般	盾	200
韓浩	カンコウ	一般	盾	200
楽進	ガクシン	一般	ア	200

汝南 汝南の戦い ジョナンノタタカイ

敵に四方を囲まれた状態で戦闘が始まる。味方援軍を中央の城内で合流させ、敵本陣へと攻め込むのだ。

No 078 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般
張飛	チョウヒ	突撃

武将名(読み)		戦術
援関羽	カンウ	一般
援関平	カンペイ	一般

武将名(読み)		戦術
援周倉	シュウソウ	一般
援劉辟	リュウヘキ	一般

武将名(読み)		戦術
援趙雲	チョウウン	堅実

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹操	ソウソウ	万能	―	350
張郃	チョウコウ	計略	盾	300
許褚	キョチョ	一般	剣	300

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
于禁	ウキン	一般	ア	200
楽進	ガクシン	一般	盾	200
援夏侯惇	カコウトン	突撃	ア	300

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	300
援李典	リテン	一般	盾	200

南陽 宛城の戦い エンジョウノタタカイ

張繍は体力が一定以下になると退却する。ただし脱出地点の前までくると復活し、ふたたび行く手を阻む。

No 079 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能
曹昂	ソウコウ	一般

武将名(読み)		戦術
曹安民	ソウアンミン	一般
典韋	テンイ	一般

武将名(読み)		戦術
援夏侯惇	カコウトン	突撃
援許褚	キョチョ	一般

武将名(読み)		戦術
援夏侯淵	カコウエン	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
張繍1	チョウシュウ	一般	盾	300
援(張繍2)※1	チョウシュウ	一般	ア	300
樊稠	ハンチョウ	一般	剣	250

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
賈詡	カク	一般	盾	250
胡軫	コシン	一般	ア	250
胡車児	コシャジ	一般	剣	250

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
趙岑	チョウシン	一般	盾	250
援呂布※2	リョフ	突撃	剣	400

※1　張繍1の体力を一定以下にするか、部隊人数が減少すると発生する「張繍撤退」イベントで張繍1が撤退したあと、「張繍吠える」イベントで出現
※2　無双モードであり、下邳の戦い(P.241)で「呂布逃亡」イベントを発生させてクリア済みであれば出現。

南陽 呂布の乱

董卓軍シナリオで貂蝉が倒されると呂布が強化される。貂蝉は相手にせず陳宮→呂布の順で撃破しよう。

No 080 董卓軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
董卓	トウタク	一般
貂蝉	チョウセン	一般

武将名(読み)		戦術
李儒	リジュ	計略
李傕	リカク	一般

武将名(読み)		戦術
華雄	カユウ	一般
徐栄	ジョエイ	一般

武将名(読み)		戦術
郭汜	カクシ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
呂布	リョフ	突撃	―	400
張遼	チョウリョウ	堅実	剣	300

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
高順	コウジュン	一般	剣	200
陳宮	チンキュウ	計略	盾	300

No.081 呂布軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
呂布	リョフ	突撃	貂蝉	チョウセン	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	ー	400	胡軫	コシン	一般	盾	250	李蒙	リモウ	一般	剣	200
樊稠	ハンチョウ	一般	剣	250	牛輔	ギュウホ	一般	盾	250	董旻	トウビン	一般	盾	200
華雄	カユウ	一般	剣	300	郭汜	カクシ	一般	剣	200	援趙岑	チョウシン	一般	盾	250
李傕	リカク	一般	剣	250	王方	オウホウ	一般	盾	200					
徐栄	ジョエイ	一般	剣	250	李儒	リジュ	計略	盾	200					

南中 南蛮夷平定戦

敵兵が多いため、呉・蜀軍シナリオではむやみに進軍しないこと。攻めるのは自陣の安全を確認してからだ。

No.082 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
陸遜	リクソン	計略	R2呉	ー	ー	援徐盛	ジョセイ	一般
R1呉		ー	凌統	リョウトウ	一般	援諸葛瑾	ショカツキン	一般
朱桓	シュカン	一般	全琮	ゼンソウ	一般	援孫韶	ソンショウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孟獲1	モウカク	突撃	ア	400	援(孟優2)※1	モウユウ	一般	ア	250	董荼那	トウトナ	一般	剣	250
援(孟獲2)	モウカク	突撃	剣	400	忙牙長	ボウガチョウ	一般	盾	250	阿会喃	アカイナン	一般	盾	250
援(孟獲3)	モウカク	突撃	盾	400	帯来洞主	タイライドウシュ	一般	ア	250	雍闓	ヨウガイ	一般	剣	250
援(孟獲4)	モウカク	突撃	剣	400	祝融	シュクユウ	突撃	剣	350	高定	コウテイ	一般	盾	250
援(孟獲5)	モウカク	突撃	盾	400	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	ア	250	朱褒	シュホウ	一般	剣	250
援(孟獲6)	モウカク	突撃	剣	400	木鹿大王	ボクロクダイオウ	一般	盾	250	援楊鋒	ヨウホウ	一般	剣	250
援(孟獲7)	モウカク	突撃	ー	400	朶思大王	ダシダイオウ	一般	ア	250					
孟優1	モウユウ	一般	盾	250	金環三結	キンカンサンケツ	一般	盾	250					

※1　孟優1を撃破していると「七縦七擒」イベントで出現する孟獲4～7とともに出現する。

No.083 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	R2蜀	ー	ー	援馬岱	バタイ	一般
R1蜀	ー	ー	王平	オウヘイ	一般	援馬謖	バショク	一般
関索	カンサク	一般	張翼	チョウヨク	一般	援呂凱	リョガイ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
孟獲1	モウカク	突撃	ア	400	援(孟優2)※1	モウユウ	一般	ア	250	董荼那	トウトナ	一般	剣	250
援(孟獲2)	モウカク	突撃	剣	400	忙牙長	ボウガチョウ	一般	盾	250	阿会喃	アカイナン	一般	盾	250
援(孟獲3)	モウカク	突撃	盾	400	帯来洞主	タイライドウシュ	一般	ア	250	雍闓	ヨウガイ	一般	剣	250
援(孟獲4)	モウカク	突撃	剣	400	祝融	シュクユウ	突撃	剣	350	高定	コウテイ	一般	盾	250
援(孟獲5)	モウカク	突撃	盾	400	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	ア	250	朱褒	シュホウ	一般	剣	250
援(孟獲6)	モウカク	突撃	剣	400	木鹿大王	ボクロクダイオウ	一般	盾	250	援楊鋒	ヨウホウ	一般	剣	250
援(孟獲7)	モウカク	突撃	ー	400	朶思大王	ダシダイオウ	一般	ア	250					
孟優1	モウユウ	一般	盾	250	金環三結	キンカンサンケツ	一般	盾	250					

※1　孟優1を撃破していると「七縦七擒」イベントで出現する孟獲4～7とともに出現する。

No.084 南蛮軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
孟獲	モウカク	突撃	祝融	シュクユウ	突撃	金環三結	キンカンサンケツ	一般	高定	コウテイ	一般
孟優	モウユウ	一般	兀突骨	ゴツトツコツ	一般	董荼那	トウトナ	一般	朱褒	シュホウ	一般
忙牙長	ボウガチョウ	一般	木鹿大王	ボクロクダイオウ	一般	阿会喃	アカイナン	一般	援楊鋒	ヨウホウ	一般
帯来洞主	タイライドウシュ	一般	朶思大王	ダシダイオウ	一般	雍闓	ヨウガイ	一般			

No. 084 南蛮夷平定戦の続き

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	ー	350
趙雲	チョウウン	堅実	剣	300
関索	カンサク	一般	ア	200
魏延	ギエン	一般	ア	300
王平	オウヘイ	一般	剣	200
張翼	チョウヨク	一般	盾	200
張苞	チョウホウ	一般	剣	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
馬謖	バショク	一般	盾	200
馬超	バチョウ	突撃	ア	300
龐統	ホウトウ	万能	ア	300
関興	カンコウ	一般	剣	100
黄忠	コウチュウ	一般	剣	300
姜維	キョウイ	計略	盾	300
馬良	バリョウ	一般	盾	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]馬岱	バタイ	一般	盾	200
[援]呂凱	リョガイ	一般	盾	200
[援]董荼那	トウトナ	一般	盾	200
[援]阿会喃	アカイナン	一般	剣	200
[援]楊鋒	ヨウホウ	一般	ア	200

南中 南蛮防衛戦 ナンバンボウエイセン

敵本陣の手前まで進軍すると、自軍本陣付近に祝融が現れる。孫堅が祝融に撃破される前に孟獲を倒せ。

No. 085 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実
魯粛	ロシュク	一般

武将名(読み)		戦術
周瑜	シュウユ	万能
R1呉	ー	ー

武将名(読み)		戦術
R2呉	ー	ー
諸葛瑾	ショカツキン	一般

武将名(読み)		戦術
[援]甘寧※1	カンネイ	突撃

※1 無双モードであり、夏口の戦い(P 250)の「甘寧降伏」イベントを発生させてクリア済みであれば出現。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孟獲	モウカク	突撃	ー	400
木鹿大王	ボクロクダイオウ	一般	盾	250
兀突骨	ゴツトツコツ	一般	ア	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孟優	モウユウ	一般	剣	200
帯来洞主	タイライトウシュ	一般	盾	200
朶思大王	ダシダイオウ	一般	剣	250

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]祝融	シュクユウ	突撃	ア	350

南郡 長坂の戦い

曹操軍シナリオでは、張飛が最大の強敵となる。一騎討ちは拒否して、騎乗したまま駆け抜けてしまおう。

No. 086 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能
夏侯恩	カコウオン	一般

武将名(読み)		戦術
R1魏	ー	ー
R2魏	ー	ー

武将名(読み)		戦術
R3魏		ー
朱霊	シュレイ	一般

武将名(読み)		戦術
R4魏	ー	ー

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉備	リュウビ	一般	ー	350
張飛	チョウヒ	突撃	剣	350
廖化	リョウカ	一般	ア	200
趙雲	チョウウン	堅実	ア	350

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	300
孫乾	ソンケン	一般	ア	200
周倉	シュウソウ	一般	剣	200
糜竺	ビジク	一般	剣	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]関羽	カンウ	一般	ア	300
[援]馬謖	バショク	一般	盾	200
[援]劉琦	リュウキ	一般	ア	200

No. 087 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般
張飛	チョウヒ	突撃

武将名(読み)		戦術
趙雲	チョウウン	堅実
孫乾	ソンケン	一般

武将名(読み)		戦術
[援]関羽	カンウ	一般
[援]劉琦	リュウキ	一般

武将名(読み)		戦術
[援]関平	カンペイ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
夏侯惇	カコウトン	突撃	ア	300
張郃	チョウコウ	計略	ア	300
夏侯淵	カコウエン	突撃	ア	300
賈詡	カク	一般	盾	200
朱霊	シュレイ	一般	剣	200
徐晃	ジョコウ	堅実	剣	300
韓浩	カンコウ	一般	剣	200

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
夏侯徳	カコウトク	一般	剣	200
夏侯恩	カコウオン	一般	盾	200
賈逵	カキ	一般	盾	200
李典	リテン	一般	ア	200
于禁	ウキン	一般	剣	200
楽進	ガクシン	一般	剣	200
[援]曹操1〜4	ソウソウ	万能	ー	400

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]程昱※1	テイイク	一般	盾	200
[援]荀彧※1	ジュンイク	一般	ア	200
[援]荀攸※1	ジュンユウ	一般	盾	200
[援]曹仁	ソウジン	堅実	盾	300
[援]曹洪	ソウコウ	一般	剣	200

※1 無双モードであり、博望坡の戦い(P.255)を未クリア。もしくはフリーモードであれば出現。

南郡 南郡の戦い

蜀軍に襄陽・南郡・荊州をすべて制圧されると敗北となる。各地の敵武将を蜀軍より先に倒すのだ。

No.088 連合軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
周瑜	シュウユ	万能	魯粛	ロシュク	一般	蒋欽	ショウキン	一般	張飛※1	チョウヒ	突撃
程普	テイフ	一般	R1呉	－	－	趙雲※1	チョウウン	堅実	関羽※1	カンウ	一般

※1　プレイヤー武将に関羽・趙雲・張飛のいずれかを選択すると、選択された武将の代わりに諸葛亮か劉備が出現する。

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹仁	ソウジン	堅実	盾	250	徐晃	ジョコウ	堅実	盾	350	曹洪	ソウコウ	一般	ア	200
夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	250	王朗	オウロウ	一般	ア	200					
張遼	チョウリョウ	堅実	剣	200	満寵	マンチョウ	一般	ア	200					

南郡 麦城の戦い バクジョウノタタカイ

関羽は赤兎馬に乗って逃走を図る。拠点を制圧して逃走経路を断つまでは、敵武将を相手にしないように。

No.089 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫堅	ソンケン	堅実	蒋欽	ショウキン	一般	丁奉	テイホウ	一般	朱然	シュゼン	一般
諸葛瑾	ショカツキン	一般	韓当	カントウ	一般	R2呉	－	－	[援]潘璋	ハンショウ	一般
呂蒙	リョモウ	一般	R1呉	－	－	徐盛	ジョセイ	一般			

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	－	400	周倉	シュウソウ	一般	ア	200	[援]劉封	リュウホウ	一般	盾	200
姜維	キョウイ	計略	盾	350	廖化	リョウカ	一般	剣	200	[援]孟達	モウタツ	一般	剣	200
王甫	オウホ	一般	盾	200	[援]張飛	チョウヒ	突撃	剣	400	[援]関索	カンサク	一般	剣	200
関平	カンヘイ	一般	剣	250	[援]張苞	チョウホウ	一般	盾	200	[援]簡雍	カンヨウ	一般	ア	200

下邳前哨戦 カヒゼンショウセン

高順と曹性は撤退したあとで北東に現れる。早く撃破したいなら川を北上して、出現地点で待ちかまえよう。

No.090 曹操軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
高順1	コウジュン	一般	華	250	[援]曹性2	ソウセイ	一般	剣	250	[援]雷薄	ライハク	一般	剣	300
[援]高順2	コウジュン	一般	剣	250	[援]紀霊	キレイ	一般	剣	300					
曹性1	ソウセイ	一般	華	100	[援]陳蘭	チンラン	一般	剣	300					

宛城死守戦 エンジョウシシュセン

時間の経過とともに3人の敵武将が出現する。投爆兵長や弓兵も現れるので、敵武将は早めに撃破したい。

No.091 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
曹操	ソウソウ	万能

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
[援]張繍	チョウシュウ	一般	盾	250	[援]賈詡	カク	一般	盾	200	[援]胡車児	コシャシ	一般	剣	200

集落攻防戦 シュウラクコウボウセン

軍団の輸送隊は評点に関係ないため、評点アップをめざすなら典韋との戦いを避け、略奪兵を倒すこと。

No.092 許褚軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
典韋1	テンイ	堅実	剣	300	于禁	ウキン	一般	剣	200	援満寵	マンチョウ	一般	盾	200
援典韋2	テンイ	堅実	剣	300	李典	リテン	一般	盾	200					
援典韋3	テンイ	堅実	−	300	援楽進	ガクシン	一般	剣	200					

赤壁逃亡戦 セキヘキトウボウセン

味方援軍を出現させると評点が下がってしまう。その前に脱出地点を守る張飛を撃破するのだ。

No.093 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
張遼	チョウリョウ	堅実	程昱	テイイク	一般	援張郃	チョウコウ	計略
許褚	キョチョ	一般	援徐晃	ジョコウ	一般	援曹仁	ソウジン	堅実

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
甘寧	カンネイ	突撃	剣	300	凌統	リョウトウ	一般	剣	200	周倉	シュウソウ	一般	剣	200
呂蒙	リョモウ	一般	剣	300	張飛	チョウヒ	突撃	剣	300	援趙雲	チョウウン	堅実	剣	300
黄蓋	コウガイ	一般	剣	300	関平	カンペイ	一般	剣	200	援関羽	カンウ	一般	盾	−

定軍山挽回戦 テイグンザンバンカイセン

黄忠を撃破しても評点アップにならない。しかもパワーアップした状態で復活するので、相手にしないこと。

No.094 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
援夏侯惇	カコウトン	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援黄忠	コウチュウ	一般	−	350

合肥奇襲戦 ガッピキシュウセン

呂蒙･周泰はかなりの強敵。つねに無双ゲージを満タンにし、いつでも無双乱舞を発動できる状態で戦おう。

No.095 魏軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
李典	リテン	一般	楽進	ガクシン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
孫権	ソンケン	一般	−	−	徐盛	ジョセイ	一般	剣	200	援呂蒙	リョモウ	一般	剣	300
凌統	リョウトウ	一般	剣	200	援甘寧	カンネイ	突撃	剣	300	援周泰	シュウタイ	一般	剣	300

祁山の戦い　キザンノタタカイ

敵援軍は第1波の月英が出現すると姿を現す。以降の敵援軍は、敵武将を一人倒すごとに出現する。

No. 096　魏軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	350	援月英	ゲツエイ	計略	盾	400	援簡雍	カンヨウ	一般	盾	200
魏延	ギエン	一般	剣	300	援廖化	リョウカ	一般	剣	200	援姜維	キョウイ	計略	剣	400
援高翔	コウショウ	一般	剣	200	援張翼	チョウヨク	一般	剣	200					
援王平	オウヘイ	一般	剣	200	援馬岱	バタイ	一般	剣	200					

樊城防衛戦　ハンジョウボウエイセン

攻城兵器を全滅させると、曹仁が敵本陣に攻め込んでいく。彼を援護しつつ、共闘して関羽を討つのだ。

No. 097　魏軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
曹仁	ソウジン	[illegible]

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	−	350	関平	カンペイ	一般	剣	200	廖化	リョウカ	一般	盾	200
馬良	バリョウ	一般	盾	200	周倉	シュウソウ	一般	剣	200					

祁山追撃戦　キザンツイゲキセン

張苞と関興を撃破して、最後に魏延を倒そう。道中でいかに自軍の兵士を生存させるかがポイントとなる。

No. 098　魏軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
魏延	ギエン	一般	−	350	関興	カンコウ	一般	剣	200	援張苞	チョウホウ	一般	剣	200

冀州番外戦　キシュウバンガイセン

袁熙軍につけば敵初期勢力が、曹丕軍につけば敵援軍が敵となる。どちらも戦力的には大した差はない。

No. 099　袁熙軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
袁熙	エンキ	一般	郭図	カクト	一般	袁尚	エンショウ	一般	逢紀	ホウキ	一般
袁譚	エンタン	一般	辛評	シンピョウ	一般	審配	シンパイ	一般			

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹丕	ソウヒ	一般	−	300	楽進	ガクシン	一般	剣	300	援辛評	シンピョウ	一般	剣	300
于禁	ウキン	一般	剣	300	満寵	マンチョウ	一般	盾	300	援袁尚	エンショウ	一般	剣	300
郭嘉	カクカ	一般	盾	300	援袁熙	エンキ	一般	−	300	援審配	シンパイ	一般	盾	300
李典	リテン	一般	剣	300	援袁譚	エンタン	一般	剣	300	援逢紀	ホウキ	一般	盾	300
辛毗	シンピ	一般	盾	300	援郭図	カクト	一般	盾	300					

江陵攻防戦 コウリョウコウボウセン

牛金が敵軍に包囲された状態でシナリオが始まる。まわりの甘寧と韓当を撃破して、早く助け出そう。

No. 100 曹操軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
牛金	ギュウキン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
甘寧	カンネイ	突撃	剣	300
韓当	カントウ	一般	剣	200
援周泰	シュウタイ	一般	剣	300
援周瑜	シュウユ	万能	剣	350

赤壁謀略戦 セキヘキボウリャクセン

諸葛亮は船に乗っており、接岸すると船から降りてくる。そこから逃走を始めるので、急いで追撃すること。

No. 101 孫権軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
丁奉1	テイホウ	一般
徐盛1	ジョセイ	一般
援丁奉2	テイホウ	一般
援徐盛2	ジョセイ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援諸葛亮	ショカツリョウ	万能	―	300
援趙雲	チョウウン	堅実	盾	250
援関羽	カンウ	一般	剣	250
援張飛	チョウヒ	突撃	剣	250
援孫乾	ソンケン	一般	盾	100
援糜竺	ビジク	一般	盾	100
援関平	カンヘイ	一般	剣	100
援周倉	シュウソウ	一般	剣	100
援簡雍	カンヨウ	一般	盾	100

魚腹浦突破戦 ギョフクホトッパセン

石兵を正しいルートで進んでいくと、敵援軍が現れる。撃破しながら進軍し、南西にいる諸葛亮をめざせ。

No. 102 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
援黄承彦	コウショウゲン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	―	350
援趙雲	チョウウン	堅実	剣	300
援関興	カンコウ	一般	盾	200
援張苞	チョウホウ	一般	剣	200
援陳式	チンショク	一般	盾	200

劉繇軍壊滅戦 リュウヨウグンカイメツセン

敵軍の兵士を味方にしながら全武将を倒せば自軍の勝利となる。ただし、華歆はイベントで味方になる。

No. 103 孫策軍

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲
薛礼	セツレイ	一般	盾	300
陳横	チンオウ	一般	剣	300
華歆	カキン	一般	盾	300
援于糜	ウビ	一般	剣	300
援樊能	ハンノウ	一般	剣	300

CHAPTER 5 Data

劉備逃亡戦 リュウヒトウボウセン

趙雲は強力な味方だが、出現すると評点が得られなくなる。P.271を見て出現させないように戦おう。

No.104 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般	援趙雲	チョウウン	堅実

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
程普	テイフ	一般	剣	200	徐盛	ショセイ	一般	剣	200	援周泰	シュウタイ	一般	剣	350
潘璋	ハンショウ	一般	剣	200	丁奉	テイホウ	一般	剣	200	援蒋欽	ショウキン	一般	剣	200

反董卓前哨戦 ハントウタクゼンショウセン

まずは華雄と胡軫から倒し、続いて呂布→董卓の順に倒そう。華雄と胡軫を倒せば呂布が弱くなるからだ。

No.105 孫堅軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
黄蓋	コウガイ	一般	程普	テイフ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	―	350	胡軫	コシン	一般	剣	200
華雄	カユウ	一般	剣	200	援呂布	リョフ	突撃	剣	350

合肥退却戦 ガッピタイキャクセン

張遼は何度倒してもパワーアップして復活する。必要以上に相手にせず、小師橋をめざしていきたい。

No.106 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
程普	テイフ	一般	援凌統	リョウトウ	一般	援谷利	コクリ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
楽進	ガクシン	一般	剣	150	援張遼	チョウリョウ	堅実	華	250	援李典	リテン	一般	盾	150

麦城包囲戦 バクジョウホウイセン

関平を撃破すると関羽がパワーアップする。クリアだけを目的とするなら、関平は相手にしない方がいい。

No.107 呉軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
蒋欽	ショウキン	一般	援馬忠	バチュウ	一般	援潘璋	ハンショウ	一般	援朱然	シュゼン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	―	350	廖化	リョウカ	一般	盾	200
関平	カンヘイ	一般	剣	200	周倉	シュウソウ	一般	剣	200

濡須口の戦い　ジュシュコウノタタカイ

楽進と李典を倒して、『貴重品「鉄甲手」出現』イベントを起こせば、「鉄甲手」を手に入れることができる。

No.108 呉軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
楽進	ガクシン	一般	剣	200	援張遼	チョウリョウ	堅実	剣	350
李典	リテン	一般	盾	200	援曹休	ソウキュウ	一般	盾	250

赤壁前哨戦　セキヘキゼンショウセン

敵武将は一定のルートを巡回している。位置を確認しながら進み、最後まで見つからなければ評点アップだ。

No.109 孫権軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
周泰	シュウタイ	一般	剣	300	呂蒙	リョモウ	一般	盾	300	程普	テイフ	一般	剣	200
援魯粛	ロシュク	一般	盾	200	甘寧	カンネイ	突撃	剣	300	凌統	リョウトウ	一般	剣	200

孫策幻影戦　ソンサクゲンエイセン

于吉1を逃がして于吉2と于吉3を出現させよう。この2人を撃破すると、評点が大きく上昇する。

No.110 孫策軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
于吉1	ウキツ	一般	華	300	援于吉2	ウキツ	一般	盾	250	援于吉3	ウキツ	一般	―	250

呉郡番外戦　ゴグンバンガイセン

食客1～3を一定時間内に撃破すれば評点が上がる。通常攻撃5までを連発して、時間をかけずに倒そう。

No.111 孫策軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
援孫策	ソンサク	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援食客1	ショッカク	一般	剣	250	援食客3	ショッカク	一般	剣	250	援食客5	ショッカク	一般	盾	200
援食客2	ショッカク	一般	盾	250	援食客4	ショッカク	一般	剣	200					

銅雀台脱出戦　トウジャクダイダッシュツセン

夏侯惇・許褚・典韋・曹仁は、曹操5が出現してから倒すこと。そうしないと、復活してしまうのだ。

No.112 喬姉妹シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
援大喬	ダイキョウ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹操1～4	ソウソウ	万能	華	300	許褚1	キョチョ	一般	剣	300	曹仁1	ソウジン	堅実	剣	300
援曹操5	ソウソウ	万能	―	300	援許褚2	キョチョ	一般	剣	300	援曹仁2	ソウジン	堅実	剣	300
夏侯惇1	カコウトン	突撃	剣	300	典韋1	テンイ	堅実	剣	300	援夏侯淵	カコウエン	突撃	剣	300
援夏侯惇2	カコウトン	突撃	剣	300	援典韋2	テンイ	堅実	剣	300					

牛渚の戦い ギュウショノタタカイ

敵兵を倒して味方武将を救出すれば評点が上がる。4人以上を救出すれば、甘寧が援軍に駆けつけるのだ。

No.113 孫策軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
孫権	ソンケン	一般	蒋欽	ショウキン	一般	韓当	カントウ	一般
徐盛	ジョセイ	一般	程普	テイフ	一般	援甘寧	カンネイ	突撃

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉繇1	リュウヨウ	一般	―	250	太史慈1	タイシジ	一般	―	300
援劉繇2	リュウヨウ	一般	盾	200	援太史慈2	タイシジ	一般	剣	300

長坂単騎戦 チョウハンタンキセン

夏侯惇はかなりの強敵。つねに無双ゲージをためた状態で戦い、攻撃を受けたら無双乱舞で反撃しよう。

No.114 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
劉備	リュウビ	一般	援諸葛亮	ショカツリョウ	万能

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
曹仁	ソウジン	堅実	剣	300	程昱	テイイク	一般	盾	200	援荀彧	ジュンイク	一般	盾	200
徐晃	ジョコウ	堅実	盾	300	夏侯淵	カコウエン	突撃	盾	400	援于禁	ウキン	一般	剣	250
許褚	キョチョ	一般	剣	300	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	400	援楽進	ガクシン	一般	剣	250

徐州防衛戦 ジョシュウボウエイセン

于禁・李典・楽進は、城外で撃破できないと退却後に復活する。復活すると馬車が危険にさらされてしまう。

No.115 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
援関平	カンペイ	一般	援周倉	シュウソウ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援程昱	テイイク	一般	盾	250	援李典1	リテン	一般	盾	250	援楽進2	ガクシン	一般	剣	250
援于禁1	ウキン	一般	剣	250	援李典2	リテン	一般	盾	250					
援于禁2	ウキン	一般	剣	250	援楽進1	ガクシン	一般	剣	250					

長坂橋防衛戦 チョウハンキョウボウエイセン

敵の一般武将は橋の突破を優先し、主要武将は張飛の撃破を優先する。まずは、橋の安全を確保したい。

No.116 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
援趙雲	チョウウン	堅実	援関羽	カンウ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
援曹操	ソウソウ	万能	―	350	援曹仁	ソウジン	堅実	盾	250	援李典	リテン	一般	盾	100
援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	250	援徐晃	ジョコウ	堅実	盾	250	援楽進	ガクシン	一般	剣	100
援夏侯淵	カコウエン	突撃	盾	250	援許褚	キョチョ	一般	剣	250					
援張郃	チョウコウ	計略	剣	250	援于禁	ウキン	一般	剣	100					

月英獲得戦 ゲツエイカクトクセン

月英の撃破を優先し、評点を上げる。厳顔・法正・馬岱は、月英が倒れてから復活するまでに倒せばいい。

No.117 諸葛亮軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
月英1	ゲツエイ	計略	盾	250	援月英5	ゲツエイ	計略	盾	300	法正	ホウセイ	一般	盾	200
援月英2	ゲツエイ	計略	剣	200	援月英6	ゲツエイ	計略	剣	350	馬岱	バタイ	一般	剣	200
援月英3	ゲツエイ	計略	盾	200	援月英7	ゲツエイ	計略	ー	350					
援月英4	ゲツエイ	計略	剣	300	厳顔	ゲンガン	一般	剣	200					

成都前哨戦 セイトセンショウセン

武将以外の敵兵をたくさん撃破すると敗北となる。攻撃目標は敵武将に絞り、一般兵は相手にしないように。

No.118 劉備軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
劉循	リュウジュン	一般	剣	300	高沛	コウハイ	一般	剣	300	冷苞	レイホウ	一般	剣	300
劉璝	リュウカイ	一般	盾	300	楊懐	ヨウカイ	一般	盾	300					

葭萌関番外戦 カボウカンバンガイセン

楊懐と高沛を撃破すれば評点は上がるが、移動に時間がかかる。拠点で敵兵を斬り続ける方が得策だ。

No.119 劉備軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
関羽	カンウ	一般	張飛	チョウヒ	突撃	趙雲	チョウウン	堅実	黄忠	コウチュウ	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
楊懐	ヨウカイ	一般	剣	300	高沛	コウハイ	一般	盾	300

長沙攻防戦 チョウサコウボウセン

魏延が寝返ると、後半の戦いが厳しくなる。魏延の離反は絶対に防ぎ、共闘して強敵を倒していきたい。

No.120 韓玄軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術	武将名(読み)		戦術
韓玄	カンゲン	一般	魏延	ギエン	一般

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	ー	300	周倉	シュウソウ	一般	剣	100	援張飛	チョウヒ	突撃	剣	250
関平	カンペイ	一般	剣	100	援趙雲	チョウウン	堅実	盾	250	援魏延	ギエン	一般	剣	250

剣閣防衛戦 ケンカクボウエイセン

劉禅の逃亡を防ぎつつ、進攻してくる敵軍を倒す。東西どちらかの門に護衛兵を待機させ、進入を防ごう。

No.121 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名(読み)		戦術
劉禅	リュウゼン	一般

CHAPTER 5 Data

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
曹仁	ソウジン	堅実	剣	250
張郃	チョウコウ	計略	剣	250
許褚	キョチョ	一般	剣	250
徐晃	ジョコウ	堅実	剣	250
援鍾会	ショウカイ	一般	剣	250
援鄧艾	トウガイ	一般	剣	150

五丈原番外戦 ゴジョウゲンバンガイセン

蜀が敵になる前に魏の武将を倒せば評点が上がる。ただし、クリアするだけなら魏軍は無視していい。

No. 122 蜀軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術
諸葛亮	ショカツリョウ	万能
馬岱	バタイ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
夏侯惠	カコウケイ	一般	盾	200
夏侯和	カコウカ	一般	盾	200
夏侯威	カコウイ	一般	剣	200
援夏侯覇	カコウハ	一般	剣	200
援諸葛亮	ショカツリョウ	万能	盾	350
援馬岱	バタイ	一般	剣	200
援姜維	キョウイ	計略	剣	200
援関興	カンコウ	一般	盾	200
援張苞	チョウホウ	一般	剣	200
援王平	オウヘイ	一般	剣	200

龐統夢幻戦 ホウトウムゲンセン

軍略を成功させていくと諸葛亮が強くなる。周囲の敵兵が落とす老酒などのアイテムを使いながら倒そう。

No. 123 蜀軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	ー	400
月英	ゲツエイ	計略	盾	350

虎戦車実証戦 トラセンシャジッショウセン

敵武将を撃破すれば配下の兵士は撤退する。虎戦車が壊されないように、少し離れた位置で戦うこと。

No. 124 蜀軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
関羽	カンウ	一般	ー	350
趙雲	チョウウン	堅実	剣	350
馬超	バチョウ	突撃	剣	350
黄忠	コウチュウ	一般	盾	350
張飛	チョウヒ	突撃	剣	350

董卓暗殺戦 トウタクアンサツセン

敵援軍の警備兵に見つからなければ呂布は現れない。手強い武将はいないので、董卓は問題なく倒せるはず。

No. 125 討伐軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
董卓	トウタク	一般	ー	350
援呂布	リョフ	突撃	剣	250
援樊稠	ハンチョウ	一般	剣	100
援李傕	リカク	一般	剣	100
援王方	オウホウ	一般	盾	100
援郭汜	カクシ	一般	剣	100
援李儒	リジュ	計略	盾	100
援牛輔	ギュウホ	一般	剣	100
援徐栄	ジョエイ	一般	剣	100
援趙岑	チョウシン	一般	剣	100
援董旻	トウビン	一般	盾	100
援李蒙	リモウ	一般	剣	100
援華雄	カユウ	一般	剣	100
援胡軫	コシン	一般	盾	100

虎牢関殲滅戦 コロウカンセンメツセン

蜀軍の3人は、誰か1人を撃破すると残りの2人がパワーアップする。手強い関羽か張飛を先に倒すといい。

No.126 董卓軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
援孫堅	ソンケン	堅実	盾	300	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300	援関羽	カンウ	一般	剣	300
援曹操	ソウソウ	万能	盾	300	援劉備	リュウビ	一般	盾	300	援張飛	チョウヒ	突撃	剣	300

十常侍討伐戦 ジュウジョウジトウバツセン

馬車に追いつくには袁紹を倒す必要がある。配下の武将をおびき出して倒してから、袁紹を狙おう。

No.127 董卓軍シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
張譲	チョウジョウ	一般	ー	250	曹節	ソウセツ	一般	盾	200	援文醜	ブンシュウ	突撃	剣	200
郭勝	カクショウ	一般	盾	200	段珪	ダンケイ	一般	盾	200	援顔良	ガンリョウ	突撃	剣	200
蹇碩	ケンセキ	一般	盾	200	趙忠	チョウチュウ	一般	盾	200					
侯覧	コウラン	一般	盾	200	援袁紹	エンショウ	一般	盾	300					

界橋の戦い カイキョウノタタカイ

挑発を受けると威信が下がり、張郃と田豊が敵に寝返る。敵武将へ攻撃をしかけ、挑発の発生を妨ぐこと。

No.128 袁紹軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
張郃	チョウコウ	計略	田豊	デンポウ	一般

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
援公孫瓚	コウソンサン	一般	ー	300	援関羽	カンウ	一般	剣	300	援張郃	チョウコウ	計略	剣	300
援厳綱	ゲンコウ	一般	剣	200	援張飛	チョウヒ	突撃	剣	300	援田豊	デンポウ	一般	盾	200
援劉備	リュウビ	一般	盾	300	援趙雲	チョウウン	堅実	盾	300					

黄巾最終戦 コウキンサイシュウセン

敵援軍の出現を防ぐため、拠点を制圧する。ただし、すべてを制圧するのは難しいので、的を絞ること。

No.129 黄巾党シナリオ

○敵武将

武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲	武将名	(読み)	戦術	ア	武勲
援劉備	リュウビ	一般	盾	300	援曹操	ソウソウ	万能	盾	300	援黄蓋	コウガイ	一般	盾	300
援関羽	カンウ	一般	剣	300	援夏侯惇	カコウトン	突撃	剣	300					
援張飛	チョウヒ	突撃	剣	300	援孫堅	ソンケン	堅実	剣	300					

南蛮合戦 ナンバンガッセン

味方武将の周辺にいる敵武将を倒せば、評点が上昇する。特に楊鋒を助け出したときの評点が高い。

No.130 南蛮軍シナリオ

○味方武将

武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術	武将名	(読み)	戦術
援祝融	シュクユウ	突撃	援鄂煥	ガクカン	一般	援帯来洞主	タイライドウシュ	一般
援楊鋒	ヨウホウ	一般	援高定	コウテイ	一般	援孟優	モウユウ	一般

No.130 南蛮軍シナリオの続き

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
司馬昭	シバショウ	一般	―	250	鍾会	ショウカイ	一般	盾	200	夏侯恵	カコウケイ	一般	剣	200
鄧艾	トウガイ	一般	剣	200	夏侯威	カコウイ	一般	剣	200	夏侯和	カコウカ	一般	盾	200

孟獲救出戦 モウカクキュウシュツセン

見張り隊に発見されると敵援軍が現れる。武将が育っていればわざと援軍を出現させ、武勲を稼ぐのもいい。

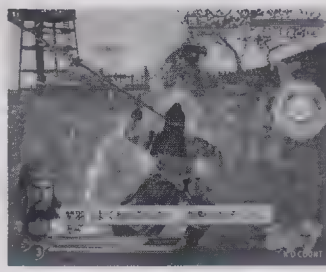
No.131 南蛮軍シナリオ

○敵武将

武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲	武将名(読み)		戦術	ア	武勲
諸葛亮	ショカツリョウ	万能	―	350	趙雲	チョウウン	堅実	剣	300	援黄忠	コウチュウ	一般	剣	250
関索	カンサク	一般	剣	150	王平	オウヘイ	一般	剣	200	援魏延	ギエン	一般	剣	250
関興	カンコウ	一般	盾	150	援馬超	バチョウ	突撃	剣	250	援馬岱	バタイ	一般	剣	100

援軍で駆けつけてくれる義に篤い武将を捜せ！

自軍が劣勢の状況でスタートするシナリオは数多い。そんなときに大きな助けとなるのが、味方援軍の存在だ。ここでは「オリジナル」のシナリオと「猛将伝」列伝モードで、味方援軍としてもっとも多く登場する(シナリオ別武将一覧の名前欄に援マークがついている)武将の数を調べた。登場する回数からどの武将が義に篤いかをチェックしてみよう。



援軍で多く登場するということは、その武将はそれだけ、多くの戦場で活躍していると言えるだろう

○有名武将

順位	登場回数	武将
1位	登場回数……6回	関羽・趙雲
2位	登場回数……4回	張飛
3位	登場回数……3回	甘寧・諸葛亮
4位	登場回数……2回	夏侯惇・夏侯淵・陸遜・黄蓋・孫策・龐統・月英・孟獲
5位	登場回数……1回	典韋・許褚・曹操・張郃・曹仁・孫尚香・孫権・大喬・馬超・黄忠・姜維・魏延・祝融

1～3位までは蜀の武将が名を連ね、彼らが強い絆で結ばれているのがわかる。特に1位になった関羽や趙雲は、劉備のピンチにかけつけたり、諸葛亮の計略によって現れるなど、蜀軍の戦いにはほとんど現れるありがたい存在だ。ひんぱんに重用されることから、彼らの能力の高さと、仲間の武将からの信頼の篤さがうかがえる。ちなみに、諸葛亮はピンチのときの援軍ではなく、計略などが成功した場合に姿を見せることが多い。

○一般武将

順位	登場回数	武将
1位	登場回数……4回	関平
2位	登場回数……3回	朱然・徐盛・馬謖・凌統
3位	登場回数……2回	馬良・曹休・楊鋒
4位	登場回数……1回	袁術・鄂煥・夏侯恵・黄承彦・高定・谷利・周魴・蒋欽・諸葛瑾・孫韶・帯来洞主・丁奉・馬岱・馬忠・糜芳・孟優・李厳・劉琦・劉辟・劉封・呂凱・夏侯和・朱治・程普・法正・劉禅・潘璋

1位の関平は父の関羽とともに行動しているためか、登場回数が多かった。2位には3人が名を連ねているが、その中の馬謖は、「泣いて馬謖を斬る」ということわざにもなった武将だ。諸葛亮の右腕として重用されていたが、命令に背いて大敗を喫したため、諸葛亮に斬られてしまう。3位の楊鋒は孟獲の元へ5人の息子を連れて加勢に行くが、宴会の途中で孟獲をとらえて諸葛亮に引き渡す裏切り行為をするため、義に篤いかどうかは微妙だ。

アイテムデータ

ITEM DATA

『真・三国無双3』シリーズに登場するすべてのアイテムを、種類別に分けて掲載した。手に入れたアイテムの確認や、貴重品(レア装備アイテム)のコンプリートに役立ててほしい。

3タイトルに登場する全アイテムをチェック!

アイテムには拾うとその場で効果を発揮する「通常アイテム」、武器に追加効果を付加させる「玉アイテム」、武将の能力値を引き上げたり特殊な効果を発揮する「装備アイテム」がある。装備できるアイテムには、特定の条件を満たすと入手できるレア装備アイテムが存在する。それらは、『オリジナル』と『猛将伝』で方法が異なるので、それぞれの取得方法も掲載した。

通常アイテム


肉まん
体力を50回復する。


肉まん2個
体力を100回復する。


骨つき肉　ホネツキニク
体力を200回復する。


鶏の丸焼き
体力を全回復する。

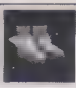

[illegible]　カダコウ
体力と無双ゲージを全回復する。

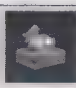

老酒　ラオチュウ
無双ゲージが満タンになる。


矢束　ヤタバ
持っている矢の数が10本増える。


戦神の斧
30秒間攻撃力が2倍になる。


戦神の鎧　センジンノヨロイ
30秒間防御力が2倍になる。


韋駄天靴　イダテンカ
30秒間移動速度が上昇する。


玉璽　ギョクジ
10秒間無双ゲージが満タンのままになる。


[illegible]　アト
60秒間無双ゲージが満タンのままになる。


点心　テンシン
体力ゲージの最大値を10成長させる。


[illegible]
無双ゲージの最大値を10成長させる。


[illegible]
装備アイテムを入手できる。


青銅の剣　セイドウノケン
攻撃力を1成長させる。


[illegible]
攻撃力を2成長させる。


[illegible]
攻撃力を4成長させる。


黄金の剣　オウゴンノケン
攻撃力を8成長させる。

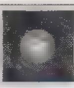

[illegible]
防御力を1成長させる。


[illegible]
防御力を2成長させる。

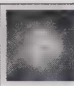

将軍の盾　ショウグンノタテ
防御力を4成長させる。


[illegible]
防御力を8成長させる。

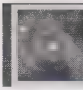
玉アイテム



炎玉　エンギョク
チャージ攻撃に炎属性の効果がつく。



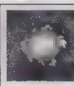
雷玉　ライギョク
チャージ攻撃に雷属性の効果がつく。



斬玉　ザンギョク
チャージ攻撃に斬属性の効果がつく。



氷玉　[illegible]
チャージ攻撃に氷属性の効果がつく。

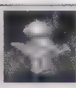


烈玉　レツギョク
チャージ攻撃に烈属性の効果がつく。

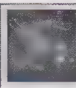


毒玉　ドクギョク
チャージ攻撃に毒属性の効果がつく。

装備アイテム



[illegible]　スザクヨク
体力ゲージの最大値が上昇する。



青龍胆　セイリュウタン
無双ゲージの最大値が上昇する。



白虎牙　ビャッコガ
攻撃力が上昇する。



玄武甲　ゲンブコウ
防御力が上昇する。



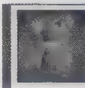
[illegible]　シンソクフ
移動速度が上昇する。



[illegible]　ショウカ
ジャンプ力が上昇する。



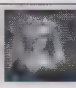
[illegible]
弓攻撃力が上昇する。



[illegible]　トウコウヨロイ
弓防御力が上昇する。



[illegible]　キョウソクカク
騎乗攻撃力が上昇する。



[illegible]　キコウヨロイ
騎乗防御力か上昇する。



七星帯　シチセイタイ
運が上昇する。

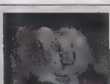


[illegible]　カッタン
無双ゲージの増加量が上昇する。



[illegible]
チャージ攻撃の攻撃力が上昇する。

レア装備アイテム(『オリジナル』・『猛将伝』ともに入手可能なもの)



赤兎鐙　セキトアブミ

赤兎馬に乗った状態でステージが始まる。

取得条件

オリジナル	「下邳の戦い」呂布軍シナリオ(P.242)
シナリオ開始後、敵武将を1人も倒さずに待機し、関羽が赤兎馬に乗ったら関羽のみを撃破する。そのときステージ南東に出現する豪華木箱のなかから取得できる。	
猛将伝	関羽伝(P.276)
于禁1を撤退する前に撃破する。	

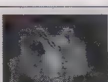


的盧鐙　テキロアブミ

的盧に乗った状態でステージが始まる。運が大幅に上昇する。

取得条件

オリジナル	「劉備討伐戦」黄巾党シナリオ(P.245)
「黄巾砦攻防戦」黄巾党シナリオをクリア済み。「軍師斥候発見」イベントまでに関羽・趙雲を撃破したあと、劉備の体力を一定以下にすると出現する豪華木箱から取得できる(無双モードのみで可能)。	
猛将伝	劉備伝(P.278)
義民兵を20人以上撃破せずに、敵武将を3人以上撃破する。	



飛電鐙　ヒデンアブミ

爪黄飛電に乗った状態でステージが始まる。獲得する武勲が上昇する。

取得条件

オリジナル	「曹操討伐戦」呂布軍シナリオ(P.228)
「伏兵看破(西または東)」イベントを発生させる。そのあと城へ入り、しばらくすると出現する夏侯惇を撃破する。このとき出現する豪華木箱から取得できる。	
猛将伝	董卓伝(P.283)
袁紹を出現後すぐに撃破する。	

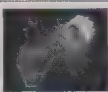


絶影鐙　ゼツエイアブミ

絶影に乗った状態でステージが始まる。攻撃されても馬(象)から落ちなくなる。

取得条件

オリジナル	「潼関の戦い」劉備軍シナリオ(P.241)
「馬に目がくらむ」イベントと「韓遂離反を防ぐ」イベント発生後、騎乗状態で北東部に進入すると出現する豪華木箱から取得できる。	
猛将伝	曹操伝(P.265)
ステージが開始したらすぐに、黄蓋・甘寧・呂蒙・凌統を撃破する(プレイヤー2人で分担した場合は満たせない)。	

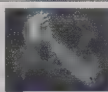


象鐙　ゾウアブミ

効果：象に乗った状態でステージが始まる。

取得条件

オリジナル	「南蛮夷平定戦」南蛮軍シナリオ(P.260)
木鹿大王が健在の状態で、プレイヤー武将が象に乗ったまま蜀本陣付近に進入する。このときステージ南の南蛮軍本陣のなかに出現する豪華木箱のなかから取得できる。	
猛将伝	祝融伝(P.286)
すべての見張り兵を弓などの遠距離攻撃により、自分が発見される前に手早く撃破する。	



孫子兵法　ソンシヘイホウ

効果：戦神の斧、戦神の鎧、玉璽、韋駄天靴、発破伝書の効果時間が長くなる。

取得条件

オリジナル	「孫堅討伐戦」董卓軍シナリオ(P.220)
一定時間以内に呂蒙、周泰、援軍で出現する甘寧の3人を撃破するか、援軍で出現する孫尚香を撃破する。そのあと「空城の計1」イベントを起こし、出現した輸送部隊の輸送兵長を撃破する。	
猛将伝	孫堅伝(P.271)
呂布を出現後すぐに撃破する。	

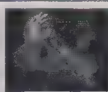


発破伝書　ハッパデンショ

効果：体力ゲージが赤いときにダウンから起きあがると、30秒間攻撃力が2倍になる。

取得条件

オリジナル	「二喬奪還戦」孫堅軍シナリオ(P.222)
「二喬の再会」イベントを発生させるとステージ南に出現する、豪華木箱のなかから取得できる。	
猛将伝	姜維伝(P.280)
ステージ開始から一定時間内に150人撃破を達成する。	

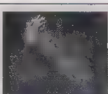


護衛心得　ゴエイココロエ

効果：護衛兵が強くなる。

取得条件

オリジナル	「関羽千里行」劉備軍シナリオ(P.233)
伍の関を抜けたあとで、関羽が夏侯惇と出遭うと発生する「夏侯惇邂逅」イベントを発生させる。このとき出現する豪華木箱のなかから取得できる。	
猛将伝	曹仁伝(P.269)
ステージ開始から一定時間内に「牛金感謝」イベントを発生させる。	

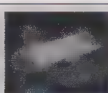


真乱舞書　シンランブショ

効果：残り体力に関係なく真・無双乱舞が使える。

取得条件

オリジナル	「関羽千里行」曹操軍シナリオ(P.232)
関羽より先に伍の関を抜ける。このときステージ北西に出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破すると取得できる。	
猛将伝	張遼伝(P.266)
敵軍の拠点を4カ所以上封鎖し、200人撃破を達成する。	

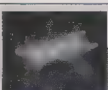


剛柔法書　ゴウジュウホウショ

効果：鍔迫り合いで負けなくなる。

取得条件

オリジナル	「黄巾砦攻防戦」黄巾党シナリオ(P.230)
張宝・張梁が健在のときに、劉備を撃破するか関羽と趙雲を撃破する。このときステージ北西に出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破すると入手できる。	
猛将伝	徐晃伝(P.267)
ステージ開始から一定時間内に敵軍の拠点をすべて封鎖する。	

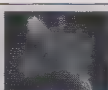


真空書　シンクウショ

効果：攻撃範囲が1.5倍に広がる。

取得条件

オリジナル	「許昌の戦い」蜀軍シナリオ(P.234)
「雲梯成功」イベントと「前哨基地死守」イベントを発生させる。2つのイベント発生後に起こる「司馬懿驚愕」イベント後に出現する豪華木箱から取得できる。	
猛将伝	甄姫伝(P.268)
ステージ開始から一定時間内に200人撃破を達成する。	



浄炎火矢　ジョウエンヒヤ

効果：弓攻撃に炎属性の効果がつく。

取得条件

オリジナル	「荊州鎮圧戦」孫堅軍シナリオ(P.215)
すべての敵武将が健在の状態で王朗を最初に攻め、王朗にダメージを与えるか周昕を倒す。そのあとで北西の城付近に出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破すると取得できる。	
猛将伝	黄忠伝(P.279)
関平と周倉を撃破する(プレイヤー2人で分担した場合は満たせない)。	



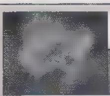
鉄甲手　テッコウシュ

効果：チャージ攻撃中に敵の通常攻撃を一発耐えられる。

取得条件

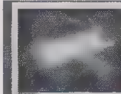
オリジナル	「孫堅討伐戦」袁紹軍シナリオ(P.221)
「本隊進軍開始」イベントが発生する前に、北にある呉の城内に入る。このとき呉の城の南門近くの進入拠点に出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破すると取得できる。	
猛将伝	甘寧伝(P.273)
ステージが開始したらすぐに李典・楽進を撃破する。	

レア装備アイテム（『猛将伝』でのみ入手可能なもの）



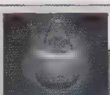
背水護符　ハイスイゴフ

効果	与えるダメージが1.5倍になるが、受けるダメージが2倍になる。
猛将伝	諸葛亮伝（P.278）
入手条件	月英を撃破して、諸葛亮の評価を上昇させる。



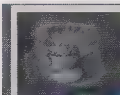
生死念書　セイシネンショ

効果	一騎討ちの制限時間がなくなり、勝負がつくまで戦う。
猛将伝	連闘（P.180）
入手条件	チャレンジモードの「連闘」で、初めから設定されているランキング1位の記録を更新する。



饅頭袋　マントウブクロ

効果	肉まんの出現率が上がる。修羅モードでもわずかながら肉まんが出るようになる。
猛将伝	許褚伝（P.264）
入手条件	于禁・李典、援軍の楽進・満寵を登場後できるだけ早く撃破する。その間、離脱する輸送部隊数を一定数以下にする。



無双鎧　ムソウヨロイ

効果	弓攻撃を受けてもよろけなくなる。ただしダメージは受ける。
猛将伝	孫権伝（P.272）
入手条件	ステージに出現する輸送部隊の輸送兵長を撃破すると入手できる。



乱舞剛書　ランブゴウショ

効果	無双乱舞時に、無双ゲージを通常の1.5倍早く消費して、ガードを弾けるようになる。
猛将伝	呂布伝（P.283）
入手条件	劉備が出現する前に、一定数以上の撃破数を達成すると輸送部隊が出現する。その輸送兵長を撃破すると入手できる。



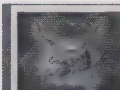
鼓舞太鼓　コブダイコ

効果	自軍の士気上昇率が高くなり、同時に士気減少率が低くなる。
猛将伝	孟獲伝（P.285）
入手条件	自軍拠点が封鎖される前に、敵軍の拠点をすべて封鎖する。



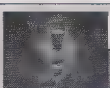
仙玉秘書　センギョクヒショ

効果	属性攻撃の威力が高くなる。
猛将伝	周泰伝（P.275）
入手条件	いち早く徐盛・蒋欽・程普・韓当を救出して、敵軍の拠点をすべて封鎖する。



咆哮兜　ホウコウカブト

効果	名乗りを上げている間ダメージは受けるが一般兵の攻撃ではのけぞらない。
猛将伝	張飛伝（P.277）
入手条件	長坂橋の付近（橋を越えないあたり）に留まっていると輸送部隊が出現する。その輸送兵長を撃破すると入手できる。



頑鉄蹄　ガンテツヒヅメ

効果	馬で敵を弾き飛ばすときと、象に乗った攻撃の威力が上昇する。
猛将伝	馬超伝（P.279）
入手条件	ステージ開始から一定時間内に、敵軍の拠点を一定数封鎖し、楊懐・高沛を撃破する。

アイテムの収集は『猛将伝』で行おう

レア装備アイテムのなかには、『オリジナル』と『猛将伝』のどちらでも入手できるものがある。こういったアイテムの入手条件は、いずれも『猛将伝』の方がとりやすい。また、『猛将伝』のシナリオは武将が育ってさえいれば短時間でクリアできるものが多いため、高レベルの玉アイテムや装備アイテムを集めるのにも向いている。アイテム収集を行うなら、『オリジナル』よりも『猛将伝』をプレイしよう。



『猛将伝』では撃破数が一定数に達したり、特定の武将を倒すだけで入手条件が満たせる。



絶影鐙を装備した馬超などの猛将で挑めば、素早くアイテムを回収しつつクリア可能だ。

兵士・馬・象・兵器データ

SOLDIER,HORSE,ELEPHANT,AND ARMS

武将につき従う一般兵や、馬や象といった乗り物、戦闘を支援する兵器は大きな戦力となる。これらをうまく使いこなすことができれば、戦いを有利に進めていけるはずだ。

兵士・馬・象・兵器の能力をデータでチェック

戦闘に欠かせない脇役についての知識は戦場でムダになることはない。まず、一般兵は階級が高くなると体力が増え、行動パターンも多彩になる。次に馬・象は種類によって移動速度・シフト移動速度・馬力（敵を轢いた時のダメージ）・吹き飛ばし能力（階級の高い敵武将を吹き飛ばすための力）が異なる。データでは、これらを能力の高い順にS・A・B・C・D・E・Fの7段階で評価している。



敵武将だけに気を取られていると、一般兵から思わぬダメージを受ける。階級の高い兵士はチャージ攻撃を使ってくるため、優先的に倒そう

一般兵データ

兵種	低←		階級				→高
通常軍	― ―	兵卒	什長	卒伯	親衛隊 近衛兵	親衛隊長	守備兵長 近衛兵長
黄巾軍	―	黄巾兵	黄巾兵長	黄巾将	―	―	―
拠点兵	―	―	―	―	拠点兵	―	拠点兵長
弓兵	―	―	―	―	弓兵	―	弓兵長
弩兵	―	―	―	―	弩兵	―	弩兵長
南蛮兵	―	南蛮兵	南蛮兵士	―	―	―	―
女蛮兵	―	女蛮兵	女蛮兵士	―	―	―	―
南蛮弓兵	―	―	―	―	南蛮弓兵	―	南蛮弓兵長
南蛮弩兵	―	―	―	―	南蛮弩兵	―	南蛮弩兵長
投爆隊	―	―	―	―	―	投爆兵長	―
輸送隊	輸送兵	輸送兵長	―	―	―	―	―
工作隊	工作兵	工作兵長	―	―	―	―	―
民軍	民	―	―	―	―	―	―

馬・象データ

[illegible]



能力	
移動速度	S
シフト移動速度	S
馬力	B
吹き飛ばし能力	A

[illegible]



能力	
移動速度	B
シフト移動速度	B
馬力	B
吹き飛ばし能力	A

[illegible]



能力	
移動速度	A
シフト移動速度	A
馬力	C
吹き飛ばし能力	A

馬・象データの続き

[illegible]



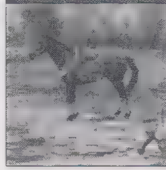
能力	
移動速度	A
シフト移動速度	A
馬力	D
吹き飛ばし能力	A

[illegible]



能力	
移動速度	C
シフト移動速度	C
馬力	E
吹き飛ばし能力	B

[illegible]



能力	
移動速度	C
シフト移動速度	C
馬力	E
吹き飛ばし能力	B

武将馬（鹿毛） [illegible]



能力	
移動速度	C
シフト移動速度	C
馬力	E
吹き飛ばし能力	B

[illegible]



能力	
移動速度	C
シフト移動速度	C
馬力	E
吹き飛ばし能力	B

[illegible]



能力	
移動速度	D
シフト移動速度	D
馬力	F
吹き飛ばし能力	C

[illegible]



能力	
移動速度	D
シフト移動速度	D
馬力	F
吹き飛ばし能力	C

[illegible]



能力	
移動速度	D
シフト移動速度	D
馬力	F
吹き飛ばし能力	C

[illegible]



能力	
移動速度	D
シフト移動速度	D
馬力	F
吹き飛ばし能力	C

[illegible]



能力	
移動速度	E
シフト移動速度	E
馬力	A
吹き飛ばし能力	S

[illegible]



能力	
移動速度	E
シフト移動速度	D
馬力	S
吹き飛ばし能力	S

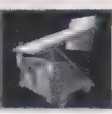
[illegible]



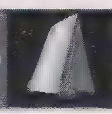
能力	
移動速度	F
シフト移動速度	D
馬力	―
吹き飛ばし能力	C

❖一般馬の白鹿毛、黒鹿毛、鹿毛は『猛将伝』と『Empires』のみ登場する

兵器データ



折りたたんだはしごを城壁にかけて、城内への進入路を作る。移動速度は遅く、設置まで時間がかかるのが難点だ。



人が渡れない川などに橋を架け、対岸への道を作る。雲梯と同じく移動速度と設置の遅さが欠点だ。



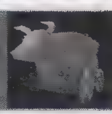
巨大な岩を投げつけ、城壁を破壊する。普段は動かないが、シナリオによっては移動してくることもある。



振り子の要領で杭を動かし、城門にぶつけて破壊する。兵士に対しては攻撃を行わないので、簡単に破壊できる。



月英が開発した戦闘兵器。高速で回転しながら炎をまき散らし、乱戦で効果を発揮する。無双乱舞で片づけよう。



諸葛亮が開発した輸送兵器。武器や食糧を積み、人の手を使わずに目的地まで移動する。耐久力はかなり低い。



馬を動力とした乗り物。主に護衛目標や、破壊目標として登場する。移動速度が遅いので、追いつくのはたやすい。



大量の矢を水平に束ね、一斉に発射する。正面の敵に対してはめっぽう強いが、側面や後方からの攻撃に弱い。

武将友好度

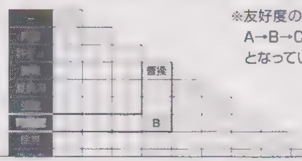
FRIENDSHIP

『真·三國無双3』には、武将同士に「友好度」が設定されている。この値は無双モード、フリーモードのプレイ内容によって変動し、自動的にセーブデータに累積されていくのだ。

◯武将友好度表

	夏侯惇	典韋	許褚	曹操	夏侯淵	張遼	司馬懿	徐晃	張郃	甄姫	曹仁	周瑜	陸遜	太史慈	孫尚香	孫堅	孫権	呂蒙	甘寧	黄蓋
[illegible]	B																			
[illegible]	B	A																		
[illegible]	S	S	S																	
[illegible]	A	B	B	S																
[illegible]	B	B	B	A	B															
[illegible]	B	B	B	B	B	B														
[illegible]	B	B	B	S	B	B	B													
[illegible]	B	B	B	D	B	B	B	B												
[illegible]	B	B	B	S	B	B	B	B	A											
[illegible]	B	B	B	S	B	B	B	B	A	B										
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D									
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B								
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B							
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B						
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	A	S					
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	A	A	S	S				
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B	B	A	A			
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	B	B	B	B	A	A	B		
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	B	B	B	B	A	A	B	B	
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	A	A	A	S	S	S	B	B	S
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	B	B	B	B	A	A	B	B	B
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	S	B	B	B	A	A	B	B	B
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	B	B	B	B	A	A	B	B	B
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	E	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	E	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	A	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	E	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	E	C	E	E	E	E	E	D	D	D	E	E	E	E	E	E
[illegible]	D	D	D	D	E	E	E	E	E	E	E	D	D	D	D	D	D	E	E	E
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D
[illegible]	D	D	D	D	D	D	D	D	F	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D

◯表の見方



※友好度の高さは(高)S→A→B→C→D→E→F(低)となっている。

※友好度を調べる武将を縦(横)から選び、次にその武将との友好度を調べたい武将を横(縦)から探す。2人の武将のラインが重なる場所に書かれたアルファベットが、武将間の初期友好度となるのだ なお、同じ武将同士の場合は友好度がBに設定されている

CHAPTER 5 Data

友好度がゲームに与える影響

右下の表に掲載したステージでは、友好度の高い武将が義勇武将として味方援軍に、友好度の低い武将が好敵手武将として敵援軍に駆けつけることがある。義勇武将は、プレイヤー武将が義勇武将に近づいて無双乱舞を出すと激・無双乱舞を発動することもあるので、なるべく行動をともにするといい。好敵手武将は通常よりすべての能力がアップしているため、武将の能力が低ければ相手にしないこと。もし戦うとしても、普段以上に気を引き締めてかかる必要があるだろう。

◯義勇武将・好敵手武将が出現する条件

無双モードかフリーモードでステージが右記の表のいずれかである。

↓

ステージ開始から一定時間経過する。

↓

義勇武将の場合

❶自軍が魏・呉・蜀のいずれかの勢力である。
❷自軍の画面右上の士気ゲージが半分以下、軍団数が9以下。
❸プレイヤー武将の体力ゲージが半分以下。

好敵手武将の場合

❶敵軍が魏・呉・蜀のいずれかの勢力である。
❷自軍の画面右上の士気ゲージが半分以上、敵の軍団数が9以下。
❸一定数の敵を撃破している。

↓

魏・呉・蜀に所属している武将で、そのシナリオに登場せず、かつプレイヤー武将との友好度が高い武将(好敵手武将の場合は低い武将)が一定の確率で出現する。

◯出現する可能性があるステージ

ステージ名		シナリオ
宛城の戦い	エンジョウノタタカイ	△曹操軍
街亭の戦い	カイテイノタタカイ	▽魏軍 ▽蜀軍
下邳の戦い	カヒノタタカイ	△曹操軍
関羽千里行	カンウセンリコウ	▽曹操軍 ▽劉備軍
冀州の戦い	キシュウノタタカイ	△曹操軍
冀州防衛戦	キシュウボウエイセン	△魏軍
荊州鎮圧戦	ケイシュウチンアツセン	△孫堅軍
黄巾殲滅戦	コウキンセンメツセン	△魏軍 △呉軍 △蜀軍
黄巾賊撃退戦	コウキンゾクゲキタイセン	△討伐軍 ▼黄巾党
黄巾砦攻防戦	コウキントリデコウボウセン	△討伐軍 ▼黄巾党
黄巾の乱	コウキンノラン	△討伐軍
江東平定戦	コウトウヘイテイセン	△孫堅軍
呉郡攻略戦	ゴグンコウリャクセン	△孫堅軍
汜水関の戦い	シスイカンノタタカイ	△連合軍 ▼董卓軍
汝南の戦い	ジョナンノタタカイ	▽劉備軍
成都制圧戦	セイトセイアツセン	△劉備軍
石亭の戦い	セキテイノタタカイ	▽魏軍 ▽呉軍
曹操討伐戦	ソウソウトウバツセン	▼黄巾党
孫堅討伐戦	ソンケントウバツセン	▼袁紹軍 ▼黄巾党
長江防衛戦	チョウコウボウエイセン	△呉軍
定軍山の戦い	テイグンザンノタタカイ	▽魏軍 ▽蜀軍
天水の戦い	テンスイノタタカイ	▽蜀軍
潼関の戦い	ドウカンノタタカイ	▽曹操軍 ▽劉備軍
南郡の戦い	ナングンノタタカイ	▽連合軍
南蛮夷平定戦	ナンバンイヘイテイセン	△呉軍 △蜀軍 ▼南蛮軍
南蛮防衛戦	ナンバンボウエイセン	△孫堅軍
博望坡の戦い	ハクボウハノタタカイ	▽曹操軍 ▽劉備軍
樊城争奪戦	ハンジョウソウダツセン	▽呉軍
雒城の戦い	ラクジョウノタタカイ	△劉備軍
劉備討伐戦	リュウビトウバツセン	▼董卓軍 ▼呂布軍 ▼袁紹軍 ▼黄巾党
劉表奇襲戦	リュウヒョウキシュウセン	△孫堅軍
呂布逆襲戦	リョフギャクシュウセン	△曹操軍

※△は義勇武将、▼は好敵手武将 ▽は義勇武将と好敵手武将の両方が出現する可能性のあるシナリオを表す。

孫策																					
S	大喬																				
A	S	小喬																			
B	B	B	周泰																		
D	D	D	D	趙雲																	
D	D	D	D	B	関羽																
D	D	D	D	B	S	張飛															
D	D	D	D	B	C	C	諸葛亮														
D	D	D	D	A	S	S	S	劉備													
D	D	D	D	B	B	B	B	A	馬超												
D	D	D	D	B	B	B	B	A	B	黄忠											
D	D	D	D	B	B	B	S	A	B	B	姜維										
D	D	D	D	C	C	C	E	B	C	B	B	魏延									
D	D	D	D	B	B	B	C	B	B	B	B	C	龐統								
D	D	D	D	B	D	B	S	A	B	B	B	C	B	月英							
D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	貂蝉						
E	E	E	E	D	E	E	D	E	E	E	E	E	E	E	B	呂布					
E	E	E	E	D	D	D	D	D	E	E	E	E	E	E	B	C	董卓				
D	D	D	D	C	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	E	E	袁紹			
D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	E	E	D	張角		
D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	E	E	D	D	孟獲	
D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	D	E	E	D	D	S	祝融

エンディング発生条件

ENDING OCCURRENCE CONDITION

『オリジナル』では、無双モードをクリアすると勢力ごとのエンディングを見ることができ、「オプション」の「エンディング」に追加されていく。めざせ、全エンディングコンプリート!!!

プレイ内容によってエンディングが変化する

無双モードでは1つの勢力に対して4つのエンディングが存在し、一章から終章までのプレイ内容によって、右表のように変化する。通常エンディング以外は特定の条件を満たさなければ発生しないので、全エンディングをコンプリートするなら条件の達成を意識したプレイを心がけよう。なお、複数のエンディングの発生条件を満たした状態で終章をクリアすると、優先度の高いエンディングが発生する。たとえば大量破壊エンディングを発生させたいときは、それよりも優先度の高い早解きエンディングの発生条件を満たさないように、プレイ時間を延ばすなどの工夫が必要だ。

○エンディングの種類と発生条件

優先度	エンディング名	条件
低	通常エンディング	以下のエンディング条件を満たさない場合
	大量破壊エンディング	❶魏伝・呉伝・蜀伝：クリアしたステージ15以上、総撃破数3000以上 ❷董卓伝・呂布伝・袁紹伝・黄巾伝：クリアしたステージ6以上、総撃破数1200以上 ❸南蛮伝：クリアしたステージ4以上、総撃破数800以上
	早解きエンディング	クリアしたステージの平均プレイ時間が20分以下
高	レアエンディング	クリアしたステージの平均獲得武勲ポイントが4000以上で大量破壊エンディング・早解きエンディングの条件を満たす。かつ、右ページで紹介している勢力ごとの条件を満たす

思いどおりのエンディングを迎えるには

能力値の低い武将では、条件つきのエンディングを迎えることは難しい。まずは勢力ごとに成長させる武将を1人決めて、能力値を高めてから挑戦しよう。武将の成長以外には、装備アイテムにも気を配りたいところ。短時間でより多くの撃破数を叩き出すのが条件つきのエンディングを発生させるコツのため、鐙アイテムや真空書、高レベルの白虎牙や仙丹は必須。また、難易度はエンディングの内容に影響しないので、「易しい」に設定してプレイするのも手だ。

○各エンディングを見るためのアドバイス

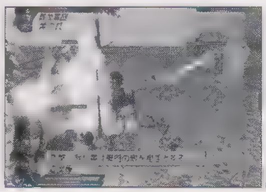
●大量破壊エンディング
・白虎牙や仙丹、真空書といった攻撃力を上げるアイテムを装備する。

●早解きエンディング
・攻撃力を上げるアイテムに加えて、鐙アイテムや神速符などの移動速度を上げるアイテムを装備する。
・2人プレイで攻略する。

●レアエンディング
・上記のポイントをすべてふまえたうえで、各勢力ごとの条件を満たす。



1ステージをクリアするごとにセーブデータを取り、やり直せるようにしておこう。



成長させる武将は魏なら夏侯惇、呉なら周泰、蜀なら馬超がオススメだ。

レアエンディングを見てみよう

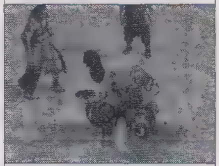
レアエンディングを発生させるには、大量破壊エンディングと早解きエンディングの発生条件に加えて、勢力ごとに設定された特殊な条件を満たす必要がある。なかには達成するのが非常に難しい条件もあるので、以下にまとめた勢力別のアドバイスを参考にプレイしてみてほしい。

○各勢力のレアエンディング条件

魏伝レアエンディング

条件	「赤壁の戦い」曹操軍シナリオ(P.251参照)で「連環の計失敗」・「起風阻止」・「火計阻止」イベントを発生させる。

シナリオが始まったら、マップ北西にいる自軍・龐統に近づいてイベントを起こし、戦場から撤退させる。次にマップ南西の諸葛亮を撃破し、中央の船にいる黄蓋を倒して火計を阻止してからクリアすればいい。



呉伝レアエンディング

条件	「南郡の戦い」連合軍シナリオ(P.262参照)で蜀よりも先に3郡すべてを制圧する。

南郡へ攻め込み、城門を開放して「曹仁の毒矢」イベントを発生させる。これで蜀軍の士気が下がり、魏軍の士気は上昇するので、3郡が制圧されにくくなるのだ。このイベントを起こせば、条件は楽に達成できる。



蜀伝レアエンディング

条件	「成都制圧戦」劉備軍シナリオ(P.247参照)で「劉璋降伏」イベントを発生させる。

「劉璋降伏」イベントを発生させるには「馬超・馬岱援軍」イベント後、すぐに馬超を撃破する必要がある。ここは2人プレイで挑み、イベントを発生させる者と、馬超を撃破する者とに分かれるのが得策だ。



袁紹伝レアエンディング

条件	「官渡の戦い」袁紹軍シナリオ(P.227参照)で関羽をプレイヤー武将が撃破する。

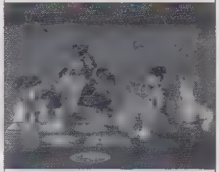
敵軍の関羽は自軍の劉備軍団と出会うと退却してしまうため、まっ先に撃破すること。ただし、このシナリオの関羽は非常に手強いので、十分に育った武将で挑むか、2人プレイで2対1の状況に持ち込もう。



董卓伝レアエンディング

条件	「汜水関の戦い」董卓軍シナリオ(P.235参照)で李傕が退却の宣言をしてから、曹操・孫堅・劉備を撃破する。

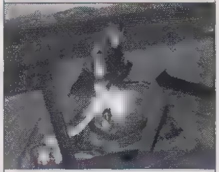
自軍総大将の李傕が撤退を始めてから、ステージ外に消えるまでの短時間に、手強い3武将を撃破しなければならない。1人プレイで条件を満たすのは難しいので、2人プレイで手分けして挑むといいだろう。



黄巾伝レアエンディング

条件	「黄巾の乱」黄巾党シナリオ(P.231参照)を味方武将を1人も撃破されることなくクリアする。

シナリオ開始後、すぐにマップ中央で戦闘が始まる。まずはこれを鎮圧し、続けざまに現れる増援を撃破していこう。この条件を満たすのは難しいので、難易度を「易しい」にして2人プレイで行うといい。



呂布伝レアエンディング

条件	「呂布の乱」呂布軍シナリオ(P.258参照)で董卓軍の武将をすべて撃破する。

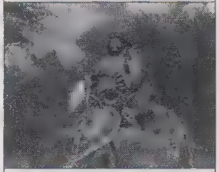
自軍の戦力は少ないが、敵軍も董卓以外に強力な武将がいないため、時間さえかければ楽に条件を達成できる。大量破壊エンディングと早解きエンディングの条件を、ともに満たせるかどうかの方が問題だ。



南蛮伝レアエンディング

条件	「成都の戦い」南蛮軍シナリオ(P.249参照)で兀突骨を生存させる。

最初にマップ南東の砦城に攻め込んで、高定か雍闓を撃破する。これで朱褒軍団がえり、西へ進軍を開始するのだ。あとは敵兵を1人残らず撃破しながら西へ進んでいけば、簡単に条件を達成できるだろう。



『無双3』用語集

GLOSSARY

『真・三國無双3』シリーズで使われている用語を、編集部の独断と偏見でピックアップして紹介する。ここを読んでおけば、ゲームをより楽しめること受け合いだ。

悪来　アクライ
典韋のあだ名。本来は古の豪傑の名前で、突風にあおられた巨大な旗を片手で支える典韋を見て、曹操が名づけたという。

兄貴　アニキ
甘寧のこと。『猛将伝』の甘寧伝クリア時のムービーで、配下兵士が甘寧のことをこう呼ぶ。将軍である甘寧を親しく兄貴と呼べるということは、配下の兵士たちは水賊時代から連れていた仲間たちなのだろう。

馬　ウマ
ウマ目(奇蹄類)ウマ科の草食動物で、原産はアジアおよびヨーロッパ。四肢が長く第三指の蹄でよく走る。シマウマなどの野生種もあるが、家畜として古くから人間とのつきあいがある。ちなみに、赤兎馬は1日千里走ったといわれており、これは今の距離で言うと約4000km。日本(北から南まで約3000km)より長い。

おっとっと　オットット
黄忠で無双乱舞を出したときの、最後のモーションのこと。大きくよろけてしまうのは老体ゆえにしかたがないことだが、よろけなければもう少し使いやすいのにと思ってしまう……。

母ちゃん　カアチャン
祝融のこと。孟獲だけがこの名で呼ぶことを許されているらしい。ちなみに、祝融は孟獲のことをアンタと呼ぶ。

ガード　ガード
L1ボタンを押したときの防御行動のこと。ほとんどすべての攻撃から身を守ることができる。ただし、チャージ1がガード不能の投げ攻撃の場合は防御できない。
なお、チャレンジモードの連闘では、ガードを固めていると敵武将に名乗りを挙げられることもある。

仮面　カメン
魏延が顔につけており、そのせいで彼の素顔を見た者はいない。『Empires』のエンディングでは彼の仮面がついにはずれるシーンがあるが、それを見た諸将の反応は……。

騎乗攻撃　キジョウコウゲキ
騎乗中に行う攻撃のこと。攻撃の仕方は武将によってさまざまだが、ほぼすべての武将が武器を馬の左右に振り回して攻撃する。ただし、馬超と周泰の騎乗攻撃は自分の右側のみに集中攻撃するため非常に強力だ。

気絶　キゼツ
行動不能状態のこと。頭上に星が点灯するので一目で判断しやすい。チャージ2やチャージラッシュなどで、この状態を誘発することができる。

キャンセル　キャンセル
攻撃のモーションや、攻撃後のスキを無双乱舞などを使って中断すること。攻撃後のスキが大きいチャージ6などをガードされた場合、即座に無双乱舞を出すといい。

玉璽　ギョクジ
皇帝の印。董卓軍と反董卓連合が戦っていた際に、孫堅が洛陽で発見したと言われている。しかし、玉璽を手に入れたことで孫堅は劉表軍に倒されてしまう。なお、ゲーム中では無双ゲージが10秒間満タンになるというありがたいアイテムだ。

拠点　キョテン
戦場で各軍の足場となる地点。『Empires』では周囲の敵を全滅させないと奪えない。最後の1人を倒そうとしたところにあらたな敵軍が現れると非常に腹立たしい。そんなときはチャージ4で吹き飛ばしてしまおう。

護衛兵　ゴエイヘイ
プレイヤー武将につき従って戦う兵士。初めは弱いが、強くなると能力が上がり、チャージ攻撃をたまに使ってくれるなど攻撃のバリエーションも増える。ちなみに、斬属性の攻撃を使える「黄龍」は、四聖獣(青龍、白虎、朱雀、玄武)の頂点に立つ存在で、その方位は中央を示す。中央とは皇帝が位置するもっとも重要な場所だ。

虎痴　コチ
許褚のあだ名。ふだんは無口でぼんやりしているが、戦場では虎のように戦ったことから呼ばれるようになったと言われる。

三国志演義　サンゴクシエンギ
羅貫中の作品で中国四大奇書の1つ。『真・三國無双』シリーズの世界設定はこれをもとに作られている。ちなみに「演義」とは歴史的事実を装飾した小説、という意味。

シフト移動　シフトイドウ
L1ボタンを押したまま移動する方法で、同じ方向を向いたまま平行移動できる。敵武将と1対1で戦うときに便利だ。ちなみに、シフト移動では馬も横に歩く。

ジャンプ攻撃　ジャンプコウゲキ
ジャンプ中に◉ボタンを押すと出せる攻撃。敵を吹き飛ばせるため、包囲された状態からの脱出手段に使える。また、騎乗した敵を落とすのにも便利だ。あまりダメージを与えられないからといって、軽んじるのはやめよう。ちなみに、難易度「達人」では騎乗していると、ものすごい数の敵兵がジャンプ攻撃をしかけてくる。

ジャンプチャージ攻撃　ジャンプチャージコウゲキ
ジャンプ中に△ボタンを押すと出せる攻撃で、勢いをつけて着地して、衝撃波で周囲の敵を吹き飛ばす。しかし、技を出す前に敵に攻撃されてしまい、不発に終わることが多いのが悲しい。

修羅モード　シュラモード
自動生成されるミッションを、ひたすらクリアしつづけるモード。途中で倒されてしまうと、それまでのデータが保存されないため、データを保存するには「終了」を選ぶ必要がある。微妙に体力が残っていると、終了の判断が難しい。なお、このモードでは呂布が怪物として登場することがある。

鈴　スズ
甘寧が身につけており、彼の代名詞にもなっている。しかし、音の出るものを身につけて隠密行動を取れるのだろうか……?

象　ゾウ
南蛮の地でよく見かけられる動物。馬と同じく騎乗することが可能だ。なお、象に乗っていると地雷を踏んでもダメージを受けないことがある。

属性攻撃　ゾクセイコウゲキ

玉アイテムの効果を使った攻撃のことで、無双ゲージが満タンのときにチャージ攻撃をすると付加される。ただし、武器のレベルが10以上ならいつでも属性攻撃が可能になる。なお、一部の武将の真・無双乱舞にも属性が付加されることがある。

大王　ダイオウ

南中王・孟獲のこと。孟獲配下の武将が孟獲のことを呼ぶときに使う。

DYNASTY WARRIORS4　ダイナスティ ウォリアーズ4

「真・三國無双3」の北米版タイトル。「三國無双」を第1作としているため、今回は「4」になっている。ちなみに、北米での人気武将は典韋・徐晃・黄蓋。ダイナミックなパワー型がお好みのようだ。

達人　タツジン

「猛将伝」で選べる難易度のひとつ。異常なほどに敵が強くなるので、初心者にはオススメできない。しかし、列伝モードでSランクを獲得するには、難易度が達人である必要があるため、避けては通れない。

チャージ攻撃　チャージコウゲキ

通常攻撃から続けて△ボタンを押すことで出せる、通常攻撃よりも強力な攻撃。弓の名手である黄忠なら弓攻撃、張角なら妖術と武将の特徴を表した攻撃が出る。

チャージラッシュ　チャージラッシュ

チャージ3からさらに連続で相手を攻撃できる強力な技。「Empires」では、この技が使えるかどうかが主要武将と一般武将の分かれ道となっている。

誅してくれる!　チュウシテクレル!

敵として登場した袁紹に甄姫で近づくと聞けるセリフ。声だけ聞くとどうしても別な意味にとらえてしまう……正確には「息子に代わり、誅してくれる!」。ちなみに袁紹は甄姫に「尻軽女がっ」と名言?をはく。

通常攻撃　ツウジョウコウゲキ

□ボタンを押して出す攻撃。武器の連続攻撃数によって最大6発まで出すことができる。チャージ攻撃などと比べると技を出したあとのスキが少なく、一般兵士と戦うときの主力となる。

鍔迫り合い　ツバゼリアイ

敵武将と同じタイミングで攻撃すると起こる現象。ボタン連打の勝負に負けると無双ゲージがゼロになるだけでなく、心身共に疲れてしまう。なお、まれに一般兵同士が鍔迫り合いをしている光景も見られる。

伝令兵　デンレイヘイ

作戦や各軍団の戦闘状況を伝えるために日夜走り続ける兵士。

虎戦車　トラセンシャ

諸葛亮が発明した、口から火を吹く機械仕掛けの虎。蜀が南蛮の地を攻めた際、敵が猛獣をけしかけてきたのに対して使用したと言われている。ゲーム中では非常に耐久力と攻撃力が高いので、ダメージを受けると発明した諸葛亮が恨めしく思える……。

鳥の丸焼き　トリノマルヤキ

体力ゲージを全回復してくれるありがたいアイテム。食べるのに時間がかかりそうだが、武将たちは一瞬で血肉に変える。

惇兄　トンニイ

夏侯淵が夏侯惇を呼ぶときの言い方。夏侯淵のセリフにたくさん出てくる。

名乗り　ナノリ

名乗りを挙げながら衝撃波を発し、敵をひるませる。名乗りを挙げているときの台詞やエフェクトはカッコイイのだが、強力な攻撃を受けると途中で中断してしまうのが悲しいところ。どうしても武将に名乗らせたい人は、名乗りの最中にのけぞらなくなる咆哮児を装備させよう。

弾き返し　ハジキカエシ

ガード中に△ボタンを押すと出る、カウンター攻撃。敵の攻撃にあわせて出せば、相手を吹き飛ばす攻撃が出る。難易度が達人のときやチャレンジモードの流星などで非常に有効だが、狙って出したのに外してしまうと非常に虚しい。

反骨の相　ハンコツノソウ

後頭部の骨格の一種で、謀叛人の骨相とされている。蜀に仕官した魏延は、この相のせいで危うく諸葛亮に首をはねられるところだった。それにしても、骨格で人を判断する諸葛亮って……。

美髯公　ビゼンコウ

関羽のあだ名。美しく長い髯を帝に「美髯公」とほめられてから、関羽の通称となった。

武将友好度　ブショウユウコウド

「オリジナル」に登場する武将同士の仲の良さを表す数値。目に見えて確認することはできないが、仲のいい武将がいると「オリジナル」のシナリオモードで援軍として駆けつけてくれることがある。逆に仲の悪い武将は敵援軍として現れることがある。ちなみに、もっとも多くの武将から嫌われているのは、呂布。

憤死　フンシ

憤慨のあまり死んでしまうこと。相手を憤死させるのは諸葛亮の得意技で、彼が論破したり挑発したりして憤死した人は数知れず。代表的なのは王朗や曹真などで、曹真は挑発の手紙を受け取ったことで憤死した。死ぬほど憤慨したということは、諸葛亮に負けたことが、さぞや悔しかったのだろう。

碧眼児　ヘキガンジ

孫権のあだ名。瞳の色が青いことから、このように呼ばれていた。もしかしたら欧米系の血が流れていたのかもしれない。

饅頭　マンジュウ

諸葛亮が考案したとされている食べ物。南蛮平定後、蜀への帰還中に氾濫した川を見かけた諸葛亮は、その地の人々が人の頭を捧げて氾濫を静めていることを知る。諸葛亮はその悪習を絶ち、氾濫を静めるために頭の形を模した饅頭を作って川に捧げたのだ。饅頭を食べる際は諸葛亮のこの話を思い出すとより感慨深く食せるだろう。

身の丈　ミノタケ

身長のこと。三国志に登場する武将は、身の丈が大きい人物が多い。後漢時代の尺の長さでいうと、呂布や関羽は9尺(約207センチ)。南蛮の武将である兀突骨に至っては、なんと12尺(約276センチ)もあるらしい。武芸の才能に恵まれていた武将は、体格にも恵まれていたのだ。

無双ゲージ　ムソウゲージ

ゲージが長いほど無双乱舞の効果時間が長くなるが、溜めるのに時間がかかるという欠点もある。そのためあえて無双ゲージを短いままにして、無双乱舞を連発できるようにしているプレイヤーもいる。

無双乱舞　ムソウランブ

無双ゲージが最大まで溜まると出せる武将の必殺技。ただし、出したあとのスキが大きいので、敵にガードされると非常に焦る。

木牛　モクギュウ

諸葛亮が発明した、食料を運ぶための手押し車。ゲーム中は牛の形をしているが、実際は一輪車のカートのような姿だったらしい。また、四輪になって安定度が増した木牛流馬もある。ちなみに、日本の建築現場で使われているのは牛ではなく猫車という。

弓攻撃　ユミコウゲキ

遠距離にいる敵を攻撃する手段。与えられるダメージは少ないが、敵に気づかれない位置から一方的に攻撃することができる。また、敵を象や馬から落とすときなども有効な手段となる。

レアエンディング　レアエンディング

「真・三國無双3」のシナリオモードで、特定の条件を満たすと見られるエンディング。普段では見られない武将たちの姿を見ることができる。ちなみに、エンディング中のシチュエーションが変わることもある。

Romance of Three Kingdoms　ロマンス オブ スリー キングダムズ

三国志の英語タイトル。壮大な歴史物語はロマンスとして、日本だけでなく世界中の人たちに愛読されているのだ。

真・三國無双3
マニアックス

発行日　初版2004年9月17日

監修　ポジティブボイス
企画・編集　株式会社キュービスト(Q-BIST)+コーエー出版部
構成・原稿執筆　株式会社キュービスト(Q-BIST)斉藤　純／長島一芳／中山啓介／海澤貴仁／片山　武／関口大和
醍醐祐輝
カバーデザイン　株式会社キュービスト(Q-BIST)伊藤　学／栗原　健
本文デザイン　株式会社キュービスト(Q-BIST)伊藤　学／栗原　健／川口景子／木村明美／岩上理恵／上山三紀子

印刷・製本　大日本印刷株式会社

発行者　襟川陽一

発行所　株式会社　光栄
〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話 045-561-8181

ISBN4-7758-0222-4

参考文献

『三国志 武将画伝』　中村亮・画／瀬戸龍哉・伝／何宝通・美術監修／立間祥介・監修／小学館
『歴史群像シリーズ17【三国志】上巻』　学研
『歴史群像シリーズ18【三国志】下巻』　学研
『三国志英傑プロファイル』　コーエー出版部編
『三国志Ⅸ武将FILE』　MINOIX、コーエー出版部編

おもに以上の図書を参考にいたしました。

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX

真・三國無双3
マニアックス

PS2

真・三國無双3マニアックス

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX

koei

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX
真・三國無双3 マニアックス

ISBN4-7758-0222-4

C0076 ¥2400E

9784775802229

定価：本体2,400円＋税

株式会社コーエー

1920076024009

CHAPTER 1 Character キャラクター

総勢42人の武将プロフィールや全攻撃方法のほか、各能力をランキング形式で掲載！　さらに、レベル10武器の取得条件はもちろん、『真・三國無双3 猛将伝』のレベル11武器の取得方法も完全紹介！

CHAPTER 2 Stage ステージマップ

『真・三國無双3』『真・三國無双3 猛将伝』を合わせて全92ステージのアイテム配置を完全紹介。レアアイテムやレベル10・11武器がどのステージで取れるかも一目でわかる！

CHAPTER 3 Empires エンパイアーズ

『真・三國無双3 Empires』を徹底解析！　各地域のマップやイベントのほか、エンディングやギャラリー出現条件などもすべて網羅。これから始めるプレイヤーも遊びつくしたプレイヤーも必見！

CHAPTER 4 Technique テクニック

「チャレンジモード」「修羅モード」「競闘モード」といった各種モードを徹底攻略！　さらに、効果の高いアイテムの取り方の検証をはじめ、馬だけでクリアなどのおもしろやり込みプレイを多数紹介！

CHAPTER 5 Data データ

『真・三國無双3』『真・三國無双3 猛将伝』で起こるイベントや登場する武将を、シナリオ別に掲載！　さらに、レアアイテムの入手方法やレアエンディング条件など貴重なデータをすべて掲載！



※本書は『真・三國無双3』『真・三國無双3 猛将伝』『真・三國無双3 Empires』の内容を含みます。

PS2

真・三國無双3マニアックス

SHIN・SANGOKUMUSOU3 MANIAX

『真・三國無双3』
『猛将伝』
『Empires』

全データ掲載

koei